

세시풍속 전통지식기술의 개발가치 평가와 활용방안 분석

김 미 희 · 박 덕 병 · 안 윤 수 · 전 영 미
농촌진흥청 농업과학기술원 농촌자원개발연구소

Assessment of Traditional Knowledge on Seasonal Customs and Its Characteristics for Practical Use

Kim, Mi Heui* · Park, Duk Byeong · Ahn, Yoon Soo · Jun, Young Mi
Rural Resources Development Institute, NIAST, RDA, Suwon, Korea

ABSTRACT

This study aims to assess the traditional knowledge on seasonal customs and its characteristics for practical use. The Delphi method and correspondence analysis were hired to collect and analysis the data. Twenty six professionals for the Delphi participated in three-round process. The followings were concluded. The number of items valuing and resourcing for seasonal customs. were 118(40 for folks and ceremonies, 53 for foods. 25 for plays) on Delphi results. For example are Bokjori, Dano fan, Bokjumeoni, Chuseok, Tano festival, New Year Card, washing hair with an iris, Soup with rice cake, Boiled rice with five cereals, Rice and red-bean porridge, Kimchi-making for the winter, Sharing walnut with friends, Game of yut, Playing kite, Play with Hanga etc. Nowadays the ideas of modernized practical use on seasonal customs was to connect with modernized scientific technology and designate commemoration day. The items for connecting with modernized scientific technology were new year card, painting and recording sound with traditional seasonal customs, food areas, cake with seven kind of cereals, play areas, hand wrestling, cockfighting in folks and customs areas. Also the items for designating commemoration days were the Suelbeam and Suelbeam Socks present for the aged people, man cooking day, Korean traditional workers day in folk and ceremony areas.

Key words: traditional knowledge, seasonal customs

I. 서론

1992년 세계 정상들이 브라질 리우에 모여 UN 환경 및 개발회의를 개최하여 '지구촌에 살고 있는 모든 인간생명의 원천이 되고 인류 역사

의 지속적 발전을 위해 절대적으로 필요한 다양한 생물자원을 보전하고 이용하기 위해 세계 각국이 협력한다'는 내용의 협약인 생물다양성협약(Convention on biological diversity: CBD)을 체결하였다. 이것은 전문 42조와 부록 2조로 구성되어 있으며, 제 8조 (j)항에는 전통지식·기술의

보호 및 활용에 대한 내용을 담고 있다. 즉 생물 다양성의 보전과 지속 가능한 이용을 위해 과거로부터 내려오는 전통적인 생활양식의 구현을 통한 지식과 기술, 토착 또는 지역사회의 관습을 존중, 보호, 유지, 활용해야 한다는 것이다. 이는 지역사회를 배경으로 형성되어 변화하는 환경에 적응하여 끊임없이 진화하며 대대로 전승되어오는 전통지식의 생태학적, 사회경제적, 과학적, 문화적, 교육적, 미학적 가치를 자각하는 것인 동시에 자원으로서 그에 대한 책임을 재확인하는 것이라고 하겠다.

세시풍속의 개발가치 평가는 전통지식 자원을 실용화, 상품화하고 더 나아가 세계화를 위한 하나의 기초 작업으로서 각각의 기술적인 내용을 다루는 데에 중점을 두기 보다는 다양한 세시풍속 가운데에서 지속적으로 유용하게 이용하고, 체험하고 배우며, 상품화 또는 현대화 할만한 지식은 어떠한 것들이 있는지, 그들 가운데에서 어떤 것을 우선적으로 연구·개발하고 지원해야 할 것인지에 대한 답을 얻고자 하는 데에 주안점이 있다.

이에 본 연구는 세시풍속 전문가를 대상으로 자원개발 차원에서 개발가치를 평가하고 그 활용 방안을 분석함으로써 어떠한 방향으로 어떤 것을 우선적으로 연구 개발해야 할 것인지 등 세시풍속 전통지식기술의 자원화·산업화에 기여하는 것을 목적으로 하였다.

II. 이론적 배경

1. 전통지식의 개념 및 개발 필요성

‘전통지식’이란 용어는 근래에 국제적 논의가 시작됨으로써 자주 사용되고 있지만, ‘전통문화’에 비하여 우리에게 익숙하지 않은 용어이다. 생물다양성협약에서는 전통지식을 ‘자연과 더불어 대대로 생활해온 사람들에 의해 구축된 지식체로 생태학적, 사회경제적, 문화적 환경에 관련된 실천적, 도구적, 그리고 표준적 지식’으로 정의하였다. 또한 세계지식재산권기구(WIPO)의 다른 문서에서는 ‘전통지식은 전통을 토대로 한 문학적, 예술적, 과학적 작품; 공연; 기술; 과학적 발견;

디자인; 마크, 명칭 그리고 심볼; 비공개 정보; 그리고 산업적, 과학적, 문학적, 예술적 분야에서의 지적활동의 결과로 생성되는 전통을 기반으로 한 기술과 창조물’이라고 기술하고 있다. 그러나 CBD/COP와 WIPO/IGC의 전통지식의 개념은 입장에 따라 약간씩의 차이가 있으며 논의가 계속되었지만 결국 회원국 전체의 합의에 이르지 못하고 있다(안윤수 2006). 이에 국내에서도 부처(단체)별로 전통지식의 개념을 조작적으로 정의하고 있다. 특허청(신정은 2002)에서는 WIPO 정부간위원회 및 지적재산권 확보를 위한 차원에서 전통지식의 개념을 ‘전통적으로 계승되어 온 모든 지식을 총망라하는 것으로 전통의약, 전통식품, 농업 및 환경 등에 관한 지식뿐 만 아니라 전통미술, 전통음악 등 전통예술에 관한 지식 및 민간전승물을 포함한다’고 정의하였다. 일례로 유전자원과 전통지식 개념의 구분에 있어 십전대보탕의 ‘약초는 유전자원’이고 ‘제법(약초의 종류, 첨가비율, 약효 등)은 전통지식’이라고 하였다. 행정자치부가 전통지식과 유사한 개념으로 사용하고 있는 ‘향토지적재산’(황중환 2000)은 ‘우리 선조의 지혜와 생활의 멋이 담겨있는 다양한 전통문화 유산이나 각 지역의 고유산물 등을 현대사회에 맞게 재창조한 유무형의 자산’으로 정의하였다. 안윤수(2004)는 ‘전통지식은 지역적 특성과 다양성을 기반으로 창출되어 왔기 때문에 민족과 문화적 배경에 의하여 그 개념에도 차별성이 인정된다’ 하였으며 CBD/COP와 WIPO/IGC에서 논의된 결과와 우리나라의 전통문화와 지역적 특성을 배경으로 전통지식의 개념을 ‘특정한 사람 혹은 지역사회를 배경으로 형성되어 변화하는 환경에 적응하여 끊임없이 진화하며 대대로 전승되어오는 즉, 전통을 토대로 산업적, 과학적, 생태적, 문학적, 예술적 분야에서 지식활동의 결과로 생성된 기술 또는 창조물에 내재하는 기술’로 정의하였다.

2. 전통지식개발 전략

최근에 전통지식이나 지역사회의 지식을 이용한 발전모델의 재구성에 대한 연구가 이루어졌다(김미희등 2004; 박덕병 2003, Brokensha et al.,

1980; Hobart 1993; Shortall & Shucksmith 1998; Shucksmith 2000). 그러나 전통지식과 발전 사이를 연계시키려는 시도들은 아직 그 구체적인 논리들을 개발시키지 못하고 있는 실정이다(Kothari 2002). 따라서 역동성과 경쟁력을 가지고 수익을 창출할 수 있는 지속가능한 개발 모델이나 내생적 발전 모델의 개발에 대한 탐색이 필요하다.

내생적 발전을 도모하기 위한 전통지식개발에는 네 가지 전략이 있다. 레이(Ray 1998)에 의하면, 각 전략들은 서로 배타적인 것이 아니고 단지 농촌발전을 위한 개발 주도권에 내재된 전략의 범위에 의하여 구분하였다(Table 1).

첫째, 지역의 문화나 전통지식의 직접적인 상품화 전략이다. 이것은 특히 장소 마케팅 방법이거나 장소 정체성을 가지고 농촌지역사회의 자원을 시장에 유통될 수 있는 상품으로 가치화하여 판매하는 전략이다.

둘째, 외부에 지역의 정체성을 구성하여 분출시키는 전략이다. 이것은 지역을 발전시키기 위해서 지역의 문화자원을 지역의 정체성에 결합시켜 타 지역과 차별화하고 지역의 고유한 문화자원을 배타적 권리로써 획득하는 전략이다.

셋째, 농촌지역의 새로운 주체들이 내부적으로 그들이 만든 상품을 판매하는 지역전략이다. 즉, 지역사회, 비즈니스 집단, 공공조직이 그들 스스로 정체성을 형성하여 지역공동체 사회 내부로 상품을 판매하는 전략이다. 이것은 낙후된 농촌 지역의 내생적 발전을 이루는 농촌개발 이론의 핵심적인 요소이다.

넷째, 지역의 문화나 전통지식의 경제적인 가치추구에 대한 규범적인 역량을 구축하는 전략이다.

이 네 번째는 앞에서 설명한 세 가지 모두에 내재되어 있는 전략으로 지역 수준에서 국가 경제 발전 모델을 설정하는 새로운 대안적인 개발 전략이다.

3. 세시풍속의 기능

세시풍속은 “음력 정월부터 선달(윤달 포함)에 이르기까지 같은 시기에 행해지는 주기전승(週期傳承)의 농경의례(農耕儀禮)”라고 정의되어 농업과의 관련성이 강조되고, “해마다 일정한 시기가 오면 관습적으로 되풀이하여 행하는 특수한 생활 행위, 즉 주기전승의 의례적인 행위”라고 정의한다면 의례, 놀이, 예술, 문학, 습관 등으로 범위를 늘릴 수 있다(한경구 1998).

또한 세시풍속은 예로부터 세시(歲時)·세사(歲事)·월령(月令)·시령(時令) 등으로 일컬어져 시계성(時季性)이 강조되었으며 주요한 세시풍속 일을 절일(節日)이라 하여 명절로 여겼고(김명자 1989), 그 대부분이 농업생산과 관련된 명절들이었다(한경구 1998).

