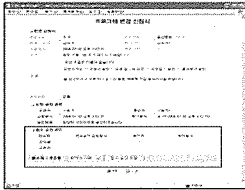
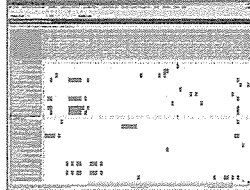


## 신화밸리 “AA 자원 계획관리”

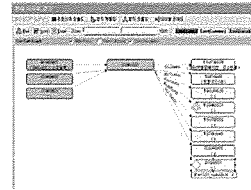
# AA(Application Architecture) 자원 계획관리 솔루션



변경요청 및 접수



영향도 분석

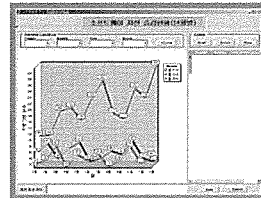


관계도 분석



구조도 분석

자동 산출물 작성



통계적 모니터링

신화밸리(대표 김연홍)의 AA(Application Architecture) 자원계획관리는 정보기술의 발전과 비즈니스 환경의 복잡 다변화로 효율적인 정보시스템 통합관리의 필요성이 크게 대두되고 있어 EA(Enterprise Architecture) 중에서 AA(Application Architecture) 자원관리를 체계적이고, 자동화하기 위한 솔루션으로 개발하였다.

본 솔루션은 현업의 Application 변경 의뢰에서부터 Application Architecture 관계도 및 영향도 비주얼 분석, Application 변경 작업 승인 및 품질관리, 자동 산출물 작성, 통계적 모니터링 및 성과 KPI 측정의 현행 개별 단위업무를 비즈니스 통합 프로세스에 의해 체계화 시켜 준다. 즉, Application 의 운영 관리 프로세스를 선 순환하는 Management 사이클 프로세스를 적용하여, 다양한 언어와 복잡한 시스템 환경을 분석, 관리하는 업무들을 연계, 통합하여 전사적 협업관리 체계를 통해 Application 자원관리의 투명성과 생산성을 향상시키는 지능적인 정보시스템 통합운영 솔루션이다.

본 솔루션의 특징을 살펴 보면 선 순환 관리 사이클 프로세스를 기업 내 인프라로 정착하여 업무 환경 변화에 맞추어 어플리케이션의 효율성을 유지, 향상시킨다.

어플리케이션 변경요청, 영향분석, 변경작업 및 품질관리, 자동 산출물 작성, 통계적 모니터링 등 기능의 연계 통합화에 의하여 어플리케이션 자원 관리를 체계화 한다.

동시공학(Concurrent Engineering)에 의하여 현업, 개발자, 품질관리자, 관리자 등이 동시에 업무 환경 변화에 신속하게 대응하는 전사적 협업화 체계를 통해 민첩성을 강화 한다.

주요 기능으로는 어플리케이션 변경 의뢰 및 접수에서부터, 해당 자원의 구조도, 관계도, 영향도 분석, 변경 작업, 자동 산출물 작성, 통계적 모니터링 까지 7가지로 구성 되어 있다.

이러한 솔루션으로 국내 정보시스템 운영 환경에 맞추어 체계적이고 효율적인 AA(Application Architecture) 자원 계획관리를 가능하게 하였으며, Reverse Engineering을 통해 복잡, 다양한 시스템 환경을 분석하는 엔진 기술은 해외 시장 개척을 통한 수출의 토대 마련을 했다는데 그 의미가 크다고 하겠다.

