

# 정보통신용어

우리 협회(TTA)에서 「제4판 정보통신용어사전」 발간(2000년 예정)을 위해 수집·발굴한 용어 중 표준화 채택된 용어로서, 기존 사전에서 누락된 정보통신 기초용어를 비롯해 신규용어를 일부 발췌, 본 면에 정기적으로 수록함으로써 일반인들의 정보통신에 관한 이해를 돕고자 합니다. 또한 TTA 홈페이지(<http://tta.or.kr>)를 방문하시면 「제3판 정보통신용어사전」, 제3판 이후의 신규 수집 용어, 주요 표준화 용어 등의 서비스를 이용하실 수 있습니다.

우리 협회 표준본부 용어표준부에서는 정보통신 관련 신규용어를 외부에서 제안받고 있습니다. 채택되신 분들에게는 소정의 고료를 지급하오니 관심 있는 분들의 많은 참여를 바랍니다.

☎ (02) 723-7084, 723-7094

## 조기 절단 자극 확률 (早期切斷刺激確率)

Premature Disconnect Stimulus Probability

[PDSP] 데

구간 내에서 생성되어 매 가상 접속 기간(초)마다 경계를 가로질러 전송되는 조기 절단 자극 확률. 패킷 교환 서비스의 품질과 성능을 관리하기 위한 국제 표준의 서비스 품질 항목 중 하나이다.

## 출력 펄스 다이얼 방식 (出力-方式)

Out Pulse Dialing System [OPDS] 交

DP(dial pulse) 신호 송출 방식의 하나. 이용자가 전화기 누름 단추의 숫자와 같은 DP 신호를 전자 스위치를 사용해서 송출하는 방식을 말한다. 이 방식은 기계적인 접점의 개·폐에 의한 회전 다이얼 방식보다 조작이 편리하고 고속 다이얼 신호를 송출할 수 있으나 접속 시 PB(push button) 신호보다 다소 시간이 걸린다.

## 운율 (韻律)

prosody 放

음성 중에서 발화(發話) 내용을 나타내는 음운(音韻) 정보 이외의 억양(intonation)이나 강세(accent). 운율은 소리의 크기(에너지), 소리의 높이(주파수) 및 소리의 길이(지속 시간)에 의해서 제어되는데 실제로 인간의 음성과 똑같은 운율을 생성하는 것은 대단히 어렵다.

## 프레임 모드 접속 (-接續)

Frame Mode Connection [FMC] 데

프레임 릴레이 교환망에서 데이터 링크 접속 식별자(DLCI : data link connection identifier)를 사용하여 통신하는 동안에 단말과 망간에 설정되는 논리 링크.

## 서비스 이용도 (-利用度)

service availability 데

예정 서비스 시간에 대한 서비스 이용 기간의 통계적 비율. 패킷 교환 서비스의 품질과 성능을 관리하기 위한 서비스 품질(QoS) 항목 중 하나이다.

## 정보통신 용어해설

### 서비스 정지 평균 시간 (-停止平均時間)

Mean Time Between Service Outages [MTBSO]  
데

서비스 정지가 발생하는 시각간의 평균 시간. 패킷 교환 서비스의 품질과 성능을 관리하기 위한 서비스 품질(QoS) 항목 중 하나이며, 서비스 정지 평균 시간이 클수록 통신망은 안정적으로 동작한다고 볼 수 있다.

### 가우스 서비스

GAUSS service 서

한 개의 이용자 식별 번호(ID)로 모든 인포슈 서비스를 이용할 수 있고 원하는 정보도 쉽게 찾을 수 있게 해주는 서비스. 이 서비스를 이용하면 한국통신에서 운영하는 통신 처리 시스템(ICPS)에서 ID와 제공 정보를 모두 관리해 줌으로써 이용하는 정보마다 새로 ID를 발급받아야 하는 불편함을 덜어주는 것이 가장 큰 특징이다. 따라서 정보 제공 업체들은 ID 관리를 위한 별도의 시스템을 두지 않아도 되므로 비용 절감의 효과를 거둘 수 있다.

### 넷 폰

Net-Phone 서

일반 전화선과 인터넷 프로토콜을 연계해 국제 전화를 비롯한 장거리 전화를 시내 전화 요금으로 걸 수 있도록 하는 서비스. 국내에서 별정 통신 사업으로 분류된 인터넷 폰과는 또 다른 인터넷 전화이다. 넷 폰은 인터넷 폰과 달리 별도의 게이트웨이 서버가 필요 없으며 일반 전화선이 인터넷과 연결되어 있거나 기업의 통신망과 묶여 인터넷과 연결되어 있을 경우, 전화선에서 인터넷 프로토콜을 통해 해외의 ITSP와 직접 연결되는 구성을 갖는 것이 특징이다.

따라서 넷 폰은 인터넷 폰에 비해 별도의 인터넷 게이트웨이 서버나 게이트웨이 서버간에 필요한 전용 회선 등의 유지 비용이 들지 않아 인터넷 폰보다 더욱 저렴한 요금으로 국제 전화와 장거리 전화를 사용할 수 있게 해 준다. 물론 일반 전화선과 인터넷 프로토콜을 연결시켜주는 별도의 장비는 필요하다.