과거 전통사회에서도 느리기는 하였으나 계속 변화를 겪어왔듯이 현대사회의 전통세시풍속 또한 고정되어 있지 않다. 이는 18~19세기의 세시풍속이 지역, 신분, 계층, 직업집단을 불문하고 동일한 형태로 행해지지 않았으며, 지역이나 시기에 따라 특정한 절기나 풍습이 보다 강조되기도 하고, 그렇지 않기도 하였다는 것을 「동국세시기」, 「경도잡지」 등 문헌을 통하여 알 수 있다. 그러나 세시풍속은 우리 조상들이 지혜롭게 살아온 생활의 슬기가 담겨있고 우리 민족을 하나의 문화권으로 묶어주는 공동체적인 삶을 반영하며

Table 1. Typology of the development strategy for traditional knowledge

	Territorial identity(Product identity)		Cultural markers(Constructed territorial identity)	
	Territory controls economic impacts	Territory controls socio-cultural impact	Promotion of territory to extra-local	Promotion of territory internally
Mode 1	O	O		
Mode 2			O	
Mode 3				O
Mode 4	O	O	O	O

시대를 초월하여 적용되는 보편적 가치를 지니고 있다(김수연 1998). 또한 계절의 변화에 따른 생활의 주기성과 조상들의 건강한 먹을거리를 알게 한다. 매달 그 달의 기후와 시절에 맞는 풍속들이 있으며 그 풍속들은 저마다 독특한 유래와 풍습이 있다.

이러한 세시풍속의 기능은 다음과 같이 분류할 수 있으며, 그 구체적인 내용은 다음과 같다.

첫째, 풍년기원 및 풍년감사의 기능이다. 이것은 농경의례와 관련된 풍년기원과 추수감사의 제천의식(축원의례, 파종의례, 육성(育成)의례, 수확의례)을 통해 신에게 의지하고 풍요를 기원하기 위한 것이다.

둘째, 기복(개인, 가정, 마을)신앙의 기능이다. 이것은 개인과 가정의 무병장수와 평안을 기원하며 부락 수호신에게 제사지내어 마을의 안녕을 기원하는 것이다.

셋째, 제액방지(액막이)기능은 화를 멀리하고 복을 불러오는 것이다.

넷째, 조상숭배 및 어른공경의 기능은 혈연의 유대를 강화시키고 조상숭배를 통해 상하를 구별하는 윤리의식을 심어주는 개인 또는 가정단위의 의식이다.

다섯째, 건강증진 및 병의 치료·예방의 기능은 음식 섭취를 통해 몸의 전반적인 기능을 조절하여 건강 유지 및 관리를 하며 병증을 빠르게 회복하도록 유도하는 것이다.

여섯째는 보양 및 영양보충의 기능이다. 이것은 갖가지 시·절식음식과 보양식을 섭취함으로써 몸을 보호할 뿐 아니라 저항력을 높이고, 계절음식을 통해 체내에 부족해진 비타민과 미네랄 등을 보충한다.

일곱째, 사회결속(통합)의 기능은 공동체 의식을 통해 사회성원으로서의 자기 확인 이라든가 공동의식을 고취하여 결속력을 다지는 것이다.

여덟째, 전통예술 전승의 기능은 여러 가지 민속놀이를 비롯한 전통예술을 전승시키는 것을 이르며,

아홉째, 유희·오락적 기능은 휴식을 취하고 유희를 즐기는 것,

열째, 생산축진의 기능은 세시명절을 통해 재

생력을 강화하여 생산을 촉진함이다.

열하나째, 교육적 기능은 세시풍속에 관한 내용과 의미를 정확하게 이해하고 경험함으로써 여러 교육적인 효과를 도모하는 것이다.

4. 세시풍속의 창조적 전승과 자원 개발 전망
점차 우리사회는 전통문화와 전통지식에 대한 관심과 인식 제고, 노동시간 감소·고용방식의 변화·주5일 근무와 교육, 환경친화형 상품 선호 등으로 인해 세시풍속이 생활 그 자체가 되고, 체험하고 배우며, 상품으로서 구매하고, 현대화 될 변화의 요소가 많아지고 있어 다각적인 개발이 중요하다는 시각들이 있다.

한경구(1998)는 절기는 음식과 놀이, 의례와 매우 깊은 관련을 가지고 있어서 지방의 여러 축제들을 세시풍속의 주기와 관련시켜 의미를 부각시키는 것이 중요하다고 하였으며, 장철수(1998)는 2월과 9월을 의례복으로서 우리옷을 입는 기간, 대보름날이나 단오날을 계절음식기간으로 정하고, 관광자원화 방안으로 계절별 지자체 축제 시기를 분산하여 봄·여름·가을·겨울축제권으로 광역화 할 경우 유용한 관광상품이 될 것이라고 하였다.

김정호(1998)는 성원 모두에게 이문을 주는 풍속, 신명을 낼 놀이와 행사인 세시풍속은 현재 생활에 변용하여 수용해야 하며 연회의 방법이나 행사들도 전통에 바탕을 두고 외래적인 양식을 수용해야 하며, 지역 세시풍속을 관광자원으로 활용하려면 다른 지역과의 차별성 신장이 요구된다 하였다.

전통세시풍속의 현대화와 관광자원화를 위해서는 문화적 교육프로그램(김양주 1998)과 신세대들이 좋아하고 공감할 수 있는 현대감각을 가미한 세시풍속 재연(김강산 1998)이 필요하다. 좀더 구체적으로 제시하면 첫째, 개개의 전통세시풍속이 현대 산업사회에서 어떤 의미를 갖는가를 검토하여 계승·발전시켜야 할 것과 그럴 필요가 없는 것을 구분하고, 둘째, 계승·발전시켜야 할 것의 사례별 의의와 의미에 관한 대국민 홍보 강화, 셋째, 각급 학교에서 우리의 전통문화를 소중히 여기는 교육과 함께 세시풍속 교육, 넷째, 이

벤트화, 다섯째, 현대에 널리 성행하고 있는 일은 세시풍속과 관련이 있음을 널리 알리고, 여섯째, 농경 위주의 세시풍속을 현대사회에 맞도록 수정하여 보급하는 일이 필요하다(최운식 1998).

그리고 세시풍속의 생활화 성공을 위해서는 첫째, 국적 없는 외래문화를 우리 것으로 대체하고, 둘째, 시대를 초월한 보편적 가치를 지닌 세시풍속을 문화상품, 관광상품의 자원으로 활용하고, 셋째, 상업적 전략을 접목시키며, 끝으로 이 사업의 확산에 불을 지필 수 있도록 젊은이들을 동참시키는 일이 매우 중요하다(김수연 1998).

III. 연구방법

1. 자료수집 방법

세시풍속 자료는 고문헌 「경도잡지」, 「열양세시기」, 「동국세시기」와 「한국민속종합조사보고서(1960~1982)」, 「한국세시풍속기(1995)」, 「한국세시풍속(1999)」, 「한국민속의 세계(2001)」 등에서 수집하였다.

세시풍속의 개발가치는 Delphi 조사기법을 사용하여 평가하였다. 참여전문가는 민속과 전통음식·놀이 등 세시풍속 관련 중부권 학계와 현장의 전·현직 전문가 26명(학계 16, 현장 10)으로 선정하였다. 자료 조사는 2003. 10~12월(3개월

간)까지 3차례 우편조사를 실시하였다. 조사내용은 개발가치가 있는 항목 제안과 그 사유, 평가영역별 가치 정도, 평가근거, 연구·개발 방향 등이고, 자료 분석은 SPSSWIN 12.0 통계패키지를 사용하여 기술통계 분석을 하였다.

세시풍속은 크게 풍속 및 의례분야, 음식분야, 놀이분야로 구분하였다. 제 1차 조사는 개발가치가 있다고 생각되는 항목과 제안 사유를 조사하였으며, 제 2차 조사는 1차 조사에서 제안된 항목에 대하여 ‘생활유용성’, ‘관광체험성’, ‘상품화가능성’ 등의 3개 영역에 대해 5점 리커트 척도로 평가하였으며 평가근거를 제시하도록 하였다. 마지막 제 3차 조사는 제 2차 조사의 항목별 전문가집단의 전체 의견을 참고로 각 항목에 대한 견해를 수정·보완 하도록 하였으며, 새로운 평가영역인 ‘현대화가능성’을 추가하여 종합적인 세시풍속의 연구 개발방향을 하였다(Fig. 1).

Delphi 분석에 사용된 평가영역은 다음과 같다. 첫째, 생활유용성이다. 생활유용성은 일상생활 또는 공동체 생활을 윤택하게 하기위해 얼마나 유용하게 이용할 만한 가치가 있는가를 점수화하였다. 둘째, 관광·체험성이다. 관광 및 체험성은 농촌관광 또는 이벤트화 등 볼거리, 체험거리로 얼마나 활용할 만한 가치가 있는가를 점수화하였다. 셋째, 상품화 가능성이다. 상품화 가능

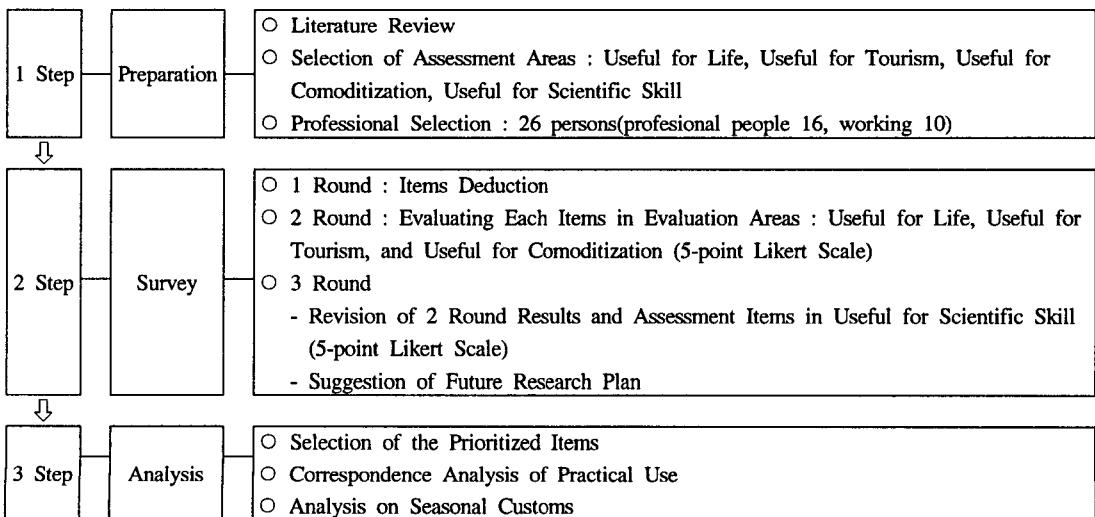


Figure 1. Procedure of Delphi Method

성은 전통 세시풍속을 기념품, 특산품, 한국·향토음식, 생활필수품 등과 같이 얼마나 문화상품으로 개발할 가능성이 있는지를 점수화하였다. 넷째, 현대화 가능성이다. 현대화 가능성은 생활유용성, 관광·체험성, 상품화가능성 3개영역은 물론 그 밖의 여러 측면을 종합적으로 고려하여 현대 세시풍속 연구·개발에 적용할 만한 가치가 어느 정도인가를 점수화한 것이다.

