

# FG IPTV 표준화 동향

권영환 한국정보통신대학교 공학부  
최준균 TTA IPTV PG 의장, 한국정보통신대학교 공학부

● IPTV + BcN 컨버전스 특집

FG IPTV 표준화 동향

- IPTV 망에서 QoS 제공 방안
- IPTV 수신기 표준화 동향
- IPTV 이동성 지원 기술과 Mobile IPTV 표준화 동향
- IPTV 서비스를 위한 NGN 고려사항
- 자원 및 수락 제어를 중심으로 본 NGN QoS 제어 기술동향
- NGN에서 mobile IPTV 지원을 위한 이동성 관리 표준화 이슈

## 1. 개요

최근 들어 사람들은 하나의 시스템으로 여러 가지 기능을 제공하는 융합 기술에 관심이 커지고 있다. 통신에서는 BcN(Broadband Convergence Network)이 등장하여 패킷과 음성의 융합 서비스, 유선과 무선의 융합 서비스, 통신과 방송의 융합 서비스를 사용자에게 제공하고 있다.

특히 BcN의 킬러 애플리케이션으로 주목받고 있는 것이 통신/방송 융합 서비스인 IPTV(Internet Protocol TV) 서비스이다. IPTV 서비스는 IP망을 통해 방송이나 동영상 콘텐츠, 정보 등을 TV와 이동 단말에 제공하는 통신/방송 융합 서비스이다. (그림 1)은 IPTV 서비스의 개요를 간단하게 보여주고 있다. 우선, 콘텐츠 제공자가 제공하는 HD급의 TV 콘텐츠를 MPEG 인코딩 서버에서 압축하여 스트리밍 서버에게 제공하고, 사용자의 요청에 따라서 압축 동영

상 스트림이 IP 네트워크를 통해서 가입자에게 전달하게 되면, 가입자 측에서 모뎀과 IP 셋톱 박스를 통해서 이를 원래의 HD급의 동영상으로 복원해서 고화질의 TV 서비스를 보여준다.

IPTV 서비스는 양방향(Interactive) 서비스가 가능하고 개인화된 서비스를 제공해 줄 수 있다는 점에서 기존의 방송 서비스와 차별성을 가지고 있다. IPTV 서비스가 대중들이 많이 이용하는 서비스가 되기 위해서는 안정적인 품질의 서비스 제공, 다양한 콘텐츠 확보, 새로운 법/제도의 정비와 같은 해결해야 할 몇 가지 이슈들이 있지만, 무궁무진한 IPTV 서비스의 잠재력에 대해서는 의문의 여지가 없고 파급 효과는 IT 산업계 전반에 걸쳐서 커다란 변화를 줄 것이다.

따라서, 국내외 많은 업체들이 IPTV 서비스의 중요성을 인식하여 벌써 서비스를 시작하였거나 준비 중에 있고 관련 장비 업체들도 IPTV 관련 장비 개발에 집중하고 있다.

