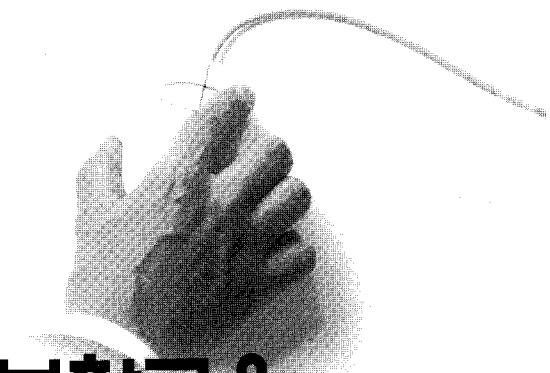


미래를 준비하는 2004 한농연 농업정보화교육



정부가 내놓는 정책에 농업정보화 추진과 전자상거래 활성화 등이 꼭 들어가는 이유는 무엇일까?
그것은 현재 광범위하게 발전하고 있는 정보통신의 기술을 농업 현실에 맞게 재조정함으로써
다양한 기회가 다시 창출될 수 있기 때문이다.

인터넷의 급속한 발전과 정보통신 기술의 향상은 이제 농업분야에
새로운 기회를 부여할 수 있는 사회적 여건을 객관적으로 만들어 주고 있으며
더욱이 농업분야에서도 정보통신 기술의 발전을 외면할 수 없는 현실이 되었기 때문이다.

1.

농업정보화교육의 필요성

아주 극단적인 예를 하나 들어보면 인류학자들은 인류 태초에서부터 현대에 이르기까지 발전해온 과정을 살펴보면, 크게 세 번의 혁명이 일어났다고들 말하고 있다. 처음 태초의 시작이 있었고, B.C. 7천년경 신석기시대에 석기 농기구를 이용해 ‘농사’라는 개념을 익히게 된 ‘농업혁명’과 17~18세기 농경사회에서 산업사회로의 전환을 가져온 ‘산업혁명’, 그리고 인류 역사상 3번째 혁명으로 기록되는 20세기 ‘디지털 혁명’. 이렇

게 3개의 혁명으로 인류 성장을 요약하고 있다. 그 시대의 사람들을 먹여 살리던 생산주체에 대한 새로운 아이디어와 경영혁신이 농업, 산업, 디지털, 이 3개의 혁명을 가능하게 했고, 이 획기적인 발전에 따라 인류의 사회·문화적 진보도 함께 이루어졌던 것이다.

우리는 이렇게 ‘생산주체의 획기적인 발전’이나 ‘문화의 진보’니 하면서, 이 혁명들을 간단하게 부르고 있지만, 그 당시에는 시대의 흐름을 타

지 못해 도퇴되고 소외된 것들이 얼마나 많았겠는가. 멀쩡한 직업이 없어져 실업자가 된 사람도 많았을 테고, 한 시대를 풍미하던 산업이 간신히 명맥만 유지하게 된 경우도 있었을 것이다.

지금, 우리 농업은 어려움에 직면해 있다. 하루가 다르게 뛰는 물가에 비해 농업 소득은 거기서 거기고, 많은 농업인들이 어려운 형편을 못 견디고 수없이 고향을 등지는 경우도 허다하다. 혹자는 ‘농업의 미래가 없다’는 극단적인 말까지 한다.

그러나, 과거와 마찬가지로 현재에도 우리 먹거리의 책임지고 있는 산업은 ‘농업’인데, 왜 농업이 도퇴되고 소외 되어야 하는가?

이런 의구심을 가지며 이를 타개하기 위한 가장 시급한 과제가 ‘농업’이라는 산업에서의 시급한 정보화라고 생각한다. ‘농업’이라는 산업의 주공간인 ‘농촌’이라는 특수한 공간은 사실, 시간적·공간적으로 고립이 되어있는 지역이기 때문이다.

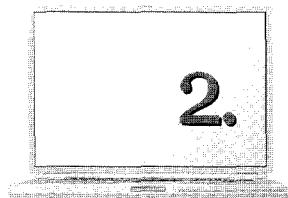
물론 농업 곳곳에 컴퓨터가 쓰일 만큼 프로그램이나 기반 상황이 완벽하게 마련되지 않은 것은 사실이지만, 그렇다고 농업을 이끄는 농업인마저 컴퓨터를 멀리하고 손을 놓아 버린다면 더욱 발전이 느려질 것이다. ‘농업정보화’를 적극적으로 실현하는 농업인에 의해서 부족한 부분은 더 보강되고 모자란 부분은 보충되어야 하는 것이다.