2. Delphi 분석절차

개발가치 평가 제 2 round 때 참여한 전문가가 생활유용성, 관광·체험성, 상품화 가능성 3개영역별 평가근거로 제시한 의견을 유목화(a. 전승, b. 발굴/홍보, c. 가시적이고 물질적인 상품화, d. 교육/체험, e. 이벤트, f. 현대적 기술을 접목하여 새롭게 개발, g. 기념일 지정)한 다음 Excel 프로그램에 입력한 후 상용분석 프로그램 Ucinet 6.0을 적용하였다.

상용분석(Correspondence Analysis)은 프랑스의 Benzecri와 그의 동료들이 1960년대 말에 제시하였으며, 70년대 이후 많은 연구자들이 발전시켜왔는데, 여러 명명변인의 유목(category)을 동일한 축소공간상(reduced space)의 점(point)으로 표시해주는 기술통계(descriptive statistic)방법으로써 명명치로 측정된 자료의 구조를 파악하는데 유용성이 높게 평가되고 있다. 그 특징은 입력자료가 명명변인이기 때문에 자료수집이 용이하고, 여러 변인들의 유목을 동일한 공간에 표시해 주기 때문에 자료구조(data structure)를 쉽게 파악할 수 있어 인류학, 사회학 등 다양한 분야, 마케팅 분야의 지각자원의 분석, 컨조인트(conjoint) 자료 분석 등에 활용한다.

IV. 연구결과

1. 세시풍속의 개발가치평가

1) 전문가 제안 항목

Delphi 조사 1라운드 때 전문가 1인 이상이 개발가치가 있다고 제안한 세시풍속 항목은 총 297개(풍속/의례분야 152, 음식분야 79, 놀이분야 66)

로 나타났다. 이들 항목 중에서 6명 이상이 공통적으로 제안한 것은 48항목으로 풍속 및 의례 관련 18항목은 세배와 덕담, 설빔, 복조리, 정조차례와 하례, 왕겨나 콩까지로 세안하기, 콩가루 비누로 얼굴 씻기, 대보름달에 소원 빌기·달맞이, 춘첩자(春帖子), 경로회 베풀기(耆老宴), 창포물에 머리감기, 약초 캐기(익모초, 쑥)·약쑥 말리기, 단오부채, 추석빔, 벌초와 성묘, 추석차례, 노인에게 새 버전(양말) 선물, 책력이나 달력선물, 용왕제, 풍년제(기풍제, 광제, 풍신제)·별신제·연등제이고, 음식 18항목은 떡국, 인절미·(팔)시루떡, 장(醬)담그기, 부럼·부럼깨기·지인끼리 부럼 나누기, 이명주, 약식, 오곡밥(보름밥), 복쌈, 묵은나물(진채식), 화채·앵두화채, 화전, 수리떡·차륜병·쑥떡·취떡, 제호탕, 삼계탕, 송편, 토란국(탕), 팔죽, 한과(다식, 약과, 강정)이며, 놀이 12항목은 옷놀이, 연날리기, 널뛰기, 쥐불놀이·햇불싸움, 줄다리기(강다리), 농악놀이, 닭고, 풀피리, 닭싸움, 씨름, 그네뛰기, 강강술래 등으로 나타났다. 이러한 제안은 참여 전문가들의 기호와 판단기준을 보여주는 것이다(Fig. 2).

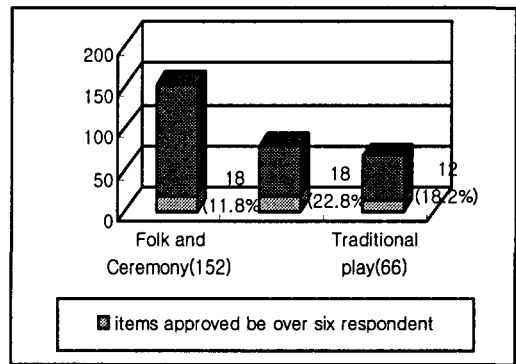


Figure 2. Frequency of items approved by over six respondents on Delphi

2) 영역별 평가

제 2, 3차 조사시 '생활유용성', '관광·체험성', '상품화가능성', '현대화가능성' 등 4개 영역별 개발가치평가를 5점 리커트척도 분석한 결과, 개발가치가 우수(3.0 이상)한 것으로 평가된 항목은 생활유용성 영역 82항목, 관광체험성 영역

134항목, 상품화가능성 영역 118항목, 현대화가능성 영역 118항목으로 관광체험성 영역 항목이 가장 많고, 생활유용성 영역 항목이 가장 적었다(Fig. 3).

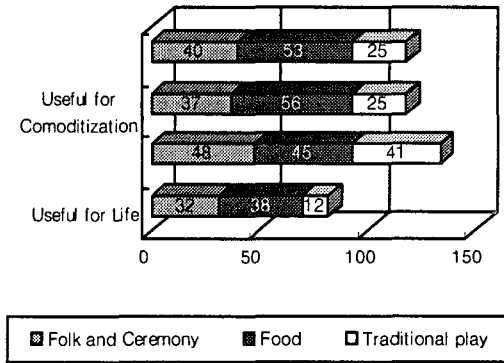


Figure 3. Frequency of items prioritized by four categories

특히 종합적인 측면과 연구·개발가치를 평가한 ‘현대화가능성’ 영역의 우수 항목을 분야별로 구분하면 풍속 및 의례 40항목, 음식 53항목, 놀이 25항목이며, 이중 제안자 수가 8명(30.8%) 이상은 34항목이고, 소수인 2명(7.7%) 이하는 47항목(39.8%)으로 전문가들의 항목별 제안자수와 연구·개발의 가능성, 경쟁력 등이 반드시 일치하지는 않았다.

또한 4개영역 모두 개발가치가 높게 나타난 항목(3.0 이상)은 총 33항목으로 풍속 및 의례분야는 152항목 중 설빔, 대보름달에 소원 빌기/ 달맞이, 단오부채, 추석, 추석빔 등 5항목(3.3%)이고, 음식분야는 79항목 중 떡국, 장담그기, 부럼, 이명주, 약식, 오곡밥, 복쌈, 삼계탕, 송편, 팔죽, 김장, 수정과, 비빔밥, 맥적, 한과 등 15항목(19.0%)이며, 놀이분야는 66항목 중 윷놀이, 연날리기, 널뛰기, 팽이놀이, 줄다리기, 농악놀이, 제기차기, 연등놀이, 씨름, 그네뛰기, 탈춤/탈놀이, 강강술래, 공기놀이 등 13항목(19.7%)이다.

가) 풍속 및 의례분야

풍속 및 의례분야에서 제안된 세시풍속은 152항목으로 1개 영역 이상에서 개발가치가 우수

(3.0이상)하다고 평가된 것은 65개 항목이다. 이것은 6인 이상 제안한 18항목과 소수가 제안한 47항목이 더해진 것이다. 그중 생활유용성 영역 32개 항목, 관광·체험성 영역 48개 항목, 현대화가능성 영역 37개 항목, 현대화가능성 영역 40항목으로 관광·체험성과 현대화가능성 측면의 개발가치가 높게 나타났다(Fig. 4).

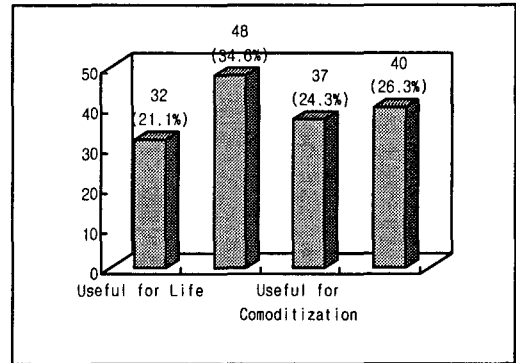


Figure 4. Frequency of categorized items in folk and ceremony

관광·체험성 영역이 특히 높게 평가된 항목은 대보름달에 소원 빌기/ 달맞이, 단오(端午), 강릉 단오제, 단오부채(만들기), 창포물에 머리감기, 추석, 복조리, 봉숭아물들이기, 연등 만들기과 탈들이, 경로회 베풀기(耆老宴) 순으로 나타났다.

현대화 가능성이 특히 높게 평가된 항목은 복조리, 단오부채(만들기), 복주머니, 추석, 단오(端

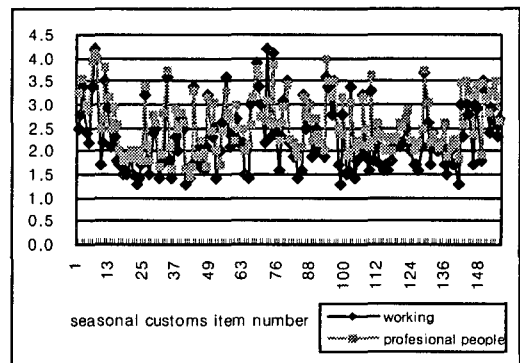


Figure 5. Mean difference between professional and working people

Table 2. Mean of Items in folk and ceremony areas

Items	Number of Professional	Useful for Life	Useful for Tourism	Useful for Comoditization	Useful for Scientific Skill
1. Wondan	2	3.5	2.7	2.0	3.0
2. Sebae and Dukdam (well-meant remarks)	14	4.6	3.5	2.4	3.3
3. Seawha	4	2.7	3.1	3.7	3.5
4. Sangchisaejeon	3	3.7	2.5	2.2	2.8
5. Sungmeoo	4	4.1	2.2	1.8	2.6
6. Suelbeam	9	4.0	3.5	3.9	3.7
7. Bokjori	12	3.1	3.8	4.6	4.1
8. Bokjumeoni	2	2.9	3.5	4.2	4.0
11. New Year Card	2	3.3	2.8	3.5	3.7
12. Charea and Congratulatory Ceremony in New Year	10	3.9	3.2	2.5	3.1
14. Making small bag for roasted cereals	3	2.3	2.8	3.0	2.7
25. Washing face with soap made by soybean and rice hulls	8	3.0	3.2	3.3	3.3
28. Making toys with cornstalk	3	2.0	3.2	2.8	2.6
33. Welcome the first full moon	7	3.6	4.5	3.6	3.7
36. Standing a sheaf of rice for prayer	4	2.4	3.2	2.5	2.7
38. Fire moonhouse in the first full moon	1	2.3	3.5	2.5	2.8
39. Treading yellow soil	1	2.1	3.0	2.3	2.6
43. Chunchelopja	10	2.8	3.3	3.5	3.3
48. Party in deference to the aged	11	3.8	3.6	2.6	3.2
50. Release of captive birds or animals	4	2.7	3.1	2.6	2.8
54. Cold Food day about 5 April	3	3.5	2.5	2.2	2.5
56. Planting trees and seeding vegetables	3	3.7	3.5	2.9	3.4
57. Cold food Day and visiting to ancestral grave	3	3.6	2.7	2.1	2.7
58. Event for taking precautions against fire	3	3.3	2.4	2.1	2.5
60. Making graveclothes	2	3.2	2.3	2.8	2.9
65. Day of Buddha's coming	2	2.5	3.0	2.8	2.7
67. Making Indian Lotus light and waking round pagoda	5	2.7	3.8	3.6	3.1
68. Dano festival	4	3.0	4.5	3.9	3.8
69. Washing hair with an iris	9	2.9	4.0	3.6	3.6
70. Soup with iris and liquor with iris	1	2.3	2.8	3.1	2.8
72. Diging up medicinal herb	8	3.1	3.4	3.8	3.5
74. Making Dano fan	12	3.4	4.3	4.6	4.0
78. Perfume with iris and medicinal herb	1	2.5	2.7	3.3	3.0
79. Dying fingernail with a garden balsam	2	3.0	3.8	3.5	3.5
85. First, second, and last dog days	1	3.4	3.2	3.1	3.2

