

이번호에는 2006년 6월 16일부터 2006년 7월 15일까지 국내에 공개된 DC분야의 발명 특허를 소개합니다.  
 각 자료의 원문은 한국특허정보원 웹사이트([www.kipris.or.kr](http://www.kipris.or.kr))에서 검색할 수 있습니다.

출원번호	출원일자	출원인	발명의 명칭
10-2005-0060522	2005.07.06	(주)에이디엔씨큐리티	하이브리드 씨디 및 네트워크 망을 이용한 광고 콘텐츠 전달 방법
10-2005-0060524	2005.07.06	(주)에이디엔씨큐리티	이동식 디스크 및 네트워크 망을 이용한 광고 콘텐츠 전달 방법
10-2004-0103424	2004.12.09	(주)엘피에이소프트	최대 흐름 정합을 기반으로 하는 게임 시스템 및 캐릭터 특성 분석 방법
10-2004-0097785	2004.11.26	(주)이즈메이커	이동통신 단문메시지를 통한 콘텐츠 구독 서비스 방법
10-2004-0104102	2004.12.10	(주)제너시스템즈	통화 종료 콘텐츠 제공 방법 및 그 시스템
10-2005-0091912	2005.09.30	가부시끼가이샤 도시바	콘텐츠 관리 방법 및 기록 매체
10-2005-0101221	2005.10.26	가부시끼가이샤 도시바	콘텐츠 선택 장치, 콘텐츠 다중화 장치, 콘텐츠 선택 방법 및 콘텐츠 다중화 방법
10-2005-0101742	2005.10.27	가부시끼가이샤 도시바	콘텐츠 기록 매체 보상 시스템, 콘텐츠 기록/재생 장치 및 콘텐츠 기록/재생 방법
10-2005-7011365	2005.06.17	가부시끼가이샤 도시바	콘텐츠 관리 시스템 및 기록 매체와 방법
10-2006-0025491	2006.03.21	가부시끼가이샤 반다이 나루고 게임스	정보 기억 매체 및 게임 장치
10-2005-0039338	2005.05.11	가부시끼가이샤 세가	화상 처리 프로그램, 게임 처리 프로그램 및 게임 정보처리 장치
10-2005-0053890	2005.06.22	가부시끼가이샤 세가	온라인게임 부정 검출방법
10-2005-0087612	2005.09.21	가부시끼가이샤 세가	화상 처리 장치 및 화상 처리 방법, 프로그램, 기록 매체 및 게임 장치
10-2005-0103722	2005.11.01	가부시끼가이샤 세가	네트워크게임 시스템, 프로그램, 기억 매체, 서버 및 게임단말 장치
10-2006-7001577	2006.01.23	가부시끼가이샤 소니 컴퓨터 엔터테인먼트	통신장치, 게임시스템, 접속확립 방법, 통신방법, 어댑터 장치 및 통신시스템
10-2005-0108578	2005.11.14	가이오 하터치 모바일 커뮤니케이션즈 컴퍼니 리미티드	이동통신단말 및 그 단말의 콘텐츠 재생 방법
10-2005-0054443	2005.06.23	고나미 가부시끼가이샤	게임 장치
10-2005-0054459	2005.06.23	고나미 가부시끼가이샤	게임 시스템
10-2005-0063940	2005.07.15	고나미 가부시끼가이샤	게임기 충격 체감 장치 및 상기 장치를 구비한 게임기
10-2006-7001428	2006.01.20	구글 잉크	수집된 사용자 행동 데이터를 사용한 콘텐츠-타겟팅된 광고개선
10-2006-7001863	2006.01.26	구글 잉크	문서를 콘텐츠에 매치하기 위해 문서의 의미를 결정하는 방법 및 시스템
10-2005-0108991	2005.11.15	쿠팡이인	방송의 시청 단계에서 콘텐츠의 재편집이 이루어지는 장치 및 서비스 방법
10-2004-0103385	2004.12.09	김명관	통신망을 이용한 결과예상게임 서비스 방법
10-2004-0027618	2004.04.21	김선호	무선인터넷 콘텐츠 접근정보 제공 방법
10-2004-0101670	2004.12.06	김중부	멤브레인 스위치 접점 검출방법 및 그 방법이 적용된 전자식 다트게임 장치
10-2006-7005447	2006.03.17	노키아 코포레이션	멀티-플레이어 게임 허브를 사용하여 무선 멀티-플레이어 게이밍을 지원하기 위한 방법 및 장치
10-2005-0085791	2005.09.14	닛본 덴끼 가부시끼가이샤	콘텐츠 분배 시스템, 그 방법, 회계 장치, 콘텐츠 분배장치 및 프로그램
10-2005-0092779	2005.10.04	닛본 덴끼 가부시끼가이샤	사용자에게 방송 콘텐츠 관련 정보를 제공하는 방법 및 시스템
10-2005-0116654	2005.12.01	닛본 덴끼 가부시끼가이샤	휴대형 통신 단말 장치, 콘텐츠 출력 방법, 분배 서버 및 그 방법, 및 콘텐츠 제공 시스템 및 그 제공 방법
