

Web 기반의 성능관리시스템

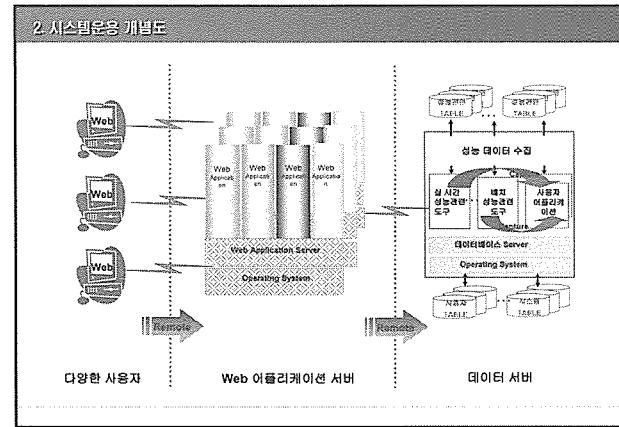
시스템 요구 규격서 (SRS) 작성 프로젝트

Agenda

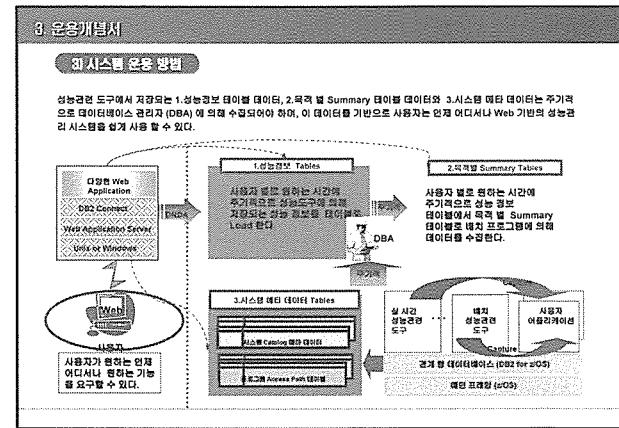
- 1. 시스템 개요
- 2. 시스템운용 개념도
- 3. 운용개념서 (OCD)
- 4. 이해관계자식별 및 요구사항도출
- 5. Source Requirements Document (SRD)
- 6. System Requirements Specification (SRS)



- ◆ 균형 테이블毒品을 사용하는 애플리케이션의 성능 Tuning 을 위해, Web 을 통한 다양한 사용자가 쉽게 성능 관리를 할 수 있도록 도와주는 Web 기반의 성능관리 시스템이다. 이 시스템은 성능에 문제를 일으키는 트랜잭션, 프로그램, 나이가 문제인 SQL 을 빠르고 쉽게 찾도록 도와준다.
- ◆ 산재화 있는 각종 성능관련 도구들은 성능의 문제를 인식했을 때 쉽게 하나의 통합된 방법으로 접근하여 성능분석을 하기 어렵다. 이에, 성능관리 시스템은 산재화 있는 각종 성능관련 도구들의 상호 데이터를 강제로 통일시켜 한 눈에 쉽게 파악할 수 있도록 통합하여 좋은 Web 기반의 통합 성능관리 솔루션을 제공한다.
- ◆ Web 기반의 성능관리 시스템으로, 다양한 사용자가 Web Browser 가 있는 곳이라면 어디서든 접속해 주 전산설비 위치하는 전산설비의 일일 운영되고 있는 일부의 성능을 측정할 수 있다.