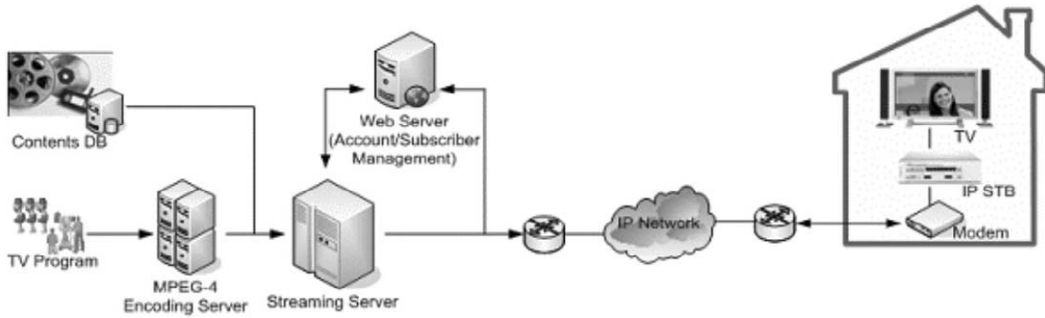


그림 1. IPTV 서비스 개요

하지만, IPTV 표준화도 DVB, ATIS, IETF, ATSC 등 다양한 표준화 단체에서 활발하게 표준화를 진행하고 있지만, 이러한 표준화 작업은 각 기관별로 독립적으로 이루어지고 있으며, 상호 연동 및 다른 표준화 기구와의 연계 작업이 부족한 문제점이 있다. ITU-T에서 IPTV 서비스의 중요성을 인식하여 전체적인 안목을 가지고 표준화를 진행할 필요성이 제기 되었으며, 지난 2006년 4월 IPTV Consultation 회의에서 FG IPTV(IPTV Focus Group)를 만들 것을 선언 하였으며, 첫 번째 회의를 2006년 7월에 제네바에서 개최 하였다. FG IPTV는 약 1년 동안 서로 다른 de facto 표준 및 서비스 중언 다양한 IPTV 서비스를 바탕으로 하여 통일 된 IPTV 표준화를 만들기 위해서 작업을 진행하고 있다.

## 2. FG IPTV 국제 표준화 동향

지난 2006년 7월에 첫 FG IPTV 회의가 제네바에서 Mr. Ghassem Koleyani(Nortel Networks) 의장과 3명의 부의장들, Mr. Simon Jones(BT), Mr. Chae-Sub Lee (ETRI), Ms. Duo Liu(China Academy Telecom. Research, MII)의 주재하에 표 1과 같이 6개의 WG (Working Group)들의 리더들을 선출하였다.

회의에서 가장 중요한 작업 중의 하나인 IPTV의 정의는 다음과 같다.

〈표 1〉 FG IPTV WG 구성 및 의장단 구성

Working Group	Leader	Co-Leader
WG1 : Architecture and Requirements	Mr. Jun Kyun CHOI(ICU)	Mr. Christian Jacquenet(France Telecom)
		Mr. Julien Maisonneuve(Alcatel)
WG2 : QoS and Performance Aspects	Mr. Paul Coverdale(Huawei)	Mr. Juergen Heeiles(Siemens)
WG3 : Service Security and Contents Protection Aspects	Mr. Dong Wang(ZTE)	Ms. Catherine Pergue(Dell)
		Mr. Glenn Adams(Samsung Electronics)
WG4 : IPTV Network Control	Mr. Daegun KIM(KT)	
WG5 : End Systems and Interoperability aspects	Mr. Yan Chen(China Telecom)	Mr. Gale Lightfoot(Cisco)
		Mr. Yoshinori Goto(NTT)
WG6 : Middleware, Application and Content Platforms	Mr. Masahito Kawamori(NTT)	Mr. Charles Sandbank(DTI)

IPTV is defined as multimedia services such as television/video/audio/text/graphics/data delivered over IP based networks managed to provide the required level of QoS/QoE, security, interactivity and reliability.

IPTV는 요구되는 수준의 QoS/QoE, 정보보호, 상호작용, 신뢰성 제공을 처리하는 IP기반 네트워크 상에서 전달되는 텔레비전/비디오/오디오/텍스트/데이터와 같은 멀티미디어 서비스로 정의한다.

## 2.1 각 WG별 회의 요약

각 WG별로 FG IPTV에서 중점적으로 작업할 표준화 항목에 대하여 정리한 Terms of Reference를 보면 <표 2>와 같다.

### 1) Architecture & Requirements 분야

WG 1은 단계별 접근 방법에 의한 요구사항, IPTV 네트워크와 서비스 구조 작업을 시작하였고 IPTV 서비스 시나리오와 제공 모델(네트워크 관점, 서비스 제공 관점)에 대하여 분류하기로 하였다.

