

## 문화부, 국내 콘텐츠산업 통계조사 결과 발표

# 2011년 매출액 82조원으로 13.2% 증가 지식정보·게임 선전 속 출판산업 매출액 1위

문화체육관광부(장관 최광식)는 2011년도 기준 '2012 콘텐츠 산업 통계조사' 결과를 발표했다. '콘텐츠 산업 통계'는 국가승인 통계로서, 콘텐츠산업 분류에 근거해 출판, 만화, 음악, 게임, 영화, 애니메이션, 방송, 광고, 캐릭터, 지식정보, 콘텐츠솔루션 등 11개 산업에 대한 통계정보를 제공한다.

글 | 임남숙 기자 sang@print.or.kr

### 출판산업 매출액 21조원으로 1위 차지

경기침체에도 불구하고 콘텐츠산업 매출액은 2008년부터 2011년까지 4년간 연평균 9.2%씩 꾸준히 성장했다. 특히 어려운 여건속에서도 2011년도 콘텐츠산업 매출액은 82조9679억 원으로 전년 대비 13.2% 증가했다. 출판을 제외한 전 산업부문에서 증가했으며, 지식정보(24.9%), 게임(18.5%) 등이 매출규모가 크고 높은 증가율을 보였다. 규모별 비중은 출판산업이 21조 2446억 원으로 가장 크며, 그 다음으로 방송(12조7525억 원), 광고(12조1727억 원), 지식정보(9조 457억 원), 게임(8조8047억 원), 캐릭터(7조2096억 원), 음악(3조 8175억 원), 영화(3조7732억 원), 콘텐츠솔루션(2조8672억 원), 만화(7517억 원), 애니메이션(5286억 원) 순으로 나타났다.

### 게임·캐릭터 수출 높은 증가세

한류의 영향으로 콘텐츠산업 수출액은 4년간(2008~2011년) 연평균 22.5%씩 높은 성장률을 유지했다. 2011년도 콘텐츠산업 수출액은 전년 대비 34.9% 증가한 43억201만 달러로 나타났다. 수출액도 출판을 제외한 전 산업부문에서 증가하였으며, 게임(48.1%), 캐릭터(42%) 등이 수출규모가 크고 높은 증가율을 보였다. 규모별 비중은 게임산업이 23억 7800만 달러로 가장 크며, 그 다음으로 지식정보(4억3226만 달러), 캐릭터(3억9227만 달러), 출판(2억8344만 달러), 방송(2억2237만 달

리), 음악(1억9611만 달러), 콘텐츠솔루션(1억4628만 달러), 애니메이션(1억1594만 달러), 광고(1억222만 달러), 만화(1721만 달러), 영화(1583만 달러) 순으로 나타났다. 2011년도 수입액은 전년 대비 8.9% 증가한 18억4783만 달러로 수출입 증감차액은 24억 5418만 달러의 흑자를 나타냈다. 그 폭도 2010년 14억9천만 달러에 비해 약 2배 늘었다.

### 출판 종사자, 감소세속 19만 명으로 여전히 1위

2011년도 콘텐츠산업 종사자는 전년 대비 1.5% 증가한 60만4730명으로 나타났다. 종사자는 출판, 만화, 영화가 감소했으며, 지식정보(11.7%), 방송(10.9%) 등이 고용규모가 크고 높은 증가율을 보였다. 규모별 비중은 출판(19만8691명), 게임(9만5015명), 음악(7만 8181명), 지식정보(6만9026명), 방송(3만8366명), 광고(3만4647명), 영화(2만9569명), 캐릭터(2만6418명), 콘텐츠솔루션(1만9813명), 만화(1만358명), 애니메이션(4646명) 순으로 나타났다. 특히 연령별 종사자에서 청년층(34세 이하) 비중은 55.0%였으며, 게임산업은 66.5%로 청년고용 창출에 기여한 것으로 나타났다.

한편 2011년도 콘텐츠산업 부가가치액은 전년 대비 10.3% 증가한 33조4105억 원으로 GDP 대비 비중이 2010년 2.58%에서 2011년 2.7%로 0.12%p 증가했다. 반면 2011년도 콘텐츠 사업체 수는 전년 대비 1.4% 감소한 11만3908개로 나타났다. ↻

### 2011년 기준 콘텐츠산업

구분	사업체 수 (개)	종사자 수 (명)	매출액 (백만 원)	부가가치액 (백만 원)	부가가치율 (%)	수출액 (천 달러)	수입액 (천 달러)	수출입 증감 (천 달러)
출판	27,132	198,691	21,244,581	8,946,093	42.11	283,439	351,604	▽68,165
만화	8,709	10,358	751,691	307,558	40.92	17,213	3,968	13,245
음악	37,740	78,181	3,817,460	1,597,663	41.85	196,113	12,541	183,572
게임	17,344	95,015	8,804,740	4,184,893	47.53	2,378,078	204,986	2,173,092
영화	3,424	29,569	3,773,236	1,467,411	38.89	15,829	46,355	▽30,526
애니메이션	341	4,646	528,551	223,109	42.21	115,941	6,896	109,045
방송	1,074	38,366	12,752,484	4,548,227	37.49	222,372	233,872	▽11,500
광고	5,625	34,647	12,172,682	3,988,988	32.77	102,224	804,124	▽701,900
캐릭터	1,711	26,418	7,209,583	3,065,286	42.52	392,266	182,555	209,711
지식정보	9,507	69,026	9,045,708	3,915,254	43.28	432,256	496	431,760
콘텐츠솔루션	1,301	19,813	2,867,171	1,165,985	40.67	146,281	433	145,848
합계	113,908	604,730	82,967,886	33,410,467	40.27	4,302,012	1,847,830	2,454,182