87. The seventh day of the seventh lunar month	3	2.7	3.1	2.8	3.0
88. Drying clothes and books	2	3.2	2.0	1.8	2.1
89. Contest handweaving	3	2.6	3.1	2.7	2.6
93. Chuseok	3	4.2	3.9	3.5	3.8
94. Chuseokbeam	6	3.9	3.4	3.7	3.5
95. Weeding a grave and visiting ancestral grave	10	4.2	3.0	2.7	3.0
96. Chuseok ancestor memorial rites	6	4.4	3.4	3.3	3.5
99. Diging up medicinal herbs	4	2.9	3.4	3.2	3.0
102. The Winter Solstice Day	2	3.3	3.4	3.1	3.2
106. Presenting Socks to the Aged	7	3.5	2.9	3.4	3.2
109. Presenting Calendar	7	3.8	3.3	4.0	3.5
113. Liquidating debt	3	3.0	1.3	1.3	1.9
119. The Dragon King Rites for fruitful abundance	6	2.5	3.0	2.3	2.4
120. Rites for large catch	4	2.5	3.0	2.6	2.4
121. Rites for fruitful abundance and big catch	7	2.7	3.1	2.8	2.6
122. Community Belief(Sansinje, Rites on the street)	5	2.6	3.0	2.6	2.6
128. Dano in Gangrung	4	2.7	4.4	3.9	3.7
129. Dano rites and ceremony	2	2.3	3.3	2.9	2.9
141. Making handicraft with rice straw	1	2.3	3.6	3.7	3.3
142. Making doll bride with grass	1	1.9	3.1	3.0	2.5
143. Making Jansung and Sotdae	1	2.4	3.6	3.6	3.3
144. Making pinwheel	1	2.3	3.5	3.5	3.1
145. Making Bunggi	1	1.9	2.6	2.3	2.1
146. Marriage Ceremony	2	2.9	3.4	3.2	3.1
147. Full Age Ceremony	1	2.9	3.6	3.0	3.2
149. Calendar traditional seasonal customs	1	3.5	3.1	3.6	3.5
150. Making calendar with well-meant remarks	1	3.0	2.8	3.4	3.2
152. Practical use of traditional seasonal customs	1	2.8	3.5	3.1	3.1
153. Making painting and recording sound with traditional seasonal customs	1	2.8	3.0	3.3	3.2
154. Making modernized seasonal song	1	2.5	2.8	3.0	2.8

* 1. not considerable , 5: very considerable.

午), 강릉 단오제(단오), 설빔, 연하장, 대보름달에 소원 빌기/ 달맞이, 창포물에 머리감기 등이다. 또한 4개 영역 모두 3.0 이상으로 높게 평가되어 개발가치가 높은 항목은 설빔, 복조리, 왕겨나 콩 각지로 세안하기, 콩가루 비누로 얼굴 씻기, 대보름달에 소원 빌기/ 달맞이, 약초 캐기(익모초, 쑥)/ 약쑥 말리기, 복날, 추석차레, 동지, 책력이 나 달력선물, 전국 세시풍속 안내 달력 등 15개

항목이다(Table 2, 3)

학계와 현장 전문가 그룹별 가치평가 경향을 현대화가능성 측면에서 비교하여 보면 학계그룹이 좀 더 높은 가치를 두는 것으로 나타났다(Fig. 5).

또한 전문가 그룹의 평가근거를 ‘복조리’, ‘대보름에 소원 빌기/달맞이, ‘설빔’을 예로 정리하여 보면 다음과 같다. 첫째, ‘복조리’는 복을 선물로 받는 즐거움을 준다는 의미에서 구정 및 신정에

Table 3. Priority ordering by categories in folk and ceremony

Order	Useful for Life	Useful for Tourism	Useful for Commoditization	Useful for Scientific Skill
1	Sebae and Dukdam (well-meant remarks)	Dano festival(端午)	Bokjori	Bokjori
2	Chuseok ancestor memorial rites	Welcome the first full moon	Making Dano fan	Bokjumeoni
3	Weeding a grave and visiting ancestral grave	Dano in Gangrung	Bokjumeoni	Making Dano fan
4	Chuseok	Making Dano fan	Presenting Calendar	Dano festival(端午)
5	Sungmeoo	washing hair with an iris	Dano in Gangrung	Chuseok
6	Suelbeam	Chuseok	Suelbeam	Welcome the first full moon
7	Chuseokbeam	Making Indian Lotus light and waking round pagoda	Dano festival(端午)	Dano in Gangrung
8	Charea and Congratulatory Ceremony in New Year	Bokjori	Diging up medicinal herbs	Suelbeam
9	Party in deference to the aged	dying fingernail with a garden balsam	Chuseokbeam	New Year Car
10	Presenting Calendar	Making handicraft with rice straw	Seawha(歲畫)	washing hair with an iris
11	Planting trees and seeding vegetables	Full Age Ceremony	Making handicraft with rice straw	Calendar traditional seasonal customs
12	Sangchisaajeon(尙齒歲典)	Making Jansung and Sotdae	Calendar traditional seasonal customs	Seawha(歲畫)
13	Welcome the first full moon	Party in deference to the aged	Welcome the first full moon	Dying fingernail with a garden balsam
14	Cold food Day and visiting to ancestral grave	Planting trees and seeding vegetables	Making Indian Lotus light and waking round pagoda	Presenting Calendar
15	Calendar traditional seasonal customs	Making pinwheel	Making Jansung and Sotdae	Chuseok ancestor memorial rites
16	Presenting Socks to the Aged	Bokjumeoni	washing hair with an iris	Chuseokbeam
17	Cold Food day about 5 April	Sebae and Dukdam (well-meant remarks)	New Year Car	Diging up medicinal herbs
18	Wondan(元旦)	Fire moonhouse in the first full moon	Making pinwheel	Planting trees and seeding vegetables
19	Making Dano fan	Practical use of traditional seasonal customs	Chuseok	Making Jansung and Sotdae

20	first, second, and last dog days	Suelbeam	Chuncheopja(春帖子)	Washing face with soap made by soybean and rice hulls
21	Planting trees and seeding vegetables	Diging up medicinal herbs	dying fingernail with a garden balsam	Chuncheopja(春帖子)
22	The Winter Solstice Day	The Winter Solstice Day	Making calendar with well-meant remarks	Sebae and Dukdam (well-meant remarks)
23	New Year Car	Marriage Ceremony	Presenting Socks to the Aged	Making handicraft with rice straw
24	Drying clothes and books	Chuseokbeam	Chuseok ancestor memorial rites	Full Age Ceremony
25	Making graveclothes	Chuseok ancestor memorial rites	Washing face with soap made by soybean and rice hulls	First, second, and last dog days
26	Bokjori	Diging up medicinal herbs	Making painting and recording sound with traditional seasonal customs	Making painting and recording sound with traditional seasonal customs
27	Diging up medicinal herbs	Chuncheopja(春帖子)	Perfume with iris and medicinal herb	Party in difference to the aged
28	Dying fingernail with a garden balsam	Presenting Calendar	Marriage Ceremony	Making calendar with well-meant remarks
29	Making calendar with well-meant remarks	Dano rites and ceremony	Diging up medicinal herbs	The Winter Solstice Day
30	Dano festival(端午)	Standing a sheaf of rice for prayer	first, second, and last dog days	Presenting Socks to the Aged

복조리 배부, 새해기원 및 소망의 증표로서 상품화(복조리 만들어 보기, 다양한 모양의 복조리 판매, 지자체 행사 및 지역 유원지에서 특성을 살린 복조리 제작/판매 및 실습), 차별화된 문화상품 개발(지역성)이다. 둘째, ‘대보름에 소원 빌기/달맞

이’ : 대보름달을 보고 소원을 빌어 1년 무병무사 및 풍년농사 기원, 보름달 군중이 모이는 곳에서 마을/기관/단체 등에서 주도(다양한 달맞이 방식을 발굴하여 지역민의 참여를 유도하는 축제를 만들고, 보름날의 의미를 교육하는 것도 필요), 대보름의 체험과 대보름에 행해지는 놀이들을 한지 등으로 상품화이다. 셋째, ‘설빔’ : 한복 입는 날로 지정 또는 기회 마련(전통계승 기회부여 및 외국인에게 체험현장교육으로 상품화), 한복 문화를 새롭게 할 수 있다. 이는 보편적인 의생활 문화 정착에 도움이 된다고 할 수 있다.

