

이번 호에는 2006년 8월 16일부터 2006년 9월 15일까지 국내에 공개된 DC분야의 발명 특허를 소개합니다.
 각 자료의 원문은 한국특허정보원 웹사이트(www.kipris.or.kr)에서 검색할 수 있습니다.

출원번호	출원일자	출원인	발명의 명칭
10-2006-0007634	2006.01.25	한국전자통신연구원	독립 인증 수단을 가지는 콘텐츠 실행 디바이스 및 콘텐츠 재배포 방법
10-2006-0063196	2006.07.06	김해영	운동량 측정장치를 장착한 홀라후프와 그 제어장치 및 이를 이용한 인터넷 게임 서비스
10-2006-0008204	2006.01.26	아르재 가부시카가이사	게임 시스템, 타이핑 게임 장치 및 서버
10-2006-0008421	2006.01.26	아르재 가부시카가이사	게임 장치
10-2006-7005567	2006.03.21	소니 가부시끼 가이사	콘텐츠 취득 방법
10-2006-0008619	2006.01.27	아르재 가부시카가이사	게임기 및 게임 시스템
10-2006-0007584	2006.01.25	아르재 가부시카가이사	게임 시스템 및 타자 게임 장치
10-2006-7008653	2006.05.03	노키아 코포레이션	이동 단말기 활동을 반영하도록 모바일 웹로그(블로그)를 자동으로 업데이트하는 방법 및 장치
10-2006-0007306	2006.01.24	소니 가부시끼 가이사	자동으로 콘텐츠를 송출하기 위한 시스템
10-2006-7009071	2006.05.10	야후! 인크.	모바일 장치를 위한 서버 에이전트를 제공하는 방법, 장치 및 시스템
10-2006-0007163	2006.01.24	아르재 가부시카가이사	타이핑 게임기
10-2006-7010936	2006.06.02	노키아 코포레이션	콘텐츠 생성과 관련된 개체들의 참여를 등록하기 위한 시스템 및 방법
10-2006-0009177	2006.01.31	아르재 가부시카가이사	게임 기계
10-2006-0009079	2006.01.27	소니 가부시끼 가이사	신호 처리 회로, 콘텐츠 제어 장치, 콘텐츠 제어 방법, 및 콘텐츠 제어 프로그램이 기억된 기록 매체
10-2006-0009193	2006.01.31	아르재 가부시카가이사	게임 관리 시스템, 카드 유닛 및 게임 관리 서버
10-2006-0009044	2006.01.27	투스 라이선싱	클라이언트 도메인 내에서의 디지털콘텐츠의 이용을 관리하기 위한 방법 및 이 방법을 실행하는 디바이스
10-2006-7006030	2006.03.28	소니 가부시끼 가이사	콘텐츠 취득 방법
10-2006-7003988	2006.02.27	소니 컴퓨터 엔터테인먼트 아메리카 인코퍼레이티드	다운로드가능 인증을 이용한 컴퓨터 판독가능 콘텐츠에 대한 접근을 제어하기 위한 시스템 및 방법
10-2006-7001384	2006.01.20	소프트뱅크 가부시카가이사	콘텐츠 제시 장치, 관리 서버, 콘텐츠 제시 시스템 및 콘텐츠 제시 방법
10-2006-7005049	2006.03.10	마쓰시다덴기산교 가부시카가이사	콘텐츠 선택방법과 콘텐츠 선택장치
10-2006-0009595	2006.02.01	마이크로소프트 코포레이션	콘텐츠 저작권 관리 시스템에서의 유연한 라이선싱 아키텍처
10-2006-0003061	2006.01.11	아르재 가부시카가이사	타이핑 게임 장치
10-2006-0047304	2006.05.26	서정웅	마방진 암산게임
10-2006-0003798	2006.01.13	아르재 가부시카가이사	타이핑게임 장치 및 게임 시스템
10-2006-7004676	2006.03.07	고나미 가부시카가이사	비디오게임 프로그램, 비디오게임 장치 및 비디오게임 방법
10-2006-0058860	2006.06.28	삼성전자주식회사	가위바위보 게임을 제공하는 이동통신단말기 및 그 방법
10-2006-7004589	2006.03.06	고나미 가부시카가이사	비디오게임 프로그램, 비디오게임 장치 및 비디오게임 방법
10-2006-0049509	2006.06.01	박준우	캐주얼게임 제품 판매촉진 시스템 및 그 방법
