

라키아

스피커 볼륨 줄이지 마라!... 3D입체음향 만끽할 수 있는 온라인게임

‘리니지는 잊어라’ 라는 자극적인 카피 문구로 공개서비스를 시작했던 온라인RPG ‘라키아’. 이 게임의 핵심은 ‘무한전쟁’ 시스템이다. 보통 사냥과 레벨업이 주가 되는 MMORPG와 달리 전쟁에 대한 매우 새로운 시스템으로 차별성 있는 접근을 통해 커뮤니티의 극대화를 목표로 하고 있다. 또한 윤도현과 김소현, 남경주, 드렁큰타이거, 이재훈 등이 게임OST 제작에 참여하고 PC방에 무료로 서비스하기로 결정해 화제를 모으기도 했다.

글 / 신승철 기자



3차원 온라인 게임의 붐이 일어난 지 2년이 지났고 쏟아져 나오는 3D게임 중에서 공성전을 재미있게 즐길 수 있는 게임은 그리 많지 않다. 더욱이 기존 게임의 공성전은 주로 성문 앞에서 양 진영이 팽팽한 접전을 벌이다 성문을 열고 들어가 목적을 수행하는 것에 의존해 승패가 결정되는 비교적 간단한 룰에 의해 진행돼 왔다. 성문을 지키려는 이와 성문을 부수려는 반대편이 성문 앞에서 자신이 지닌 공격과 마법 등을 최대한 발휘해야 했다.

하지만 라키아는 엄연히 기존 공성전의 방법과는 색다르고 다양한 전투를 지원한다. 가령 성을 함락시키고자 필드에서 공격을 해 가는 경우에는 발석차 같은 다양한 공성무기를 사용해 성 위로 포탄을 날릴 수 있다. 또한 사다리를 이용해 성벽을 올라가고, 성 안에서 성을 지키는 진영은 활을 이용해 들어오는 적을 저지할 수 있다. 이외에도 다양한 공성무기가 등장, 전략적이며 박진감 넘치는 공성전투를 맞볼 수 있다.

용병으로 공성전 참가하자 ... 이기면 수고비까지

뭐니뭐니해도 라키아의 컨셉은 ‘무한전쟁’. 의미없는 반복되는 지루한 사냥과 레벨업이 주가 되고 공성전, 길드전 등은 게임의 부수적인 시스템으로 인정되는 여타 MMORPG와는 달리 전쟁에 대한 새로운 시스템으로 차별성 있는 접근을 시도했다.

라키아에 등장하는 세계는 왕은 존재하지만 왕의 힘이 미치지 못하고 성주들의 힘겨루기가 계속된다. 이에 따라 길드(성)간 이익관계의 무한전쟁과 개인간 성장 및 재화확보를 위한 전쟁이 게임 플레이의 주요 초점이 된다.

라키아의 전쟁 시스템은 용병이란 단어로 시작한다. 레벨 20이상의 캐릭터라면 누구든 용병단(길드)을 창설할 수 있게 된다. 최초의 용병단이 세를 모아서 최초로 성을 차지하게 되면 그 용병단은 군단으로 바뀌게 되며 그때서야 비로소 길드 마크를 획득할 수 있게 된다. 용병단은 용병단장, 용병부단장, 용병단원으로 분류되고 군단이 되면 군단





장, 부군단장, 군단원으로 불리게 된다.

성을 차지해 군단이 되면 일반용병(레벨 10 이상 캐릭터)을 고용할 수 있게 된다. 많은 게임들이 공성전을 진행해 왔지만 대부분 길드활동을 하는 특정 몇몇 회원들만 공성전을 즐겨 일반회원들은 공성전이 진행되는 시간에 필드에서 사냥을 하고 있어야 하는 것과 달리, 라키아의 공성전은 길드원이 아닌 일반 회원들도 간단한 용병신청 절차에 의해서 누구나 즐길 수 있다. 용병 활동을 통해 공성전에서 승리하게 되면 서버에서 주는 수고비를 받게 되고 이를 통해서 게이머들은 사냥 이외의 방법으로 돈을 모을 수 있다. 또한 인접한 2개의 성이 서로 공성전을 벌이게 되는데, 공성전 이전에 해당 용병단원이나 군단원 사이의 전투가 '점령 포인트'로 기록돼 홈페이지와 게임화면에서 실시간으로 보여진다. 이에 따라 공성이 벌어질 날짜에 3개의 성중에서 어느 성이 공성전을 벌일지 알게 되고 또한 어느 군단의 소속 용병으로 활동할지 유저 스스로가 선택할 수 있다.

하고픈대로 한다 ... 사용기술에 따라 속성치 발전

캐릭터 성장 방식은 기존의 온라인게임처럼 일정한 직업별 유형을 가지는 것이 아닌 유저들이 자신이 키우고 싶은 방향으로 키워나가는 형식이다. 초기에 캐릭터의 아무런 특징을 지니지 않은 채 태어나며 유저는 자신의 캐릭터를 자신이 사용을 하고 싶은 기술을 사용하게 되면 캐릭터는 그 방향에 대한 특성을 띠게 되며 자연히 다른 방향의 기술치는 사용하기 전에는 올라가지 않는다.

캐릭터는 전체적으로 크게 3가지의 기술과 4가지의 구성요소로 이뤄져 있다. 3가지 구성요소에는 체력, 민첩성, 정신력이 있으며 4가지 기술이란 근거리기술, 원거리기술, 흑마법, 백마법을 의미한다.

