

이번 호에는 2006년 7월 16일부터 2006년 8월 15일까지 국내에 공개된 DC분야의 발명 특허를 소개합니다.
 각 자료의 원문은 한국특허정보원 웹사이트(www.kipris.or.kr)에서 검색할 수 있습니다.

출원번호	출원일자	출원인	발명의 명칭
10-2004-0112039	2004.12.24	(주) 만도맵앤소프트	전자지도와 광고콘텐츠 매핑기법을 이용한 차량용 네비게이션 단말기 및 그 광고방법
10-2004-0107153	2004.12.16	(주) 엘지텔레콤	이동통신 단말기의 디지털콘텐츠 자동판매기
10-2005-0000316	2005.01.04	(주) 엘지텔레콤	DMB 데이터 채널을 이용한 콘텐츠 제공 시스템
10-2004-0108617	2004.12.20	(주)시리브이알	3D 콘텐츠 제공 시스템 및 그 운영방법
10-2004-0110951	2004.12.23	(주)엘케이소프트	다수의 부품으로 구성된 캐릭터를 이용하는 롤 플레이게임 시스템 및 방법
10-2004-0118121	2004.12.31	(주)엘케이소프트	온라인게임에서의 캐릭터 생성 시스템 및 방법
10-2005-0115410	2005.11.30	가부시카기야사 도시바	콘텐츠 재생 시스템, 재생 장치, 재생 방법 및 전달 서버
10-2005-0125385	2005.12.19	가부시카기야사 코에이	캐릭터 집단이동 제어프로그램, 기억매체 및 게임장치
10-2005-0125386	2005.12.19	가부시카기야사 코에이	캐릭터 집단이동 제어프로그램, 기억매체 및 게임장치
10-2005-0124232	2005.12.16	가부시카기야사 히타치 디스플레이즈	표시 장치 및 표시 장치가 달린 게임기
10-2005-0106873	2005.11.09	가부시카기야사 히타치 세이사쿠쇼	콘텐츠 이동 제어 장치 및 방법
10-2006-0050638	2006.06.07	강명국	온라인게임에서의 히든 클래스 제공 방법
10-2006-0050639	2006.06.07	강명국	온라인게임에서의 전투 지휘 시스템 제공 방법
10-2006-0050640	2006.06.07	강명국	개인 홈페이지 서비스에서 멀티미디어 콘텐츠의 패키징서비스 제공 방법
10-2006-0052503	2006.06.12	강민수	응답 시간에 따라 차등적 보상을 제공하는 광고 운영 방법 및 그 광고 콘텐츠
10-2006-0053070	2006.06.13	강민수	이미지 콘텐츠에 상표 등의 표장 콘텐츠를 결합하여 광고하는 방법
10-2004-0107704	2004.12.17	고정림	모바일 환경에서의 육성 시뮬레이션 게임 개발의 실제
10-2004-0107720	2004.12.17	김명한	이동통신단말기의 42진언 및 부적 콘텐츠 제공방법
10-2004-0113429	2004.12.28	김진우	한자 게임 책
10-2004-0117569	2004.12.30	김창유	사칙연산게임기
10-2005-7011489	2005.06.18	노키아 코포레이션	모바일 통신 단말기 업그레이드를 위한 시스템, 방법, 및 장치
10-2006-7006820	2006.04.07	노키아 코포레이션	전자 게이밍 장치상에 게임 디렉토리를 생성하기 위한 방법 및 장치
10-2005-7024876	2005.12.23	레드 밴드 리미티드	저장기기에 저장된 콘텐츠의 버전을 갱신하는 방법 및 시스템
10-2006-0042914	2006.05.12	리코 엘레믹스 가부시카기야사	상품제공방법, 상품제공시스템, 서버장치, 콘텐츠제공시스템, 콘텐츠 대역시스템, 콘텐츠 실행장치, 콘텐츠해제장치, 콘텐츠 제공방법, 콘텐츠 실행방법 및 콘텐츠대역방법
10-2005-0102989	2005.10.31	마이크로소프트 코포레이션	데이터 파일의 콘텐츠를 로딩하기 위한 방법 및 컴퓨터판독가능 매체
10-2005-0124617	2005.12.16	마츠시타 덴끼 산교 가부시카기야사	콘텐츠 보호 방법 및 그 방법을 이용한 정보 기록재생 장치
10-2005-0002014	2005.01.10	박상래	한자 익히기 게임장치