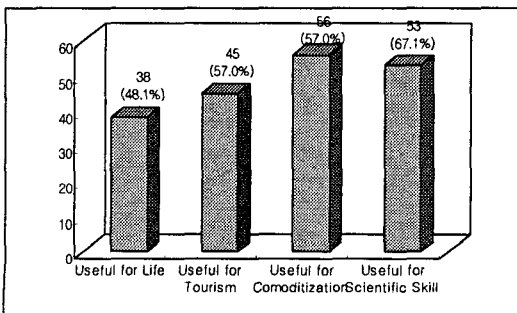


Figure 6. Frequency of prioritized items in Food

나) 음식분야

음식분야 79항목 중 1개 이상의 평가영역에서 개발가치가 우수하다고 평가된 항목은 57개로 6인 이상 제안한 18항목 외에 소수(2인 이하)가

Table 4. Mean of items in food areas

Items	Number of Professional	Useful for Life	Useful for Tourism	Useful for Comoditization	Useful for Scientific Skill
156. Saechan	5	3.8	3.6	3.8	3.7
157. Soup with rice cake	11	4.3	4.3	4.4	4.4
158. Big bun in royal court	2	2.7	3.5	3.5	3.2
161. Rice cake in January	2	2.5	2.9	3.1	3.1
162. Glutinous rice cake	9	3.2	3.6	3.6	3.6
163. Dosoju	1	2.4	3.0	3.2	3.1
165. Soak soy source	12	4.0	4.3	4.3	4.1
166. Cake with seven kind of cereals	1	2.6	3.1	3.3	2.9
167. Sharing walnut with friends	20	4.2	4.6	4.7	4.3
168. Leemeongju	10	3.4	3.7	4.1	3.8
169. Sweet rice dish	11	4.0	3.9	4.5	4.1
170. Boiled rice with five cereals	16	4.3	4.4	4.6	4.3
171. Boksam	8	3.6	3.8	4.1	3.9
172. Cooked phtherbs	12	3.9	3.6	4.1	3.8
175. Drinking tree sap	5	3.0	3.4	3.5	3.3
180. Honeyed juice with fruits	6	2.9	3.3	3.6	3.4
181. Honeyed juice with pear, chinese lemon, and pomegranate	1	2.8	3.1	3.4	3.3
182. Flower-shaped cake	16	3.2	3.9	4.0	3.9
185. Jeongpan	3	2.7	2.9	3.5	3.3
189. Buddhist temple food	1	3.1	4.1	4.0	3.8
191. Liquor with iris	1	2.1	2.7	3.3	2.9
192. Suri cake/ Charun bottle/ Suk cake/ Chi cake	16	3.0	3.9	4.2	3.8
193. Jaeho Soup	7	3.0	3.2	3.9	3.6
195. DaBaekBan(Boiled Barley)	2	2.7	2.7	3.2	3.2
197. Sudan/ Gundan	3	2.4	2.7	3.0	2.9
198. Wheat fanfried food	3	2.8	3.0	3.3	3.3
200. Eating potato	1	2.8	2.9	2.9	3.0
202. Soup with chichen	9	3.8	3.8	4.3	4.1
203. Chichen dishes made by boiling in water, Kimchi, soup with swellfish	2	3.3	3.3	3.8	3.7
204. Soup with Chichen	1	3.3	3.2	3.7	3.5
207. Panfried Pumpkin	3	3.0	3.1	3.4	3.1
208. Liquor in Rites	1	2.6	2.5	3.0	2.8
209. Rice cake in Chucheok	10	3.9	4.4	4.5	4.2
210. Rich cake with potato	1	3.3	3.7	3.9	3.8

211. Rich cake with radish and pumpkin/ mug-bean sprouts, cooked potherbs with gourd	2	2.8	2.8	3.3	3.1
212. Soup with with taro	6	3.3	3.2	3.3	3.3
213. Smothered dish with chicken	1	3.1	3.2	3.6	3.2
214. Panfried with chrysanthemum	4	3.0	3.5	3.6	3.5
215. Liquor with chrysanthemum	5	3.1	3.3	4.1	3.6
216. Tea with chrysanthemum	1	3.1	3.4	4.0	3.9
217. Vinegar with chestnut	2	2.5	2.9	3.3	3.1
218. Cooking brazier	4	2.6	3.2	3.4	3.1
219. Soup with bun in September	3	2.6	2.8	3.1	3.0
220. Yeonpotang/Mealdango/Gangjeong	2	2.4	2.9	3.4	3.2
221. Soup with mugwort	3	2.7	2.9	3.2	3.0
222. Rice and red-bean porridge	17	4.0	4.0	4.5	4.3
224. iced noodles	1	3.0	3.1	3.6	3.5
225. Kimchi-making for the winter	5	4.3	4.6	4.7	4.3
226. Boiled water of ginger dissolved sugar	3	3.4	3.6	4.4	4.0
228. Boiled rice with assorted mixture	3	3.6	4.0	4.6	4.2
229. Fried glutinous rice cake with soybean	2	3.3	3.3	4.1	3.8
230. Taffy	2	3.0	3.4	4.1	3.7
231. Pulgogi	1	3.5	3.8	4.4	4.1
232. Typical Korean paratable beverage made from Boiled rice	2	3.4	3.5	4.4	4.1
233. Hanga(Dashic, Yakga)	6	3.4	4.0	4.5	4.1
234. Red ginseng	1	3.4	3.2	4.3	4.2
235. Food for wedding ceremony	1	3.2	3.3	3.8	3.7

* 1. not considerable , 5: very considerable.

Table 5. Priority ordering by categories in food

Order	Useful for Life	Useful for Tourism	Useful for Comoditization	Useful for Scientific Skill
1	Soup with rice cake	Kimchi-making for the winter	Sharing walnut with friends	Soup with rice cake
2	Boiled rice with five cereals	Sharing walnut with friends	Kimchi-making for the winter	Sharing walnut with friends
3	Kimchi-making for the winter	Rice cake in Chucheok	Boiled rice with assorted mixture	Boiled rice with five cereals
4	Sharing walnut with friends	Boiled rice with five cereals	Boiled rice with five cereals	Rice and red-bean porridge
5	Soak soy source	Soak soy source	Hanga(Dashic, Yakga)	Kimchi-making for the winter
6	Rice and red-bean porridge	Soup with rice cake	Sweet rice dish	Boiled rice with assorted mixture
7	Sweet rice dish	Buddhist temple food	Rice and red-bean porridge	Red ginseng

8	Cooked phtherbs	Boiled rice with assorted mixture	Rice cake in Chucheok	Rice cake in Chuseok
9	Rice cake in Chucheok	Hanga(Dashic, Yakga)	Bulgogi	Typical Korean paratable beverage made from Boiled rice
10	Saechan	Rice and red-bean porridge	Soup with rice cake	Hanga(Dashic, Yakga)
11	Soup with chicken	flower-shaped cake	Boiled water of ginger dissolved sugar	Soup with chichen
12	Boiled rice with assorted mixture	Sweet rice dish	Typical Korean paratable beverage made from Boiled rice	Pulgogi
13	Boksam	Suri cake/ Charun bottle/ Suk cake/ Chi cake	Red ginseng	Sweet rice dish
14	Bulgogi	Bulgogi	Soak soy source	Soak soy source
15	Typical Korean paratable beverage made from Boiled rice	Soup with chichen	Soup with chichen	Boiled water of ginger dissolved sugar
16	Hanga(Dashic, Yakga)	Boksam	Suri cake/ Charun bottle/ Suk cake/ Chi cake	flower-shaped cake
17	Boiled water of ginger dissolved sugar	Leemeongju	Taffy	Tea with chrysanthemum
18	Red ginseng	Rich cake with potato	Liquor with chrysanthemum	Boksam
19	Leemeongju	Saechan	Cooked phtherbs	Fried glutinous rice cake with soybean
20	Chichen dishes made by boiling in water, Kimchi, soup with swellfish	Glutinous rice cake	Fried glutinous rice cake with soybean	Leemeongju
21	Fried glutinous rice cake with soybean	Boiled water of ginger dissolved sugar	Leemeongju	Cooked phtherbs
22	Soup with with taro	Cooked phtherbs	Boksam	Suri cake/ Charun bottle/ Suk cake/ Chi cake
23	Soup with Chichen	Typical Korean paratable beverage made from Boiled rice	Buddhist temple food	Buddhist temple food
24	Rich cake with potato	Panfried with chrysanthemum	Tea with chrysanthemum	Rich cake with potato
25	Food for wedding ceremony	Big bun in royal court	flower-shaped cake	Saechan
26	Glutinous rice cake	Drinking tree sap	Rich cake with potato	Food for wedding ceremony
27	Flower-shaped cake	Taffy	Jaeho Soup	Taffy
28	Smothered dish with chicken	Tea with chrysanthemum	Food for wedding ceremony	Chichen dishes made by boiling in water, Kimchi, soup with swellfish
29	Buddhist temple food	Liquor with chrysanthemum	Chichen dishes made by boiling in water, Kimchi, soup with swellfish	Liquor with chrysanthemum
30	Liquor with chrysanthemum	Chichen dishes made by boiling in water, Kimchi, soup with swellfish	Saechan	Glutinous rice cake

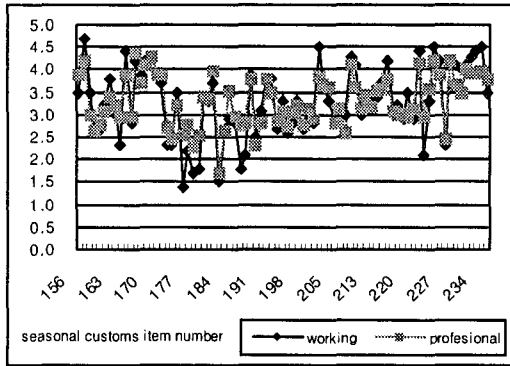


Figure 7. Mean difference between professional and working people

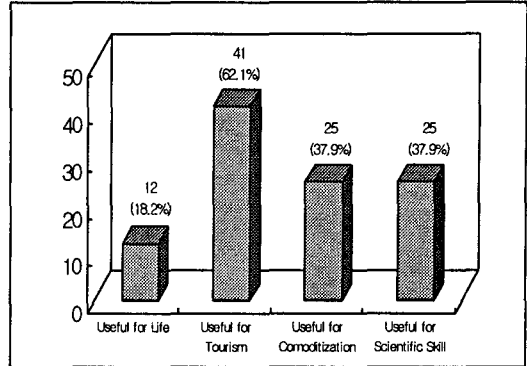


Figure 8. Frequency of prioritized items in traditional play

제안한 39항목으로 구성되었다. 그 중 생활유용성은 38항목, 관광·체험성은 45항목, 상품화가능성은 56항목, 현대화가능성은 53항목으로 상품화가능성과 현대화가능성 측면의 개발가치가 높게 나타났다(Fig. 6).

상품화가능성이 특히 높은 것은 김장, 부럼/부럼깨기, 오곡밥, 비빔밥, 약식, 한과, 송편, 팔죽, 떡국, 수정과 순이고, 현대화 가능성이 특히 높은 것은 떡국, 오곡밥(보름밥), 팔죽, 김장, 부럼/부럼깨기/지인끼리 부럼 나누기, 홍삼, 비빔밥, 송편, 한과, 삼계탕 순이다.

또한 4개 영역 모두 3.0 이상으로 평가된 항목은 떡국, 인절미/시루떡, 장 담그기, 부럼, 약식, 오곡밥, 복쌈, 묵은나물, 화전, 수리떡, 제호탕, 삼계탕, 송편, 팔죽, 한과 등 38개 항목이다(Table 4, 5).

학계와 현장 전문가 그룹별 가치평가 경향을 현대화가능성 측면에서 비교하여 보면 항목별로 조금 높거나 낮게 나타나고 있다(Fig. 7).