<표 2> 각 WG별 ToR(Term of Reference)

WG	ToR
WG1	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Identification of use cases and architectural requirements from existing IPTV services and deployed solutions and their interoperability requirements with additional services</li> <li>- Identification of new use cases and service definitions</li> <li>- Performing a gap analysis between use cases and existing standards</li> <li>- Identification of requirements from NGN and /or other services where relevant</li> <li>- Definition of a framework architecture</li> <li>- Definition and Requirements for IPTV services</li> <li>- Network and Service Architectures of IP TV including step-wise evolution scenarios</li> </ul>
WG2	<ul style="list-style-type: none"> <li>- End-user performance expectations, including those for users with disabilities, and associated metrics for audio/video quality and control functionality</li> <li>- Performance implications of content coding</li> <li>- Network transport and QoS mechanisms</li> <li>- Unicast and Multicast performance</li> <li>- Signalling performance</li> <li>- QoS/QoE monitoring methodologies</li> <li>- Traffic management considerations(e.g. admission control, priority, etc.)</li> <li>- Reducing the impact of traffic impairments (e.g. packet loss, bit errors)</li> </ul>
WG3	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Analyse the security threats</li> <li>- Describe the security requirements</li> <li>- Identify the security architecture, trust models, function modules and interfaces</li> <li>- Identify the authentication, authorization, content protection and other security signal process mechanisms</li> <li>- Identify and initiate the development of the security interface specifications</li> </ul>

WG	ToR
WG4	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Naming, Addressing and Identification aspects</li> <li>- Control and Signaling Mechanisms</li> <li>- Content Distribution and Data Plane</li> <li>- Home, Access and Core Network Issues(in conjunction with WG5 activities)</li> <li>- Related Issues               <ul style="list-style-type: none"> <li>• Various access and core transport scenarios for multicasting</li> <li>• Interface protocols of UNI, NNI, and SNI where identified by architecture</li> <li>• Multicast VPN including multicast group management</li> <li>• Interworking aspects of Multicasting under heterogeneous environments</li> <li>• Control signalling for QoS/QoE</li> </ul> </li> </ul>
WG5	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Implementation Scenario's &amp; Application's:               <ul style="list-style-type: none"> <li>• The relationship between IPTV End System &amp; Home Network(i.e., Integrated Television, Settop Box, Media Center PC, etc.), and what services are supported by IPTV End System</li> </ul> </li> <li>- Terminals:               <ul style="list-style-type: none"> <li>• Test/Interoperability Procedures/Criteria for potential independent testing facility to verify performance/ conformance to appropriate standards</li> <li>• Investigate basic functional architecture of the IPTV terminal.</li> </ul> </li> <li>- Remote Management:               <ul style="list-style-type: none"> <li>• Scope how remote management(services/content) is authorized/requested by the consumer in a vertical(OEM) and horizontal. (Retail) markets and the relationship with the provider. Collaboration with other appropriate SDO's will be imperative. Important investigation will be whether or not remote management be access network agnostic/service provider agnostic.</li> </ul> </li> </ul>
WG6	<ul style="list-style-type: none"> <li>- to identify the use cases and requirements of these Service aspects:</li> <li>- to review and analyze existing standards to find any gaps seen against the requirements of these Service aspects:</li> <li>- to coordinate, harmonize and encourage interoperability among such existing systems and standards for these Service aspects.</li> </ul>

#### ○ IPTV 요구사항(FG IPTV-OD-00024)

- ITU-T와 사설 표준화 그룹에서 작업된 요구사항들을 검토하여, 상위 계층 요구사항으로 합의한 내용을 정리하였으며, 추가적인 검토가 필요한 사항은 추가 연구 이슈로 정리하였으며, IMS 기반 이동 IPTV 솔루션에 대한 요구사항에 대하여 일부 대립이 있었다.
- 다음 회의부터 IPTV 전달망 및 서비스 제어를 위한 규격은 ATIS에서 정리한 요구사항을 수용할 것으로 예상되며, 비디오 코딩 및 응용 플랫폼은 DVB 포럼에서 작업한 결과를 수용하게 될 것으로 예상된다. 망 구축과 시스템 설계를 위한 세부 기술적인 하

위 레벨 요구사항을 다룰 것으로 예상된다.

- IPTV 요구사항은 FG IPTV의 각 WG의 주제와 같은 형태(구조와 서비스, QoS와 성능, 보안, 네트워크와 제어, 단말과 상호 연동, 미들웨어와 애플리케이션)로 개발되며, 이는 IPTV 구조와 서비스 작업 뿐 아니라 다른 WG 작업에도 반영될 것이다.