10-2004-0106214	2004.12.15	박종수	모바일용 홈페이지 변환 시스템 및 방법
10-2005-0000559	2005.01.04	블루코드테크놀로지 주식회사	저작권 관리를 가능하게 하는 지능형 콘텐츠 및 그 생성방법
10-2006-0040906	2006.05.08	블루코드테크놀로지 주식회사	웹사이트를 통한 디지털콘텐츠의 패키지 구성 및 판매서비스 제공 방법
10-2004-0104846	2004.12.13	삼성전자주식회사	블루투스를 이용한 이동 통신 단말기 간의 게임기능구현방법 및 게임 제공 시스템
10-2004-0104930	2004.12.13	삼성전자주식회사	썬네일 이미지를 이용하여 멀티미디어 콘텐츠를 재생 및 편집하는 장치
10-2004-0105157	2004.12.13	삼성전자주식회사	멀티미디어 콘텐츠를 연속적으로 전송하는 장치 및 방법
10-2004-0106445	2004.12.15	삼성전자주식회사	지역별로 존재하는 콘텐츠를 글로벌로 공유하고 거래하는 방법 및 시스템
10-2004-0107132	2004.12.16	삼성전자주식회사	모바일 애드 혹 네트워크 환경에서 라우팅 경로를 설정하는 방법 및 이를 이용한 네트워크 장치
10-2004-0107964	2004.12.17	삼성전자주식회사	멀티미디어 콘텐츠에 대한 썬네일 리스트를 제공하는 장치및 그 방법
10-2004-0109612	2004.12.21	삼성전자주식회사	추천 콘텐츠를 실시간으로 제공하는 장치 및 그 방법
10-2004-0111100	2004.12.23	삼성전자주식회사	3차원 캐릭터 애니메이션을 효율적으로 저작/재생하는 방법 및 장치
10-2004-0111167	2004.12.23	삼성전자주식회사	모바일 전자 기기의 진동 시험 장치
10-2004-0112135	2004.12.24	삼성전자주식회사	디지털콘텐츠를 글로벌로 공유하고 거래하는 방법 및 시스템
10-2004-0115416	2004.12.29	삼성전자주식회사	휴대용 단말기에서 게임기능 구현방법

출원번호	출원일자	출원인	발명의 명칭
10-2005-0001145	2005.01.06	삼성전자주식회사	DRM 시스템에 적용되는 콘텐츠 재생장치 및 방법 그리고 모바일코드 제공장치 및 방법
10-2005-0001871	2005.01.07	삼성전자주식회사	동일 콘텐츠에 대한 중복 다운로드 관리 방법
10-2005-0022186	2005.03.17	삼성전자주식회사	매니페스트 파일 자료구조, 이를 이용한 콘텐츠 다운로드방법 및 그 재생장치
10-2004-0111865	2004.12.24	살롬엔지니어링 주식회사	열차 모바일 모니터링 시스템
10-2005-0000650	2005.01.04	살롬엔지니어링 주식회사	모바일을 이용한 노면 주차관리시스템
10-2006-7004827	2006.03.09	소니 가부시키 가이사	콘텐츠 취득 방법
10-2004-0106713	2004.12.16	양병석	모바일 아날로그 각도패드
10-2004-0105833	2004.12.14	에스케이 텔레콤주식회사	메시지 서비스를 이용한 모바일 캐릭터 육성 게임서비스를 제공하는 방법 및 시스템
10-2004-0108911	2004.12.20	에스케이 텔레콤주식회사	P2P 기반의 콘텐츠 공유서비스 방법 및 그 방법에 대한 컴퓨터 프로그램을 저장한 기록매체
10-2004-0108913	2004.12.20	에스케이 텔레콤주식회사	이동통신 단말기를 이용한 P2P 방식의 모바일 콘텐츠 제공 방법
10-2004-0111370	2004.12.23	에스케이 텔레콤주식회사	무선인터넷 콘텐츠 품질관리 시스템 및 방법
10-2004-0112890	2004.12.27	에스케이 텔레콤주식회사	이동 단말기로 콘텐츠를 제공하는 방법 및 그 시스템
10-2004-0113035	2004.12.27	에스케이 텔레콤주식회사	P2P를 이용한 개인간 콘텐츠 역 경매 서비스시스템 및 그 방법
10-2005-0000293	2005.01.03	에스케이 텔레콤주식회사	유무선 통합 콘텐츠 관리 시스템 및 방법
