

기술사 사회 공헌 프로그램

활동 참여 후기



글 | 權永植
(Kwon Young Sig)

컴퓨터 시스템 응용 기술사
· 삼성전자 수석 연구원

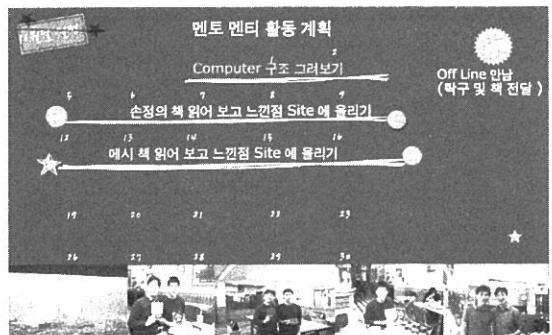
E-mail : simon_kwown@naver.com

한국 기술사회(KPEA)와 한국 과학 창의 재단이 주관하여 지난 해 9월부터 12월까지 4개월간 기술사가 멘토(Mentor) 역할을 하고 예비 기술 인력인 마이스터 고등학교 재학생이 멘티(Mentee)가 되어 한 학기에 걸쳐 멘티의 진로 및 관심 기술 분야에 대한 차별화 된 1:1 멘토링(Mentoring)을 실시하는 프로그램에 참여하게 되었다. 기술사가 된 후 첫 사회봉사 활동에 참여하게 되어 영광이었다. 즉, 기술사 (Professional Engineer)의 전문 기술을 바탕으로 마이스터고 재학생이 다음 세대 우수 엔지니어로 성장할 수 있는 기반을 마련하기 위해 실시된 이번 프로그램에서는 기업가 정신함양, 멘토링을 통한 미래비전 제시, 기술사와 함께하는 체험학습 (One day with Professional engineers)을 통한 이공계 졸업자에게 꿈과 희망을 줄 수 있도록 기술사의 교육 기부 활동의 일환으로 실시된 이번 프로그램에 참여한 활동 후기를 기술하고자 한다.

우선 본격적인 활동을 시작하기 전에 한국 기술사회 주관의 오리엔테이션을 통해 기술사로서의 전문지식을 사회에 전파하고 봉사하는 차원으로 멘티의 고민, 진로, 관심 분야, 흥미, 그리고 장점과 단점에 대한 공감대 형성과 미래 비전을 제시함으로써 국가 성장에 필요한 엔지니어로서의 기본 지식과 전문 기술에 대한 장점을 발굴하고 단점은 보완하는 활동임을 미리 숙지하고 본격적인 프로그램에 참여하였다. 작년 9월 멘티와의 첫 만남에서 멘토와 멘티의 공통점을 찾았고 이번 활동의 공감대를 형성한 후 한 학기간의 활동 계획을 우선 수립하였다. 상호 별명은 격지(1급수에 사는 토종 밀물 어류)멘토와 원숭이(친구들이 원숭이라고 함)멘티로 하였고 활동 계획은 멘토가 인터넷에 홈 페이지를 제작후 계획서를 미리 등록하고 멘티가 성공적으로 실행했을 경우는 칭찬의 의미로 별과 굿(Good) 표시를 홈페이지에 표기하기로 약속 했다. 첫 만남에서 멘티가 운동과 독서를 좋아하고 성실 근면한 엘

리트라는 느낌을 받았다.

본격적인 멘토링 활동은 첫 만남이후 계획서를 홈페이지에 등록한 후 문자 메시지나 인터넷상의 홈페이지를 통해 서로간의 의견을 교환하고 한달에 한번 이상 만나서 그동안의 생활에 대해 이야기하고 운동 경기, 식사, 책자 전달등을 통해 자연스럽게 활동을 하면서 정리한 자료나 독서후 느낀점에 멘토링을 해줄 수 있었다.



[사진1] <인터넷에 홈페이지 작성후 멘토와 멘티의 교류의 장으로 활용>
홈페이지 주소 : <http://cafe.naver.com/bestinfomationpe>