3. 운용개념서									
시스템 사용자에게 요구되는 업무 개발 단계 경과에 따라 성능관리 시스템에 요구되는 중요한 기능을 도출할 수 있다. 이를 성능 관리 시스템을 사용하는 주 목적으로 분류할 수 있다.									
<pre> graph LR A[Database System] --> B[Application System] B --> C[SQL Tuning] C --> D[Test & Measurement] </pre>									
1) 시스템 사용자									
시스템 사용자(어플리케이션 개발자, 데이터베이스 관리자, 시스템 프로그래머)가 관계형 데이터베이스를 사용하는 어플리케이션의 성능 Tuning을 위한 연관된 다양한 상호작용을 한다.									
<table border="1"> <thead> <tr> <th>사용자</th> <th>다양한 상호작용</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>어플리케이션 개발자</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> 어플리케이션 설계에서 표준 SQL Coding (SQL Coding 표준) 이라는 강 단계를 책임진다. SQL 의 Access Path 를 Tuning 하기 위해 능동 나쁜 어플리케이션을 미리타이밍 관리자에게 통보 한다. </td> </tr> <tr> <td>데이터베이스 관리자 (DBA)</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> 데이터베이스의 물리적 성능을 최적화 한다. 어플리케이션의 성능을 측정하고 성능 나쁜 어플리케이션은 Tuning을 수행 한다. 어플리케이션 개발자와 시스템 프로그래머의 중간 위치에서 상호 교류와 협력을 한다. </td> </tr> <tr> <td>시스템 프로그래머</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> Test 및 Production 환경에서 시스템 성능을 측정하고 문제의 원인인 DB 설계와 연관이 있는지 파악 한다. 시스템 자원의 사용 현황을 분석하여 자원이 대체로 활용되고 있는지 부족한지를 파악 한다. </td> </tr> </tbody> </table>		사용자	다양한 상호작용	어플리케이션 개발자	<ul style="list-style-type: none"> 어플리케이션 설계에서 표준 SQL Coding (SQL Coding 표준) 이라는 강 단계를 책임진다. SQL 의 Access Path 를 Tuning 하기 위해 능동 나쁜 어플리케이션을 미리타이밍 관리자에게 통보 한다. 	데이터베이스 관리자 (DBA)	<ul style="list-style-type: none"> 데이터베이스의 물리적 성능을 최적화 한다. 어플리케이션의 성능을 측정하고 성능 나쁜 어플리케이션은 Tuning을 수행 한다. 어플리케이션 개발자와 시스템 프로그래머의 중간 위치에서 상호 교류와 협력을 한다. 	시스템 프로그래머	<ul style="list-style-type: none"> Test 및 Production 환경에서 시스템 성능을 측정하고 문제의 원인인 DB 설계와 연관이 있는지 파악 한다. 시스템 자원의 사용 현황을 분석하여 자원이 대체로 활용되고 있는지 부족한지를 파악 한다.
사용자	다양한 상호작용								
어플리케이션 개발자	<ul style="list-style-type: none"> 어플리케이션 설계에서 표준 SQL Coding (SQL Coding 표준) 이라는 강 단계를 책임진다. SQL 의 Access Path 를 Tuning 하기 위해 능동 나쁜 어플리케이션을 미리타이밍 관리자에게 통보 한다. 								
데이터베이스 관리자 (DBA)	<ul style="list-style-type: none"> 데이터베이스의 물리적 성능을 최적화 한다. 어플리케이션의 성능을 측정하고 성능 나쁜 어플리케이션은 Tuning을 수행 한다. 어플리케이션 개발자와 시스템 프로그래머의 중간 위치에서 상호 교류와 협력을 한다. 								
시스템 프로그래머	<ul style="list-style-type: none"> Test 및 Production 환경에서 시스템 성능을 측정하고 문제의 원인인 DB 설계와 연관이 있는지 파악 한다. 시스템 자원의 사용 현황을 분석하여 자원이 대체로 활용되고 있는지 부족한지를 파악 한다. 								
2) 시스템 사용목적									
<ol style="list-style-type: none"> Access Path 의 분석 및 Tuning 성능 어플리케이션의 분석 및 Tuning DB 설계 조정 및 검증 데이터베이스 관리 시스템의 Tuning 									



3. 운용개념서

A) 시스템 운용 장소

사용자는 현재 어디서나 이 시스템을 사용 가능하며, 다양한 Web Application 들은 어플리케이션 서버가 위치해 있는 Remote 지역 그리고 성능관련 도구와 도구에서 지정되는 성능관련 정보 데이터, 데이터베이스 서버는 주 전산기가 있는 전산실에 위치해 있다.

