

이번호에는 2006년 5월 16일부터 2006년 6월 15일까지 국내에 공개된 DC분야의 발명 특허를 소개합니다.
 각 자료의 원문은 한국특허정보원 웹사이트(www.kipris.or.kr)에서 검색할 수 있습니다.

출원번호	출원일자	출원인	발명의 명칭
10-2004-0091654	2004.11.10	(주)진짜소프트	무선 인터넷을 이용한 캐릭터 육성 및 대전 시뮬레이션게임의 서비스 방법
10-2004-0084503	2004.10.21	(주)두모션	모바일 기기의 동작 인식 장치 및 이를 이용한 사용자의 동작 인식 방법
10-2004-0084723	2004.10.22	(주)뱅크타운	URL CALL BACK SMS 모바일 VAN 서비스
10-2004-0087751	2004.11.01	(주)헤리트	인터넷과 통신망을 연동하여 유선 전화, 휴대전화 또는 인터넷 전화를 통해 녹음한 음성 메시지를 웹에서 선택한 멀티미디어 콘텐츠와 함께 휴대전화로 전송할 수 있는 서비스 제공 방법
10-2005-0017486	2005.03.03	가부시카기이사 하드슨	주사위의 눈 판정 방법, 눈 판정 장치, 이를 이용한 게임장치 및 주사위 눈 판정 게임 시스템
10-2005-0013698	2005.02.18	가부시카기이사 세가	게임 장치, 게임 제어 방법, 프로그램 및 기록 매체
10-2006-7001973	2006.01.27	가부시카기이사 세가	게임 시스템
10-2005-0018207	2005.03.04	가부시카기이사 엔티티 도코모	이동 통신 네트워크 시스템 및 모바일리티 관리장치
10-2004-0091509	2004.11.10	강준규	게임 포인트 쿠폰을 이용한 인터넷에서의 게임 방법 및 게임 포인트에 따른 보상 시스템
10-2004-0084575	2004.10.21	강한구	모바일폰을 이용한 무선 인터넷 연결 방법
10-2005-7025101	2005.12.27	고나미 가부시카기이사	게임 장치 및 컴퓨터의 제어 방법
10-2004-0090682	2004.11.09	김대희	모바일 카메라폰을 이용한 온라인 채점 시스템
10-2004-0081456	2004.10.12	김봉균	뉴스 콘텐츠 정보처리 시스템
10-2006-0029962	2006.04.03	김순길	성인용 복합 전자오락(릴게임)기
10-2004-0082991	2004.10.18	김유정	경로 이동 게임 제어 방법 및 시스템과 이를 위한 게임단말(또는 장치) 및 기록매체
10-2004-0081321	2004.10.12	김정훈	슬롯머신 및 슬롯머신을 이용한 게임방법
10-2004-0088976	2004.11.03	김준형	중개자를 통한 온라인 게임 아이템/게임머니/게임캐릭터에 대한 거래 방법 및 그 시스템
10-2005-7023475	2005.12.06	네오미디어 테크놀로지스 인코포레이티드	카메라기능 휴대전화로 인터넷 콘텐츠에 자동 액세스
10-2005-7013753	2005.07.26	노키아 코포레이션	게임을 플레이하기 위한 장치 및 시스템 그리고 게임을 제어하기 위한 방법
10-2005-7025341	2005.12.29	노키아 코포레이션	모바일 환경에서 패킷화된 데이터 저장 기능을 지니는 무선주파수 식별 시스템
10-2005-7025493	2005.12.30	노키아 코포레이션	시한적 멀티미디어 콘텐츠의 점진적인 다운로드
10-2006-7001153	2006.01.17	노키아 코포레이션	모바일 애플리케이션들에 대한 이벤트 기반의 요금부과방법 및 장치
10-2006-7002570	2006.02.06	노키아 코포레이션	모바일 및 IP네트워크 사이의 인터페이스에서의 서비스품질 지원
10-2005-7020418	2005.10.27	네트웍테크놀로지스 주식회사	스트리밍 기반의 콘텐츠 분산형 네트워크 시스템과 파일분할, 병합 및 재생 방법
10-2005-7024564	2005.12.22	다이아마이트 게임즈 피티와이 리미티드	게임 장치 및 시스템