## AA 자원 계획관리

1. 작품명 : AA(Application Architecture)

### 자원 계획관리

2. 제작자 : (주)신화밸리

대표자 : 김연홍

개발자 : 김종수의 4명

주 소 : (135-964) 서울시 강남구 포이동 222-9번지  
신화밸리빌딩 3층

전 화 : 02) 576 - 4882(대표)

팩 스 : 02) 576 - 4883

홈페이지 : <http://www.shvalley.co.kr>

e-mail : [jskim@shic.co.kr](mailto:jskim@shic.co.kr)

3. S/W 요약 설명

#### 3.1 개발 배경

IT산업의 기술발전을 크게 3단위로 생각하면, 85년도를 전후로 하여 대용량시대와 분산시스템 시대 그리고 현재의 웹시대로 나눌 수 있다. 대량생산과 대량판매 산업의 메인프레임 시대에는 하드웨어 업체가 하드웨어와 시스템 소프트웨어 뿐 아니라 응용 프로그램과 교육, 그리고 서비스 등도 모두 한 묶음으로 제공하였으나, 분산시스템 시대에 접어

들면서는 하드웨어 업체는 CPU, OS 그리고 패키지를 공급하고, 제3의 솔루션업체들이 응용 프로그램과 서비스를 제공하는 양대 축으로 성장하였다.

이러한 진화를 거치면서 현재의 상황은 전문부문으로 분업 세분화되어 CPU는 Intel, OS 는 Microsoft, Memory는 삼성전자, 패키지는 하드웨어 업체 그리고 응용 소프트웨어와 서비스는 각각 전문 업체 등으로 분업화되어 값싸고 질 좋은 재화와 용역을 제공하기 위한 시장 경제 원리가 자리잡기 시작하면서 플랫폼이 다양화되고 기존 시스템과 신규시스템의 연계 및 활용을 극대화하면서 TCO 입장에서 정보시스템 운영비용을 절감해야 하는 시점에 와 있다.

IDC 자료에 의하면, 국내 소프트웨어 시장은 2002년 2조2천억 규모를 기반으로 하여 연 평균 14.1% 성장을 보여 올해는 약 3조3천억원 규모 시장이 될 것으로 예측하고 있으나, 최근 세계 경제회복의 지연과 이라크 전쟁과 북핵 문제에 따른 심리적 위축감, 금융시장의 불안과 부동산의 움직임, 중동사태 및 유가 변화 등 주변 경제 환경의 불확실성에 많은 영향을 받아 주춤거리고 있다. 그러나, 국내 IT 산업에서 소프트웨어가 차지하는 비중은 2002년 15.9% 로 꾸준한 증가세를 보일 것으로 예상하여 해빙의 기운은 남아있다.

그 세부내역을 살펴보면, 스토리지, 시스템 관리 및 보안 소프트웨어 등 SIS(System Infrastructure Software)는 20.1% 로 가장 큰 성장세를 보일 것이며, 응용 소프트웨어 분야는 소프트웨어 산업의 연 평균 성장율인 14% 안팎으로 증가할 것이 예상되어 복잡, 다양한 시스템을 지능적이고 경제적으로 운영하려는 고객의 요구는 점점 고조되고 있다.

### 3.2 프로그램 개요

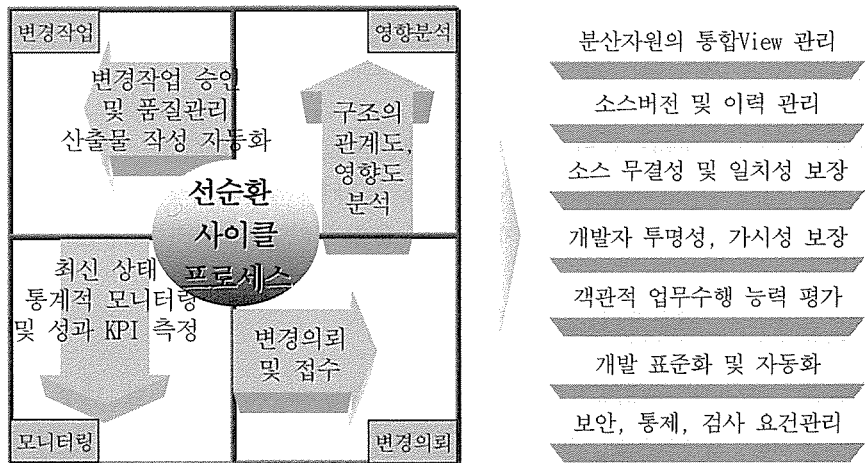
정보기술의 발전과 비즈니스 환경의 복잡 다변화로 효율적인 정보 시스템 통합관리의 필요성이 크게 대두되고 있어 EA(Enterprise Architecture) 중에서 AA(Application Architecture) 자원관리를 체계적이고, 자동화하기 위한 솔루션으로 개발하였다.