10-2006-0003329	2006.01.11	삼성전자주식회사	디바이스 간 권리객체의 이동방법과 그에 따른 콘텐츠 객체의 사용방법 및 이를 이용한 디바이스
10-2006-7001342	2006.01.20	이진공작	협력 게임 시스템의 동작 동기화 방법, 이를 적용한 다수의 협력 게임 시스템간의 상호간섭 작용 구현 방법 및 협력게임 방법
10-2006-7005428	2006.03.17	나그라카드 에스.에이.	모바일 전화기를 퍼스널 카드와 매칭하는 방법
10-2006-0057733	2006.06.26	김유정	클라이언트 키 이벤트 패턴을 이용한 네트워크 단체 협동게임 운영 시스템
10-2006-0062825	2006.07.05	난네트	정보 처리 시스템 및 교육 콘텐츠의 처리 방법
10-2006-0057735	2006.06.26	김유정	클라이언트 키 이벤트 패턴을 이용한 네트워크 단체 협동게임 서버
10-2006-0057731	2006.06.26	김유정	클라이언트 키 이벤트 패턴을 이용한 네트워크 단체 협동게임 운영 방법
10-2006-0005647	2006.01.19	아르재 가부시카가이사	타자 게임 장치
10-2006-7012866	2006.06.27	엘지전자 주식회사	통신망상의 원격 콘텐츠와 로컬 콘텐츠의 동기 재생을 위한 시스템 및 방법
10-2006-0006158	2006.01.20	소니 가부시끼 가이사	콘텐츠 재생 장치 및 콘텐츠 재생 방법
10-2006-0002231	2006.01.09	브이그 텔레콤	이동전화망을 통한 디지털콘텐츠 송신방법
10-2005-0009018	2005.02.01	윤용진	네트워크 카드게임 운용서버와 이를 위한 기록매체
10-2005-0008350	2005.01.29	삼성전자주식회사	로컬 스토리지를 포함하는 콘텐츠 재생 장치 및 그 콘텐츠 보호 방법
10-2005-0009050	2005.02.01	윤용진	네트워크 카드게임 운용방법과 이를 위한 기록매체
10-2005-0009243	2005.02.01	엘지전자 주식회사	압축률을 이용한 애니메이션 파일의 썸네일 생성 방법
10-2005-0008399	2005.01.29	이수근	모바일 및 인터넷을 이용한 자동차이력증명서비스
10-2005-0008503	2005.01.31	엘지전자 주식회사	데이터 기록매체에 기록된 콘텐츠상에 마크를 설정하고 그 마크에 따른 동작을 수행하는 방법 및 장치
10-2005-0009015	2005.02.01	윤용진	카드게임장치 및 기록매체
10-2005-0008983	2005.02.01	윤용진	네트워크 카드게임 운용방법과 이를 위한 기록매체

출원번호	출원일자	출원인	발명의 명칭
10-2005-0008981	2005.02.01	윤용진	네트워크 카드게임 운용서버 및 기록매체
10-2005-0009006	2005.02.01	윤용진	카드게임용 프로그램을 기록한 컴퓨터로 판독 가능한 기록매체와 카드게임 방법
10-2005-0008979	2005.02.01	윤용진	카드게임장치 및 기록매체
10-2005-0007987	2005.01.28	에스케이 텔레콤주식회사	모바일 로봇을 이용한 선호 서비스 추천 방법 및 시스템
10-2005-0008085	2005.01.28	정인화	컴퓨터용 슬롯게임의 보너스시상방법
10-2005-0008009	2005.01.28	주식회사 젤롱	다인용 동전투척 멀티게임기
10-2005-0008188	2005.01.28	정인화	컴퓨터용 슬롯게임방법
10-2005-0007575	2005.01.27	주식회사 프리첼	콘텐츠 제공 방법 및 시스템
10-2005-0007826	2005.01.28	유진영	명화를 이용한 교육 게임기구
10-2005-0006109	2005.01.22	엔에이치엔(주)	콘텐츠 공유를 매개로 한 온라인상 휴먼 네트워크 구축방법 및 시스템
10-2005-0006977	2005.01.26	주식회사 팬택	콘텐츠 재생방법 및 이동 통신단말기
10-2005-0006140	2005.01.24	이정훈	아바타/캐릭터 애니메이션 워드 프로세스 서비스 시스템 및 그 방법.