10-2006-7008474	2006.05.01	닛본 덴끼 가부시끼가이샤	콘텐츠 배신 및 수신 장치, 콘텐츠 송수신 시스템, 콘텐츠 배신 및 수신 방법, 콘텐츠 배신 및 수신용 프로그램을 수록한 컴퓨터 판독가능 기록매체
10-2005-0026607	2005.03.30	드림웍스 애니메이션 엘.엘.씨.	컴퓨터-생성 애니메이션을 위한 캐릭터 데포르메이션 파이프라인
10-2004-0099662	2004.12.01	레이디오펀츠 주식회사	모바일 단말기에서 지문인식 스캐닝 기술을 응용한 콘텐츠제어 방법
10-2005-0022765	2005.03.18	루센트 테크놀러지스 인크	무선 이동통신 네트워크 및 모바일 사용자 단말과 접속을 위해 기지국 안테나들을 선택하는 방법
10-2005-0055246	2005.06.24	루센트 테크놀러지스 인크	다중-라인 모바일들과 다이얼링된 번호 식별을 위한 네트워크 자원
10-2005-0057639	2005.06.30	루센트 테크놀러지스 인크	음성 사서함으로부터 멀티미디어 가능 장치로의 음성메시지의 콘텐츠 전송
10-2005-0107503	2005.11.10	루센트 테크놀러지스 인크	모바일 장치의 상태를 변경하는 방법
10-2005-0020623	2005.03.11	마이크로소프트 코포레이션	미디어 콘텐츠를 보호하기 위한 방법 및 시스템
10-2005-0026392	2005.03.30	마이크로소프트 코포레이션	다중 USB 모드에서 동작하는 다중-시스템 게임 제어기
10-2005-0026429	2005.03.30	마이크로소프트 코포레이션	게임 콘트롤러 전력 관리
10-2005-0026434	2005.03.30	마이크로소프트 코포레이션	호스트에 고속 접속하는 무선 게임 콘트롤러
10-2005-0027674	2005.04.01	마이크로소프트 코포레이션	호스트와 무선게임 콘트롤러의 바인딩 방법
10-2005-0031308	2005.04.15	마이크로소프트 코포레이션	확장형 문서 검색을 위한 콘텐츠 전파
10-2005-0031630	2005.04.15	마이크로소프트 코포레이션	키워드와 웹 사이트 콘텐츠 사이의 관련성 검증
10-2005-0031932	2005.04.18	마이크로소프트 코포레이션	보호된 디지털콘텐츠를 컴퓨팅 장치들의 네트워크 또는 그와 같은 것 내에서 렌더링하는 방법
10-2005-0033674	2005.04.22	마이크로소프트 코포레이션	콘텐츠 보호 시스템 또는 동종 시스템에서의 콘텐츠 또는 동종물에 대한 액세스 계측 방법

출원번호	출원일자	출원인	발명의 명칭
10-2005-0038737	2005.05.10	마이크로소프트 코포레이션	시작 템플릿과 목표 템플릿 사이의 콘텐츠 맵핑을 위한 방법 및 시스템
10-2005-0040216	2005.05.13	마이크로소프트 코포레이션	웹 콘텐츠 분배 방법
10-2005-0040764	2005.05.16	마이크로소프트 코포레이션	콘텐츠 보호 시스템에서의 저장 매체상의 안전한 저장
10-2005-0044990	2005.05.27	마이크로소프트 코포레이션	피어-투-피어 컴퓨터 네트워크에서의 효율적인 일대다 콘텐츠 배포 방법
10-2005-0059240	2005.07.01	마이크로소프트 코포레이션	네트워크 코딩을 사용한 콘텐츠 분배
10-2005-0068218	2005.07.27	마이크로소프트 코포레이션	휴대용 통신 디바이스에 콘텐츠 유형들을 연관시키는 시스템 및 방법
10-2005-0068884	2005.07.28	마이크로소프트 코포레이션	온라인게임 관객 시스템
10-2005-0069421	2005.07.29	마이크로소프트 코포레이션	개선된 두드러짐을 갖는 활성화된 콘텐츠 워터드 실행
10-2005-0075592	2005.08.18	마이크로소프트 코포레이션	모바일 전자 장치 및 모바일 전자 장치용 안테나 시스템
10-2005-0092121	2005.09.30	마이크로소프트 코포레이션	콘텐츠 평가 방법 및 시스템
10-2005-0094256	2005.10.07	마이크로소프트 코포레이션	위치 인지 모바일 디바이스 소프트웨어 개발
10-2005-0098446	2005.10.19	마이크로소프트 코포레이션	온라인 상의 게임 플레이어들의 사회적 매칭 시스템 및 방법
10-2005-0099490	2005.10.21	마이크로소프트 코포레이션	인터넷-기반 로컬 도움말 콘텐츠를 위한 통합 클라이언트 도움말 뷰어
10-2005-0100758	2005.10.25	마이크로소프트 코포레이션	컴퓨터 디스플레이 출력시의 애니메이션 및 매체 조정
10-2006-7001766	2006.01.25	마츠시다덴기산교 가부시카이가이사	콘텐츠 동보 배신 시스템과 그것에 사용하는 송신장치와 수신장치 및 콘텐츠 동보 배신 방법
