

문장대비 특허정보분석보고서
문장대비 특허정보분석보고서

U뱅킹기술(1)

기술의 개요

1. 기술의 개요

유비쿼터스(Ubiquitous)란, 물이나 공기처럼 시공을 초월해 ‘언제 어디에나 존재한다’는 뜻의 라틴어(語)로, 사용자가 컴퓨터나 네트워크를 의식하지 않고 장소에 상관없이 자유롭게 네트워크에 접속할 수 있는 환경을 말한다.

1988년 미국의 사무용 복사기 제조 회사인 제록스의 와이저(Mark Weiser)가 ‘유비쿼터스 컴퓨팅’이라는 용어를 사용하면서 처음으로 등장했다. 당시 와이저는 유비쿼터스 컴퓨팅을 메인 프

[연재 일정 안내]

| 연재 | 산업분야 | 세부분야 | 과제명 |
|------------|-------|----------------------|------------|
| 2006. 1월호 | 기계금속 | 인간로봇 상호작용기술(1) | 제1장 기술의 개요 |
| | 전기전자 | 차세대 이동통신 기술(1) | |
| | 화학약품 | 탄소나노튜브 제조 및 응용기술(1) | |
| 2006. 2월호 | 기계금속 | 인간로봇 상호작용기술(2) | 제2장 특허동향 |
| | 전기전자 | 차세대 이동통신 기술(2) | |
| | 화학약품 | 탄소나노튜브 제조 및 응용기술(2) | |
| 2006. 3월호 | 기계금속 | 인간로봇 상호작용기술(3) | 제3장 심층특허분석 |
| | 전기전자 | 차세대 이동통신 기술(3) | |
| | 화학약품 | 탄소나노튜브 제조 및 응용기술(3) | |
| 2006. 4월호 | 기계금속 | 인간로봇 상호작용기술(4) | 제4장 결론 |
| | 전기전자 | 차세대 이동통신 기술(4) | |
| | 화학약품 | 탄소나노튜브 제조 및 응용기술(4) | |
| 2006. 5월호 | 전기전자 | 홈서버 및 홈케이트웨이 기술(1) | 제1장 기술의 개요 |
| | 전기전자 | 휴대이동 방송기술(1) | |
| | 환경에너지 | 유전자이용진단 및 치료기술(1) | |
| 2006. 6월호 | 전기전자 | 홈서버 및 홈케이트웨이 기술(2) | 제2장 특허동향 |
| | 전기전자 | 휴대이동 방송기술(2) | |
| | 환경에너지 | 유전자이용진단 및 치료기술(2) | |
| 2006. 7월호 | 전기전자 | 홈서버 및 홈케이트웨이 기술(3) | 제3장 심층특허분석 |
| | 전기전자 | 휴대이동 방송기술(3) | |
| | 환경에너지 | 유전자이용진단 및 치료기술(3) | |
| 2006. 8월호 | 전기전자 | 홈서버 및 홈케이트웨이 기술(4) | 제4장 결론 |
| | 전기전자 | 휴대이동 방송기술(4) | |
| | 환경에너지 | 유전자이용진단 및 치료기술(4) | |
| 2006. 9월호 | 전기전자 | U-뱅킹기술(1) | 제1장 기술의 개요 |
| | 전기전자 | 디지털 이미지 프로세싱 기술(1) | |
| | 화학약품 | 개량신약기술(블록버스터 약품등)(1) | |
| 2006. 10월호 | 화학약품 | 디스플레이용 무기화학소재(1) | 제2장 특허동향 |
| | 전기전자 | U-뱅킹기술(2) | |
| | 전기전자 | 디지털 이미지 프로세싱 기술(2) | |
| 2006. 11월호 | 화학약품 | 개량신약기술(블록버스터 약품등)(2) | 제3장 심층특허분석 |
| | 화학약품 | 디스플레이용 무기화학소재(2) | |
| | 전기전자 | U-뱅킹기술(3) | |
| 2006. 12월호 | 전기전자 | 디지털 이미지 프로세싱 기술(3) | 제4장 결론 |
| | 화학약품 | 개량신약기술(블록버스터 약품등)(3) | |
| | 화학약품 | 디스플레이용 무기화학소재(3) | |
| | 전기전자 | U-뱅킹기술(4) | |
| | 전기전자 | 디지털 이미지 프로세싱 기술(4) | |
| | 화학약품 | 개량신약기술(블록버스터 약품등)(4) | |
| | 화학약품 | 디스플레이용 무기화학소재(4) | |

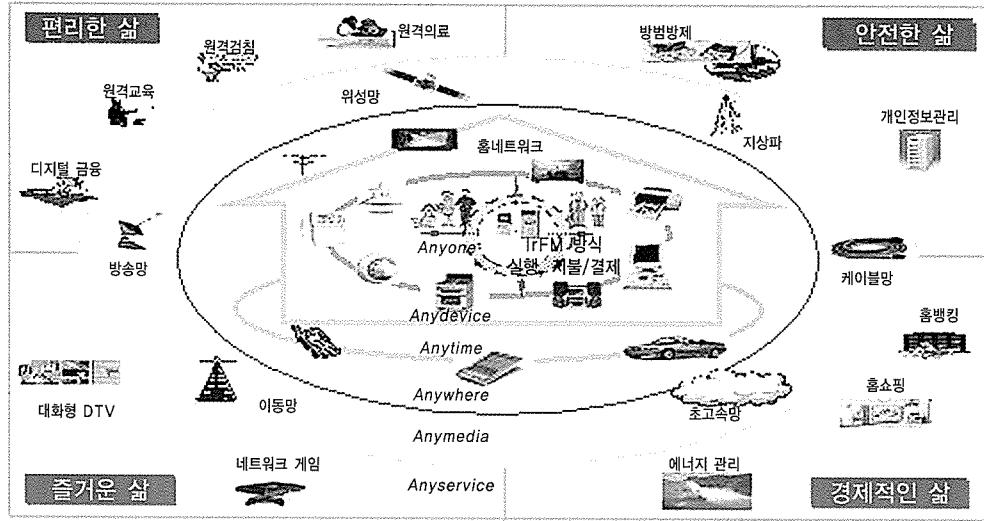
* 상기 연재 일정은 내부 사정에 따라 변경될 수 있으며, 분쟁대비 특허정보넷 (<http://www.patentmap.or.kr/>)에서도 보실 수 있습니다.

