<학술논문>

#### DOI:10.3795/KSME-B.2010.34.12.1087

ISSN 1226-4881

# 단일카메라 마이크로 스테레오 4D-PTV<sup>§</sup>

도덕희<sup>\*</sup> · 조용범<sup>\*\*</sup> · 이재민<sup>\*</sup> · 김동혁<sup>\*</sup> · 조효제<sup>\*\*\*†</sup>

\* 한국해양대학교 기계정보공학부, \*\* ㈜LG 전자, \*\*\* 한국해양대학교 조선해양공학부

# Single-Camera Micro-Stereo 4D-PTV

Deog Hee Doh<sup>\*</sup>, Young Beom Cho<sup>\*\*</sup>, Jae Min Lee<sup>\*</sup>, Dong Hyuk Kim<sup>\*</sup> and Hyo Jae Jo<sup>\*\*\*†</sup>

\* Division of Mechanical and Information Engineering, Korea Maritime Univ.

\*\* Division of Naval Architecture & Ocean Systems Engineering, Korea Maritime Univ.

\*\*\* Digital Appliances, LG Electronics Co. Ltd.

(Received May 27, 2010 ; Revised October 19, 2010 ; Accepted October 19, 2010)

Key Words : Micro-Stereo(마이크로 스테레오), PTV(Particle Tracking Velocimetry) (입자추적유속계), Epipolar Concept(에피폴라 개념), Micro Backward Facing Step Channel(마이크로후향단 채널)

**초록**: 단일카메라 기반의 마이크로 스테레오 PTV 측정시스템을 구축하였다. 단일의 카메라에 부착되는 마이크로 대물렌즈 후부에 2개의 핀을 가진 얇은 원판을 설치하여 한 장의 영상에 스테레오 영상을 얻을 수 있었다. 스테레오 영상간의 동일한 입자영상을 대응시키기 위하여(matching) 반복계산 기반의 PTV 알고리듬을 구축하였다. 계산시간을 줄이기 위하여 에피폴라선을 이용하였으며 스테레오 영상으로부터 얻어진 동일입자들의 3 차원 위치정보(X, Y, Z)의 시간 이동량을 계산함으로써 3 차원 속도벡터를 구하였다. 측정시스템은 광원레이저(Ar-ion, 500mW), 1 대 카메라(1028 x 1024 pixel, 500fps), 2 개의 핀홀을 지닌 원판 및 호스트컴퓨터로 구성된다. 가상영상을 이용하여 2 개의 핀홀 간격과 핀홀 직경의 크기변화에 대한 측정알고리듬의 오차와 속도벡터 회복률 특성을 구하였다. 구축된 시스템을 마이크로후향단채널(H x h x W: 36µm x 70µm x 3000µm) 유동의 측정에 적용하여 얻어진 결과를 수치계산 결과와의 비교로부터 정성적으로 일치한 결과를 얻었다.

Abstract: A micro 3D-PTV system has been constructed using a single camera system. Two viewing holes were created behind the object lens of the microscopic system to construct a stereoscopic viewing image. A hybrid recursive PTV algorithm was used. A concept of epipolar line was adopted to eliminate many spurious candidates. Three-dimensional velocity vector fields were obtained by calculating the three-dimensional displacements of particles that were identified as being identical. The system consists of a laser light source (Ar-ion, 500 mW), one high-definition camera ( $1028 \times 1024$  pixels, 500 fps), a circular plate with two viewing holes, and a host computer. The performance of the developed algorithm was tested using artificial images. The characteristic of the vector recovery ratio was investigated for the particle numbers. A micro backward-facing step channel (H × h × W:  $36 \mu m \times 70 \mu m \times 3000 \mu m$ ) was measured using the developed measurement system. The results were in good qualitative agreement with other results.