#### ○ IPTV 구조(FG IPTV-OD-00027)

- 기존의 IP 망 기반, 케이블 기반, 방송 기반의 여러 IPTV 구조에 대해서 검토되었고 참고 모델을 정의하여 향후의 IPTV 구조 작업을 위한 틀을 마련할 것이며, IPTV 일반적 구조, 서비스 구조, 기능적 구조로 분류하고 있다.

- IMS(Internet Multimedia Subsystem) 기반의 IPTV 구조 제안이 가장 많았으며 NGN(Next Generation Network) 구조 측면에서 고려하기로 하였다. IMS 기반 IPTV 구조는 아직 대부분의 국가에서 준비가 되어있지 않으나 NGN과 연동을 위해 반드시 필요한 사항이다.

○ IPTV 서비스 유형(FG IPTV-OD-00026)

- IPTV에서 고려하고 있는 서비스 유형으로는 기존 TV 기반 서비스, 유선/이동 전화 등과 결합된 서비스 및 인터넷/가전/컴퓨터 등과 결합된 형태의 다양한 서비스가 있다.
- IPTV 서비스를 실현하기 위한 Role Player로는 콘텐츠 제공자, 애플리케이션 제공자, 콘텐츠 집약자(Aggregator), 서비스 제공자, 네트워크 제공자, 소비자, 제약자(Regulator)로 구분하여 정의하였다.
- IPTV의 상업적 접근을 위해서 7가지의 상업적/과금 모델(무료, 가입, PPV(Pay Per View), A La Carte, 캐쉬백, 패키지, 기타)로 정리하였다.

2) QoS 및 Performance 분야(FG IPTV-MR-0002)

WG 2의 주된 작업 항목은 IPTV의 QoE 요구사항, 트래픽 관리, 애플리케이션 계층 신뢰성 솔루션과 품질 모니터링 등이다. 이에 관련된 IP 망의 일반적인 성능 기준은 이미 규정이 되어 있지만 비디오 코딩 또는 미들웨어를 탑재할 경우에 사용자가 느끼는 체감 품질까지 고려한 QoS/QoE 관련 기술을 조사하고 구현에 필요한 파라미터를 정의하기로 하였으며, 다음 회의부터 세부적인 검토를 시작할 것이다. 추가적으로 트래픽 관리 방식, traffic descriptors, MPEG-2 Transport Stream 사용 여부, FEC(Forward Error Correction) Code 사용 여부 등도 검토할 것이다.

3) Service Security 및 Contents Protection 분야(FG IPTV-MR-0003)

Content Protection에 대해서는 CAS (Conditional Access System)와 DRM(Digital Rights Management)에 대한 발표가 주류였으며, 기술적인 상세보다는 프레임워크 위주의 검토가 있었고 많은 DRM 이슈가 주로 검토되었다. 특히, ATIS의 IPTV interoperability forum의 제안이 긍정적으로 검토되었으며, 보안에 대한 기술 검토를 위하여 DVB 포럼 등 타 기구와 협력하기로 하였다. 기타, copy protection, digital watermarking 기술 검토에 대한 요구가 있었다.

국내 일부 회사의 경우 현재의 DRM 기술이 표준화 기술로 채택될 경우 지적재산권 문제 해결이 선행되어야 하며, 콘텐츠 제공자, 서비스 제공자, 망 제공자, 가입자 등 4단계에서 보안이 다루어져야 하는데, 특정기술로 이 모든 구간의 보안 기준을 만족하는데는 무리가 있을 것으로 예상된다.

4) IPTV Network Control 분야(FG IPTV-OD-00010)

WG 4에서는 IPTV 서비스를 제공하기 위한 네트워크 기술의 운용 측면에 대해서 논의하기로 하였다. 이에 따라 네트워크 제어 관련 일반적 요구사항을 도출하고 멀티캐스트/유니캐스트 제어, 자원 제어, 이동 제어, 세션 및 서비스 제어 기능에 대하여 논의하기로 하였다. 또한 홈, 가입자, 코어 네트워크 이슈들과 전송 시나리오 인터페이스 프로토콜, 멀티캐스트 VPN 등의 이슈에 대해서 다루기로 하였다. IPTV 망 제어 기술로 특이한 것은 CDN(Content Delivery Network)과 P2P 서비스 방식에 대한 제안이 있었다.