기능	장소	시스템 운용 요구사항
다양한 사용자	Any Location	<ul style="list-style-type: none"> Web Browser, Windows 사용자 PC는 최소 어도인 2G 가 필요
다양한 Web Application	다양한 서버가 있는 Remote 서버	<ul style="list-style-type: none"> 사용자 요구사항을 만족시키는 다양한 Web Application DB2 Connect 데이터베이스 서버에 있는 성능데이터를 Access 하기 위한 Gateway Web 어플리케이션 서버 Unix or Windows
데이터베이스 서버	주 전산기가 있는 중앙 전산실	<ul style="list-style-type: none"> 도구에서 저장되는 성능관련 정보 파일 데이터 성능데이터 수집을 위한 Batch Program 설 시안 성능관련 도구 백지 성능관련 도구 급제형 데이터베이스 (DB2 for z/OS) 여전 전산집 (z/OS)

B) 운용 수행 주체

- 여인 프로그램환경에서 경계 험 데이터베이스를 사용하는 한 이 시스템은 영구적이다.
- 성능관련 도구에서 지정되는 성능관련 정보 데이터는 데이터Size를 고려해 12개월간 저장하고 과거 History 데이터는 삭제한다.

3. 운용개념서

B) 시스템 운용 시나리오

Web 기반의 성능 관리 시스템의 사용목적 4가지는 서로 Link 되어 있어 사용자의 시작 시점이 어디에서든 서로 연결되어 성능관련을 한다.

- Access Path 의 분석 및 Tuning**
 - 운영상 Access Path 의 SQL Coding에 영향사항을 주고 이를 인해 성능 나쁜 어플리케이션을 줄 수 있다.
- 성능 나쁜 어플리케이션의 분석 및 Tuning**
 - 성능 나쁜 어플리케이션을 Top-down 방식으로 Drill-down 해 나가면 바로 문제의 Access Path 를 찾을 수 있다.
- DB 설계의 조정 및 관리**
 - DB 설계 시, Lock 및 Index Key 순서 등을 바꿔 문제 상 어플리케이션과 치열된다. 이는 또한 문제의 Access Path 를 이어진다.
- 데이터베이스 관리 시스템의 Tuning**
 - 데이터베이스 관리 시스템의 특장점을 분석해 보면서 문제의 어플리케이션, 나쁜 Access Path 와 무관한 DB 설정을 찾을 수 있다.

C) 시스템 성능

서비스	설명관련 정보
사용자 PC (Any Location)	<ul style="list-style-type: none"> Web Browser 가 설치된 사용자 PC 전체에 부하로 인한 처리를 발생하지 않도록 사용자 PC는 최소 어도인 2G 가 필요하다.
Web Application Server	<ul style="list-style-type: none"> Web Application Server (WAS) 의 전체 CPU 사용률이 80%를 초과하지 않아야 한다 (만일 초과가 발생하면 WAS 서비스 수를 늘려야 함)
데이터베이스 서버와 시스템 설치 및 전산기	<ul style="list-style-type: none"> 설명문서 시스템을 수행하는 프로그램의 SQL 처리시 CPU 1초, Response Time 3초를 초과하지 않도록 Tuning 해야 한다.

4. 이해관계자식별 및 요구사항도출

1) 이해관계자식별 - 1 단계

전반적인 Business Process 를 분석함으로 업무를 파악한다

4. 이해관계자식별 및 요구사항도출

1) 이해관계자식별 - 2 단계

분석된 업무를 기본으로 연결된 이해 관계자를 식별하고, 그들간의 상호작용을 이해한다.