10-2006-0009602	2006.02.01	가부시카기이사 엔티티 도코모	모바일 노드, 기지국, 라우터 및 패킷 통신 시스템
10-2005-0003730	2005.01.14	주식회사 팬택	컴퓨터와 무선통신 단말기 및 휴대용 메모리 장치간 네트워크 구성에 의한 게임 실행장치 및 그 방법
10-2005-0003933	2005.01.14	엘지전자 주식회사	네트워크 게임의 입출력 기반 게임동기화 방법 및 이를 위한 이동통신단말기
10-2005-0003897	2005.01.14	주식회사 대곤코퍼레이션	모바일장치 내장 부품의 내구성 시험장치
10-2005-0005552	2005.01.20	삼성전자주식회사	모바일 네트워크 시스템에서 멀티캐스트를 이용한 핸드오버 방법
10-2005-0003234	2005.01.13	에스케이 텔레콤주식회사	W I P I 단말에서의 콘텐츠 다운로드 시스템 및 그 방법
10-2005-0003726	2005.01.14	주식회사 팬택	컴퓨터와 무선통신 단말기간 근거리 네트워크 구성에 의한 게임 실행방법
10-2005-0003606	2005.01.14	엔에이치엔(주)	실시간 온라인게임에서의 동적 공격량 조절시스템 및 방법
10-2005-0003566	2005.01.14	삼성전자주식회사	방송콘텐츠를 외부장치로 제공하는 방송수신장치 및 그 방법
10-2005-0003702	2005.01.14	삼성전자주식회사	협수를 이용하여 콘텐츠를 관리하는 장치 및 그 방법
10-2005-0008964	2005.02.01	윤용진	카드게임용 프로그램을 기록한 컴퓨터로 판독 가능한 기록매체와 카드게임 방법
10-2005-0002808	2005.01.12	삼성전자주식회사	모바일 칩의 오디오 인터페이스 불량 검출장치 및 방법
10-2005-0003025	2005.01.12	최병규	가상 골프 게임 시스템
10-2005-0002856	2005.01.12	에스케이 텔레콤주식회사	인터넷을 이용한 시간 기반 콘텐츠 제공 방법 및 시스템
10-2005-0020912	2005.03.14	엘지전자 주식회사	기록매체에 기록된 콘텐츠에 연관된 부가 내비게이션데이터를 휴대용 저장장치로부터 이용하게 하는 방법 및 장치
10-2005-0002738	2005.01.12	주식회사 레인콤	이어폰 단자를 통하여 데이터 신호를 송신하는 모바일기기, 시스템 및 그 방법
10-2005-0002445	2005.01.11	삼성테크윈 주식회사	디지털 이미지 처리 장치에서 즐기는 퍼즐 게임 장치 및 방법
10-2005-0002422	2005.01.11	삼성전자주식회사	모바일기기와 디스플레이상의 애플리케이션 간의 직접통신을 위한 방법 및 시스템
10-2005-0002737	2005.01.12	주식회사 레인콤	모바일기기용 파일 정렬 시스템 및 그 방법
10-2005-0006136	2005.01.24	에스케이 텔레콤주식회사	벡터 그래픽 애니메이션과 고휘상도 이미지스크롤링(Scrolling) 기능이 합성된 콘텐츠를 제공하는 기능을 구비한 이동통신 단말기 및 그 방법
10-2005-0002950	2005.01.12	김우진	운동량 연동형 게임 운영 시스템
10-2005-0006976	2005.01.26	주식회사 팬택	이동통신 단말기에서 방송 콘텐츠를 수신하는 방법 및 그 장치
10-2005-0007882	2005.01.28	주식회사 알티캐스트	디지털 멀티미디어 방송의 유료 콘텐츠 제공방법
