



추천도서



국내 통신기술 · 서비스 발전사 소개

『광대역 통합 네트워크 서비스』



이 책은 우리의 강점인 통신망에 대한 기초 이론에서부터 BcN · 와이브로 · HSDPA · DMB · IPTV 등 최신 기술을 포함해 국내 통신 기술의 발전사와 차세대 통신 융합기술을 총망라한 종합 통신 바이블이다. 저자들은 총 1160페이지에 이르는 방대한 분량에서 통신

기술의 태동은 물론이고 그 변화과정, 최신 기술 동향과 전망까지도 한눈에 살펴볼 수 있도록 했다. 또한 수년에 걸쳐 방대한 자료를 수집, 기초 개념 설명과 다양한 그림 자료를 통해 전문 기술을 쉽게 설명했다. 특히 도표와 구조도를 최대한 활용해 독자들이 이해하기 쉽도록 했다. 총 22편으로 구성된 이 책은 초반부 6편까지 통신망의 개요에서부터 LAN과 통신 프로토콜 · 패킷 교환망 · 협대역 종합정보통신망(ISDN) · 광대역 종합정보통신망과 ATM 등까지 소개했다. 7편부터는 위성통신과 이동통신, 광통신, 지능망 서비스 등 기초 기술에서 한단계 업그레이드된 통신 서비스에 대해 설명했다.

양재수 · 주대준 지음/전자신문사 펴냄/4만5000원

변화의 흐름을 제시하는 성공 기업 소개

『창조적 기업의 10가지 발상 전환』



저출산 · 고령화 · 정보화 등 다양한 키워드의 출현으로 기존 시장이 무너지고 있다. 이럴 때일수록 기업은 새로운 시장을 잃어내기 위해 고심한다. 성공한 기업을 보면 변화하는 환경을 잘 이해해 자사의 비즈니스와 연결했다는 것을 알 수 있다. 변화의 흐름을 앞서 제시하고 있

는 기업들을 소개하고 발상 전환으로 새롭게 창출한 비즈니스 모델을 제시한다.

후지사와 구미 지음/황선종 옮김/멘토르 펴냄/1만2000원

게임 즐기듯 업무를 즐긴다

『게임세대 회사를 점령하다』



책 제목에서 알 수 있듯이 '게임 세대는 과연 비즈니스에서 경쟁력을 발휘하고 있는가'가 이 책의 화두다. 게임세대는 어린 시절을 TV를 보거나 밖에서 뛰어노는 대신 게임을 하면서 보냈다. 이들은 사회에 나와서도 많은 시간을 컴퓨터 게임에 바치고 게임 때문에 식사를 거르거나 일을 미루기도 한다. 사실 이런 모습만 보면

기성 세대가 게임 세대를 쓸 데 없는 데 시간을 쏟는 철부지로 볼 만하다. 그러나 이 책의 저자들은 미국 직장인에 대한 광범위한 조사를 함으로써 게임 세대가 게임으로 새로운 능력을 얻게 됨을 보여준다. 게임세대는 전문 지식에 매진하는 집중력을 갖고 있고, 강력한 애사심과 충성도를 보여주며, 동시에 여러 가지 일을 하는 멀티태스킹에 뛰어나고, 자신의 일에 매우 헌신적이라는게 저자의 지적이다. 따라서 이런 게임세대를 잘 활용하는 기업이 비즈니스에서 승리할 것이라고 단언한다. 이 책에서는 게임세대의 잠재력을 극대화하고 함께 미래를 만들어 갈 다섯 가지 방법을 제시한다. 이 책은 게임을 잘 모르는 경영자가 게임 세대를 직원으로 삼고 그들을 고객으로 삼아야 할 상황이라는 점에서 유용한 경영지침서가 될 수 있을 것이다.

존 벅 · 미첼 웨이드 지음/이은선 옮김/세종서적 펴냄/1만3000원