$\mathbf{c}_{\mathrm{x}},\mathbf{c}_{\mathrm{y}}$	:렌즈초점거리
dis	:물리좌표계 원점과 렌즈초점간 거리
$k_1, k_2$	:렌즈굴절량 계산 상수
m <sub>x</sub> , m <sub>y</sub>	:카메라 CCD 소자중심의 이동량
$v_i, v_o$	:순간속도벡터와 평균벡터
х, у	:카메라 사진좌표

-기호설명-

 § 이 논문은 2010 년도 대한기계학회 마이크로/나노공학부문 춘계학술대회(2010. 5. 7., 한국기계연구원) 발표논문임.
 <sup>†</sup> Corresponding Author, hjjo@hhu.ac.kr
 © 2010 The Korean Society of Mechanical Engineers 
 Δx, Δy
 : 렌즈굴절량

 X, Y, Z
 :물리좌표계상 임의의 입자 좌표

 X<sub>m</sub>, Y<sub>m</sub>, Z<sub>m</sub>
 :물리좌표계상 원점의 좌표

# 1. 서 론

유체유동에서 벽면 거칠기에 관한 연구는 오랜 세월 동안 많은 연구자들의 연구대상이 되어왔다. 난류경계층에서는 벽면으로부터 임의의 거리이상 이 되면 스케일(scaling)법칙이 성립한다고 알려져 왔다. Lee 와 Sung<sup>(1)</sup>은 직접수치모사(direct numerical simulation, DNS)에 의하여 벽면경계 층 거칠기에

1087

따른 TBL(turbulent boundary layer)의 영향을 조사하 였다. 그들은 벽면 거칠기가 점성저층(viscous sublayer)과 외층(outer layer)에도 난류응력분포에 영향을 미침을 밝혔다. 저층과 외층간의 강한 상 호작용이 있으며 외층은 바깥쪽 경계조건에 의한 영향을 받을 수 있음을 추정하였는데 이는 기존의 연구들과 다른 성과였다. 한편, TBL 내부의 거칠기 에 따른 실험적 연구가 몇몇 있어왔으나<sup>(2)</sup> 상세한 3 차원적 유동구조 측정 해석 및 거칠기에 따른 미시적 관찰에 관한 실험적 연구는 전무한 실정이 다. 직접수치모사에 의한 경계층내부 유동구조를 파악한 결과에 대한 실험적 검증을 위해서는 기존 의 PIV 측정법으로는 벽면 가까이까지 측정하는 데에는 한계가 있는데 이를 극복하기 위해서는 측 정법이 3 차원적이어야 함과 동시에 마이크로스케 일에 가까운 측정이 되어야 한다. 일반적으로 3 차원 측정을 위해서는 2 대 이상의 카메라를 이용하는 관 계로 벽면 근처의 측정에 제약을 많이 받게 된다.

Yoon 과 Kim<sup>(3)</sup>은 Jean 등이 개발한 Defocusing 3 차원측정법<sup>(4)</sup>기반의 아이디어를 마이크로스케일 형태로 구현함으로써 마이크로레벨에서의 3 차원 측정을 가능케 하였다. 마이크로 Defocusing 3 차원 측정법이란 3 개의 구멍을 가진 핀홀을 마이크로 현미경의 대물렌즈의 후부에 설치하여 이들에 의 한 동일 표적물(추적입자)이 Defocusing 된 형태로 나타나게 하여 이들의 기하하적 정보(3 점이 이루 는 원의 크기와 원의 중심)로부터 X, Y 및 Z 를 측정하는 기법이다. 그런데 일반적으로 렌즈와 카 메라의 CCD 셀의 중심이 일치하지 않는 점, 유동 장을 관찰하기 위한 투명창의 존재에 의한 굴절영 향 등으로 측정영역내의 X, Y 위치에 따라서 Z 의 위치가 항상 원의 직경에 의존한다고는 볼 수 없 는 관계로 X, Y 위치별 Z 정보에 대한 측정의 불 확실성이 존재할 수 있다. 또한, 3 개의 구멍에 의 한 유동장 영상에 나타나는 입자수의 밀도가 실제 입자수의 3 배가 되는 관계로 유동의 순간적 구조 포착에는 한계가 있을 가능성이 높다.

본 연구에서는 굴절에 의한 영향을 고려함과 동 시에 입자수의 밀도를 줄일 수 있는 측정시스템 개발하는 것을 연구의 주된 목적으로 삼고 있다. Doh 등이 개발한 3 차원 입자영상유속계기술<sup>(5)</sup>의 카메라교정기 기법을 활용한 2 개 핀홀이 장착된 단일 카메라 스테레오 4D-PTV 측정시스템을 구현 하여 이를 마이크로 후향단 채널유동측정에 적용 하였다.