10-2005-0009534	2005.02.02	엘지전자 주식회사	이동 단말기 및 콘텐츠 서비스 방법
10-2005-0007526	2005.01.27	박범수	통신망을 통한 유료 콘텐츠 사용료를 자동으로 과금하는 방법 및 그 시스템
10-2005-0010894	2005.02.04	(주)엠비즈네트웍스글로벌	유료 멀티미디어 콘텐츠의 전송요청 보안처리장치 및 방법
10-2006-7009404	2006.05.15	샤프 가부시카기이사	콘텐츠 이용 제어 장치, 기록 장치, 재생 장치, 기록 매체 및 콘텐츠 이용 제어 방법
10-2005-0009083	2005.02.01	삼성전자주식회사	무선네트워크에서 모바일 노드에 대한 어드레스 할당방법
10-2006-7009084	2006.05.10	샤프 가부시카기이사	재생 장치, 재생 장치의 제어 방법, 콘텐츠 기록 매체, 데이터 구조, 제어 프로그램, 제어 프로그램용 기록한 컴퓨터 판독 가능한 기록 매체
10-2005-0008135	2005.01.28	삼성전자주식회사	자동 음량 조절 방법 및 이를 이용한 콘텐츠 증계 장치
10-2005-0009382	2005.02.02	에스케이 텔레콤주식회사	모바일 I M 서비스 기반의 게임 구동 시스템 및 그 방법
10-2005-0005846	2005.01.21	김원종	웹 적용 계층을 이용한 인터넷 콘텐츠 변환 방법 및 장치
10-2005-0010203	2005.02.03	에스케이 텔레콤주식회사	이동통신 단말기를 이용하여 벡터 그래픽 애니메이션 콘텐츠를 저장된 사진과 합성하는 방법 및 그 장치
10-2005-0006750	2005.01.25	권승욱	유료 온라인 콘텐츠 유통 시스템 및 그 방법
10-2005-0011446	2005.02.07	삼성전자주식회사	R F I D를 이용하여 콘텐츠 접근 제어가 가능한 콘텐츠재생 장치 및 방법
10-2005-0005043	2005.01.19	삼성전자주식회사	수신된 방송 콘텐츠의 화면비를 출력하는 장치 및 방법
10-2005-0002426	2005.01.11	삼성전자주식회사	콘텐츠 재생장치 및 그의 G U I 화면 디스플레이 방법
10-2005-0009483	2005.02.02	주식회사 비즈모텔라인	멀티미디어 콘텐츠에 실시간 동영상 광고 삽입 시스템
10-2005-0003584	2005.01.14	(주)스타라이브러리	문화콘텐츠를 이용한 온라인 커뮤니티 서비스 시스템 및 방법
10-2005-0009774	2005.02.02	주식회사 넥스모빌	웹하드 및 모바일 하드를 이용한 시간인증 방법과 시스템

출원번호	출원일자	출원인	발명의 명칭
10-2005-0003817	2005.01.14	정치영	온라인게임 및 아바타를 이용한 온라인 쇼핑시스템 및 그 시스템을 이용한 온라인 쇼핑방법
10-2005-0009605	2005.02.02	삼성전자주식회사	휴대용 저장 장치의 미디어 콘텐츠를 재생하는 장치 및 방법
10-2005-0003396	2005.01.13	엘지전자 주식회사	유피엔피(UPnP)를 적용한 모바일 디스플레이
10-2005-0003363	2005.01.13	삼성전자주식회사	방송콘텐츠의 이상확인 시스템 및 그 방법
10-2005-0005394	2005.01.20	에스케이 텔레콤주식회사	단말기의 움직임에 따라 영상 콘텐츠를 디스플레이 하는 방법 및 장치
10-2005-0006597	2005.01.25	에스케이 텔레콤주식회사	개인 모바일 미디어 서비스 제공 방법 및 시스템