본 솔루션은 현업의 Application 변경 의뢰에서부터 Application Architecture 관계도 및 영향도 비주얼 분석, Application 변경 작업 승인 및 품질관리, 자동 산출물 작성, 통계적 모니터링 및 성과 KPI 측정의 현행 개별 단위업무를 프로세스에 의해 체계화 시켜 준다. 즉, Application 의 운영 관리 프로세스를 선 순환하는 Management 사이클 프로세스를 적용하여, 다양한 언어와 복잡한 시스템 환경을 분석, 관리하는 업무들을 연계, 통합하여 전사적 협업관리 체계를 통해 Application 자원관리의 투명성과 생산성을 향상시키는 지능적인 정보 시스템 통합운영 솔루션이다.

### 3.3 프로그램 특징

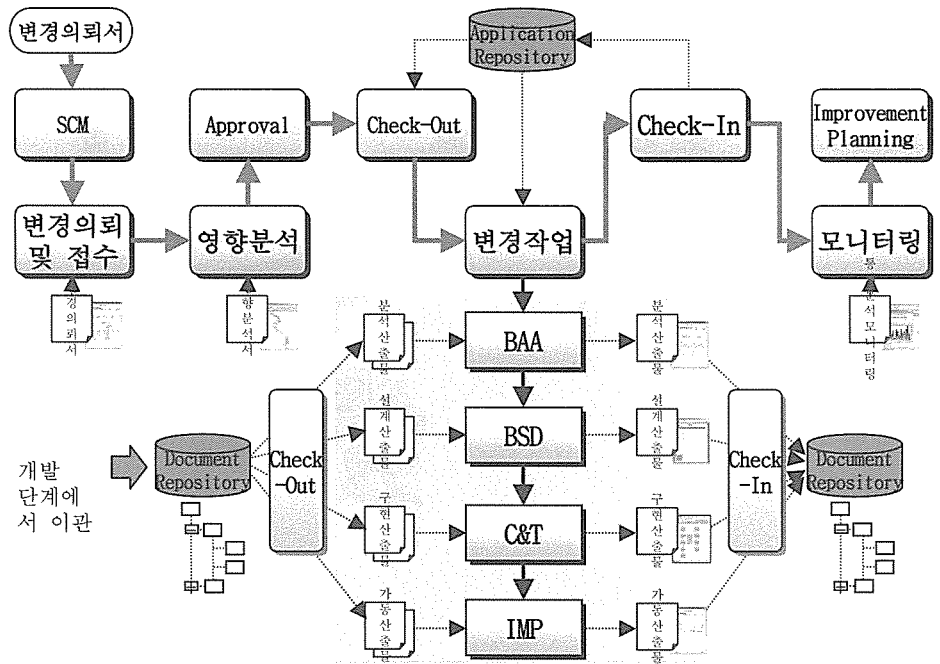
#### ■ 선 순환 사이클 내부 혁신 프로세스로 정착

선 순환 관리 사이클 프로세스를 기업 내 인프라로 정착하여 업무 환경 변화에 맞추어 어플리케이션의 효용성을 유지, 향상 시킨다.