10-2006-7003296	2006.02.17	마츠시다 덴끼 산교 가부시카이가이사	콘텐츠 재생 시스템
10-2006-7005478	2006.03.17	모토로라 인코포레이티드	모바일 통신 시스템에서 F-PDCH 서비스 제공 및 유지
10-2005-7025307	2005.12.29	바이브란트 미디어 리미티드	웹 콘텐츠를 확장하는 방법 및 시스템
10-2004-0099203	2004.11.30	박세영	홈페이지 온라인게임 제공 시스템 및 방법, 그 프로그램이 기록된 기록매체
10-2006-0043356	2006.05.11	박창영	모바일 음성통화 모듈을 이용한 휴대전화, 비디오서버간의 양방향 음성통화, 단방향 영상전송을 지원하는 시스템
10-2004-0101953	2004.12.06	변광수	서바이벌 게임 시스템
10-2004-0100847	2004.12.03	브이케이 주식회사	모바일폰의 긴급상황 통지 및 데이터 백업장치
10-2006-7004488	2006.03.03	비트폰 코포레이션	네트워크에서의 생성자와 콘텐츠 서버 간의 업데이트 패키지 전송을 위한 업데이트 패키지 카탈로그
10-2005-0047058	2005.06.02	산요엔카가부시카이가이사	콘텐츠 복사 장치
10-2006-7001385	2006.01.20	산요엔카가부시카이가이사	콘텐츠 출력 장치
10-2004-0094417	2004.11.18	삼성에스디아이 주식회사	능동 구동형 유기 발광 다이오드 디스플레이 장치 및 이를 구비한 모바일 기기
10-2004-0095937	2004.11.22	삼성에스디아이 주식회사	능동 구동형 유기 발광 다이오드 디스플레이 장치 및 이를 구비한 모바일 기기
10-2004-0092957	2004.11.15	삼성전자주식회사	외장형 메모리에 저장된 콘텐츠를 관리하는 방법과 그에 따른 휴대단말기
10-2004-0093583	2004.11.16	삼성전자주식회사	홈 네트워크에서 콘텐츠를 전송하는 장치, 시스템 및 그 방법
10-2004-0095528	2004.11.20	삼성전자주식회사	홈 네트워크에서 콘텐츠 리스트를 제공하는 장치, 시스템 및 그 방법
10-2004-0095559	2004.11.20	삼성전자주식회사	이동통신 단말기에서 배경화면 콘텐츠 정보를 이동시킬 수 있는 장치 및 방법
10-2004-0097676	2004.11.25	삼성전자주식회사	이동통신 단말기 상에서 무선 인터넷 콘텐츠에 접속하는 방법
10-2004-0097997	2004.11.26	삼성전자주식회사	데이터 방송 콘텐츠 전송 방법 및 장치, 데이터 방송 콘텐츠 수신 방법 및 장치
10-2004-0097998	2004.11.26	삼성전자주식회사	방송 콘텐츠의 수신 장치 및 방법
10-2004-0099434	2004.11.30	삼성전자주식회사	사용자 바인딩을 이용한 홈 네트워크에서의 콘텐츠 전송방법
10-2004-0099776	2004.12.01	삼성전자주식회사	홈 네트워크에서의 세션 키 수신 방법 및 이를 이용한 콘텐츠 재생 방법
10-2004-0101651	2004.12.06	삼성전자주식회사	그래픽 콘텐츠 제작장치와 방법 및 컴퓨터 프로그램을 저장하는 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체
10-2004-0102465	2004.12.07	삼성전자주식회사	네트워크를 통해 멀티미디어 콘텐츠를 전송하는 장치 및 방법
10-2004-0102750	2004.12.08	삼성전자주식회사	이동통신 단말기에서 향기 콘텐츠를 포함하는 메시지를 송수신하기 위한 장치 및 방법
10-2004-0103055	2004.12.08	삼성전자주식회사	콘텐츠 외부 녹화 방지 장치 및 방법
10-2004-0104590	2004.12.11	삼성전자주식회사	모바일 애드 혹 네트워크 환경에서 이웃 노드 관리 및 라우팅 경로 설정 방법 및 이를 이용한 네트워크 장치
10-2004-0112241	2004.12.24	삼성전자주식회사	콘텐츠 제공자 공개키의 권한 해제 방법
10-2005-0015054	2005.02.23	삼성전자주식회사	멀티미디어 콘텐츠에 포함된 미디어 콘텐츠의 길이를 계산하는 방법 및 장치
10-2005-0029488	2005.04.08	삼성전자주식회사	SMS/MMS를 이용하여 문서 및 이미지를 스캔하여 모바일 장치에 전송하는 방법
10-2005-0041231	2005.05.17	삼성전자주식회사	휴대용단말을 이용한 애니메이션 생성 장치 및 방법
10-2005-7018816	2005.10.01	세드나 페이먼트 서비스즈, 엘엘씨	콘텐츠 통보 및 전달