경비 (2차 이해관계자)	운영 (1차 이해관계자)	관련 제도
경비주기 <ul style="list-style-type: none"> Web Application 의 추가 요청 발생 시 성능관리시스템 문제 발생 시 한 달에 한번 주기적 방침 자체 	운영 조직 / 성능관리 시스템	
경비비용 <ul style="list-style-type: none"> 1년간은 주상으로 지원하며, 그 이후에는 다시 경비 협약을 맺는다 	성능관련 대입 데이터, 목록별 Summary 태이프	
	데이터와 시스템 예산	
	사용자	

개발 조직
<ul style="list-style-type: none"> Web 기반의 디자인 요구사항을 반영한다 사용자와 운영 조직의 성능관련 시스템이 더 잘 맞는 환경, 작업과 품질에 대한 업무 요구 사항을 받아들이 이를 개발에 반영한다
사용자

◆ 어플리케이션 개발자, DBA, 시스템프로그래머는 성능관리 서비스를 이용하여 업무와 효율성을 높이고 서비스 내용 서술로도 다른 부서 요구사항을 의회한다.

4. 이해관계자식별 및 요구사항도출

1) 이해관계자식별 - 2 단계 개발조직

성능관리 시스템의 목적을 달성하기 위해 필요한 출동, 작업과 조건을 분석함으로 업무 요구사항을 파악한다.