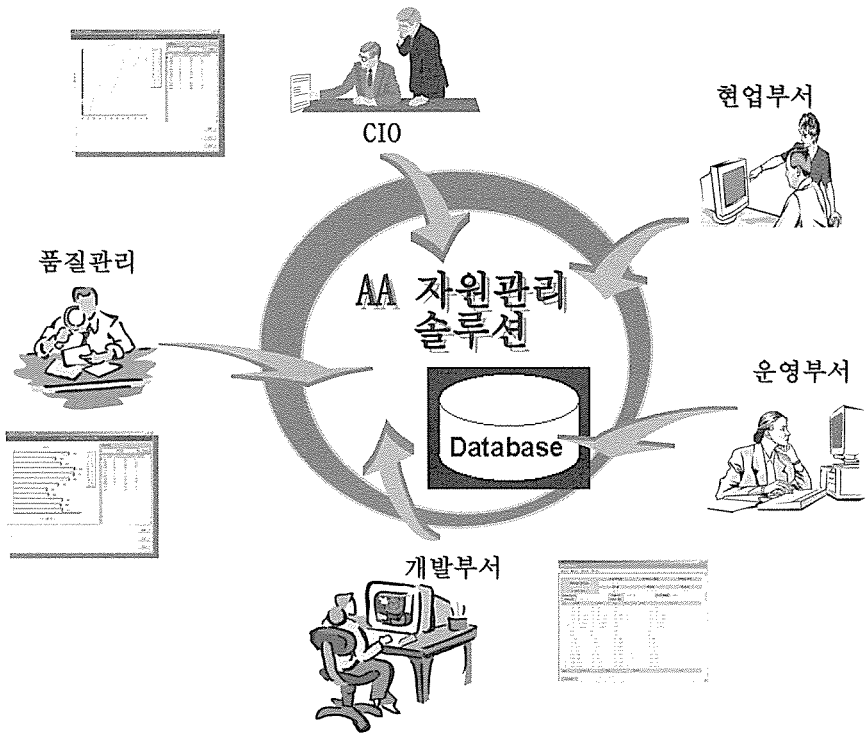
■ 통합화에 의한 어플리케이션 자원관리 체계화

어플리케이션 변경요청, 영향분석, 변경작업 및 품질관리, 자동 산출물 작성, 통계적 모니터링 등 기능의 연계 통합화에 의하여 어플리케이션 자원관리를 체계화 한다.

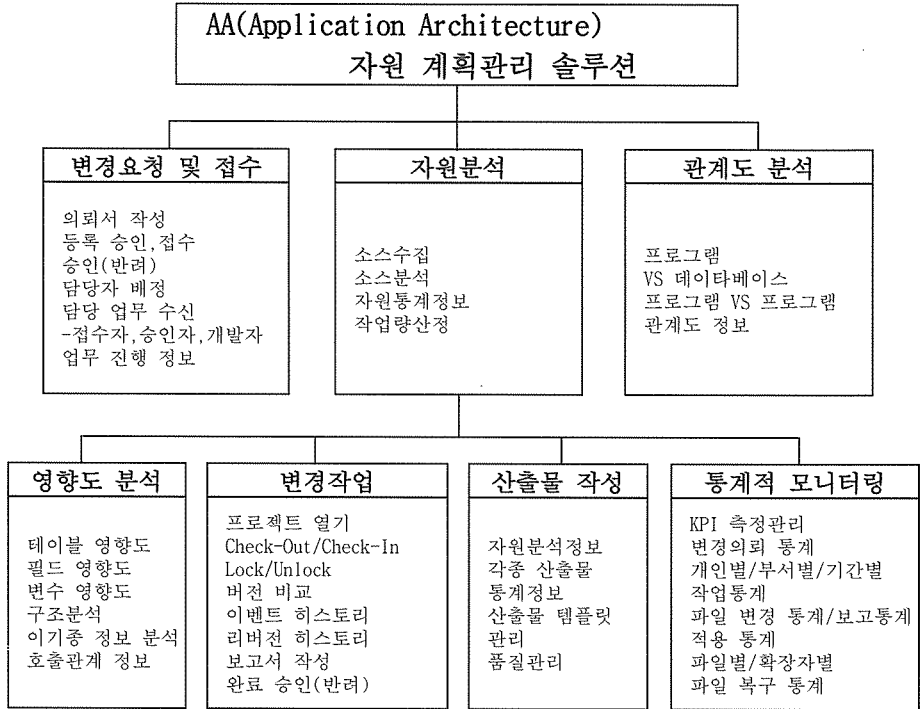


■ 동기화 협업화를 통한 민첩성 강화

동시공학(Concurrent Engineering)에 의하여 현업, 개발자, 품질관리자, 관리자 등이 동시에 업무 환경 변화에 신속하게 대응하는 전사적 협업화 체계를 통해 민첩성을 강화 한다.