# 2. 실험 및 측정장치

### 2.1 실험장치

Fig. 1 과 Fig. 2 는 실험장치와 측정대상인 마이 크로 후향단 유동발생부의 사양을 나타낸다. 실험





#### Fig. 1 Experimental apparatus

장치는 레이저(500mW, Argon), 카메라(1028 x 1024 pixel, 500frame/sec), 현미경(50x, NA=0.5), 마이크 로 채널, 실린지 펌프로 구성되어 있다. 실험에 사 용된 레이저의 주 파장은 535nm 의 녹색을 띠며 이 빛에 의하여 마이크로 채널내에 투입된 직경 1µm 의 Polymer Microspheres 형광입자를 여기 시 키면 575nm 의 파장을 발하게 된다. Epi Flourscent prism/ filter cube 를 이용하여 여기된 575nm 의 빛 만을 통과시키게 된다. 통과된 형광입자로부터의 반사된 빛은 2 개의 pin hole 을 통하여 한대 카메 라의 영상에 맺히게 되므로 궁극적으로는 한개 입 자에 대하여 2 개의 분리된 입자영상이 카메라 영 상에 맺히게 된다. 채널의 크기는 Fig. 1(b)에 나타 난 바와 같이 폭 3mm 길이 30mm 를 가지는 후향 단 채널이며 채널의 깊이는 큰 쪽이 70µm 이고 작은 쪽이 36µm 이다. 실린지 펌프로 3µl/min 의 유량을 주입하였으며 입구 유속은 약 463µm/sec 이며 Reynolds 수는 약 0.017 이다. 실험영상은 고 속카메라(500fps, 1280 X 1024 pixel)로 Cover glass 를 통하여 획득하였다. 실험영상은 약 500~1000 개의 입자가 한 영상에 보일 수 있도록 조절하였다.

1088



Fig. 2 Calculation procedure for particles' 3D vectors



Fig. 3 Raw experimental image



(a) Viewed by left hole (b) Viewed by right hole



### 2.2 측정원리 및 알고리듬

Fig. 2 는 입자들의 3 차원 벡터를 얻어내기 위한 전체흐름도를 나타낸다. 먼저 실제 실험영상의 획 득(image acquisition) 및 3 차원 교정작업(3D calibration)과정을 거치게 된다. Fig. 3 은 핀홀을 통 하여 얻어진 실제 실험영상을 나타내는데, 하나의 입자는 2 개의 핀홀(pin hole)을 통하여 얻어진 입자 영상인 관계로 2 개의 쌍으로 된 입자로 된다. 이와

같은 입자쌍으로부터 입자들의 3 차원 위치를 얻어 내기 위해서는 물리좌표계(절대좌표계)에 대한 각 핀홀에 의하여 얻어진 입자영상좌표계와의 상관관 계를 확보해야 한다. 즉, 핀홀에 대한 파라미터를 구해야 한다. 이를 위하여 수행되는 작업이 카메라 교정작업이다. 이 작업에서는 이미 알고 있는 3 차 원 위치정보(여기서는 Fig. 4에 있는 격자상의 교점 위치)를 가지고 핀홀의 물리좌표계에 대한 상대적 위치(파라미터)를 구하게 된다. 기지의 3 차원 정보 를 얻기 위하여 Fig. 4 에 나와 있는 두께 1mm 의 유리 판위에 10µm 간격으로 형성된 격자상의 선(두 께 2µm)가 형성되어 있는 교정판을 DOF(depth of focus)방향으로 1um 씩 이송하였다. 각 위치마다 얻 어진 영상을 교정작업에 사용하였다. 한편, 카메라 영상에는 좌우영상이 겹쳐서 나타나게 되는데 카메 라교정 작업시에는 동일 물체상에 생기는 좌우 영 상의 분리를 위하여 Epi Flourscent prism/ filter cube 후방에 설치된 pin hole mask 를 수작업으로 좌우 각 각 폐색하여 얻었다. 얻어진 2 개의 pin hole 영상 으로부터 3 차원 위치정보를 얻기 위한 카메라의 교정작업에는 Doh 등<sup>(5)</sup>이 적용한 10 개 파라미터법 기반의 다음의 식 (1)을 적용하였다.

$$x - \Delta x = c_x \frac{X_m - m_x}{\sqrt{dis^2 - m_x^2 - m_y^2} - Z_m},$$
  

$$y - \Delta y = c_y \frac{Y_m - m_y}{\sqrt{dis^2 - m_x^2 - m_y^2} - Z_m}$$
(1)