자신이 자주 쓰는 기술에 의거해 근거리 공격 위주라면 체력을 바탕으로 한 전사 계열로, 원거리 기술을 자주 사용한다면 민첩성을 바탕으로 한 궁수 계열로, 흑마법과 백마법 위주의 공격을 한다면 정신력을 바탕으로 한 흑마법사, 백마법사 계열로 성장하게 된다. 즉 자신이 사용한 기술에 의거해 내부 속성치가 발전하게 되며, 이들의 조합으로 캐릭터는 다양한 직업을 가지게 된다.

각 직업에 맞게 기술을 연마하면 그 클래스만 사용할 수 있는 특수기술을 사용할 수도 있게 된다. 예를 들어 드루이드는 언데드를 소환하고 특정 동물로 변신할 수 있으며 포치는 뿔을 설치할 수 있다. 라키아의 마을을 살펴보면, 다른 게임에 비해 오밀조밀하다는 느낌이 든다. 뻘뻘하다 싶을 정도로 마을에 건물들이 많다. 주로 1층과 2층으로 구성된 집들을 발견할 수 있는데 유저들의 아지트로 활용될 수 있다. 아지트는 유저가 상거래 활동이나 기타 재화를 획득할 수 있는 행위를 통해 얻은 획득품인 가구, 장식품 등을 구매해 치장이 가능토록 할 예정이고, 게이머들은 나만의 아지트를 만들어 동료로 초대할 수도 있으며, 분양을 통해 매매가 가능하다.

또한 기존의 던전과는 다른 던전이 등장한다. 즉 벽으로 둘러 쌓인 던전이 아니라 반지의제왕과 같은 판타지 영화처럼 동굴과 절벽이 존재하는 던전이다. 라키아측은 더이상 던전은 몬스터 사냥을 위한 필드의 확장판이 아닌 트랩과 비밀통로로 얽혀진 파티들의 모험과 여행을 위한 던전이 될 것이라고 설명하고 있다. 가령 다섯 가지의 발판을 동시에 밟고 있어야만 열리는 비밀통로 등 각 파티원들이 발판을 모두 밟아야만 하기 때문에 협동심 없이 던전을 통과할 수 없다. 향후 던전은 위험하지만 이동시간의 단축을 위해 파병되는 국가전의 전략으로 승화될 수도 있게 하는 안도고려하고 있다.





누가 더 멋진 카리스마 지닌 캐릭터 될래?

플레이어는 평민에서 출발, 적절한 전투와 경제, 사회활동(몹 사냥, 거래, 퀘스트 등)을 통해 자신을 성장시키면서 그런 생활을 계속 유지할 수도 있으며 이벤트(퀘스트 포함) 등을 통해 '카리스마'라는 수치를 상승시키면 그 수치에 의해 성주를 공격해 성을 빼앗을 수 있는 기반이 마련된다.

이를 기반으로 영주에게 충성하거나, 다른 세력과 규합해 상위상관을 공격하거나, 국가 혹은 상관에 대한 지속적인 충성으로 지위가 상승할 수도 있다.

군주는 자신이 다스리는 성과 영주들을 관리하며 영주들은 군주의 명령하에 성주들을 관리할 수 있는 체제가 된다. 또한 유저들은 게임 안에서 여러가지 자신의 소유물을 가질 수 있으며, 도시와 도시, 국가와 국가 사이를 실제 교통 및 운송 수단을 통해 이동할 수 있다.

각기 다른 특징과 성능을 지닌 다양한 교통 및 운송 수단을 통해 대규모의 이동이 가능하며 실질적인 이동속도를 증대시켜 다양한 교류 및 전투를 즐길 수 있다. 각종 애완동물이나 용병, 탈것들 중에 대표적인 것으로 말이 존재, 유저들은 말을 구매해 이를 자신의 소유로 만든 뒤에 이를 이용, 실제 필드에서 이용할 수 있다. '살인의 추억'의 효과음을 담당한 라이브톤이 사운드를 담당, 효과음은 물론, 배경음악과 라키아 테마 주제곡까지 들을 만해 게임의 질을 한층 높이고 있다.

맵 안의 여러 지형 중에 폭포의 경우는 캐릭터가 폭포를 정면으로 바라보고 있을 때와 폭포를 뒤로 하고 있을 때, 폭포의 음감이 다르게 느껴진다. 검을 사용할 때에도 필드에서 휘두를 때와 던전에 들어가서 사용할 때의 소리가 다르다. 라키아 사운드는 원근감에 따른 세세한 소리와 입체



감 있는 사운드를 구현했다. 게임 진행상의 시점은 유저에게 익숙한 3인칭 쿼터뷰(Quarter View)를 채택했고, 탐부 및 줌인 줌아웃 회전을 모두 지원한다. 특히 라키아는 유저들이 제작한 맵을 실제 게임에 적용할 수 있게 할 예정이어서 주목된다. 사실 온라인게임은 더이상 게임개발자에 의해 모든 것이 이뤄지던 때는 지났다.

실제 제작에 사용됐던 툴을 유저에게 배포, 이벤트를 통해 유저들은 맵을 제작할 수 있으며, 선정된 유저들은 이 툴을 이용해 자신만의 맵을 만들 수 있고 이렇게 제작된 맵을 실제 게임에 적용할 예정이다. 🇰🇷



◀ 온라인게임 '라키아'

장르 : 롤플레이팅
 제작사 : 팀메이
 유통사 : 다음게임
 시스템 권장 사양 : 펜티엄3 1GHz / 32MB 3D그래픽 카드/ RAM 256MB
 홈페이지 : <http://laqia.daumgame.com>
 과금 : 무료 서비스