### 3.4 프로그램 구성 및 주요 기능



#### ■ 변경 요청 및 접수

현업 부서에서 어플리케이션 개발 및 변경 요청 의뢰서를 작성, 승인 IT부서의 접수 처리 기능

#### ■ 어플리케이션 자원 분석

개발 및 변경된 어플리케이션 자원을 Gathering 하여 최신상태로 유지관리하고 Visual 한 분석을 통한 Work Volume 산정 등의 기능

#### ■ 관계도 분석

복잡, 다양한 Server 및 Language의 어플리케이션 자원의 프로그램 vs DB, 프로그램 vs 프로그램의 Visual 한 관계 및 구조도 분석 기능



- 영향도 분석  
복잡, 다양한 Server 및 Language의 어플리케이션 자원의 테이블, 필드, 변수, Call 등의 Visual 한 영향도 분석 기능
- 변경 작업  
개발 Sever 에서 Check-Out, Check-in, Lock/Unlock, 버전 비교, 리버전 히스토리, 완료 보고 및 승인 등의 기능
- 자동 산출물 작성  
개발 및 변경 이후 자동 산출물 작성과 산출물 템플릿관리 등의 기능
- 통계적 모니터링  
현업 부서의 개발 및 변경 의뢰에서 부터 IT부서의 서비스 지원 까지 일련의 AA(Application Architecture) 자원관리 활동의 KPI 성과 측정과 통계적 모니터링을 통해 전사적 협업화에 의한 사전 계획관리 지원 기능

### 3.5 시스템 특징

- 사용자의 사용이 편리한 정보시스템 자원관리 통합 운영 인터페이스 구축
- 적용 사례별 다양한 제품구성 가능 및 사용자 또는 업체에 따른 패키지 구성 가능
- ActiveX구현으로 타 제품과의 연동 가능

#### 4. 프로그램 개발 효과

대분류	소분류	개발 효과
품질 향상	기존 시스템 분석 및 관리 문서 향상	시스템 유지보수 비용의 감소와 함께, 수작업으로 인한 시간 및 인력 활용 효율 증대
	소프트웨어 소스 품질 향상	시스템 유지비용 감소와 고객사의 무형 자산 가치 증가
	시스템 잠재 에러 방지	시스템 유지보수 비용 및 에러로 인한 잠재 소요 비용의 감소
생산성 향상	개발 생산성 향상	개발 생산성 증대로 인한 인력비용 감소
	유지보수 효율성 증대	인력 활용율 증대로 인한 인력 운용 비용 감소
	시스템 무장애 운용율 증대	시스템 관리 비용 및 유지보수 인력 운용 비용 감소
관리력 향상	소프트웨어 통합 관리	통합 관리에 따른 인력 활용율 증대 및 관리비용 감소
	변경이력관리	관리비용 감소 및 시스템 운용 비용 감소
	표준화 관리	표준화에 따른 시스템 운용 비용 감소
원가절감	유지보수 비용 절감	관리비 및 시스템 운용 비용 감소
	인건비 효과	인력 운용 비용 감소

#### 5. 사용 또는 개발 언어, TOOL

구분	프로그램 명	비고
엔진	- MS Visual C++ 6.0 - Delphi 6.0	DLL 및 OCX 형태로 제작
유저 인터페이스	- MS Visual C++ 6.0 - Dephi 6.0	

## 6. 사용 시스템

### • Server

항 목	용 량	비 고
CPU	UNIX	권장 4 CPUs
메모리	2.0GByte	대략 User당 5~8MByte 사용 6.5 x 150 = 975(User full 접속시) OS 및 기타 다른 App 사용량 제외값
HDD	300GByte (SCSI)권장	보통 소스(생성 object 제외) 용량의 5~6배 정도 or 이상
DB	#	ORACLE, MS-SQL
플랫폼	#	UNIX, NT

### • Client

항 목	용 량	비 고
플랫폼	#	Windows 2000, XP professional ( Win 98, ME, XP home edition 지원 안 함)