Ψ. 
$$\Delta x = (x/r) \times (k_1 r^2 + k_2 r^4)$$
  
 $\Delta y = (x/r) \times (k_1 r^2 + k_2 r^4), r = \sqrt{x^2 + y^2}$ 

여기서, c<sub>x</sub>, c<sub>y</sub>는 이미지그래버 장방비의 차이를 고려 한 초점거리, Δ*x*, Δ*y* 는 이미지 중심으로부터의 거 리에 따른 렌즈에 의한 굴절량을 나타낸다. 이어서, 카메라 교정작업후 얻어진 실제 실험영상으로부터 유전알고리듬기반의 **3D-PTV** 알고리듬기법<sup>(5)</sup>으로 입 자들의 쌍을 찾아내며 다음 식 (2)는 유전알고리듬 계산에 적용된 적합도 함수를 나타낸다.

$$C = \frac{\sum_{i}^{n} |v_i - v_o|}{\sum_{i}^{n} v_i}$$
(2)

여기서,  $v_i$ 는 자신의 입자쌍 후보에 의하여 구 성되는 속도벡터를 나타내고  $v_o$ 는 자신을 포함한 일정 범위 내에 있는 주변입자들의 쌍에 의하여 구성되는 속도벡터들의 평균속도를 나타낸다. 이 적합방정식이 모든 입자들에 만족이 될 때까지 반 복계산을 수행하였다. 보다 상세한 계산방법은 참 고문헌<sup>(5)</sup>에 의거한다.

한편, 많은 입자들 가운데 자신의 입자쌍을 찾 아내는 관계로 계산량과 시간이 방대해 지게 된다. 이를 극복하기 위하여 Epipolar line<sup>(6)</sup>을 이용하였다. Fig. 5는 Epipolar line 과 주변입자들의 상관관계를 나타낸다. S1, E1 은 좌측 pin hole 을 통하여 얻어진 입자영상의 2 시각분의 입자영상 사진좌표 위치를 나타내고 S2, E2 는 우측 pin hole 을 통하여 얻어진 입자영상의 2 시각분의 입자영상 사진좌표 위치를 나타낸다. Fig. 6(a)에 나타난 밝은 부분의 영역의 입자들 중 가장 맨 위의 영상은 제 1 시각에서의 left pin hole 에 의한 자신의 입자(S1)을 나타내고 아래에 있는 입자들은 자신의 입자쌍으로 간주되 는 동일 시각에서의 right pin hole 에 의한 후보입 자(S2)를 나타낸다. E1 과 E2 는 각각 제 2 시각에 서의 S1 과 S2 의 속도벡터로 간주되는 후보입자 를 나타낸다. 이들 (S1, E1)과 (S2, E2)로부터 유전 알고리듬 계산<sup>(5)</sup>을 수행하였다.

자신의 입자쌍이 구해진 다음, 이들 입자쌍들의 거리를 구함으로써 입자의 DOF(depth of focus)방향 의 위치를 계산하였다. 이 때, DOF 방향에 따른 입 자쌍의 거리는 교정작업 단계에서부터 기지의 목 표점(target)간의 거리를 사전에 확보하여야 한다. 본 연구에서는 전술한 바와 같이 Fig. 4 의 교정판 상의 동일점에 대한 거리를 DOF 별로 계산하여 이



Fig. 5 Relations of the Epipolar line, (S1, E1) and (S2, E2)



(a) Raw image(b) Enhanced imageFig. 6 Candidates with Epipolar line

들 데이터를 Z 정보로 활용하였다. Fig. 6(b)는 사진상 의 입자상을 좌표로 변환하기 위하여 가우시안 필터 를 활용한 영상을 나타낸다. 한편, 본 시스템으로 측 정을 수행할 때의 측정오차에 대한 평가를 수행하였 다. 이를 위하여 전술의 교정판(Fig. 4)을 사용하여 얻 어진 핀홀에 대한 파라미터와 교정판상의 격자점들의 영상을 이용하여 계산된 3 차원 위치값과 이 교정판 상의 격자점이 물리좌표계상에서 이송된 원래의 3 차 원 위치값과의 비교로부터 그 차이를 측정오차로 보 았다. 그 결과 측정오차는 X, Y, Z 방향으로 각각 0.083μm, 0.045μm, 0.083μm 로 나타났다.