10-2005-0010527	2005.02.04	마이크로소프트 코포레이션	배향을 변경시킨 디스플레이 상에 원도의 콘텐츠를 자동디스플레이하는 방법 및 시스템
10-2005-0011665	2005.02.11	마이크로소프트 코포레이션	콘텐츠 라이선스 생성 방법
10-2005-0017328	2005.03.02	마이크로소프트 코포레이션	플레이 스타일 정보를 사용하는 온라인게임 매치메이킹 방법
10-2005-0017433	2005.03.02	마이크로소프트 코포레이션	컴퓨터 디스플레이 가능 콘텐츠를 바람직한 사용자 대화형 포커스 영역으로 이동시키는 시스템 및 방법
10-2006-7000895	2006.01.13	마쯔시다덴기산교 가부시카기이사	모바일 네트워크에서 핸드오프 레이턴시를 감소시키기 위한 방법
10-2005-7018363	2005.09.28	마쯔시다 덴끼 산교 가부시카기이사	홈 에이전트, 모바일 라우터 및, 그들에 의한 이동체 통신방법
10-2006-7000374	2006.01.06	마쯔시다 덴끼 산교 가부시카기이사	콘텐츠 저장 시스템, 홈 서버장치, 정보공급장치, 집적회로 및 프로그램
10-2006-7001638	2006.01.24	매크로포트, 인크,	착탈 가능한 기억 장치에서 멀티미디어와 콘텐츠 리치데이터를 관리하고 표시하기 위한 시스템 및 방법
10-2006-7005265	2006.03.16	매텔 인코포레이티드	다단계형 게임판을 갖는 게임
10-2004-0083072	2004.10.18	모빌토크(주)	무선통신망을 통한 멀티미디어 콘텐츠 발신자 표시서비스방법
10-2005-7010133	2005.06.03	모토로라 인코포레이티드	멀티미디어 방송/멀티캐스트 서비스에서 임시 모바일 그룹아이덴티티를 할당하는 방법 및 그 장치
10-2004-0091007	2004.11.09	민정기	네트워크 기반의 게임 대결을 이용한 가상자산 거래서비스 시스템 및 방법
10-2004-0084909	2004.10.22	박민영	게임기 겸용 휴대용 전화기
10-2004-0081382	2004.10.12	배소연	구구단 게임 세트 및 이를 응용한 온라인 구구단 게임 방법
10-2004-0082214	2004.10.14	브이케이 주식회사	게임기에 무선 조이패드 기능이 탑재된 휴대용 단말기
10-2005-0018010	2005.03.04	비브콤 인코포레이티드	멀티미디어 북마크 게시판 서비스 시스템, 멀티미디어 북마크 게시판 서비스 수행 방법, 클라이언트간 멀티미디어 북마크 전송 방법 및 멀티미디어 콘텐츠 공유 시스템

출원번호	출원일자	출원인	발명의 명칭
10-2004-0087590	2004.10.30	삼성전자주식회사	콘텐츠 재생 시스템 및 방법
10-2004-0082081	2004.10.14	삼성전자주식회사	모바일 단말기의 안테나 장치
10-2004-0082313	2004.10.14	삼성전자주식회사	방송 콘텐츠의 저장 장치 및 방법
10-2004-0083181	2004.10.18	삼성전자주식회사	콘텐츠 기록장치 및 그의 제어방법
10-2004-0083207	2004.10.18	삼성전자주식회사	정보 단말기에서 사용되는 콘텐츠 데이터를 관리하는 장치 및 방법
10-2004-0083868	2004.10.20	삼성전자주식회사	A/V 기기 내부 또는 A/V 기기 간의 동작상태를 콘텐츠의 흐름으로 시각화하는 A/V 기기 및 그의 동작제어방법
10-2004-0084378	2004.10.21	삼성전자주식회사	모바일 디스플레이장치
10-2004-0084379	2004.10.21	삼성전자주식회사	모바일 디스플레이장치
10-2004-0084846	2004.10.22	삼성전자주식회사	모바일 디스플레이장치
10-2004-0085241	2004.10.25	삼성전자주식회사	모바일 디스플레이장치
10-2004-0085338	2004.10.25	삼성전자주식회사	홈 네트워크 환경에서 방송 콘텐츠의 백업 기능을 갖춘 멀티미디어 장치 및 그 백업 방법
10-2004-0086863	2004.10.28	삼성전자주식회사	이동통신 단말기에서 게임 구현 방법 및 장치