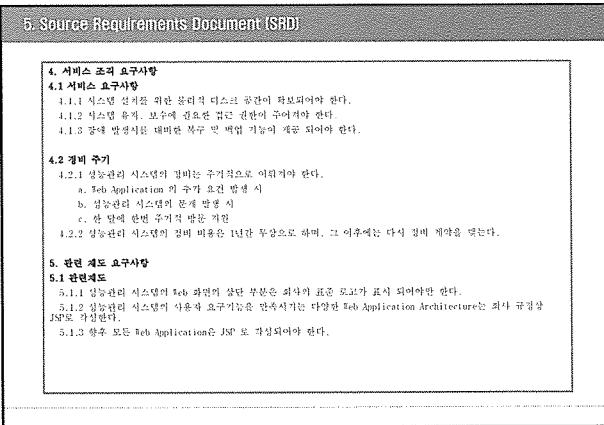
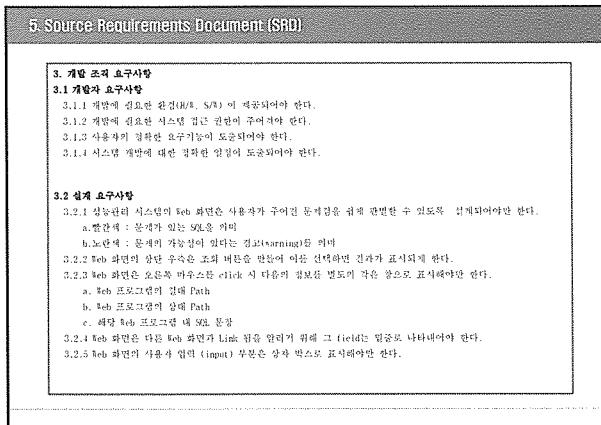
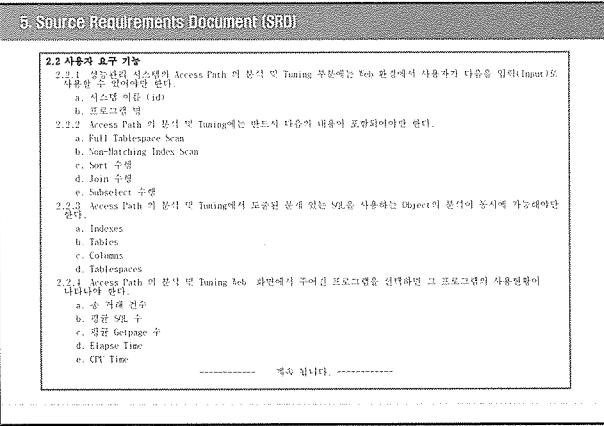
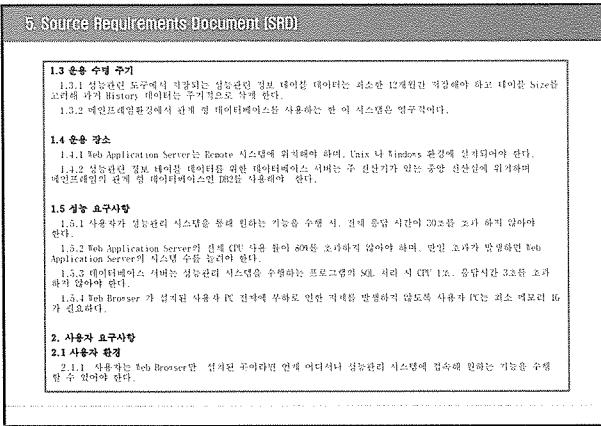
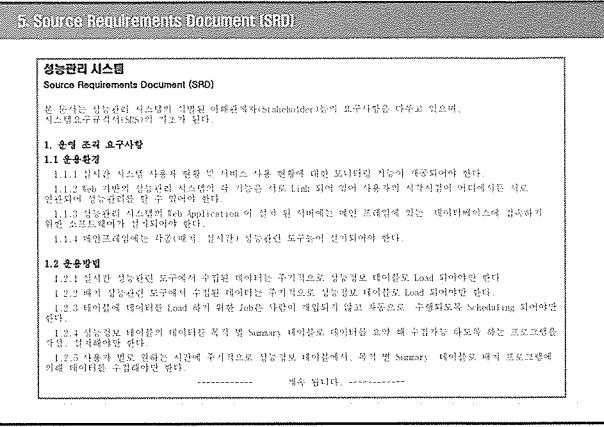
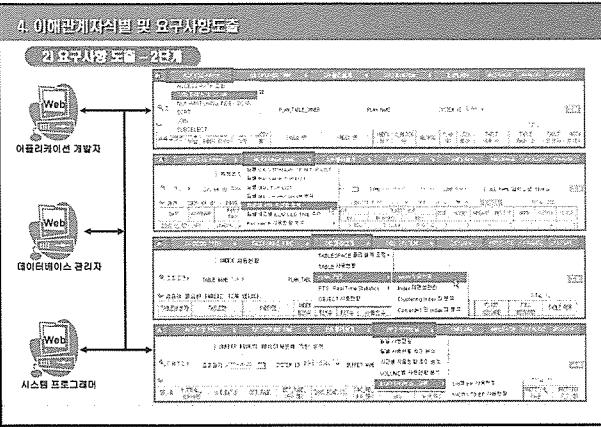
4. 이해관계자식별 및 요구사항도출

기 요구사항 도출 - 1단계

아이디어와 초기 요구사항 (API)	AP & DBA
Access Path 의 분석 및 Tuning <ul style="list-style-type: none"> Full Response Time, Response Time, Throughput, Throughput Test, Sort, Hash, JOIN, SUBSELECT, WHERE 	성능 나쁜 어플리케이션 분석 및 Tuning <ul style="list-style-type: none"> CICS TRAN, BATCH Program, Program, SQL - GETPAGE, CPU Time, EXECUTE Time, SQL
데이터베이스 관리자 (DBA)	AP & DBA

DB 설계의 조정 및 관리

시스템 프로그래미



6. System Requirements Specification (SRS)

성능관리 시스템 요구 규격서
System Requirements Specification (SRS)

- **Section 1 – Introduction**
- **Section 2 – Applicable Documents**
- **Section 3 – Definitions and Abbreviations**
 - Shall : This indicates an essential feature which must be provided and must be addressed in responses.
 - Should : This indicates a desirable feature. Response should address its provision or an alternative when available.
- **Section 4 – Requirements**
- **Section 5 – Quality Assurance Provisions**

6. System Requirements Specification (SRS)

성능관리 시스템 요구 규격서
System Requirements Specification (SRS)

본 규격서는 성능관리 시스템에 대한 최소 요구 사항(Requirements)과 성능(Performance) 기준을 상세하게 다루고 있다.