10-2005-0024004	2005.03.23	소니 가부시끼 가이사	콘텐츠 제공장치, 콘텐츠 제공 시스템, 웹 사이트 변경장치, 웹 사이트 변경 시스템, 콘텐츠 제공 방법 및 웹사이트 변경 방법
10-2005-0029265	2005.04.08	소니 가부시끼 가이사	콘텐츠 재생 장치, 프로그램, 콘텐츠 재생 제어 방법
10-2005-0029628	2005.04.08	소니 가부시끼 가이사	콘텐츠 공유 시스템, 콘텐츠 재생 장치, 콘텐츠 기록 장치, 그룹 관리 서버, 프로그램, 콘텐츠 재생 제어 방법
10-2005-0031673	2005.04.15	소니 가부시끼 가이사	통신 단말 및 콘텐츠 선택 제시 방법
10-2005-0041529	2005.05.18	소니 가부시끼 가이사	데이터 재생장치, 정보분배서버 및 콘텐츠 재생시스템

출원번호	출원일자	출원인	발명의 명칭
10-2005-0046276	2005.05.31	소니 가부시끼 가이샤	콘텐츠 기록매체, 재생허가정보 취득방법, 콘텐츠 재생방법 및 콘텐츠 재생장치
10-2005-0052547	2005.06.17	소니 가부시끼 가이샤	콘텐츠 재생 장치, 콘텐츠 재생 방법, 콘텐츠 관리 장치 콘텐츠 관리 방법 및 컴퓨터 프로그램
10-2005-0056285	2005.06.28	소니 가부시끼 가이샤	콘텐츠 기억장치
10-2005-0077796	2005.08.24	소니 가부시끼 가이샤	재생을 위해 콘텐츠의 우선순위를 정하는 정보 처리 장치 및 그 방법
10-2005-0090488	2005.09.28	소니 가부시끼 가이샤	시청 콘텐츠 제공 시스템 및 시청 콘텐츠 제공 방법
10-2005-0092185	2005.09.30	소니 가부시끼 가이샤	콘텐츠 매니지먼트 시스템 및 콘텐츠 매니지먼트 방법 및 컴퓨터 프로그램
10-2005-0094408	2005.10.07	소니 가부시끼 가이샤	콘텐츠 매니지먼트 시스템 및 콘텐츠 매니지먼트 방법 및 컴퓨터 프로그램
10-2005-0100581	2005.10.25	소니 가부시끼 가이샤	콘텐츠 배신 방법, 프로그램 및 정보 처리 장치
10-2005-0101172	2005.10.26	소니 가부시끼 가이샤	콘텐츠 이용장치, 콘텐츠 이용 방법, 분배 서버 장치, 정보분배 방법 및 기록 매체
10-2005-0101173	2005.10.26	소니 가부시끼 가이샤	콘텐츠 이용장치, 콘텐츠 이용 방법, 분배 서버 장치, 정보분배 방법 및 기록 매체
10-2005-0108956	2005.11.15	소니 가부시끼 가이샤	음악 콘텐츠의 재생장치, 음악 콘텐츠의 재생방법, 음악콘텐츠, 그 속성정보의 기록장치
10-2005-0110194	2005.11.17	소니 가부시끼 가이샤	콘텐츠 이용 시스템, 기록 장치, 재생 장치 및 시스템 제어방법
10-2005-7009347	2005.05.24	소니 가부시끼 가이샤	차량 탑재 장치 및 콘텐츠 제공 방법
10-2006-7000545	2006.01.09	소니 컴퓨터 엔터테인먼트 유럽 리미티드	타이밍 오프셋 허용 가라오케 게임
10-2006-7003268	2006.02.17	소프트뱅크 가부시끼가이샤	콘텐츠 배신 시스템, 콘텐츠 배신 방법, 콘텐츠 배신 서버, 콘텐츠 재생 장치, 콘텐츠 배신 프로그램 및 콘텐츠 재생 프로그램
10-2004-0096296	2004.11.23	송원일	게임기 및 게임기 구동방법
10-2006-7003019	2006.02.13	스위스콤 모빌 아게	모바일 통신 장치 및 이러한 모바일 통신 장치를 제어하는 방법
10-2006-7000527	2006.01.09	아르고 인터랙티브 엘티디.	모바일 장치의 특성을 프로파일링하는 방법 및 장치
10-2005-0049846	2005.06.10	아르재 가부시끼가이샤	게임기
10-2005-0052164	2005.06.17	아르재 가부시끼가이샤	게임기
10-2005-0052251	2005.06.17	아르재 가부시끼가이샤	게임기
10-2005-0059165	2005.07.01	아르재 가부시끼가이샤	게임 시스템
10-2005-0059346	2005.07.01	아르재 가부시끼가이샤	게임 시스템, 서버 및 게임 제어 방법
10-2005-0059362	2005.07.01	아르재 가부시끼가이샤	게임 시스템, 서버 및 게임 제어 방법
10-2005-0061441	2005.07.08	아르재 가부시끼가이샤	게임기 및 게임 시스템
10-2005-0071339	2005.08.04	아르재 가부시끼가이샤	게임기
10-2005-0071362	2005.08.04	아르재 가부시끼가이샤	게임기
10-2005-0079740	2005.08.30	아르재 가부시끼가이샤	게임기, 게임 시스템 및 게임용 단말 장치
