

무엇을 위한 레포츠인가

'레포츠 활동은 왜 하는 것일까?'라는 질문에 대하여 '당연히 좋으니까 하는 것이다'라고 생각하는 사람들이 많을 것이다. 그러나 실제로 '무엇 때문에 레포츠를 하는가'라는 기본적인 문제를 등한시하기 때문에 레포츠 활동을 어떻게 전개하면 좋은지를 잘 모르게 되고 결국 사원이나 담당자에게 있어서 별로 의미 없는 시간이 되어 버리는 경우가 있다.

여기에서는 무엇을 위해서 레포츠 활동을 하게 되는가 하는 점을 생각해 보자.

■ 한사람 한사람의 인생에 있어서

말할 것도 없이 인생은 한번밖에 오지 않

는다. 이 인생을 풍요롭게, 건강하게 보내기 위해서는 즐거운 시절을 보내고 여유를 즐기며, 자신의 뜻을 펼치고, 다른 사람들에게도 기분 좋게 대화를 하며, 자연을 풍요롭게 누릴 수 있도록 하기 위해서 레포츠 활동이 절대 필요한 것이다.

■ 사회 전체에 있어서

사회라는 것은 단순하게 생각하면 개인이 모여서 형성된 것이다. 그렇기 때문에 살아 있는 수많은 사람들이 있다는 점은 활기 띤 사회의 조건으로서 필수적이라 할 수 있다. 언제나 불안이나 불만을 가지고 또 비틀비틀 거리는 사람들만이 모여있는 사회에서 살았다고 하는 사람은 없을 것이다. 좀 더 구체적으로 생각해 보면, 의료비의 증대라고 하는 문제도 있다. 불안은 부정호소를 일으키고 마음의 병을 유발시킨다.

레포츠 활동은 개인의 인생에 대한 만족도를 높이기 위한 중요한 요소 중 하나로서 그것이 사회전체를 풍요롭게, 살아있도록 하기 위해서도 크게 관여하기 때문이다.

■ 역사적으로 보면

이상과 같이 개인에게도 사회에 있어서도 레포츠 활동이 큰 의미를 지니게 된 것은 인류전체에 있어서는 그만큼 오래된 일은 아니다. 일반 시민이 생활하기 위한 노동시간 이외의 자유로운 시간을 일상적, 계속적으로 얻을 수 있게 된 현재, 선진국을 중심

으로 노동시간이 점차 감소되고, 소비생활이 인생에 있어서 중요해 진 것이다. 그런데 소비란 개인측면에서 보면 삶을 재생산하고 살 의욕을 얻게 하며 즐거움을 얻기 위한 기회, 즉 자기생산 행위라고도 할 수 있다. 레포츠 활동은 이 자기생산을 건전하게 또 보다 건설적으로 하려는 것이다.

■ 기업에 있어서의 장점은

레포츠 활동을 실시하는 기업의 장점으로서 먼저 들 수 있는 것은 개인의 활성화이다. 사원 한사람 한사람을 생기 있게 하는 것, 그것은 결근율을 저하시키고, 사고 발생률을 감소시키며, 생산성을 향상시킨다. 그리고 레포츠 활동에 의한 커뮤니케이션의 심충화에 의해서 사원 상호간의 인간관계를 깊게 함으로써 팀워크 능력을 높여 준다.

이상에서와 같이 레포츠 활동의 의미, 가치에 있어서 기술하였다. 스스로가 실시하는 프로그램에 있어서는 이러한 가치와 비교해봄으로써 그 의미를 확인해 갈 수가 있을 것이다.

함께 해 볼까요?

- 표지를 즐겁게 -

이제 한해를 보내게 되는 문턱에서 곧 송년모임 시즌이 다가오고 있다. 모임을 준비하는 측에서는 대단히 바빠질 수 있겠지만, 단지 회식으로 그치는 것보다는 정말 즐거운 마음으로 자리를 함께 할 수 있도록 구상해 보는 것은 어떨까?

■ 한낮의 격투

서로 등을 맞대고 타올이나 수건을 빼앗는 게임. 엉덩이 힘과 재빠름이 승부를 결정한다.



도전자 두 명을 뽑는다. 두 사람이 양다리를 벌리고 등을 맞대고 선다. 미리 선을 그어 두 사람이 서는 위치를 정한다. 두 사람 사이에 타올을 1장 놓고, 템포가 빠른 댄스 뮤직으로 게임 시작. 두 사람은 발의 위치를 움직이지 않고 음악에 맞춰서 춤을 춘다. 사회자의 신호에 따라 타올을 뺏는다. 엉덩이와 엉덩이가 부딪치기 때문에 미는 힘이 강한 사람이 유리. 보고 있는 사람들은 박수로 분위기를 띠워주자.

■ 누구의 귀가 초능력?

그룹 대항으로 진행한다. 각 그룹의 한사람씩 대표로 스테이지에 올라간다. 남은 멤버는 역시 한 명씩 대표자가 되어 질문을 한다. 사회자는 미리 준비해 둔 가수이름이나 탤런트, 배우 등의 이름을 써놓은 카드를 각 그룹의 질문자들에게 준다. 이름은 질문

자마다 모두 다르게 만들고, 질문자는 사회자의 신호에 따라서 전원이 큰 목소리로 동시에 이름을 읽는다. 각 그룹 대표는 그 이름들을 듣고 전원의 이름을 써 넣는다. 정답이 많은 대표팀이 승리.

질문할 사람들의 이름은 연대, 성별, 장르 등을 다양하게 준비하는 것이 좋다.

■ 빨리 통과하기

한 팀이 5명 정도가 되도록 나누어(팀의 멤버수가 갖게) 일렬로 나란히 선다. 맨 앞 사람은 출발신호와 함께 상의의 소매로 끈을 넣어 하의(바지 또는 스커트)를 통과시키고, 다시 반대측 하의 밑으로 끈을 넣어 상의 소매 끝으로 빼낸다. 다음 사람도 마찬가지로 통과시켜 가장 빠르게 마친 팀이 승리. ■

〈勞動衛生에서〉