4. 요구사항 (Requirements)

4.1.1 성능관리 시스템의 Web 화면의 상단 부분은 회사의 로고가 표시되어야 한다. (shall #1)

4.1.2 성능관리 시스템의 Web 화면은 사용자가 주어진 문제점을 쉽게 판별할 수 있도록 설계되어야 한다. (should #1)

a. 팔관자 : 문제점이 있는 SQL을 의미
b. 도구목록 : 문제점이 가능한지 알리는 경고(warning)를 의미

4.1.3 Web 화면의 상단 부분은 조회 버튼을 만들어 이를 선택하면 결과가 표시되어야 한다.(should #2)

4.1.4 Web 화면은 오른쪽 마우스를 click 시 다음의 정보를 맵도의 작은 창으로 표시해야만 한다. (shall #2)

- a. Web 프로그램의 절대 Path
- b. Web 프로그램 내 SQL 문장

4.1.5 Web 화면은 다른 Web 화면과 Link 링크를 활용해 그 field는 일관되게 나타내어야 한다. (Shall #3)

4.1.6 Web 화면은 사용자 입력 (Input) 부분은 짧은 막스로 표시해야만 한다. (should #3)

4.1.7 성능관리 시스템의 Access Path의 분석 및 Tuning 부분에는 Web 환경에서 사용자가 다음을 입력(Input)으로 사용하는 경우에 주목해야 한다. (shall #4)

- a. 시스템 이름 (Id)
- b. 프로그램 명

6. System Requirements Specification (SRS)

4.1.8 Access Path 의 분석 및 Tuning에는 반드시 다음의 내용이 포함되어야만 한다. (shall #5)

- a. Full Tablespace Scan
- b. Non-Blocking Index Scan
- c. Sort 수행
- d. Join 수행
- e. Subselect 수행

4.1.9 Access Path 의 분석 및 Tuning에서 도출된 문제 있는 SQL을 사용하는 Object의 분석이 동시에 가능해야만 한다. (shall #6)

- a. Indexes
- b. Tables
- c. Columns
- d. Tablespaces

4.1.10 Access Path 의 분석 및 Tuning Web 화면에서 주어진 프로그램을 선택하면 그 프로그램의 사용현황이 나타나야 한다. (shall #7)

- a. SQL 거래 건수
- b. 결과 SQL 수
- c. 성과 Getpage 수
- d. Elapsed Time
- e. CPU Time

4.1.11 Access Path 의 분석 및 Tuning Web 화면에서 주어진 대이터를 선택하면 그 대이터를 사용하는 프로그램 목록이 나타나야 한다. (shall #8)

- a. 프로그램의 CRD 정보
- b. 프로그램의 SQL 정보

----- 계속 됩니다. -----

6. System Requirements Specification (SRS)

4.2 쿼리 요구사항

4.2.1 임시간 시스템 사용자 편의 및 서비스 사용 편의에 대한 모니터링 기능이 제공되어야 한다. (shall #10)

4.2.2 시스템 속도, 보수와 개발에 필요한 시스템 접근 권한이 주어져야 한다.(shall #11)

4.2.3 임대 발생률을 대비해 복구 및 백업 기능이 제공되어야 한다.(shall #13)

4.2.4 사용자의 정착한 요구기능이 도출되어야 한다. (shall #14)

4.2.5 시스템 개발에 대한 강제한 일정이 도출 되어야 한다.(shall #17)

4.2.6 실시간 성능관련 도구에서 수집된 주기적으로 성능정보 데이터를 Load 되어야만 한다. (shall #18)

4.2.7 배치 실시간 도구에서 수집된 데이터는 주기적으로 성능정보 데이터로 Load 되어야만 한다. (shall #19)