10-2005-0079924	2005.08.30	아르재 가부시끼가이샤	게임기 및 게임 시스템
10-2005-0079926	2005.08.30	아르재 가부시끼가이샤	게임기 및 게임 시스템
10-2005-0080546	2005.08.31	아르재 가부시끼가이샤	게임기, 게임기 제어 서버 및 게임 시스템
10-2005-0084990	2005.09.13	아르재 가부시끼가이샤	게임 기계
10-2005-0089598	2005.09.27	아르재 가부시끼가이샤	게임기 및 게임 시스템
10-2005-0090405	2005.09.28	아르재 가부시끼가이샤	게임 장치, 기억 매체, 부착 부재 및 게임 시스템
10-2005-0090602	2005.09.28	아르재 가부시끼가이샤	게임 장치
10-2005-0091138	2005.09.29	아르재 가부시끼가이샤	게임 물품 공급 장치 및 시스템
10-2005-0091188	2005.09.29	아르재 가부시끼가이샤	게임 시스템
10-2005-0091292	2005.09.29	아르재 가부시끼가이샤	게임 머신
10-2005-0091818	2005.09.30	아르재 가부시끼가이샤	게임 서버 및 게임 시스템
10-2005-0091819	2005.09.30	아르재 가부시끼가이샤	게임 서버 및 게임 시스템
10-2005-0100588	2005.10.25	아르재 가부시끼가이샤	게임기
10-2005-0102409	2005.10.28	아르재 가부시끼가이샤	롤렛 게임 장치
10-2005-0102411	2005.10.28	아르재 가부시끼가이샤	게임 시스템 및 게임기
10-2005-0109392	2005.11.16	아르재 가부시끼가이샤	게임 기계 및 게임 시스템
10-2005-0113200	2005.11.25	아르재 가부시끼가이샤	게임 시스템 및 게임기
10-2005-0113233	2005.11.25	아르재 가부시끼가이샤	게임기
10-2005-0114595	2005.11.29	아르재 가부시끼가이샤	게임기
10-2005-0114670	2005.11.29	아르재 가부시끼가이샤	게임기
10-2005-0118691	2005.12.07	아르재 가부시끼가이샤	게임 기계
10-2005-0120252	2005.12.09	아르재 가부시끼가이샤	게임 시스템
10-2005-0120425	2005.12.09	아르재 가부시끼가이샤	게임 기계 및 게임 시스템
10-2005-0120426	2005.12.09	아르재 가부시끼가이샤	게임 시스템
10-2005-0089260	2005.09.26	아바야 테크놀로지 엘엘씨	콘텐츠 전달 방법

출원번호	출원일자	출원인	발명의 명칭
10-2005-0037656	2005.05.04	알까멜	OFDM 모바일 통신 시스템에서 단말 보조 조정 무선서빙 및 간섭 회피를 위한 방법
10-2005-0062698	2005.07.12	알까멜	다중 반송파 모바일 통신 시스템에서의 단말기 지원 간섭제어 방법
10-2005-0074196	2005.08.12	알까멜	모바일 통신 시스템에서 데이터 흐름을 제어하는 방법
10-2005-0044008	2005.05.25	애질런트 테크놀로지스, 인크.	광원의 스펙트럼 콘텐츠 유지 방법 및 장치
10-2005-7020017	2005.10.21	애플 컴퓨터, 인코포레이티드	콘텐츠 보안의 네트워크를 통한 분배 방법 및 그 시스템
10-2004-0102075	2004.12.07	양병석	모바일프리젠테이션기와 휴대전화 탑재 전용 소프트웨어
10-2004-0102076	2004.12.07	양병석	모바일프리젠테이션기와 휴대전화 탑재 전용 소프트웨어
10-2004-0102077	2004.12.07	양병석	모바일프리젠테이션기와 휴대전화 탑재 전용 소프트웨어
10-2004-0102078	2004.12.07	양병석	모바일프리젠테이션기와 휴대전화 탑재 전용 소프트웨어
10-2004-0096808	2004.11.24	에스케이 텔레콤주식회사	무선인터넷 콘텐츠 품질 관리 시스템
10-2004-0096809	2004.11.24	에스케이 텔레콤주식회사	무선인터넷 콘텐츠 품질 관리 방법
10-2004-0096810	2004.11.24	에스케이 텔레콤주식회사	초기 유알엘을 이용한 무선인터넷 콘텐츠 품질 관리 방법
10-2004-0098535	2004.11.29	에스케이 텔레콤주식회사	콘텐츠 설정 서비스 시스템 및 방법
10-2004-0098728	2004.11.29	에스케이 텔레콤주식회사	멀티미디어 콘텐츠의 영상과 음향을 분리하고 재구성하여 서비스하는 방법 및 시스템
10-2004-0102595	2004.12.07	에스케이 텔레콤주식회사	무선인터넷 콘텐츠 품질관리를 위한 상/하위 메뉴 검증방법