## 3. 결과 및 토의

Fig. 7(a)와 (b)는 2 개 핀홀의 형상(직경과 두 홀 간의 거리)에 따른 측정오차를 나타낸다. 측정오 차를 계산하기 위하여 전술의 교정판의 3 차원 위 치 데이터와 교정판 영상을 사용하였다. 이들 그 림에서 알 수 있듯이 홀의 직경이 3.5mm 이며 이 들 두 개 홀의 간격이 5mm 일 때 측정오차가 가 장 적음을 알 수 있다. 이는 렌즈의 종류에 따라 서 최적의 직경과 간격이 존재함을 의미한다. 후 술하는 실험에서는 이 조건에서 실시하였다.

한편, 실험상에 나타난 입자들의 개수변화에 대 하여 얻어지는 속도벡터의 개수의 변화를 조사하



(a) 4.5mm hole spacing



Fig. 7 The calibration performances for the configurations of the two holes

1090



(a) Artificial image

(b) Obtained vectors





Fig. 9 The recovery ratio vs number of particles

였다. 이 때, 사용된 가상영상 작성을 위한 데이터 로서는 Doh 등<sup>(5)</sup>의 실린더 후류에 대한 실험결과 를 사용하였으며, 카메라 파라미터로서 전술의 핀 홀에 대하여 얻어진 파라미터를 사용하였다. Fig. 8 는 이 데이터를 이용하여 Okamoto 등<sup>(7)</sup>이 제시한 가상영상 작성법으로 얻어진 입자수가 600 개일 때 작성된 가상 실험영상을 나타낸다. 영상에 나 타난 입자들이 쌍을 이루고 있음을 알 수 있는데 이는 Fig. 3 과 같이 실제 실험에서 얻어진 마이크 로 입자영상이 쌍을 이루어 나타나고 있는 현상과 같은 관계로 구축된 가상영상은 구축된 알고리듬 이 제대로 작동하고 있음을 의미한다고 볼 수 있 다. 이와 같이 하여 얻어진 가상영상(artificial image) 이 Fig. 8(a)에 있으며 이를 이용한 측정알 고리듬으로 계산한 결과가 Fig. 8(b)에 나타나 있다. Fig. 9 는 입자개수 변화에 대하여 최종적으로 얻 어진 속도벡터의 개수(즉, 속도벡터 회복률)의 변 화를 나타낸다. 그림에서 알 수 있듯이 입자개수 가 증가함에 따라 얻어질 수 있는 속도벡터수가 점점 적어짐을 알 수 있으며 입자수가 800~1000 개에서는 속도벡터회복률의 변화가 완만함을 알 수 있다. 이는 측정을 위해서는 최적의 입자개수 가 존재함을 의미한다. 본 연구에서 구축된 알고 리듬의 경우 속도벡터회복률이 약 45% 전후임을 알 수 있었다.



(a) Obtained raw vectors



(b) Grid vectors

Fig. 10 Raw vectors and their grid vectors(28x25x15)



Fig. 11 Velocity profile discrepancies due to grid interpolations

Fig. 10(a)는 측정범위(X 축은 3.5H, Y 축 3.5H, Z 축 2H, H=36μm)내에 얻어진 3 차원 순시속도벡터 들(15000 개)을 보이고 있다. 이들은 시간연속으로 얻어진 순간의 속도벡터(약 200 개 전후)를 합한 결과를 나타낸다. Fig. 10(b)는 이들을 격자상 (28x25x15)에 보간한 속도벡터의 분포를 보인다. Fig. 11은 중앙의 수직단면상에서 높이 Z=H(36μm) 에서의 측정에서 얻어진 속도벡터와 CFD 계산결 과에 의한 속도프로파일을 나타낸다.

다소 차이를 보이고 있는데 이는 한 순간에 얻어지 는 3 차원속도벡터의 개수가 많지 않아(약 200 개) 격 자상에 보간을 실시할 때 보간상의 오차 및 입자들의 겹침 등에 기인하는 것으로 나타났으며, CFD 계산결 과와 정성적으로는 일치한다. 본 연구에서 구축한 측 정시스템의 특성시간을 결정짓는 카메라의 시간해상 도는 1/500sec 이다. 이 시간은 본 연구에서 측정한 후 향단채널유동(Re 수=0.017)이 층류에 해당되며 유동의 최소시간스케일((τ=v/ε)<sup>1/2</sup>)을 측정결과로부터 얻어 진 변동성분으로 구해본 결과 약 50Hz 이었으며 이는 500Hz 보다 충분히 긴 시간인 관계로 본 연구에서의 측정시스템은 실질적으로는 공간(X, Y, Z)에 대하여 3 차원 속도성분(u, v, w)을 특성시간보다 짧게 측정할 수 있는 4D-PTV 측정시스템<sup>(8)</sup>으로 볼 수 있다.