우리 스스로가 정보화를 우리 생활의 조건으로 당연하게 받아들이고 활용범위를 넓혀나가도록 노력해야 한다.

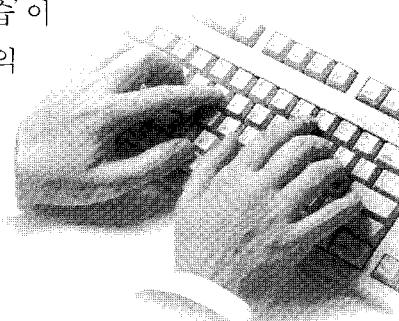
우리 농업도 이제 과거의 침체를 벗고 미래를 향하여 힘차게 도약해야 할 때이다. 이미 세계의 흐름은 지식경영·정보시대로 눈부시게 변화하고 있으며 농업도 예외가 아니다. 이러한 흐름을 선도하여 적극적으로 세상을 바꿀 때이며, 그 동안 농업 발전을 위해 노력해 왔던 한농연이 앞장설 때 우리 농업의 정보화를 이끌어 낼 수 있다고 생각한다.

2.

한농연에서 추천하는 컴퓨터와 친해지는 10가지 방법



1 컴퓨터 자판을 익히십시오. 한글 프로그램에 있는 ‘한컴타자연습’이나 인터넷의 타자연습게임 등을 매일 꾸준히 하십시오. 자판에 익숙해지면 어느새 컴퓨터에 대한 두려움이 사라지는 것을 느낄 것입니다.



2 개인 상담자를 확보하십시오. 컴퓨터에 대해 자신보다 잘 알고 계신 분을 선생님으로 모시고, 모르는 점을 집중으로 물어보도록 하십시오. 책을 보고 배우는 것보다 더 많은 것을 빠른 시간에 배울 수 있습니다. 또 그분만의 노하우를 배울 수 있는 좋은 기회도 됩니다.



컴퓨터 입문서를 처음부터 끝까지 따라해 보십시오. 입문서의 내용만 다 퀘어볼 줄 알아도 전문가라는 소리는 충분히 들을 수 있습니다. 또, 컴퓨터 입문서에서 다루고 있는 어떤 내용들은 컴퓨터를 잘 다루는 사람도 미처 모르고 있던 활용기술에 대해서도 서술되어 있는 경우도 있습니다.



실수를 두려워하지 마십시오. 컴퓨터의 어떤 부분을 잘 못 누른다고 해도 당장 컴퓨터 망가지거나 터지지 않습니다. 사실 우리가 가장 많이 배울 수 있는 기회는 컴퓨터의 어떤 부분을 잘못 되었을 때 그 부분을 고치는 과정에 있습니다. 진정한 컴퓨터 도사가 되시려면 실수를 두려워 마시고, 새로운 것을 배울 수 있는 기회를 놓치지 마십시오.



매일 조금씩이라도 컴퓨터를 만지십시오. 컴퓨터를 켰다 바로 끄는 한이 있더라도 하루 한번 컴퓨터를 꼭 켜보시기 바랍니다.



인터넷을 사용할 수 있는 환경을 갖추십시오. 인터넷을 통해 웹상에 있는 정보의 바다에 서핑 할 수 있는 즐거움을 느껴보십시오.



프린터를 함께 구입하십시오. 프린터를 같이 씀으로써 내가 한 작업의 결과물을 바로 볼 수도 있으며, 서핑 시 중요하게 체크해 두었던 곳을 프린트해서 우리 생활에 유용하게 쓸 수 있습니다.



E-Mail을 사용하십시오. 함께 컴퓨터를 배우는 친구분이나, 두 번째로 말씀드린 개인 상담자에게 E-Mail을 보내보십시오.



인터넷 게임을 즐겨보십시오. 각종 게임 사이트에서 장기, 바둑, 테트리스 등 초보자들도 쉽게 접근할 수 있는 게임을 서비스하고 있습니다. 게임을 하다보면, 윈도우의 특성을 자연스럽게 알아가실 수 있습니다.



인터넷 쇼핑몰에서 물건을 사보십시오. 전자상거래에 대해서 아실 수 있는 소중한 기회가 될 것입니다.

이렇게 10가지 방법을 꾸준히 지키시다보면 웬만한 네티즌만큼의 컴퓨터 실력을 갖추실 수 있을 것입니다. 무엇보다 꾸준히 컴퓨터를 대한다는 생각이 중요합니다. 한가지 덧붙인다면 모든 프로그램에서 제공하는 ‘도움말’ 기능을 최대한 활용하십시오. **한농연**