### 사이버 비즈니스

Cyber-Business 관

인터넷이나 PC 통신에서의 가상 공간을 이용해서 기업을 경영하는 형태를 말한다. 가상 공간에 제품을 광고하고 인터넷을 통해 주문을 받아 공급하는 전자 상거래(EC) 뿐만 아니라 전자 결제 방식을 이용한 결제도 이루어진다.

### 즐김성 교육 (-教育)

Edutainment 관

교육(Education)과 오락(Entertainment)의 합성어로서 즐기면서 학습하는 것을 목적으로 하는 새로운 타입의 교육 소프트웨어를 말한다.

### 공통 키 (共通-)

common key 관

정보의 보안을 위한 암호화 기법에서 사용되는 키 사용 방식의 한 가지로 모든 사람이 하나의 키로 암호화하기 때문에 공통 키라고 한다. 정보를 암호화할 때 사용하는 키와 암호화된 정보를 해독하기 위해 사용하는 키를 동일하게 사용하는 것으로 사용되는 키는 모두에게 공개된다.

**기업 통합 (企業統合)**  
**Enterprise Integration [EI]      管**

하나의 기업을 구성하는 각 부서는 물론, 기업간에 자신들이 운영하는 데이터 베이스 정보를 네트워크 시스템에서 공유하고, 업무의 공정을 통합하여 함께 운영하는 것. 기업 통합은 전자 상거래(CALS)의 목적이다. 전자 통합(Electronic Integration)이라고도 한다.

**뉴스 서버**  
**news server      管**

유즈넷 뉴스 그룹을 이용할 뿐만 아니라 뉴스를 읽을 수 있게 하는 인터넷상의 컴퓨터. Free Agent 등과 같은 프로그램으로 사용자의 요구에 맞는 뉴스 그룹의 기사를 얻기 위해 서버(컴퓨터)를 사용할 수 있다.

**간편 대화형 PC (簡便對話型)**  
**Simply Interactive PC [SIPC]      컵**

MS사에서 “가전 제품처럼 편한 PC”를 만들기 위해 1995년 4월 제안한 규격. 가장 큰 특징은 간단함과 TV처럼 전원 스위치만 누르면 바로 작동이 개시된다는 것이다. 전원 플러그가 연결되어 있을 때 팩스, 전자 우편 등이 수신되면 PC가 자동으로 전자 우편 등을 읽을 수 있도록 대기 상태에 들어간다. SIPC는 TV, VCR 등 가전 제품은 물론이고 케이블 TV, 인터넷 등과도 연결하여 쉽게 쓸 수 있는 PC다.

**가입자 관리 시스템 (加入者管理)**  
**Subscriber Management System [SMS]      放**

가입자 관리 시스템은 종합 유선 방송국에 설

치되는 장비의 하나로 수신자의 각종 데이터 관리와 요금 처리 뿐 아니라 케이블 TV 방송국 업무의 흐름을 통제하고 성과를 기록하는 장비. 가입자 관리 시스템은 케이블 TV 신규 가입 신청자가 가입 신청을 한 순간부터 작업 지시, 선납 신청, 컨버터 대여, 기본 채널 서비스, 유료 채널 서비스 여부, 페이-퍼-뷰(PPV) 서비스, 프로그램 가이드, 이전 신청, 고장 수리 요청 및 처리 여부, 가입자 명의 변경, 복수 신청 서비스, 이전 신청, 가입 해지 신청 및 처리 여부, 재가입 신청 및 처리 여부, 과금 처리, 부가 서비스 제공 등에 대한 각종 데이터들을 받아 처리한다. 이 때문에 SMS는 SO(service operator)에 가장 중요한 자산 중의 하나로 여겨지고 있다.

**객체 미들웨어 (客體)**  
**Object middleware      管**

객체 기술 표준 단체인 객체 관리 그룹(OMG)이 규정한 코바(CORBA : Common Object Request Broker Architecture) 표준에 기반을 두고 객체와 객체간의 상호 운용성을 보장해 원활하게 통신 및 연동할 수 있도록 해주는 S/W. 객체 미들웨어는 이기종 플랫폼을 통합할 수 있고 객체 지향 기술을 기반으로 하고 있어 이를 이용해 시스템을 구축할 경우에는 개발 코드의 재사용이 가능하므로 유지 보수가 용이하고 시스템 확장성이 보장되는 이점이 있다. 객체 미들웨어를 사용하면 객체 지향 툴로 만들어진 애플리케이션과 통신할 때 가장 효과적이며 같은 객체 시스템으로 만들어진 분산 객체끼리 뿐만 아니라 다른 객체 시스템으로 만들어진 비호환 객체간에도 상호 통신할 수 있기 때문에 이기종 플랫폼 통합이 가능하다.