4.2.8 대이터를 Load 하기 위한 Job은 사람이 개입하지 않고 자동으로 수행 되도록 Scheduling 되어야만 한다. (shall #20)

4.2.9 실동결과 대이터를 데이터를 소요해 주 수십 가능하도록 하는 프로그램을 작성. 강제로해야 한다. (shall #21)

4.2.10 사용자 별로 현황을 시각화에 주기적으로 성능정보 데이터에서 목적별 Summary 데이터를 페치 프로그램에 의해 데이터를 수집하여 환경(shall #22)

4.2.11 사용자 별로 현황을 시각화에 주기적으로 성능정보 데이터를 사용자 PC에 전송해 일정을 미리 알도록 성능관련 시스템을 위한 시스템 데몬 대체로 구현해야 한다. (shall #23)

4.2.12 표프로그램의 Access Path를 분석하기 위해 각 프로그램의 Access Path 가 등장한 Plan Table에 기록 되도록 Plan Table의 Owner를 동일하게 하여 프로그램을 Bind 한다. (shall #24)

4.2.13 실시간 도구에서 제공되는 성능관련 정보 대이터 데이터는 최소한 12개월간 저장해야 하고 (shall #25) 대이터 size를 고려해 각기 History 데이터는 주기적으로 삭제된다. (shall #26)

4.2.14 Web 환경의 성능관리 시스템의 각 기능은 서로 Link 되어 있어 사용자의 시각 시점에 대이터들은 서로 연관되어 성능관련을 할 수 있어야 한다. (shall #27)

----- 계속 됩니다. -----

6. System Requirements Specification (SRS)

4.3 성능 요구사항

4.3.1 사용자가 성능관리 시스템을 통해 인하는 기능을 수행 시, 전체 응답 시간이 30초를 초과 해서 애매해야 한다. (shall #6)

4.3.2 Web Application Server가 인해 CPU 사용률이 60%를 초과하게 되어야 하며 (shall #61), 한일 조사가 발생하면 Web Application Server의 시스템 수명 늘리야 한다. (shall #62)

4.3.3 데이터베이스 서비스는 성능관리 시스템을 수행하는 프로그램의 SQL 처리 시 CPU 1%, 응답시간 3초를 초과 해서 애매해야 한다. (shall #63)

4.4 환경 요구사항

4.4.1 사용자는 Web Browser만 설치된 환경이라면 언제 어디서나 성능관리 시스템에 접속해 원하는 기능을 수행 할 수 있다. (shall #64)

4.4.2 Web Browser 가 설치된 사용자 PC 환경에 부과해 인한 체제를 발생하지 않도록 사용자 PC는 최소 메모리 16기가 필요하다. (shall #65)

4.4.3 소프트웨어 설치되어야 한다. (shall #66)

4.4.4 성능관리 시스템의 Web Application 이 설치 될 시장에는 해당 프레임에 있는 데이터베이스에 접속하기 위한 JDBC 드라이버를 설치해야 한다. (shall #67)

4.4.5 앤드로이드 애플리케이션은 Java로 작성되어야 한다.(shall #68)

4.4.6 시스템 설정을 위한 물리적 디스크 공간이 확보되어야 한다. (shall #69)

4.4.7 개발에 필요한 환경(UAT, SUT)이 제공되어야 한다. (shall #70)

4.4.8 Web Application Server는 Remote 시스템에 위치해야 하며 (shall #71), Unix 나 Windoss 환경에 설치되어야 한다. (shall #72)

4.4.9 앤드로이드에는 각종 배포, 설치(설치) 성능관련 요구들이 정의되어야 한다. (shall #73)

4.4.10 성능관련 정보 대이터를 위치 데이터베이스 서버는 주 진단기와 있는 중앙 진단기에 위치해야 (shall #74) 베인프레임의 관계 및 데이터베이스인 DB를 사용해야 한다. (shall #75)