다) 놀이분야

놀이분야 66항목 중 개발가치가 우수(3.0이상)하다고 평가된 항목은 41개로 6인 이상 제안한 12항목 외에 소수(2인 이하)가 제안한 29항목으로 구성되었다. 이 중 생활유용성 영역 12항목, 관광·체험성 영역 41항목, 상품화가능성 영역 25항목, 현대화가능성 영역 25항목으로 관광·체험성 영역에서 특히 높게 평가되었다(Fig. 8).

관광·체험성 영역에서 높게 평가된 놀이분야의 세시풍속은 연날리기, 율놀이, 농악놀이, 강강술래, 널뛰기, 줄다리기(강다리기), 탈춤/탈놀이,

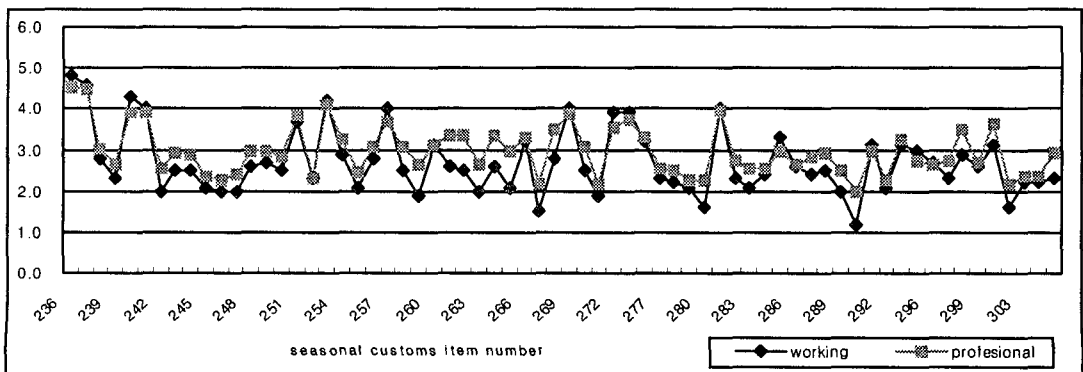


Figure 9. Mean difference between professional and working people

Table 6. Mean of items in play areas

Items	Number of Professional	Useful for Life	Useful for Tourism	Useful for Comoditization	Useful for Scientific Skill
236. Game of yut	22	4.3	4.8	4.5	4.6
237. Playing kite	22	3.9	4.8	4.5	4.5
238. Play with Hanga	1	2.4	3.2	3.1	2.9
239. Runing with putting on Sualpi	1	2.0	3.0	2.4	2.5
240. Playing teeter	8	3.3	4.6	3.5	4.1
241. Playing top	2	3.3	4.5	4.0	3.9
243. Tread on for spirits of the terrain	5	2.3	3.3	2.3	2.8
244. Step on Notdari	1	2.2	3.3	2.5	2.7
248. Sungkyeongdo	3	2.4	3.1	2.8	2.8
249. Sungramdo	3	2.6	3.1	2.7	2.9
250. Play fire	10	2.4	3.4	2.7	2.7
251. Palying at a tug of war	11	3.6	4.5	3.6	3.8
253. Instrumental music of peasants	8	3.6	4.6	4.0	4.1
254. Dabgyo	6	2.9	3.7	2.7	3.1
256. Chajennolri	3	2.4	3.7	2.8	3.0
257. Shuttlecock game	2	3.1	4.2	4.0	3.8
258. Gossaum	2	2.4	3.3	2.6	2.8
260. Takgen	2	2.9	3.5	3.1	3.1
261. Glass flute	7	2.4	3.7	3.3	3.1
262. Doll bridge made by grass	5	2.4	3.4	3.0	3.0
264. Play a bow	4	2.5	4.0	3.3	3.1
265. Cockfighting	7	2.2	3.3	2.5	2.7
266. Making light with Indian Lotus	3	2.7	3.8	3.3	3.3
268. Dyeing garden balsam	1	2.7	3.3	3.3	3.2
269. Ssireom	16	3.4	4.5	3.4	3.9
270. Hand Wrestling	1	2.7	3.3	2.9	2.8
272. Swing	13	3.2	4.5	3.5	3.7
273. Mask dance/ Working around Buddhist pagoga	5	3.0	4.5	4.4	3.8
275. Mask dance in Gangrung	3	2.6	3.6	3.2	3.3
278. Raising big stone	3	2.2	3.0	2.2	2.4
281. Ganggangsulre	12	3.3	4.6	3.9	4.0
285. Mega event with folklore	1	2.4	3.4	3.0	3.1
286. Play and song in boat	2	2.1	3.0	2.6	2.6
287. Keinachingchingnane	1	2.3	3.1	2.5	2.7
291. Tuhonori	2	2.4	3.6	3.2	3.0
294. Jackstones	1	2.6	3.7	3.3	3.2
295. Gonunori	1	2.4	3.1	3.0	2.8
296. Dukeubijib	1	2.2	3.0	2.4	2.7
298. Skiping rope	1	3.5	3.5	3.0	3.3
300. Developing the series of seasonal play	1	2.8	3.3	3.3	3.4
305. Ssangruk	1	2.1	3.0	2.6	2.7

* 1. not considerable , 5: very considerable.

Table 7. Priority ordering by categories in Play Areas

Order	Useful for Life	Useful for Tourism	Useful for Comoditization	Useful for Scientific Skill
1	Game of yut	Game of yut	Playing kite	Gossaum
2	Playing kite	Playing kite	Game of yut	Hand Wrestling
3	Instrumental music of peasants	Playing teeter	Mask dance/ Working around Buddhist pagoga	Gonunori
4	Palying at a tug of war	Instrumental music of peasants	Playing top	Sungramdo
5	Skiping rope	Ganggangsulre	Instrumental music of peasants	Play with Hanga
6	Ssireom	Mask dance/ Working around Buddhist pagoga	Shuttlecock game	Tuhonori
7	Playing top	Palying at a tug of war	Ganggangsulre	Chajennolri
8	Ganggangsulre	Ssireom	Palying at a tug of war	Doll bridge made by grass
9	Playing teeter	Swing	Swing	Mega event with folklore
10	Swing	Playing top	Playing teeter	Dabgyo
11	Shuttlecock game	Shuttlecock game	Ssireom	Takgen
12	Mask dance/ Working around Buddhist pagoga	Play a bow	Making light with Indian Lotus	Glass flute
13	Dabgyo	Making light with Indian Lotus	Glass flute	Play a bow
14	Takgen	Glass flute	Play a bow	Dyeing garden balsam
15	Developing the series of seasonal play	Dabgyo	Developing the series of seasonal play	Jackstones
16	Making light with Indian Lotus	Chajennolri	Dyeing garden balsam	Making light with Indian Lotus
17	Hand Wrestling	Jackstones	Jackstones	Skiping rope
18	Dyeing garden balsam	Mask dance in Gangrung	Mask dance in Gangrung	Mask dance in Gangrung
19	Mask dance in Gangrung	Tuhonori	Tuhonori	Developing the series of seasonal play
20	Sungramdo	Takgen	Play with Hanga	Swing
21	Jackstones	Skiping rope	Takgen	Palying at a tug of war
22	Play a bow	Mega event with folklore	Doll bridge made by grass	Shuttlecock game
23	Play fire	Doll bridge made by grass	Mega event with folklore	Mask dance/ Working around Buddhist pagoga
24	Play with Hanga	Play fire	Gonunori	Playing top
25	Doll bridge made by grass	Tread on for spirits of the terrain	Skiping rope	Ssireom
26	Gonunori	Cockfighting	Hand Wrestling	Ganggangsulre
27	Excursion for viewing autumnal leaves	Gossaum	Chajennolri	Playing teeter
28	Chajennolri	Developing the series of seasonal play	Sungkyeongdo	Instrumental music of peasants
29	Gossaum	Dyeing garden balsam	Sungramdo	Playing kite
30	Tuhonori	Step on Notdari	Play fire	Game of yut

* The ranking 13 below is the less 3.0 point on 2 Round Delphi results

그네뛰기, 팽이놀이, 씨름, 제기차기, 활쏘기, 연 등놀이(관등놀이) 등의 순으로 나타났다. 또한 4개 영역 모두 3.0 이상 평가된 항목은 율놀이, 연 날리기, 널뛰기, 팽이놀이, 줄다리기, 농악놀이, 제기차기, 씨름, 그네뛰기, 탈춤/ 탈놀이, 강강술래, 줄넘기 등 12개 항목이다(Table 6, 7).

학계와 현장 전문가 그룹별 가치평가 경향을 현대화가능성 측면에서 비교하여 보면 학계그룹이 좀 더 높은 가치를 두는 것으로 나타났다(Fig. 9).

2. 세시풍속의 활용방안 및 특성

1) 전문가 의견 분석에 의한 전통지식기술의 향후 활용방안

세시풍속 전통지식기술의 향후 활용방안은 개발가치 평가를 위하여 전문가가 제안한 297항목의 평가 근거를 상응분석(Correspondence Analysis)하여 도출하고자하였다. 그 결과, 특성화되어 나타나는 영역은 ‘현대기술과의 접목’과 ‘기념일 지정’이다.

현대적 기술을 접목하여 가치를 새롭게 개발

할 수 있는 세시풍속은 풍속/의례분야의 상원, 연하장, 좀생이집 보기, 토정비결, 월별 세시풍속 소리/그림, 음식분야의 인떡, 청매가루, 풋보리죽, 놀이분야의 거북놀이, 팔씨름, 단풍놀이, 닭싸움이다.