## 객체 지향 기술 (客體指向技術)

Object Oriented Technology [OOT]      筭

공통된 속성과 형태를 가진 데이터와 프로그램을 결합하여 모듈화한 뒤 이를 다시 결합해 소프트웨어를 개발하는 기술. 객체 지향 기술은 SW 개발을 마치 레고 장난감의 레고 블록을 조립하는 일처럼 단순화시키는 기술로 여기서 레고 블록에 해당하는 객체(object)는 모듈화된 최소 단위의 SW 기능으로서 프로그램의 부품 개념에 가깝다. 객체 지향 기술 방식을 채택할 경우 객체가 갖고 있는 변수만 바뀌 주면 데이터와 프로그램이 자동적으로 변화해 소프트웨어의 생산성을 높일 수 있다. 객체 지향 기술 기반의 제품군은 '저작 도구(tool)', '프로그램 언어(language)', '데이터 베이스 관리 시스템(DBMS)', '기반 시스템(Infrastructure)' 등 4 부문으로 나뉘며 기술 기반 기술을 기반으로 만든 저작 도구로는 C 번역기 "C Set", 응용 SW 개발 도구 "비주얼 베이직", AS/400용 개발 도구 "Envy/400", 그룹웨어 "플로마크" 등이 있다.

## 객체 지향 데이터 베이스 (客體指向-)

Object Oriented Data Base [OODB]      筭

데이터 베이스에 객체 지향 프로그래밍 개념을 도입하여 제안된 객체 지향 데이터 모형에 따라 대량의 자료를 보관하고 있는 데이터 베이스. 관계형 데이터 베이스가 표(table)를 이용하여 정보의 데이터 베이스화를 구축하는 반면 객체 지향형 데이터 베이스는 계층별 프로세스에 따른 데이터 구조를 표현하고 데이터와 그 처리를 함께 취급한다.

## 전자 우편 배송자 (電子郵便配送者)

mail exploder      筭

주소 목록에 대해서 메시지를 송부하는 배송 시스템. 전자 우편 배송자 전자 우편 리스트의 장착에 사용된다. 사용자는 단일의 주소에 메시지를 보내면 리스트 내에 있는 각각의 우편함에 배송이 이루어진다.

## 즐거움 정보 (-情報)

Infotainment      筭

정보(Information)와 오락(Entertainment)을 결합한 합성어이다. 인포테인먼트는 정보 제공과 오락 양쪽의 성격을 가진 멀티미디어 애플리케이션을 일컫는다.

## 비디오 우편 (-郵便)

video mail      書

통신망을 사용해서 화상을 보내는 우편. 워크스테이션에 움직이는 화상의 입출력 보드와 비디오 카메라를 부착하여 이것으로 촬영한 화상을 통신망으로 보낸다. 전자 우편과 똑같이 보내지며 화상을 수신한 상대방은 언제라도 그것을 볼 수 있다.

## 유선 반송 기술 (有線搬送技術)

Wire Carrier Technology [WCT]      傳

금속 케이블이나 광섬유 케이블 등을 전송 매체로 해서 음성이나 데이터 등의 정보를 정확하고 확실하게 염가로 전달하는 기술이다. 기술적인 내용으로서 ① 음성이나 데이터 등의 정보를 전송하기 위해 가장 적합한 신호 형식으로 변환하는 기술 ② 신호를 가장 효율적으로 전송로에 수용하기 위한 다중 기술 및 분리 기술 ③ 신호를 가능한 한 멀리 전송하기 위한 중계 전송 기술 등이 있다.

**다채널 영상 전송 (多-映像傳送)**  
**Multi Channel Video Transmission [MCVT] 傳**

넓은 의미로는 수십 채널의 영상 신호를 전송하는 것을 말한다. 한편 좁은 의미로는 지금까지의 CATV와 같이 동축 케이블을 쓰는 대신 광섬유를 사용해서 수십 채널의 영상 신호를 전송하는 것을 말한다. 구체적으로는 복수의 영상 신호가 주파수 다중화된 전기 신호를 광송신부에서 광의 강도(強度) 신호로 변환, 광섬유로 전송한 후 광수신부에서 전기 신호로 변환한다. 전송 매체로는 손실이 적은 광섬유를 사용하므로 무중계 전송 거리는 동축 케이블에 비해서 크게 되는 이점이 있다.

**셀 지연 (-遲延)**  
**Cell Delay [CD] 傳**

셀 중계 처리 장치에 있어서 다수의 셀이 동

시에 도착, 전달 망 중에서 폭주가 발생하는 경우에 일어나는 셀의 전송 지연. 통신로에 셀을 보낼 때 순번 대기 시간 또는 통신망 내를 셀이 전송되는 동안에 일어나는 셀 간격의 변동을 보정하기 위한 처리 지연 시간도 셀 지연으로 볼 수 있다.

**착신 호 손율 (着信呼損率)**  
**Incoming Call Loss Probability [ICLP] 交**

착신 교환기로부터 단말 기간의 어떤 요인에 의해서 호 손(呼損)으로 된 통화의 비율. 일반 전화에서는 착신 교환기로부터의 출 회선이 한 가입자로 한정되어 있기 때문에 통화로 화중률(話中率)이 높게 되어 회선 호 손율은 0.01보다 큰 값인 0.02를 배분해서 통신망 전체의 호 손율을 산출하고 있다. 