10-2004-0102596	2004.12.07	에스케이 텔레콤주식회사	다수의 대용량 저장장치를 갖는 시스템에서의 콘텐츠관리시스템
10-2004-0104150	2004.12.10	에스케이 텔레콤주식회사	P2P 방식의 콘텐츠 공유를 위한 유무선 인터넷 연동시스템 및 방법
10-2004-0091921	2004.11.11	엔에이치엔(주)	인터넷게임 서비스 시스템, 인터넷 게임 서비스 제공 방법 및 그 방법 실행 프로그램을 저장한 기록매체
10-2004-0095019	2004.11.19	엔에이치엔(주)	온라인 길드 게임 서비스 시스템 및 방법
10-2004-0095233	2004.11.19	엔에이치엔(주)	인터넷 게임 서비스 시스템 및 그 방법과 그 방법을 실행하기 위한 프로그램을 기록한 컴퓨터로 읽을 수 있는기록매체
10-2004-0096737	2004.11.24	엔에이치엔(주)	온라인 게임 서비스 방법과 그 방법을 실행하기 위한 프로그램을 기록한 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체
10-2004-0102793	2004.12.08	엘지,필립스 엘시디 주식회사	액정표시장치 및 이를 이용한 모바일단말기
10-2004-0102794	2004.12.08	엘지,필립스 엘시디 주식회사	모바일단말기를 이용한 프로젝터어셈블리
10-2004-0091638	2004.11.10	엘지전자 주식회사	모바일 브라우저를 이용한 무선 인터넷 서비스 기능을 갖는 이동통신단말기 및 그 방법
10-2004-0092145	2004.11.11	엘지전자 주식회사	이동통신 단말기용 콘텐츠의 불법사용을 방지하기 위한 보안 장치 및 방법
10-2004-0092617	2004.11.12	엘지전자 주식회사	모바일 카메라의 미리보기 영상 개선 장치 및 방법
10-2004-0093354	2004.11.16	엘지전자 주식회사	주문형 비디오 콘텐츠 녹화 방법
10-2004-0093673	2004.11.16	엘지전자 주식회사	디지털 방송 수신기의 게임 프로그램 제어 장치
10-2004-0094127	2004.11.17	엘지전자 주식회사	PDA폰의 모바일 콘텐츠 DRM 장치 및 방법
10-2004-0094447	2004.11.18	엘지전자 주식회사	이동통신단말기의 게임을 이용한 광고시스템 및 그 방법
10-2004-0096130	2004.11.23	엘지전자 주식회사	이동통신시스템의 게임 중계 장치
10-2004-0096187	2004.11.23	엘지전자 주식회사	이동통신단말기용 게임패드
10-2004-0100412	2004.12.02	엘지전자 주식회사	모바일 스위치가 내장된 듀플렉서 모듈 및 이를 이용한 이동 통신 단말기
10-2004-0101295	2004.12.03	엘지전자 주식회사	이동통신 단말기의 게임 진행 방법
10-2004-0101519	2004.12.04	엘지전자 주식회사	휴대단말기의 모바일서비스 제공 방법
10-2004-0104450	2004.12.10	엘지전자 주식회사	가울기 센서를 이용한 이동통신 단말기의 게임 방법
10-2004-0104452	2004.12.10	엘지전자 주식회사	움직임 감지센서를 이용하여 게임이 가능한 이동통신단말기 장치
10-2005-0033483	2005.04.22	엘지전자 주식회사	기록매체, 기록매체내의 콘텐츠 서치방법 및 기록매체재생 방법과 재생장치
10-2005-0049269	2005.06.09	엘지전자 주식회사	데이터 방송 콘텐츠를 디스플레이하는 장치 및 방법
10-2005-0050129	2005.06.11	엘지전자 주식회사	디지털콘텐츠 보호 시스템 및 방법
10-2005-0089966	2005.09.27	엘지전자 주식회사	기록매체, 기록매체 내의 콘텐츠 서치방법 및 기록매체재생 방법과 재생장치
10-2006-0032045	2006.04.07	엘지전자 주식회사	디지털콘텐츠의 재생 제어 방법
10-2006-0032047	2006.04.07	엘지전자 주식회사	디지털콘텐츠의 보안 방법
10-2004-0100463	2004.12.02	엠텍버전 주식회사	모바일 서비스 이용 요금 통합 관리 기능을 구비한 이동통신 단말기, 이동통신 단말기의 모바일 서비스 이용 요금 통합 관리방법 및 프로그램을 기록한 기록매체
10-2004-0095267	2004.11.19	이런넷(주)	입력 이벤트 자동 포착/저장/재생 방식을 기반으로 컴퓨터를 이용한 콘텐츠 제작/재생 방법 및 그 시스템과 그 방법에 대한 컴퓨터 프로그램 소스를 저장한 기록매체
10-2004-0094809	2004.11.18	이무근	모바일 디바이스, 서버트랜스포터 모바일 디바이스 및 콘트롤 장치.