또 기념일을 지정하여 가치를 개발할 수 있는 세시풍속은 설빔, 남자가 먼저 부엌에 들어가기,

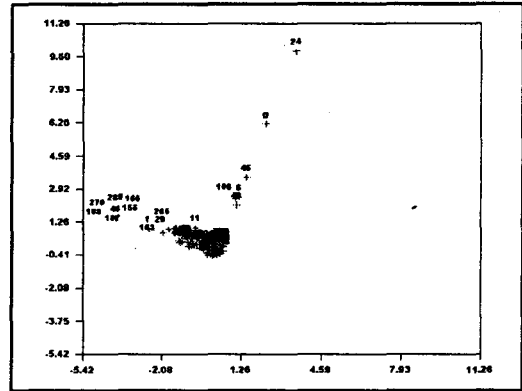


Figure 10. Correspondence Analysis of traditional knowledge on Folk and Customs for practical use

Table 8. Function of seasonal customs by categories

	Folklore	Rites	Food	Play	Total	Evaluation Order
① Rites for fruitful abundance and big catch	21	12	7	7	47	b>c>d>a*
② Blessing fortune	21	13	7	5	46	b>c>d>a
③ Protecting the evil	22	4	4	3	33	b>c>d>a
④ Worship ancestral and aged	15	13	14	-	42	b>a>d>d
⑤ Promoting health	18	-	20	8	46	b>c>d>a
⑥ Nutrition	-	1	29	-	30	b>a>d>c
⑦ Consolidation	3	1	2	13	19	b>c>d>a
⑧ Preserving Tradition Arts	-	1	-	6	7	b>c>d>a
⑨ Recreation	4	-	8	41	53	c>b>d>a
⑩ Productivity	4	-	2	-	6	c>b>d>a
⑪ Education	9	-	-	-	9	c>b>d>a
⑫ Others	6	-	-	-	6	c>b>d>a
Total	123	45	93	83	297	

* a: useful for life, b: useful for tourism c: useful for commoditization d: useful for scientific skill

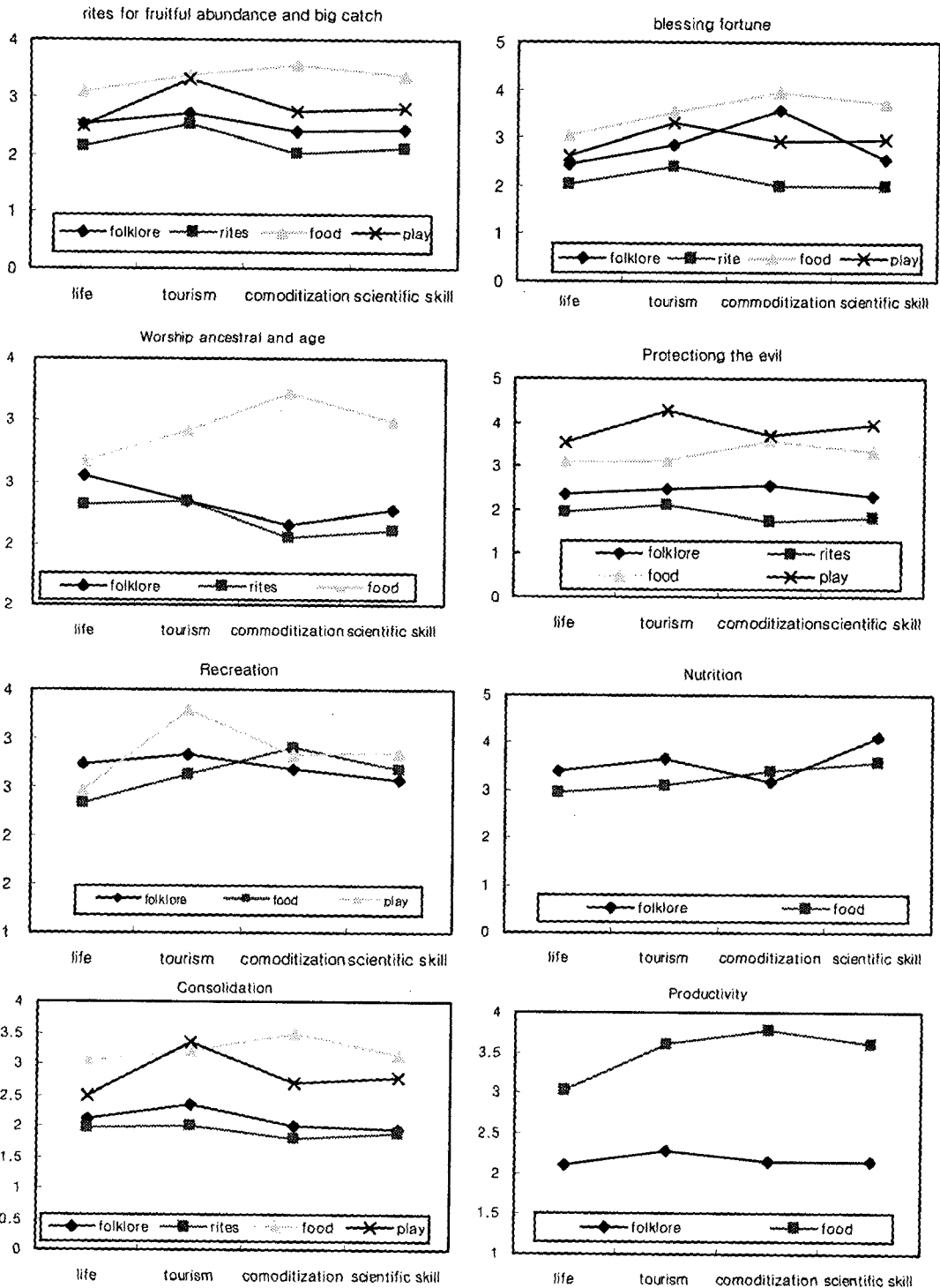


Figure 11. Mean difference between areas by functions

머슴 위로하기, 경로회 베풀기, 노인에게 새 버전 선물 등이다. 이것은 모두 풍속/의례분야에 속한 세시풍속인 점이 두드러진 특징이다(Fig. 10).

2) 세시풍속 기능의 현대적 활용방안

세시풍속 기능 중 유희·오락적 기능, 기복신앙의 기능, 건강증진 기능, 조상숭배의 기능과 관련된 것이 많았으며, 기복신앙은 풍속과 의례에, 제액방지는 풍속에, 조상숭배는 풍속·의례·음식에 건강증진은 풍속과 음식, 보양 및 영양보충은 음식에, 사회결속과 유희/오락은 놀이에 많이 나타났다(Table 8).

세시풍속 기능별 '세시풍속 개발가치 평가' 3round 결과인 평가영역(생활유용성, 관광체험성, 상품화가능성, 현대화 가능성)의 가치정도(5점척도)를 분석하면(Fig. 11).

첫째, 풍년기원 및 풍년감사의 기능, 기복신앙의 기능, 제액방지 기능, 건강증진 및 병의 치료·예방의 기능, 보양 및 영양보충의 기능, 사회결속(통합)의 기능, 생산축진의 기능, 조상숭배 기능 등은 음식분야에서 높게 평가되었다(예: 두더지만두 만들기, 볶은 콩, 영등떡, 국수먹기, 감자먹기, 복만두 만들기, 비빔밥, 엿 등).

둘째, 제액방지 기능, 전통예술 전승의 기능, 유희·오락적 기능은 놀이분야에서 높게 평가되었다(예: 연날리기, 널뛰기, 줄다리기 등).

셋째, 교육적 기능은 풍속분야에서 높게 평가되었다(예: 노인에게 새 버전(양말)선물, 전국 세시풍속 관련 달력제작, 세시 덕담 달력 만들기, 월별 세시풍속에 관한 소리·그림제작 등).

세시풍속 중에서 현대에 맞는 역할의식, 가정의 소중함, 노사간의 화합, 남녀의 사랑, 노인공경 등을 위하여 의미 있는 날로 제안된 풍속은 다음과 같다.

첫째, 묘일의 '남자가 먼저 일어나 대문 열기'와 상신일의 '남자가 먼저 부엌에 들어가기'는 가사분담을 할 수 밖에 없는 현시대에서 여성과 남성의 역할에 대한 고정관념 타파와 집안일의 역할분담의 필요성 인식 제고를 위하여 개발 가능하다.

둘째, 상미일의 '좋은 날로 무슨 일을 해도 해

가 없는 날'이다. 이 날은 누구에게나 기분 좋은 날로써 '모든 사람에게 기쁨과 희망을 줄 수 있는 메시지 전파의 날'로 적극 권장할 필요가 있다.

셋째, 인일의 '외박하지 않기'는 무질서한 현 사회에서 가족의 소중함을 느끼고, 가정에 충실하며, 건전한 가정 가꾸기 운동으로 전승해 나갈 필요가 있다.

넷째, 노비일의 '머슴 위로하기' 풍속은 '노동자 으뜸의 날'로 발전시켜 전통세시풍속으로써 체험을 할 수 있는 프로그램(좀생이별 보기, 행운의 콩 볶기 등)을 활용하여 기업주와 노동자, 가족이 화합할 수 있는 계기를 마련한다.

다섯째, 칠석은 건우직녀 만남의 상징적 의미를 담아 '연인의 날'로 지정, 서로의 사랑을 기약하는 날로 삼는다. 또 칠월칠석의 의미를 살려 가족이 붕괴되고 있는 사회에서 위기에 처해있는 부부들에게 적절한 프로그램을 개발하여 활용 할 수 있다.

여섯째, 추석 근친(觀親 : 중로 회견) 풍속은 시댁에서 명절 후 친정에 가는 것이 보편화되어 가는 요즘, 이미 우리 조상들이 추석 후에 행했던 "중로 회견(반보기)"행사를 좀 더 공식화하고 국민들에게 알린다면 각종 명절 때 여성들이 겪는 어려움을 반감시켜줄 수도 있고, 시댁과 친정을 동등하게 대우할 수 있는 사회 분위기를 조성할 수 있을 것이다. 특히 딸만 있는 가정이 늘어나는 이 때 친정 부모의 외로움도 덜어줄 수 있다.

일곱째, 동지에 노인에게 새 버전(양말)을 선물하는 것이다. 동짓날의 긴 밤처럼 부모가 장수하도록 버선을 기워 선물을 하였던 마음을 되살려 노인을 공경하는 마음으로 불우노인에게 양말, 옷 등을 선물하는 날, 겨울맞이 어르신에 대한 관심 갖는 부모의 날 등으로 발전이 가능하다고 사료된다.

이들 중에서 '현대화가능성' 측면의 개발가치 우수항목(3.0 이상)은 '칠석'과 동짓날 '노인에게 새 버전(양말) 선물하기'로 나타났다.

3. 농촌전통테마마을에서 활용되고 있는 세시풍속

농촌전통테마마을사업은 농촌전통자원의 발굴

활용으로 도농간 상생적 교류를 촉진하여 농업인 소득증대와 지역 활성화에 기여하기 위하여 2002년부터 2006년 현재까지 97개 마을을 대상으로 총 162억원(개소당 2억원; 1억원씩 2년 지원, 국·지방비 각 50%)을 지원하고 있다.

이곳에서는 마을별 고유자원을 활용한 테마를 기반으로 대상별, 계절별 체험프로그램을 개발 시행하고 있는데, 2002~2005까지 지원된 66개 마을의 세시풍속 관련 프로그램을 분석해 보면 모두 57종류(풍속 7, 음식 20, 놀이 30)이고, 세시풍속의 개발가치평가가 이루어진 것은 43종류이다.

풍속분야 체험프로그램은 복조리만들기, 약초캐기(채취/뜯기), 장승/숫대 만들기, 짚공예(복조리 등), 창포물에 머리감기, 짚풀공예, 기타 훌훌치기 등 7종류이다. 이중 개발가치평가항목 5종류의 관광체험성은 모두 3.4 이상으로 높았다. 또한 전국적으로 가장 많이 활용되고 있는 것은 짚공예이고, 2~4 지역에서 이용하는 것은 장승/숫대 만들기, 약초캐기, 창포물에 머리감기이며, 훌훌치기는 청송군 한 곳이다.