5) End Systems 및 Interoperability 분야(FG IPTV-MR-00005)

WG 5에서는 사용자에게 제공 가능한 서비스를 고려한 구현 시나리오와 애플리케이션, 단말 관련 이슈, 원격 관리에 대하여 검토되었다. 주된 이슈로는 유저와 네트워크간의 인터페이스의 정의 및 구분에 대해서 논의가 있었고 단말의

서비스, 보안 과 미들웨어 관련 이슈에 대해서는 다른 WG들과의 협력 필요성이 제기되었다.

## 6) Middleware, application 및 content platform 분야(FG IPTV-MR-00006)

WG 6에서는 IPTV 서비스 제공 단말의 미들웨어, 애플리케이션, 콘텐츠 요구사항을 정의하기로 하여, EPG에서의 콘텐츠 검색과 발견, 메타데이터, 콘텐츠 관리 및 제어, AV-코딩에 대한 요구사항에 대하여 논의하였고 ITU-T, DVB, ETSI, ATIS, GEM 등의 표준문서를 참고한 약어 및 용어 정리를 하였다.

## 2.2 쟁점사항 및 기술의 산업화 관련 분석

1차 FG IPTV에서 논의된 내용을 바탕으로 향후 FG IPTV에서 진행되는 표준화 방향을 예측해 보면, IPTV 서비스의 요구사항과 구조에서 ATIS의 모델이 부각될 것으로 예상되며, 이동 환경과 케이블 망 환경에 대해서 추가적인 작업이 필요하다. 또한, ATIS가 DVB와 상호 MoU를 맺고 향후 긴밀한 협력을 통하여 IPTV 표준을 주도하려고 노력할 것으로 예상됨에 따라 미들웨어에서는 DVB 규격이 심도 있게 논의될 것으로 예상된다.

FG IPTV 표준화 초기에는 ATIS, DVB와 같은 사설 표준화 단체 위주로 흘러갈 가능성이 많다. 따라서, IPTV 서비스 망 구축, 비디오 코딩 및 단말 시스템 관련 표준화 작업시 해당 표준화 기구 및 많은 해외 업체에서 소유한 지적재산권으로 인하여 IPTV 서비스 및 장비 개발에 따른 로열티 문제가 향후 부각될 것이다. 하지만, 이러한 표준화 진행 방향에 따르는 국내 산업의 로열티 문제가 미치는 영향에 대해서는 아직 분석된 바가 없다. 특히, 보안 관련된 CAS, DRM 분야에서는 이미 외국의 표준 단체 및 기업에서 IPR를 소유하고 있는 상황이고, 메타데이터에 관련해서도 MPEG, TV-Anytime이 주류를 이루고 있는 상황이기 때문에 이러한 분야에 대한 특허권 분석이 이루어져야 할 것이며, 이러한 기술을 활용하여 제품화할 경우 더욱 심도 있

는 조사가 필요하다고 할 수 있다.

국내에서는 이러한 지적재산권 문제에 대응하기 위한 방법으로는 이러한 영향을 줄이기 위한 IPTV 관련 기술에 대한 국내 기술개발 및 표준화 추진전략에 따른 접근 방법이 필요하다고 하겠다. 따라서, 한국의 지상파/케이블 데이터방송의 재전송을 위해서 ACAP/OCAP에서도 관련 활동을 하도록 유도할 필요가 있고 주요 IPTV 미들웨어 개발업체인 MS, Miroyo, Orca 등의 기술개발 동향을 파악하고 국내 IPTV 미들웨어 개발 업체의 입장을 고려한 세부 기고가 필요하며, AV-Coding 분야에서는 중국과 같이 국내 IPTV 단말업체 또는 AV Codec 관련 특허 보유 업체의 적극적인 표준회의 참석이 요구된다. 또한, CJK 협력을 통해서 국내 산업계에 유리한 방향으로 표준화를 이끌어야 한다.