10-2004-0097188	2004.11.24	이무근	콘텐츠 서버를 이용한 모바일 디바이스와 서버디바이스(또 하나의 모바일 디바이스 또는 유선 전화기 또는 보조모바일 디바이스)의 제어방법.
10-2004-0098705	2004.11.29	이무석	개인캐릭터 모바일/온라인 콘텐츠 서비스 시스템 및 그 방법
10-2004-0095576	2004.11.22	이승원	모바일 부동산 등기부 열람 시스템
10-2004-0100098	2004.12.01	이영민	온라인 및 모바일을 통한 축전기 원격 점검 시스템
10-2004-0092542	2004.11.12	이장근	게임 전용 카드를 이용한 오락실 게임시스템 및 그 운영방법

출원번호	출원일자	출원인	발명의 명칭
10-2004-0093264	2004.11.15	이지맥스 주식회사	인터넷을 이용한 콘텐츠 서비스 시스템 및 그 방법
10-2004-0099941	2004.12.01	이지혁	수확능력 향상을 위한 게임카드 및 그 게임 방법
10-2006-0045408	2006.05.20	이현기	온라인 패선코디게임과 인터넷 쇼핑물의 연동 수익모델
10-2005-7002068	2005.02.04	인터디지탈 테크놀러지 코포레이션	범포밍 안테나를 이용하여 공통 채널 커버리지를 제공하기위한 모바일 통신 시스템 및 방법
10-2005-7017074	2005.09.13	인터디지탈 테크놀러지 코포레이션	범포밍 안테나를 이용하여 공통 채널 커버리지를 제공하기위한 모바일 통신 시스템 및 방법
10-2006-7008493	2006.05.02	인터디지탈 테크놀러지 코포레이션	모바일 수신기에서의 효율적인 프레임 트래킹
10-2006-7008525	2006.05.02	인텔 코오퍼레이션	사용자 특정 정보를 이용한 미디어 콘텐츠 애노테이팅
10-2005-0044942	2005.05.27	정화수	인터넷을 이용한 성인 오락게임 제공방법 및 그 장치
10-2005-0054194	2005.06.22	조인호	게임 인터페이스 장치
10-2005-0054197	2005.06.22	조인호	게임 인터페이스 장치
10-2004-0099803	2004.12.01	조진형	모바일 액정화면상의 이미지코드를 이용한 네트워킹서비스 시스템 및 그 적용 방법
10-2004-0095884	2004.11.22	주식회사 네오엠텔	멀티미디어 콘텐츠의 갱신 및 재생이 가능한 이동통신 단말기 및 그 재생 방법
10-2004-0093600	2004.11.16	주식회사 디비테크놀러지	광 포인터가 결합된 적외선 송수신 모듈을 구비한 모바일기기 및 이를 이용한 금융결제시스템
10-2004-0104304	2004.12.10	주식회사 마이엔진	콘텐츠에 사용자 정의항목을 추가할 수 있는 장치, 방법 및 상기 방법을 기록한 기록매체
10-2004-0099447	2004.11.30	주식회사 마크로젠	자이모모나스 모바일리스 ZM4의 계층 서열 및 에탄올 생산에 관여하는 신규 유전자
10-2005-0037752	2005.05.04	주식회사 북이십일	한자 교재 및 애니메이션 한자교재를 기록한 기록매체
10-2006-0032988	2006.04.11	주식회사 제로로	모바일 기기를 이용한 전자상거래 및 상품의 등록과 구매방법
10-2004-0099274	2004.11.30	주식회사 컴투스	모바일 통신을 이용한 트래픽 게임 시스템
10-2004-0097950	2004.11.26	주식회사 케이티	인터넷을 이용한 콘텐츠 할인 판매 방법
10-2005-0069575	2005.07.29	주식회사 케이티	모바일 네트워크를 이용한 위치 추적 시스템 및 그 방법
10-2004-0092010	2004.11.11	주식회사 케이티프리텔	복수의 사용자를 지원하는 모바일 콘텐츠 실행 방법 및 장치
10-2004-0099940	2004.12.01	주식회사 케이티프리텔	RFID 기반의 이동 통신 기술을 이용한 위치 기반 모바일 정보 제공 서비스 및 모바일 결제 서비스의 연동시스템과 그 방법
10-2004-0104601	2004.12.11	주식회사 크레디프	통신망을 통한 요리법 콘텐츠 제공 서비스 장치 및 그 방법
10-2004-0091183	2004.11.10	주식회사 크리엔트	팁 대항 게임방법 및 그 장치