10-2004-0087794	2004.11.01	삼성전자주식회사	이동통신 단말기에서 사용자의 개성이 반영된 3D애니메이션 파일을 제공하기 위한 장치 및 방법
10-2004-0088403	2004.11.02	삼성전자주식회사	A/V 네트워크 상의 콘텐츠를 수집하고 그 실행을 제어하는 장치 및 방법
10-2004-0088405	2004.11.02	삼성전자주식회사	UPnP 네트워크 상에서 특정 기기를 식별하는 방법, 식별된 특정 기기를 통하여 콘텐츠를 재생하는 방법 및 장치
10-2004-0089055	2004.11.03	삼성전자주식회사	이동통신 단말기에서 디지털 콘텐츠 권한 관리 장치 및 방법
10-2004-0089958	2004.11.05	삼성전자주식회사	모바일 디스플레이장치
10-2005-0015526	2005.02.24	삼성전자주식회사	게임 전용 휴대용 통신 장치
10-2005-0016102	2005.02.25	소니 가부시키 가이사	콘텐츠 처리 시스템 및 콘텐츠 처리 방법과 컴퓨터 프로그램
10-2005-0017638	2005.03.03	소니 가부시키 가이사	콘텐츠 재생 장치, 콘텐츠 기록 장치, 네트워크 시스템 및 콘텐츠 기록·재생 방법
10-2005-7004992	2005.03.23	소니 가부시키 가이사	콘텐츠 제공 시스템, 정보 처리 장치 및 방법, 출력 장치 방법과 프로그램
10-2004-0084193	2004.10.20	송창근	게임쿠폰
10-2005-0020400	2005.03.11	아르재 가부시키가이사	게임 머신 및 그 프로그램
10-2005-0014466	2005.02.22	아스트로 코퍼레이션	플레이어들 사이의 사이드 베팅 옵션을 갖는 멀티 플레이어게임 방법 및 시스템
10-2004-0083258	2004.10.18	에스케이 텔레콤주식회사	모바일 클리핑 서비스 제공 방법 및 시스템
10-2004-0084042	2004.10.20	에스케이 텔레콤주식회사	판매 시점 관리 시스템과의 연동을 통한 모바일 스탬프마케팅 서비스 제공 방법 및 시스템
10-2004-0084767	2004.10.22	에스케이 텔레콤주식회사	이동통신 단말로의 최적 콘텐츠 다운로드를 위한 콘텐츠관리 시스템 및 방법
10-2004-0085510	2004.10.25	에스케이 텔레콤주식회사	모바일 인스턴트 메시지 서비스에서의 위치 찾기 서비스 제공 시스템 및 방법
10-2004-0086136	2004.10.27	에스케이 텔레콤주식회사	모바일 미팅 서비스 시스템 및 그 방법
10-2004-0086493	2004.10.28	에스케이 텔레콤주식회사	이동통신 단말기를 이용한 건강정보 예측 시스템 및 건강정보 예측 콘텐츠 제공 방법
10-2004-0087285	2004.10.29	에스케이 텔레콤주식회사	시력향상 콘텐츠 제공 시스템 및 방법
10-2004-0088669	2004.11.03	에스케이 텔레콤주식회사	맞춤형 콘텐츠 정보 제공 시스템 및 방법
10-2005-7025046	2005.12.27	엔디에스 리미티드	대화형 인터-채널 게임
10-2004-0083171	2004.10.18	엔에이치엔(주)	가로세로 퍼즐 조합 방법 및 이를 이용한 게임 시스템
10-2004-0083940	2004.10.20	엔에이치엔(주)	인터넷 게임 방법
10-2004-0090337	2004.11.08	엔에이치엔(주)	멀티 플레이 게임 시스템 및 그 방법
10-2004-0090913	2004.11.09	엔에이치엔(주)	네트워크를 통한 게임 시스템 및 그 방법
10-2004-0081900	2004.10.13	엘지전자 주식회사	VOD기능이 구비된 휴대단말기에서 콘텐츠 재생 중 배너광고 표시 및 링크 방법
10-2004-0084554	2004.10.21	엘지전자 주식회사	이동 통신 단말기를 통한 실시간 게임 중계 서비스 시스템 및 그 방법
10-2004-0085128	2004.10.23	엘지전자 주식회사	근거리 무선 통신을 이용한 이동통신 단말기용 게임의 멀티플레이 방법