활동 계획서 내용	
1	별명 짓기,활동 취지의 공감대 형성 및 향후 활동 계획서 작성후 홈페이지 등록
2	하루 일과 정리 (일주 일) 하루 일과 정리 (일주일), 시간 조율해서 계획 세우기
3	멘티계획 멘토링 후 중간 고사 시험 대비 계획서 (2주간 96 시간 할당)
4	시간대 별 공부 방법 최상위권 진입 목표로 시간 안배 및 반복 학습 실시
5	한일 기술사 심포지엄 참가 시험후독서 및 느낀점 공유하기 (손정의 관련 책자)
6	한일 기술사 심포지엄 참관기 공유 (축구, 발표 내용 공유) 및 어학의 중요성 공유
7	컴퓨터 구성 요소 그려 보기, 연산/제어, 입력, 출력, 메모리, (자료 공동 작성 함), 탁구 게임
8	손정의 프리젠테이션 책 읽어 보고 느낀점 홈페이지에 올리기_멘토가 칭찬하고 느낀점 공유
9	축구 선수 메시 책 읽어보고 느낀점 홈페이지에 올리기_멘토가 칭찬하고 느낀점 공유(기본기연습)
10	자기 소개서 작성 내용 멘토링_자기의 장점을 부각시키고 사회인으로서의 조직 발전에 기여 방안
11	컴퓨터 구성 요소의 발전 과정 공유_멘토가 작성한 내용으로 공유하고 향후 발전 방향에 공감대
12	회사의 직급 알아보기 (멘토가 알아보고 설명)_멘토 회사 직급 공유, 어학, 자격증도 진급에 중요
13	주차별 활동 내용에서 느낀점 공유, 향후 홈페이지 속 운영, 한번 멘토 멘티는 영원한 관계
14	발표 자료 작성 (파워 포인트 공동 작성, 애니메이션화면 작성, 공동 발표를 위한 아이디어 도출)
15	최종 마무리 (발표 및 온상 수상)_멘티는 고기 잡는 법을 멘토로부터 배운다. 멘토는 방법을 제시

[표1] <활동 계획서의 내용> 지면상 요약하여 기재함.

이번 1:1 멘토링 활동에서 가장 주목해야 될 느낀 점으로는 시간 관리, 기본기 습득, 조직력 3가지 정도로 요약이 가능하다.

첫 번째 먼저 무엇을 할것인가 실행하기 전에 해야 할 일에 대해 시간대별로 계획을 세우고 그 계획대로 잘 실행하는 방법이다. 멘티가 중간고사를 2주 앞두고 전체 공부할 수 있는 시간을 계산해보니 96시간이 있었고 멘토와 멘티가 시간 계획을 수립하여 멘티가 잘 활용함으로써 상위권으로 진입할 수 있는 계기가 되었다. 즉 기존 대비 반복 학습을 할수 있는 시간과 학습량이 상대적으로 많이 늘어난 결과이다. 시간대별로 학습할 내용을 세부적으로 정리하고 실행함으로써 더 효율적으로 시간 관리가 되었음을 결과로 나타나게 되었고 멘토는 늘 칭찬을 아끼지 않았다.

두 번째는 무엇을 하던 가치있는 일을 하기 위해서는 기본 기술이 필요하다. 탁구 게임의 예를 들면 기본기가 있어야 어떤 동작에서도 공을 자유自在으로 제어할수 있는 능력이 생긴다. 그러기 위해서는 부단한 노력이 필요하고 단계적으로 기본 기술부터 활용, 응용 기술까지 몸에 습득될 동안에는 피와 땀, 절실한 노력이 필요하다는 점이다. 물론 계획을 세워 자기 만의 시간 관리하에서 실행이 되어야 한다. 멘티와 탁구 경기를 통해 느낀점은 기본기를 습

득할려고 부단히 노력하고 있었다는 점에 대해 많이 격려해 주었다.

마지막으로는 어떤 조직에서든 팀 워크가 중요하다. 제품을 개발하기 위해서는 하나의 기술만 적용되어 상품화 되는 제품은 없다. 여러 기술이 융합되고 서로 인터페이스 되어야만 드디어 상품화가 될 수 있기 때문에 조직내에서의 협동심, 근면 성실함이 필요하다. 즉, 각 조직을 구성하고 있는 개개인의 배려심이 필요하고 상호 존중하고 칭찬해 줌으로써 조직이 발전함과 동시에 자기도 성취감을 가슴에 채울수 있는 것이다. 멘티가 축구를 좋아하고 선수 활동도 한 적이 있어 축구와 팀 워크에 대해 비교 설명한 적이 있는데 멘토는 잘 이해하고 있었다. 물론 위의 3가지 외에도 솔선수범, 도전 정신, 어학능력, 자격증 취득등 정말 많이 있다.

이번 멘토링 활동을 통해 멘토와 멘티간의 활동을 스스로 평가해보면 멘토는 자신이 알고 있는것을 멘티에게 따르도록 시키지 않고 멘티가 계획을

세워 목표에 접근할수 있는 방법을 깨치도록 도와주었으며 멘토는 고기를 잡는 법을 멘토로부터 배우는 자세가 정말 좋았다고 평가 하고 싶다.

멘티의 느낀점을 대필하자면 '아무리 어려운 상황일지라도, 참고 견뎌 내어야 자신이 얻고자 하는 목표를 향해 나아갈 수 있다'라는 교훈을 주어, 앞으로 멘토가 가야 할 방향을 잡아주는 계기가 되었다고 기술했다. 향후에도 이번과 같은 기술사의 교육 기부 활동을 통하여 우수 엔지니어의 발굴과 기회 제공을 통해 국가 성장에 더욱 이바지하고 이공계 살리기에도 기술사가 선도적인 역할을 해야 되겠다고 다짐하며 본 프로그램이 지속적으로 유지가 되어 여러 기술 분야에 더욱 더 알찬 생태계가 형성되었으면 하는 바램이다.

(원고접수일 2013. 03. 03)