10-2005-0000518	2005.01.04	에스케이 텔레콤주식회사	이동통신 단말기용 게임 조작을 위한 지원 장치
10-2005-0000671	2005.01.05	에스케이 텔레콤주식회사	유무선 통합 콘텐츠 제공 시스템 및 방법
10-2005-0000674	2005.01.05	에스케이 텔레콤주식회사	유무선 통합 콘텐츠 제공 방법 및 시스템
10-2005-0000861	2005.01.05	에스케이 텔레콤주식회사	모바일 시큐리티 서비스 방법 및 장치
10-2005-0001312	2005.01.06	에스케이 텔레콤주식회사	콘텐츠의 채널 전환이 가능한 이동통신 단말기 및 그 방법
10-2005-0001317	2005.01.06	에스케이 텔레콤주식회사	서브 화면에 위치되며 확장 및 축소가 가능한 콘텐츠 메뉴를 갖는 이동통신 단말기 및 그 방법
10-2005-0001621	2005.01.07	에스케이 텔레콤주식회사	무선 단말기에서 콘텐츠별 메뉴 리스트 동적 변경 방법 및 시스템
10-2005-0002061	2005.01.10	에스케이 텔레콤주식회사	무선 인터넷을 이용한 위치 기반 콘텐츠 제공 방법 및 시스템
10-2005-0051448	2005.06.15	에이저 시스템즈 인크	호출-트리거링된 이미지 수신 및 송신 능력들을 갖는 모바일 통신 디바이스 및 그 작동 방법
10-2005-0000147	2005.01.03	엔에이치엔(주)	인터넷 게임 방법, 그 방법 실행 프로그램을 기록한 저장매체 및 인터넷 게임 시스템
10-2004-0105066	2004.12.13	엘지.필립스 엘시디 주식회사	접촉식 액정 디스플레이 화면을 구비한 모바일 단말기
10-2004-0105251	2004.12.14	엘지노텔 주식회사	모바일 획득 성공률 개선기능이 구비된 이동통신시스템 및 그 제어방법
10-2004-0105752	2004.12.14	엘지전자 주식회사	무선랜 기반 모바일 장치의 원격 스케닝을 이용한 네트워크 채널 선택 방법
10-2004-0106576	2004.12.15	엘지전자 주식회사	지그비 기술을 이용한 모바일 메시징 구현 장치 및 방법
10-2004-0106620	2004.12.15	엘지전자 주식회사	이동통신단말기를 이용한 멀티플레이어 게임 시스템
10-2004-0108128	2004.12.17	엘지전자 주식회사	모바일폰을 이용한 방송 수신 단말기의 방송 주파수 튜닝방법
10-2004-0108554	2004.12.20	엘지전자 주식회사	이동단말기의 콘텐츠 프리인스톨 방법
10-2004-0108774	2004.12.20	엘지전자 주식회사	디지털방송 수신기에서 텍스트 콘텐츠 변환 저장장치와 방법
10-2004-0110021	2004.12.22	엘지전자 주식회사	데이터방송 콘텐츠에서 클래스 파일 분석을 통한 이미지처리 방법 및 그 장치
10-2004-0111806	2004.12.24	엘지전자 주식회사	이동통신 시스템에서의 외부 제공 멀티미디어 콘텐츠 재생장치 및 그 방법
10-2004-0113777	2004.12.28	엘지전자 주식회사	이동통신 단말기의 네트워크 게임 방법
10-2004-0115750	2004.12.29	엘지전자 주식회사	멀티미디어 메시지 서비스를 이용하여 선택한 콘텐츠를 다운로드하는 방법
10-2005-0000255	2005.01.03	엘지전자 주식회사	모바일 단말기의 콘텐츠 전송 방지 방법
10-2005-0000890	2005.01.05	엘지전자 주식회사	모바일 피씨/티비/에프엠 복합기기의 키보드를 이용한 안테나 시스템
10-2005-0001347	2005.01.06	엘지전자 주식회사	오디오 데이터를 다른 콘텐츠와 함께 재생하는 방법 및장치
10-2005-0001732	2005.01.07	엘지전자 주식회사	콘텐츠의 예약재생을 위한 기록과 그 콘텐츠의 예약재생방법 및 장치
10-2005-0118681	2005.12.07	엘지전자 주식회사	공유 콘텐츠 보호방법, 로컬 스토리지를 이용한 기록매체 재생방법 및 재생장치