레임과 퍼스널 컴퓨터(PC)에 이어 제3의 정보혁명을 이끌 것이라고 주장하였는데, 일반적으로 단독으로 쓰이기보다는 유비쿼터스 통신, 유비쿼터스 네트워크 등과 같은 형태로 쓰인다.

U-뱅킹, 즉 유비쿼터스 뱅킹이란 금융업무의 유비쿼터스화를 의미하는 것으로 향후 구현되고

1) 유비쿼터스 특허연구회, www.u-patent.or.kr

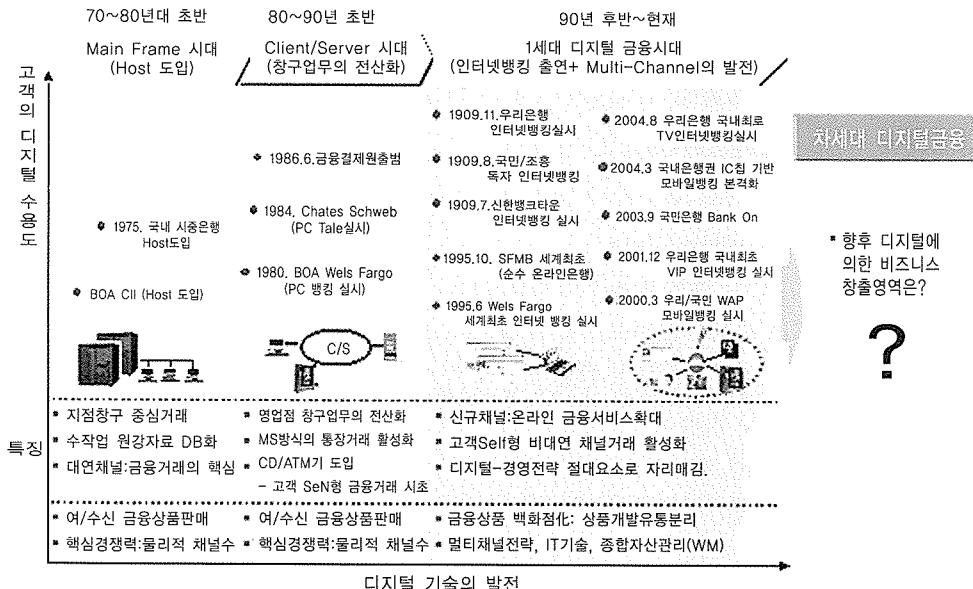
2) U-뱅킹포럼, www.ubforum.org



[그림 1] 유비쿼터스 경제그림1

지향하는 금융 서비스의 형태를 말한다.
즉, 유비쿼터스 네트워크 환경하에서 구현되는

금융 서비스를 의미하며, 유비쿼터스 네트워크
환경과 금융 업무의 융합(Convergence)을 의미



[그림 2] 디지털 기술의 발전과 금융의 발전2

| 대분류 | 중분류 | 소분류 |
|-------------|-------------------|--------------|
| 시스템/서버 관련기술 | 뱅킹시스템 및 솔루션 | POS시스템 및 솔루션 |
| | | 통합시스템 및 솔루션 |
| | | 웹기반 |
| | 보안/인증관련 시스템 및 솔루션 | 모바일기반 |
| | | 기타 |
| 네트워크관련기술 | 뱅킹 관련 네트워크기술 | 인증 |
| | | 보안 |
| | | 유/무선네트워크 |
| 기기관련기술 | 결제지불수단 | 스마트카드 |
| | 인식수단 | RFID태그/리더 |
| | | 센서 |
| | 통합수단 | U-단말기 |

〈표 1〉 U-뱅킹 기술분류체계

한다.

특히 우리나라 뿐만 아니라 전 세계적으로 큰 이슈로 떠오르고 있는 유비쿼터스와 은행 업무를 연결하여 언제, 어디서나 은행 업무를 수행할 수 있는 환경과 서비스를 제공하는 것이다.

과거 은행 업무는 은행을 직접 방문하여 은행 창구를 통해 은행직원과 직접 대면하고 필요한 거래를 하던 대면형에서 CD/ATM기의 도입으로 은행직원과 대면하지 않고도 거래를 할 수 있는 비대면형으로 변화했다. 또한 최근에는 은행을 방문하지 않고 스스로 금융 업무를 처리하는 SELF-비대면형으로 변화했다. 이러한 SELF-비대면형 은행업무가 바로 소위 'e-뱅킹'의 단계이며 현재에도 다양한 채널이 증가되고 있다.

2. 분석대상 및 범위

기술의 분류는 크게 전체적인 시스템을 중심으로 분류하였으며, 네트워크 관련기술은 유·무선을 통합하여 분류하였고, 기기관련 기술의 경우는 금융 업무에 직접적으로 사용되는 특허만을 조사대상으로 하였다.