10-2005-0005688	2005.01.21	정연진	유아용 학습기 및 이의 콘텐츠 재생 방법
10-2005-0008617	2005.01.31	주식회사 에스원	모바일 단말기 시스템
10-2006-0061608	2006.06.30	변지수	모바일메시징 캠페인 관리 시스템
10-2005-0002515	2005.01.11	에스케이 텔레콤주식회사	암호화된 콘텐츠의 복수 사용자 적용이 가능한 DRM 방법
10-2006-0009773	2006.02.01	삼성전자주식회사	홈서버, 상기 홈서버를 포함하는 콘텐츠 전송 시스템, 통합미디어 재생 프로그램을 이용한 콘텐츠 재생방법, 미디어포맷 변환 기능을 이용한 콘텐츠 전송방법, 그리고 콘텐츠 전송 여부 판별방법
10-2005-0006815	2005.01.25	삼성전자주식회사	모바일 애드 혹 네트워크 환경의 푸시 투 토크 서비스방법 및 이를 이용한 무선 통신 장치
10-2005-0011330	2005.02.07	(주) 엘지텔레콤	전용 캐시를 이용한 무선 인터넷 단말기 및 콘텐츠 관리 및 재생 방법
10-2005-0008578	2005.01.31	충주대학교 산학협력단	모바일 기기용 인터넷 디스크 시스템 및 방법
10-2005-0005044	2005.01.19	삼성전자주식회사	콘텐츠 재생시 화면 보호기의 동작을 제어하는 방법 및 장치
10-2005-0009596	2005.02.02	삼성전자주식회사	콘텐츠 재생정보를 이용하여 콘텐츠를 관리하는 시스템 및 그 방법
10-2005-0011017	2005.02.05	삼성전자주식회사	콘텐츠 접근 제어 방법 및 이를 이용한 콘텐츠 키 획득 방법
10-2005-0008351	2005.01.29	삼성전자주식회사	콘텐츠를 선택하여 재생/기록하는 방법 및 그 장치
10-2005-0006393	2005.01.24	에스케이 텔레콤주식회사	모바일 로봇장치 및 그를 이용한 모닝콜 서비스 방법
10-2005-0009352	2005.02.02	윤용진	카드게임용 프로그램을 기록한 컴퓨터로 판독 가능한기록매체와 카드게임 진행 방법
10-2005-0009590	2005.02.02	윤용진	카드게임장치 및 기록매체
10-2005-0003698	2005.01.14	삼성전자주식회사	콘텐츠 검색을 위한 사용자 인터페이스 제공 방법 및 장치
10-2006-7006259	2006.03.30	코년클리케 필립스 일렉트로닉스 엔비이	콘텐츠 디렉토리 서비스를 이용하는 시스템에서 질문 캐싱
10-2006-7006256	2006.03.30	코년클리케 필립스 일렉트로닉스 엔비이	시청각 콘텐츠 합성을 위한 시스템 및 방법
10-2006-0010176	2006.02.02	엔티티 도고모 인코퍼레이티드	콘텐츠 배송 방법 및 중계 장치
10-2006-0012774	2006.02.09	아르재 가부시카가이샤	타이핑 게임 머신
10-2005-0011447	2005.02.07	삼성전자주식회사	R F I D 를 이용한 콘텐츠 백업 장치 및 방법
10-2005-0010093	2005.02.03	삼성전자주식회사	이동통신 단말기에서 다운로드가 요청된 콘텐츠의 용도를 지정하기 위한 장치 및 방법
10-2005-0116776	2005.12.02	가부시카가이샤 히타치세이사쿠쇼	콘텐츠 배신 시스템
10-2005-0010553	2005.02.04	에스케이 텔레콤주식회사	링백톤 방식의 멀티미디어 콘텐츠 제공 방법