10-2004-0107556	2004.12.17	원문정	다양한 미디어를 통합한 애니메이션
10-2006-7003378	2006.02.17	인터넷셔널 비즈니스 머신즈 코퍼레이션	이동 소자, 웹 콘텐츠 브라우징 방법 및 컴퓨터 판독가능 매체
10-2006-7007996	2006.04.25	인터넷지탈 테크놀로지 코퍼레이션	모바일 수신기에서의 효율적인 프레임 트랙킹
10-2006-7008542	2006.05.02	인텔 코오퍼레이션	미디어 센터에 대한 게임 인터페이스 기술
10-2004-0109663	2004.12.21	정용철	일반 호프 프랜차이즈에 레저 콘텐츠와 IT기술이 접목된 레저 호프 프랜차이즈 사업 방법
10-2005-0002523	2005.01.11	정태봉	EV-DO 방식을 이용한 방송 콘텐츠 서비스 방법
10-2004-0116746	2004.12.30	주식회사 네오엠텔	콘텐츠 생성 모듈의 라이선스 관리 방법 및 그 방법이 지원하는 콘텐츠 재생 장치
10-2004-0114160	2004.12.28	주식회사 닷에이스	모바일 기기의 충전 및 데이터 링크 수단을 구비한 USB메모리 장치

출원번호	출원일자	출원인	발명의 명칭
10-2004-0116935	2004.12.30	주식회사 시공사	포인트백이 가능한 적립형 게임통합카드 시스템 및 그 방법.
10-2004-0116936	2004.12.30	주식회사 시공사	일회적립형 게임통합카드시스템 및 방법.
10-2004-0116937	2004.12.30	주식회사 시공사	일회적립형 제휴사카드를 이용한 게임 대금 지불 시스템 및 그 방법
10-2006-0056620	2006.06.23	주식회사 에스앤지파트너스	청각·언어 장애인을 위한 모바일 구조 요청 및 신고 서비스
10-2004-0108968	2004.12.20	주식회사 위피아	멀티메시지를 이용한 간접 푸시방식의 모바일 광고 마케팅서비스 시스템 및 방법
10-2004-0112662	2004.12.27	주식회사 유니온커뮤니티	모바일 스마트 카드용 아이씨 카드 어댑터
10-2004-0113949	2004.12.28	주식회사 케이티	무선 인터넷 네트워크 게임 초대 시스템 및 그 방법
10-2004-0115412	2004.12.29	주식회사 케이티	인터넷 상의 콘텐츠 공인 방법
10-2005-0000148	2005.01.03	주식회사 파일널데이터	모바일 데이터 리커버리 단말기 및 모바일 데이터 리커버리 방법
10-2004-0108338	2004.12.18	주식회사 팬택	주변 장치를 제어할 수 있는 이동통신단말기, 주변장치제어방법, 콘텐츠제공시스템 및 콘텐츠제공방법
10-2004-0109858	2004.12.21	주식회사 팬택	콘텐츠 관리방법 및 이동통신 단말기
10-2004-0112040	2004.12.24	주식회사 팬택	유틸리티를 이용한 멀티미디어 콘텐츠 재생 방법 및 이를 구현하는 이동통신단말기
10-2004-0106552	2004.12.15	주식회사 팬택엔큐리텔	전송 중단된 모바일 콘텐츠의 이어받기 방법
10-2004-0108139	2004.12.17	주식회사 팬택엔큐리텔	촬영 사진 이미지를 이용한 조각맞추기 게임 제공 방법 및 이를 제공하는 이동통신 단말기
10-2004-0108848	2004.12.20	주식회사 팬택엔큐리텔	이동통신 단말기 및 이를 이용한 콘텐츠 데이터 출력관리방법
10-2004-0112069	2004.12.24	주식회사 팬택엔큐리텔	단말기에서 지원하지 않는 언어의 데이터를 제공할 수 있는 게이트웨이 장치, 콘텐츠 제공 서버 및 그 방법
10-2004-0116862	2004.12.30	주식회사 팬택엔큐리텔	휴대전화에서 발신자 정보에 따른 난수를 이용한 애니메이션 디스플레이 방법
10-2004-0107822	2004.12.17	주식회사 퓨처위즈	휴대전화 방송과 관계된 콘텐츠의 다운로드를 위한 휴대전화 장치 및 다운로드시스템
10-2006-0051658	2006.06.09	최지혜	교육 포털 사이트 구축 및 개인 콘텐츠 중개 매매를 위한 시스템