10-2004-0085929	2004.10.26	엘지전자 주식회사	휴대단말기에서의 콘텐츠의 사이즈 분석 방법
10-2004-0086836	2004.10.28	엘지전자 주식회사	모바일 인스턴트 메시징 서비스의 파일 전송 방법
10-2004-0088326	2004.11.02	엘지전자 주식회사	이동통신 단말기의 플랫폼 콜백 방식을 이용한 콘텐츠다운로드 방법
10-2004-0090117	2004.11.06	엘지전자 주식회사	광고콘텐츠가 첨부된 디지털저작권관리 콘텐츠 처리 방법 및 장치
10-2004-0091086	2004.11.09	엘지전자 주식회사	무선단말기용 웹 브라우저에서 자바 콘텐츠 수행 방법
10-2004-0091278	2004.11.10	엘지전자 주식회사	카메라가 장착된 이동통신용 단말기를 이용한 기억력게임에서의 카메라 활용 방법
10-2004-0091372	2004.11.10	엘지전자 주식회사	모바일 뱅킹 기능을 갖는 단말기 및 그 제어 방법
10-2004-0091608	2004.11.10	엘지전자 주식회사	휴대단말기의 모바일 뱅킹서비스 제어 방법

출원번호	출원일자	출원인	발명의 명칭
10-2005-7024566	2005.12.22	엘지전자 주식회사	비디오 데이터 및 이의 부가 콘텐츠 데이터를 관리하기 위한 데이터 구조를 갖는 기록 매체와 그에 따른 기록 및 재생 방법 및 장치
10-2004-0082259	2004.10.14	와이더댄 주식회사	이동통신 단말기에서의 모바일 게임 구동을 제어하는 방법 및 시스템
10-2004-0085763	2004.10.26	윤기오	컴포넌트 콘텐츠를 기반으로 하는 개인화된 인터넷포털 생성시스템 및 방법
10-2005-7002498	2005.02.14	윤대하	문자 메시지를 이용하여 사이버 캐릭터를 양육하는 게임방법 및 그 시스템
10-2004-0081543	2004.10.12	이상환	사용자 선택형 게임방법
10-2004-0089339	2004.11.04	이성혜	맞춤형 3차원 애니메이션 제작 방법 및 장치와 그 배포 시스템
10-2004-0083293	2004.10.18	주식회사 네오엠텔	멀티미디어 콘텐츠의 갱신 및 재생이 가능한 이동통신단말기 및 그 재생 방법
10-2004-0083263	2004.10.18	주식회사 네오위즈	멀티미디어 콘텐츠 통합 관리 서비스를 제공하기 위한 방법, 시스템 및 기록 매체
10-2004-0084471	2004.10.21	주식회사 네오위즈	자동 베팅 기능을 가진 카드 게임 서비스 제공 방법 및 시스템
10-2004-0090478	2004.11.08	주식회사 모모웹	움직임 감지 센서를 이용한 모바일 게임 제어 방법
10-2004-0088212	2004.11.02	주식회사 비즈모델라인	카드(또는 화투) 게임 제어방법 및 시스템과 이를 위한 기록 매체
10-2004-0083633	2004.10.19	주식회사 선도소프트	지리정보가 링크된 웹콘텐츠 서비스 시스템 및 방법
10-2004-0089158	2004.11.04	주식회사 시스닥	포인트 적립식 온라인 모의주식투자게임 시스템 및 그 운영 방법
10-2004-0088600	2004.11.03	주식회사 씬멀티미디어	모바일 멀티미디어 인스턴트 메신저 서비스 시스템 및 그를 이용한 모바일 멀티미디어 메신저 서비스 방법
10-2004-0083852	2004.10.20	주식회사 에이스에이엔지	경마게임 장치
10-2004-0089587	2004.11.05	주식회사 온라인애드	모바일 접속을 이용하는 음식 주문배달 예약 방법
10-2004-0081514	2004.10.12	주식회사 유시드	부가정보 전송기능이 구비된 모바일 단말기 및 그 단말기를 이용한 부가정보 전송시스템과 그 방법
10-2004-0090659	2004.11.09	주식회사 유시드	모바일 단말기를 이용한 메시지 수신 음악 제공시스템 및 그 방법
10-2004-0084735	2004.10.22	주식회사 이루온	이기종 망에서의 엔에이아이 기반 모바일 브이피엔 서비스시스템 및 방법