음식분야 체험프로그램은 김장, 김치, 인절미/시루떡/변강쇠떡/기장떡/망개떡/모시떡/참쌀떡/전통약떡/가래떡 등 떡 만들기, 수리떡, 송편, 감자송편, 고로쇠수액 채취/마시기, 국수/메밀국수, 밀전병(메밀전병/타래전병), 국화주/국화동동주, 백숙, 비빔밥, 수정과, 식혜, 엿/평엿/조청 만들기, 장담그기(장/고추장/된장), 팔죽, 한과(다식/약과/강정/정과), 화전/화전(진달래)부치기, 기타 약단술/약선/약선음식만들기 등 20종류이다. 이중 개발가치평가항목 18종류의 관광체험성은 국수/메밀국수(2.7)만 제외하고 모두 3.0 이상이다. 많은 지역에서 공통으로 이용하는 음식체험거리는 떡류·김장·장류·화전 등이며, 지역의 특색이 들어나는 고유한 체험거리는 감자송편(고성), 포도송편(천안), 메밀전병(횡성), 망개떡(의령), 국화동동주(울진) 등이다.

체험프로그램으로 가장 많이 이용하고 있는 놀이분야는 공기놀이, 그네뛰기, 널뛰기, 뾰족다리밟기, 농악놀이, 닭싸움, 봉선화염지, 설피신고뛰기, 씨름, 연날리기, 옷놀이(장작옷, 콩옷), 장치기, 제기차기, 줄넘기, 줄다리기, 쥐불놀이, 투호,

팽이놀이, 풀피리, 활쏘기, 썰매타기, 나무피리만들기, 마당놀이, 엿치기, 용등띄우기, 자치기, 줄씨름, 지경다지기, 토끼몰이, 풀싸움 등 30종류이고 개발가치평가항목 20종류의 관광체험성은 장치기(2.9)를 제외하고 모두 3.0 이상으로 높았다. 이 중 대부분의 지역에서 활용하는 것은 투호, 썰매타기, 팽이치기, 쥐불놀이, 연날리기, 제기차기, 옷놀이 등이며, 지역적 차별성이 있는 것은 콩옷놀이(연천), 장작옷놀이(북제주), 풀싸움(홍성), 뾰족다리밟기(안동) 등이다.

V. 결론 및 제언

본 연구는 세시풍속 전문가를 대상으로 자원 개발 차원에서 델파이 연구방법에 의한 개발가치를 평가하고, 그 기능의 현대적 활용방안을 분석함으로써 세시풍속 전통지식기술의 자원화·산업화에 기여하고자 하였다.

세시풍속 전문가 그룹이 개발가치 평가를 위해 제안한 아이템은 총 297항목으로 나타났다. 세시풍속 분야별로 구분하면 풍속/의례분야 152항목, 음식분야 79항목, 놀이분야 66항목이다. 이들 항목 중에서 6명 이상이 공통적으로 제안한 세시풍속은 48항목이다. 297항목을 ‘생활유용성’, ‘관광체험성’, ‘상품화가능성’, ‘현대화가능성’ 4개 평가영역별 5점 척도 평가를 실시한 결과 종합적인 연구·개발가치를 나타내는 ‘현대화가능성’ 기준 개발가치 우수항목은 118항목으로 나타났다. 세시풍속 분야별로 분류하면 풍속/의례분야 40항목, 음식분야 53항목, 놀이분야 25항목이며, 복조리, 단오부채, 복주머니, 추석, 단오, 연하장, 창포물에 머리감기, 떡국, 오곡밥, 팔죽, 김장, 부럼, 옷놀이, 연날리기, 한과놀이 등을 예로 들 수 있다. 또 전통테마마을에서 활용되고 있는 57종류(개발가치평가 항목 43) 중 관광체험성이 높게 나타난 것은 41항목이다.

세시풍속 전통지식기술의 현대적 활용방안은 297항목의 개발가치 평가근거를 기초로 상응분석(Correspondence Analysis)한 결과, 특성화되어 나타나는 영역은 ‘현대기술과의 접목’을 시도하고 ‘기념일 지정’을 추진하는 것이다. 현대적 기

술을 접목하여 가치를 새롭게 개발할 수 있는 세시풍속은 풍속/의례분야의 상원, 연하장, 쯤생이 점 보기, 토정비결, 월별 세시풍속 소리/그림, 음식분야의 인떡, 청맥가루, 풋보리죽, 놀이분야의 거북놀이, 팔씨름, 단풍놀이, 닭싸움이다. 또 기념일을 지정하여 가치를 개발할 수 있는 세시풍속은 설빔, 남자가 먼저 부엌에 들어가기, 머슴 위로하기, 경로회 베풀기, 노인에게 새 버전 선물 등이다. 이것은 모두 풍속/의례분야에 속한 세시풍속인 점이 두드러진 특징이다.

그리고 세시풍속의 어메니티 자원화는 관광체험화·상품화·현대화가 가능한 아이템을 마을의 브랜드화, 다양한 체험 프로그램 개발, 관련 상품 개발, 이벤트화, 세시풍속의 현대적 발전 등을 통해 이루어질 수 것으로 기대된다. 전통지식의 자원화와 산업화를 위한 전제조건은 다음의 여섯 가지이다. 전통지식과 과학지식의 통합, 산업체 연계 상품화, 전통지식의 권리화, 전통지식의 농촌관광 유인자원화, 환경농업을 통한 전통지식의 개발·보존, 지역사회 주민의 전통지식개발 과정 참여가 그것이다.

이러한 연구결과는 전통토착지식에 대한 인식을 제고하고, 자원화와 산업화를 위한 연구개발에 활용될 기초자료를 제공하는데 그 의의가 있다. 이 연구는 전통지식의 개발가능성에 대한 전문가 의견을 토대로 분석하였으므로 향후 이러한 전통지식이 현실적으로 활용되기 위해서는 각각의 항목에 대하여 현대사회생활과 조화되어 쉽게 이용할 수 있도록 구체적인 과정이나 기법들의 개발이 요구된다. 앞으로 역사학, 민속학과 같은 인문학적 접근들과 협력하여 세시풍속이라는 전통지식의 가치를 새롭게 하여 활용방안을 찾아가는 후속연구들이 필요하다고 생각된다.

참고문헌

강무학(1990) 한국세시풍속기. 서울: 집문당. 28-326.
 고려대학교민족문화연구소(2001) 한국민속의 세계-전10권. 서울: 고려대학교민족문화연구소.
 과학원고전연구실(1999) 여주 동국세시기. 서울: 한국문화사. 20-185.
 김강산(1998) 전통세시풍속의 현대화와 관광자원화

방안; 전통세시풍속을 현대화와 관광상품화 하려면. 제34회 국립민속박물관 학술발표회, 64.
 김미희·박덕병·안윤수·유명남·정현영(2004) 지역문화행사를 통한 전통산물 판매활성화 방안. 한국지역사회생활과학회지 15(4), 127-136.
 김수연(1998) 전통세시풍속의 현대화와 관광자원화 방안; 전통세시풍속의 문화상품화. 제34회 국립민속박물관 학술발표회, 67-69.
 김양주(1998) 전통세시풍속의 현대화와 관광자원화 방안; 전통세시풍속의 현대화와 관광자원화에 대한 몇 가지 생각. 제34회 국립민속박물관 학술발표회, 49.
 김행란·유명남·김미희·최배영·이한기(2002) 세계농업규범 관련 쟁점대응 심포지엄; 전통지식의 국제적 논의동향 및 대응방안. 수원: 농촌진흥청. 258.
 농촌전통테마마을(2006) 도별 농촌전통테마마을(2006. 6. 24). <http://www.go2vil.org>.
 박덕병(2003) 농촌의 내생적 발전을 위한 전통지식 개발전략. 농촌사회 13(2), 161-202.
 신정은(2002) 유전자원·전통지식 및 민간전승물의 보호에 관한 국제논의 동향 및 전망. 특허정보, 지식재산 21, 71.
 안윤수(2004) 전통지식의 국제논의 배경과 기술적 대응. 농촌자원과 생활 97(1), 53-65.
 안윤수(2006) 전통지식기술의 향토자원화 방안; 전통지식 자원의 보존과 지적권 활용. 수원: 농업과학기술원. 57.
 임동권(1999) 한국세시풍속. 서울: 서문당. 52-248.
 장철수(1998) 전통세시풍속의 현대화와 관광자원화 방안; 전통세시풍속의 활성화 방안. 제34회 국립민속박물관 학술발표회, 31.
 최운식(1998) 전통세시풍속의 현대화와 관광자원화 방안; 교육과 홍보를 통한 전통세시풍속의 현대화. 제34회 국립민속박물관 학술발표회, 73-74.
 한경구(1998) 전통세시풍속의 현대화와 관광자원화 방안; 전통세시풍속의 전승과 변화, 그리고 문제점. 제34회 국립민속박물관 학술발표회, 2-10.
 한국문화재청(1975) 한국민속종합조사보고서 제6책; 제6편 세시풍속 및 민속놀이. 1-59.
 한국문화재청(1976) 한국민속종합조사보고서 제7책; 제6편 세시풍속 및 민속놀이. 1-48.
 한국문화재청(1978) 한국민속종합조사보고서 제9책; 제6편 세시풍속 및 민속놀이. 1-39.
 한국문화재청(1979) 한국민속종합조사보고서 제10책; 제6편 세시풍속 및 민속놀이. 1-32.
 한국문화재청(2000) 한국민속종합조사보고서 제29책; 고군산군도의 세시풍속. 266-269.
 한국문화재청(2002) 한국민속종합조사보고서 제30책; 불교민속놀이. 80-154.
 홍석모(1972) 동국세시기; 열양세시기; 경도잡지; 동경잡기. 서울: 대양서적. 35-420.
 Brokensha D, Warren DM, Werner O(Eds.)(1980) *Indigenous knowledge(s) systems and development*. Washington, DC: University Press of America, 35-61.

Hobart M(Ed.)(1993) *An anthropological critique of development: The growth of ignorance*. New York, NY: Routledge, 87-102.

Ray C(1998) "Culture, intellectual property and territorial rural development." *Sociologia Ruralis* 38(1), 3-20.

Shortall S, Shucksmith M(2001) "Rural development in practice: Issues arising in Scotland and Northern Ireland." *Community Development Journal* 36(2), 122-133.

Shucksmith M(2000) "Endogenous development. social capital and social inclusion: Perspectives from LEADER in the UK." *Sociologia Ruralis* 40(2), 208-218.