10-2006-7004484	2006.03.03	코닌클라게 필립스 일렉트로닉스 엔.브이.	모바일 전화기용 온라인 환율 업데이트
10-2006-7007379	2006.04.17	터빈, 인크.	대규모 멀티플레이어 온라인 롤플레이팅 게임으로의 접근을 제어하기 위한 시스템 및 방법
10-2005-7024735	2005.12.23	툼슨 라이센싱	디지털콘텐츠의 부모 모니터링
10-2004-0111109	2004.12.23	학교법인 포항공과대학교	P2P 환경에서 수정 가능한 디지털 자료에 대한 저작권 및 콘텐츠 보호 시스템 및 방법
10-2005-0001641	2005.01.07	한국과학기술원	콘솔 게임용 장치
10-2004-0104861	2004.12.13	한국전자통신연구원	영상 콘텐츠 저작 장치 및 그 방법
10-2004-0105795	2004.12.14	한국전자통신연구원	디지털콘텐츠 유통 시스템 및 그 방법
10-2004-0105831	2004.12.14	한국전자통신연구원	질점 위치 보정 방법 및 그를 이용한 인간형 관절체 애니메이션 장치 및 그 방법
10-2004-0105837	2004.12.14	한국전자통신연구원	해부 데이터를 이용한 얼굴 애니메이션 생성 시스템 및 그 방법
10-2004-0105839	2004.12.14	한국전자통신연구원	텔레매틱스 콘텐츠 예약 전송 시스템 및 그 방법
10-2004-0105843	2004.12.14	한국전자통신연구원	사용자 공유를 위한 실사 파노라믹 콘텐츠의 장면저작/콘텐츠 생성 장치 및 그 방법
10-2004-0107246	2004.12.16	한국전자통신연구원	모바일 I P v 6를 지원하는 다이아미터 AAA프로토콜의 확장 방법
10-2004-0107261	2004.12.16	한국전자통신연구원	단계적 유통되는 디지털콘텐츠의 보호를 위한 라이선스 발급 시스템 및 그 방법
10-2004-0108841	2004.12.20	한국전자통신연구원	정지영상 스케줄 정보를 이용한 멀티미디어 콘텐츠 스트리밍 장치 및 그 방법
10-2004-0108973	2004.12.20	한국전자통신연구원	다중 서비스 타입 관리 기능을 가지는 콘텐츠 분배 관리시스템 및 그 방법
10-2004-0108994	2004.12.20	한국전자통신연구원	모바일 I P v 6 환경에서 라디우스 기반 AAA 서버의 세션키 분배 방법
10-2004-0109018	2004.12.20	한국전자통신연구원	모바일 I P v 4 망에서의 모바일 I P v 6 연동방법
10-2004-0109127	2004.12.21	한국전자통신연구원	디지털방송 시스템의 SCORM 기반 학습콘텐츠 서비스장치 및 그 방법
10-2004-0109600	2004.12.21	한국전자통신연구원	이동 콘텐츠 적응형 네트워크에서 이동 단말을 위한 콘텐츠 변환 방법 및 그 시스템
10-2005-0053856	2005.06.22	한국전자통신연구원	저전력 모바일 단말기에 적합한 세션키 생성 방법
10-2005-0055187	2005.06.24	한국전자통신연구원	통합 스트리밍 콘텐츠 제작 및 실행 장치 및 방법
10-2005-0082120	2005.09.05	한국전자통신연구원	인간과 유사한 신체 반응을 가지도록 하기 위한 캐릭터 애니메이션 시스템 및 그 방법
10-2006-0001760	2006.01.06	한국전자통신연구원	게임 메타데이터를 이용한 맞춤형 방송 서비스 제공 장치 및 방법
10-2006-0056774	2006.06.23	함석훈	장갑형 게임조정기
10-2004-0110902	2004.12.23	현대자동차주식회사	이모빌라이저 장착 차량의 암호 입력 장치 및 방법
10-2005-0115373	2005.11.30	휴렛-팩커드 디벨롭먼트 컴퍼니, 엘 피	모바일 뷰잉을 위한 원격 콘텐츠 렌더링
10-2005-7000674	2005.01.13	홍벨, 로저	인터넷 플랫폼 또는 트랜스시버들을 갖는 이동 전화들에 연결되는 모바일 록킹들에 대해 실행되는 인증-록킹, 레플리케이션-록킹, 지정-록킹, 검출-록킹, 록킹-록킹 및 도난-록킹 안전 시스템