10-2004-0086160	2004.10.27	주식회사 케이티프리텔	통신망을 이용한 콘텐츠 추천 서비스 방법 및 시스템
10-2004-0089122	2004.11.04	주식회사 케이티프리텔	콘텐츠 사용에 대한 과금 방법 및 장치
10-2004-0090338	2004.11.08	주식회사 케이티프리텔	양방향 데이터 방송 기반의 모바일 인터넷 접속 시스템 및 그 방법
10-2004-0087028	2004.10.29	주식회사 코모바일	통화종료 후 실시간 모바일 메시징 서비스 제공 방법 및 그 시스템
10-2004-0082001	2004.10.14	주식회사 팬택	모바일 플랫폼의 콘텐츠 오동작 통신 검출 장치 및 방법
10-2004-0087114	2004.10.29	주식회사 팬택	개인 휴대 단말기로 콘텐츠를 제공하는 방법 및 그 장치
10-2004-0090346	2004.11.08	주식회사 팬택엔큐리텔	R F 결제시 중간 이벤트를 차단하는 모바일 커머스 무선통신 단말기 및 그 방법
10-2004-0086763	2004.10.28	주식회사 한국라임티브	개인 콘텐츠 방송이 가능한 방송 서비스 시스템과 그를 이용한 방송 수신기
10-2006-0026503	2006.03.23	진선우	조립식 게임판
10-2004-0087764	2004.11.01	최기영	카메라 내장형 모바일 단말기의 문자인식시스템
10-2004-0084596	2004.10.21	최상용	복권 당첨번호 제공 게임 시스템 및 게임 제공방법
10-2005-0019001	2005.03.08	케이티하이텔 주식회사	도메인네임서버를 이용한 한글 인터넷 콘텐츠 주소 서비스 방법 및 시스템
10-2005-7025414	2005.12.30	코닌클리케 필립스 일렉트로닉스 엔.브이.	아이콘들에 의해 보호된 콘텐츠 아이템들의 식별
10-2006-7001489	2006.01.23	코닌클리케 필립스 일렉트로닉스 엔.브이.	디스플레이 장치 및 이미지 획득 유닛을 가진 모바일 장치
10-2004-0087539	2004.10.29	하진석	온라인 콘텐츠를 기반으로 한 스타 미팅 시스템 및 그 운영 방법
10-2004-0082537	2004.10.15	학교법인 성균관대학	모바일 환경에서의 그룹통신을 위한 세션키 생성 방법
10-2006-0030479	2006.04.04	한국방송공사	스케일러블 비디오 부호화 콘텐츠의 보호 방법 및 그 장치
10-2004-0087508	2004.10.29	한국전력공사	모바일 데이터 단말기용 콤팩트형 지리정보시스템 엔진과 공간 데이터베이스를 구축하기 위한 시스템
10-2004-0081888	2004.10.13	한국전자통신연구원	핑거프린트 기반 불법복제 콘텐츠 추적 시스템 및 그 방법
10-2004-0088002	2004.11.01	한국전자통신연구원	분할전송용 수치지도 구축 방법, 모바일 응용 사용자를 위한 수치지도 분할전송 장치 및 그 방법과, 분할수치지도 수신 무선단말 및 그 방법
10-2004-0089440	2004.11.04	한국전자통신연구원	M P E G - 21 멀티미디어 프레임워크내에서의 콘텐츠 전달 방법에 대한 언어 표현 방법
10-2004-0090526	2004.11.08	한국전자통신연구원	다시점 콘텐츠 생성 장치 및 그 방법
10-2004-0090919	2004.11.09	한국전자통신연구원	D T V를 통해 제공되는 콘텐츠의 브라우징 구현 장치 및 그 방법
10-2004-0091045	2004.11.09	한국전자통신연구원	N S 카드를 이용한 콘텐츠 전송 방법
10-2004-0085261	2004.10.25	현대자동차주식회사	분실기 사용 방지를 위한 이모빌라이저 시스템의 제어 방법
10-2004-0089822	2004.11.05	황성규	모바일 멀티 컴퓨터
10-2004-0088464	2004.11.02	황성미	가맹점 업소 고객의 신청곡을 서비스하는 모바일 환경의 신청곡 서비스 시스템 및 그 방법