### 4. 결론

단일 카메라 스테레오 4D-PTV 시스템을 개발하 여 마이크로후향단 유동측정에 적용하는 과정에서 다음과 같이 정리할 수 있었다.

마이크로렌즈 후부에 설치되는 핀홀의 직경이 3.5mm 이며 이들 두 개 홀의 간격이 5mm 일 때 측정오차가 가장 적은 것으로 나타났는데 이는 여타 다른 렌즈의 경우에도 최적의 간격과 직경이 존재함을 의미한다. 또한 영상에 나타나는 입자의 개수가 800~1000 개 정도가 적절한 것으로 나타났다.

동일 실험조건에서의 CFD 계산결과와 비교해 본 결과 보간상의 오차가 영향을 많이 미치고 있는 것이 확인되었으며 이는 한 순간에 얻어지는 속도벡터가 적은 관계로 보간격자상 변환의 영향에 의한 것으로 나타났다. 하지만, 속도벡터 프로파일은 전형적인 후향단 유동특성을 잘 반영하고 있는 것으로 보아 보간상의 문제점을 해결하면 보다 좋은 정량적 데이터 확보가 가능할 것으로 판단되었다. 한편, 측정시스템의 교정단계에서의 측정오차는 X, Y, Z 방향으로 각각 0.083µm, 0.045µm, 0.083µm 로 나타났는데, 이는 측정영역내 최고, 최저 속도 및 시간해상도 (1/500sec)를 고려하면 속도성분상에는 X, 약 10%~20%의 Y. Z 방향으로 상대오차에 해당되었다.

### 후 기

본 연구는 한국연구재단의 지역대우수과학자지 원사업 (KRF-2007-313-D00107)과 도약과제(ROA- 2008-000-20069-0)의 지원으로 수행되었으며 이에 감사 드립니다.

### 참고문헌

- (1) Lee, S. H. and Sung H. J., 2007, "Direct Numerical Simulation of the Turbulent Boundary Layer over a Rod-Roughened Wall," *Journal of Fluid Mechanics*, Vol. 584, pp.125~146.
- (2) Hyun, B. S., Suh, E. J., Kim M. R. and Choi, K. C., 2006, "Turbulent Flow over 2-D Rectangular-Shaped Roughness Elements with Various Spacings," *Journal* of Korean Society for Marine Environmental Eng., Vol. 9, No. 2, pp.79~84.
- (3) Yoon, S. Y. and Kim, K. C., 2005, "Three Dimensional Particle Tracking Velocity Measurement in a Microchannel by Using an Aperture with Three Holes," *Proc. of 6th International Symp. on PIV*, Pasadena, California, USA, September 21-23, Paper No.S10-6.
- (4) Jean, D., Pereira, F. and Gharib, M., 2003, "Applications of Defocusing DPIV to Bubbly Flow Measurement," *Particle & Particle Systems Characterization*, Vol. 20, pp.193~198.
- (5) Doh, D. H. Kim, D. H., Cho, K. R. and Cho, Y. B. 2002, "Development of Genetic Algorithm based 3D-PTV Technique," *Journal of Visualization*, Vol.5, No.3, pp.243~254.
- (6) Fryer, J., 1996, *Camera Calibration-In 'Close-range Photogrammetry and Machine Vision*, Atkinson (Ed.), Whittles Publishing, UK, pp.156~179.
- (7) Okamoto, K., Nishio, S., Kobayashi, T., Saga, T. and Takehara, K., 2000, "Evaluation of the 3D-PIV Standard Images(PIV-STD project)," *Journal of Visualization*, Vol. 3, No. 2, pp. 115~123.
- (8) Hwang, T. G., Doh, D. H. and Okamoto, K., 2005 "4D-PTV; Measurements of an Impinged Jet with Time-Resolved 3D-PTV," *Journal of Visualization*, Vol. 8, No. 3, pp. 245~252.