10-2004-0095717	2004.11.22	주식회사 팡택	이동통신 단말기에서 게임을 이용한 알람 해제 방법
10-2004-0095787	2004.11.22	주식회사 팡택	이동통신 단말기에서의 콘텐츠 실행 방법 및 장치
10-2004-0096085	2004.11.23	주식회사 팡택	콘텐츠 제공 방법 및 그 방법을 수행하는 이동통신 단말기
10-2004-0096548	2004.11.23	주식회사 팡택	디스플레이부에 표시되는 콘텐츠를 확대하는 이동통신 단말기 및 그 방법
10-2004-0096549	2004.11.23	주식회사 팡택	디스플레이부에 표시되는 콘텐츠를 확대하는 이동통신 단말기 및 그 방법
10-2004-0101848	2004.12.06	주식회사 팡택	모바일 플래시를 이용한 이동통신 단말기
10-2004-0101495	2004.12.04	주식회사 팡택앤큐리텔	모바일 애플리케이션 프로세서의 인터페이스 제어 방법
10-2004-0098294	2004.11.26	최종인	RSS(Really Simple Syndication)개념을 적용한 모바일 1인커뮤니티 서비스
10-2006-7002007	2006.01.27	코닌클리케 필립스 일렉트로닉스 엔비이	게임 플레이 디바이스
10-2006-7002984	2006.02.13	텔코디아 테크놀로지스, 인코포레이티드	모바일 통신 시스템에서 자동 IP 트래픽 최적화
10-2004-0095539	2004.11.20	한국전자통신연구원	사용자의 위치에 따른 DTV 콘텐츠 제공 장치 및 방법
10-2004-0095904	2004.11.22	한국전자통신연구원	콘텐츠 브라우저 장치 및 그 방법
10-2004-0097716	2004.11.25	한국전자통신연구원	위터마킹과 선택 암호화 방식을 이용한 멀티미디어 콘텐츠코딩 장치 및 위터마킹과 선택 해독 방식을 이용한 멀티미디어 콘텐츠 디코딩 장치
10-2004-0097717	2004.11.25	한국전자통신연구원	다시점 또는 파노라마 콘텐츠 생성 방법 및 그를 이용한 대화형 복수시점 콘텐츠 저작 장치, 시스템 및 그 방법
10-2004-0097719	2004.11.25	한국전자통신연구원	대화형 서비스를 위한 콘텐츠 생성 장치 및 그 방법과 관리 장치 및 그를 이용한 콘텐츠 제공 시스템
10-2004-0101688	2004.12.06	한국전자통신연구원	데이터 방송 서비스에서의 콘텐츠 기술을 위한 데이터 및 이를 이용한 콘텐츠 제공 장치
10-2004-0103554	2004.12.09	한국전자통신연구원	무선인터넷 콘텐츠 선별 시스템 및 선별 방법
10-2004-0103777	2004.12.09	한국전자통신연구원	방송 콘텐츠의 고속 복호화를 위한 디지털멀티미디어방송 수신 단말 장치 및 그 방법
10-2004-0104586	2004.12.11	한국전자통신연구원	모바일 개인화 서비스 시스템 및 모바일 개인화 서비스 방법
10-2004-0104635	2004.12.11	한국전자통신연구원	디지털 방송 콘텐츠의 무단복제 방지 시스템 및 방법
10-2005-0032914	2005.04.20	한국전자통신연구원	DMB 대화형 콘텐츠의 링크정보 저장 장치 및 그 방법과 그를 이용한 DMB 수신 단말시스템
10-2005-0078621	2005.08.26	한국전자통신연구원	콘텐츠 변환을 지원하는 통신 단말, 서버 시스템 및 그 변환 방법
10-2005-0098883	2005.10.20	한국전자통신연구원	위터마크를 포함하는 콘텐츠의 실행 방법, 콘텐츠 실행디바이스 및 콘텐츠 패킷 기록 매체
10-2005-0098918	2005.10.20	한국전자통신연구원	사용자 식별자 기록 매체 및 이를 이용한 콘텐츠 제공 방법
10-2005-0054507	2005.06.23	한국정보통신대학교 산학협력단	다중 콘텐츠 제공 시스템 및 그 방법
10-2005-0095969	2005.10.12	한국정보통신대학교 산학협력단	콘텐츠 암호화 방법, 이를 이용한 네트워크를 통한 콘텐츠제공 시스템 및 그 방법
10-2006-7004791	2006.03.08	해리스 코포레이션	말단-말단으로의 지연 감소를 보조하기 위한 모바일 애드혹 네트워크에서의 부하 레밸링, 서비스 품질 및 에너지 레밸링