10-2005-0009599	2005.02.02	(주)한국수능교육	채널 선택만으로 에센스 정보가 포함된 교육방송 콘텐츠를 시청하기 위한 시스템 및 방법
10-2005-0011328	2005.02.07	(주) 엘지텔레콤	디지털 멀티미디어 방송을 이용한 디지털 콘텐츠전자상거래 시스템 및 전자상거래 방법
10-2005-0009628	2005.02.02	윤용진	네트워크 카드게임 운용방법과 이를 위한 기록매체
10-2005-0009618	2005.02.02	윤용진	네트워크 카드게임 운용서버 및 기록매체
10-2005-0009485	2005.02.02	주식회사 비즈모델라인	멀티미디어 콘텐츠에 실시간 동영상 광고 삽입 방법 및 시스템
10-2005-0009581	2005.02.02	주식회사 비즈모델라인	멀티미디어 콘텐츠에 실시간 고객관계관리 연동형 동영상광고 삽입 시스템
10-2005-0005165	2005.01.19	에스케이 텔레콤주식회사	모바일 청구서 서비스 제공 방법 및 시스템
10-2005-0004487	2005.01.18	엔에이치엔(주)	온라인 고스톱 게임 시스템 및 고스톱 게임 제공 방법
10-2005-0005691	2005.01.21	최준수	휴대전화 번호 기반의 모바일 인스턴트 메시징 서비스 방법
10-2005-0002745	2005.01.12	(주) 엘지텔레콤	CBS 메시지를 이용한 디지털 멀티미디어 방송 콘텐츠 제공 시스템 및 그 제공방법
10-2005-0009579	2005.02.02	주식회사 비즈모델라인	멀티미디어 콘텐츠에 실시간 고객관계관리 연동형 동영상광고 삽입 시스템
10-2005-0009498	2005.02.02	주식회사 비즈모델라인	멀티미디어 콘텐츠에 실시간 동영상 광고 삽입 방법 및 시스템
10-2005-0009490	2005.02.02	주식회사 비즈모델라인	멀티미디어 콘텐츠에 실시간 동영상 광고 삽입 방법 및 시스템
10-2005-0009578	2005.02.02	주식회사 비즈모델라인	멀티미디어 콘텐츠에 실시간 고객관계관리 연동형 동영상광고 삽입 방법
10-2006-0011030	2006.02.06	소니 가부시끼 가이샤	콘텐츠 재생 시스템, 콘텐츠 재생 장치 및 콘텐츠 재생 방법
10-2006-0057372	2006.06.26	송성근	온라인 머그 게임머신을 이용한 환전 시스템 및 이를 이용한 서비스 시스템 및 방법
10-2006-7006350	2006.03.31	비트폰 코퍼레이션	모바일 장치들의 등록 및 모바일 장치들의 관리를 위한 네트워크 및 방법
10-2006-7007496	2006.04.19	소니 일렉트로닉스 인코퍼레이티드	사전-암호화된 주문형 비디오 콘텐츠의 동적 구성
10-2005-0010676	2005.02.04	(주)잉카엔트웍스	재생 가능 기간이 설정된 콘텐츠의 재생 제어 기능을수행하는 포터블 디바이스 및 상기 포터블 디바이스와 동기화를 수행하는 시스템
10-2005-0008832	2005.01.31	삼성전자주식회사	모바일기기와 전자장치 및 이를 포함하는 멀티미디어재생시스템
10-2005-0007654	2005.01.27	이정무	디지털콘텐츠에 대한 양방향 커뮤니케이션 방법
10-2005-0007624	2005.01.27	삼성전자주식회사	콘텐츠 재생을 위한 장치간의 자동 인터페이스 방법 및 장치와 그 방법을 수행하기 위한 프로그램이 저장된 기록매체
10-2005-0007923	2005.01.28	주식회사 케이티프리텔	중고 콘텐츠 판매 방법 및 장치