## 3. 결론

IPTV는 TV가 시간과 공간의 제약을 받지 않고, 영상 서비스를 이용할 수 있기 때문에 인터넷과 휴대전화 이후에 인류의 삶에 가장 많은 영향을 줄 서비스이다. 통신망 측면에서는 기존의 데이터와 음성 위주의 서비스에서 본격적으로 멀티미디어 서비스를 실현하는 서비스이다. 지금까지 ISDN, ATM 및 인터넷 망에서도 비디오 서비스를 실현 하였으나 이는 데이터 서비스의 일환이며, 진정한 멀티미디어 방송 서비스로 보기가 어렵다.

IPTV 서비스는 기존의 방송 서비스를 디지털로 전환하는 것 자체로는 큰 효과를 거두기 어렵다. IPTV 서비스의 효과는 기존의 유선/무선 전화 서비스와 인터넷을 결합할 경우에 무한한 성장 가능성을 볼 수 있다. 이는 단순히 통신/방송의 융합이 아니라 시간과 공간의 제약이 없는 상태에서 기존 정보통신 기술 위에 가전 기술과 컴퓨터 기술이 결합하여 인간이 개발한 모든 기술을 총 망라한 형태로 등장하게 될 것이다.

따라서 IPTV 기술을 우리나라가 주도함으로써 우리나라의 우월적인 정보통신 기술을 바탕으로 디지털 가전 기술

과 컴퓨터 기술을 세계 시장을 겨냥하여 한 단계 격상시킬 수 있는 계기를 제공할 것이다.

이에 중점적으로 대응해야 할 주요 이슈를 보면 다음과 같다. ATIS와 DVB에서 추진 중인 IPTV 서비스의 표준화 방향은 기존 우리나라에서 추진 중인 디지털 TV와 상충되기 때문에 이에 대한 검토가 필요하고 ATIS와 다른 방향으로 표준화해 나갈 경우, 한·중·일 등과 국제적인 협력이 필요하다. 또한, ATIS의 IPTV 구조와 요구사항을 분석하여 Mobile 환경과 Cable 환경의 구조와 요구사항을 반영할 필요가 있다. IPTV는 다양한 요구사항, 구조, 시나리오가 존재하므로 여러 대안별로 제공 가능성을 바탕으로 한 단계적 접근방법이 필요하다.

IPTV 관련 특허를 비롯한 지적재산권 문제에서는 가능한 적은 로열티를 지불할 수 있는 방향으로 진행해야 할 것이다. 이는 우리나라 국익 차원에서 검토가 필요하다. 국내에서 IPTV 사업을 KT와 하나로가 추진하고 있으나 IPTV 보안 문제에 대한 대책은 전무한 상태이며, 이에 대한 대응

마련이 필요하다. 특히 IPTV 보안, 미들웨어, 메타데이터 관련 지적재산권 문제가 중요한 이슈로 등장할 가능성이 많기 때문에 이에 대하여 대비를 하고 최대한 국내 IPTV 산업에 유리한 방향으로 국제 표준화를 진행시켜야 국내 IPTV 산업 활성화와 세계 진출에 도움을 줄 수 있다. 이와 같은 표준화 전략을 발판으로 삼아 이동통신과 같은 IT 산업의 세계 진출을 가속화 시키는 기회가 되었으면 한다.

### 참고 문헌

- [1] 권수갑, "IPTV 개념 및 해외 동향", 전자부품연구원 전자정보센터, 2006년 1월.
- [2] FG IPTV, <http://www.itu.int/ITU-T/IPTV/events/072006/index.phtml>, 1차 FG IPTV 회의 문서 **TTA**



#### 정보통신용어해설

##### 자막넣기 (字幕-) Captioning [ 방송 ]

청각 장애자들을 위해 텔레비전 프로그램 화면 아랫부분에 설명 자막을 부가하는 것. 모든 시청자가 볼 수 있는 개방 자막과, 특수한 어댑터를 갖춘 텔레비전 세트를 사용해야 볼 수 있는 폐쇄 자막 방식이 있다.