

Let-다형성 타입 유추 알고리즘 M 의 병목을 해소하기 위한 혼성 알고리즘 H

(A Hybrid Algorithm that Eliminates the Bottleneck of the
Let-Polymorphic Type-Inference Algorithm M)

주 상 현^{*} 이 옥 세^{**} 이 광 근^{***}
(Sanghyun Joo) (Oukseh Lee) (Kwangkeun Yi)

요약 Hindley/Milner let-다형성 타입체제(let-polymorphic type system)에는 두 가지 타입 유추(type-inference) 알고리즘이 있다: 하나는 표준으로 알려진 W 알고리즘으로 프로그램의 문맥에 상관없이 상향식으로 유추하는 알고리즘이고, 다른 하나는 프로그램의 문맥에 따라 하향식으로 유추하는 M 알고리즘이다. 본 연구에서는 함수 적용(application)이 중첩되는 경우, M 알고리즘에 병목현상이 발생함을 보이고, 이러한 병목현상이 발생하지 않는 혼성 알고리즘 H 를 제시한다. H 알고리즘은 M 알고리즘을 함수 적용 부분만 W 알고리즘으로 변형한 알고리즘으로, W 보다는 일찍 M 보다는 늦게 오류를 감지함을 보인다.

Abstract The Hindley/Milner let-polymorphic type system has two different type inference algorithms: one is em de facto standard algorithm W that is context-insensitive, and the other is context-sensitive algorithm M . We present the bottleneck of the M algorithm in the case of repeated applications, and propose a hybrid algorithm, named H , for its remedy. The H algorithm is made out of M adopting W on the application part. We show that H stops still earlier than W but later than M when the input program has type errors.

1. 서론

Hindley/Milner let-다형성 타입체제(let-polymorphic type system)에는 타입 유추(type inference) 알고리즘으로 W 알고리즘[1, 2]과 M 알고리즘[3]이 있다. W 알고리즘은 Hindley/Milner 타입체제를 처음으로 충실히 구현한(sound and complete) 타입 유추 알고리즘으로 표준으로 사용되어 왔고, M 은 Caml 6.0[4]에서 이론적 검증 없이 사용되다가, W 의 오류 보고를 개

선하기 위해서 타입 유추 알고리즘을 고안하던 Lee와 Yi에 의해 그 안전성(soundness)과 완전성(completeness)이 증명되었다[3]. W 알고리즘과 M 알고리즘은 타입 유추 방식에서 차이를 나타낸다. W 는 상향식(bottom-up) 알고리즘으로 프로그램의 문맥에 영향을 받지 않고(context-insensitive) 타입을 유추하고, M 은 이와는 반대로 하향식(top-down)으로 프로그램의 문맥에 따라(context-sensitive) 타입을 유추한다.

M 알고리즘은 오류를 일찍 감지하는 장점이 있는 반면, 함수 적용(application)이 중첩되는 경우 병목현상이 생긴다. 항등 함수(identity function)가 중첩 적용된 프로그램에서:

$$(\lambda x.x) (\lambda x.x) (\lambda x.x) (\lambda x.x) \dots (\lambda x.x)$$

M 은 문맥에 따라서 타입을 유추하므로, 전체 항등 함수의 개수가 n 이라고 하면 첫 번째 항등 함수의 인자의 개수는 $n-1$ 개이고 두 번째는 $n-2$ 개라는 정보를 이용하여 각 항등 함수의 타입을 자신의 인자의

* 본 연구는 과학기술부 창의적 연구진흥사업 추진으로 얻어진 결과임을 밝힙니다.

* 비회원: SK텔레콤 중앙연구원 연구원
hartjoo@sktelecom.com

** 비회원: 한국과학기술원 전자전산학과
cookcu@ropas.kaist.ac.kr

*** 종신회원: 한국과학기술원 전자전산학과 교수
kwang@cs.kaist.ac.kr

논문접수: 2000년 1월 4일
심사완료: 2000년 10월 5일

```
#let rec fac = fun n -> if n = 0 then 1 else n * fac (n-1);;
#
# This expression has type int -> int,
# but is used with type bool -> int.
```

(a) W의 오류 보고

```
#let rec fac = fun n -> if n = 0 then 1 else n * fac (n-1);;
#
# Expression of type 'a -> 'a -> bool
# cannot be used with type 'a -> 'a -> int
```

(b) M의 오류 보고

```
#let rec fac = fun n -> if n = 0 then 1 else n * fac (n-1);;
#
# Expression of type bool
# cannot be used with type int
```

(c) H의 오류 보고

그림 1 서로 다른 오류 보고

개수만큼의 큰 타입으로 강요한다. 결국 M 알고리즘은 각 항등 함수에서 인자의 개수에 비례하는 작업을 하고, 이를 합하면 (n-1)+(n-2)+...+2+1 에 비례하는, 즉 프로그램 길이의 제곱에 비례하는 작업을 한다 ($O(n^2)$). 이와는 달리 W는 각 항등 함수의 타입을 개별적으로 유추하기 때문에 프로그램 길이에 비례하는 작업만이 필요하다($O(n)$).

본 연구에서는 이와 같은 M의 병목을 해소하는 타입 유추 알고리즘 H를 제안한다. H 알고리즘은 W와 M을 선택적으로 병행하는(hybrid) 알고리즘이다. M의 병목현상이 함수 적용(application)부분에 있으므로 H 알고리즘은 함수 적용시 W와 유사하게 유추한다. 즉, 함수 적용 " $e_1 e_2$ "의 경우, H는 e_1 의 타입을 단지 함수라고만 강요함으로써 병목을 해소하게 된다. e_1 의 타입을 온전히 유추한 뒤 $e_1 e_2$ 에 강요된 타입에 비추어서 검사를 하게 된다. 이렇게 늦게 검사를 하게 되므로 M 보다는 늦게 오류를 감지하게 된다. 그렇지만, H는 M으로부터 만들어졌기 때문에 W 보다는 일찍 오류를 감지한다.

타입 유추 알고리즘 H는 W와 M과는 다르게 오류를 보고한다. 그림 1에서 타입 오류가 있는 프로그램에 대해 세 알고리즘이 다르게 오류를 보고한다. fac은 재귀 호출 함수(recursive function)로, 함수정의 내부에서 "fac(n-1)"라고 써야하는 것을 "fac(n=1)"로 틀리게 작성하였다. W로 타입을 유추하면, 함수 전체의 유추된

타입 $int \rightarrow int$ 와 함수정의 내부에서 사용된 fac의 유추된 타입 $bool \rightarrow int$ 를 동일화(unification) 할 수 없어 전체 프로그램을 오류로 보고한다. 반면에 M에서는 강요된 타입을 "="에서 더 이상 동일화 할 수 없다고 보고한다. H에서는 이와는 달리 n=1에 강요된 타입 int (fac은 int 타입을 인자로 받는다.)와 n=1에서 유추된 타입 bool을 동일화 할 수 없다고 보고한다.

2. W 알고리즘과 M 알고리즘의 정의

언어와 타입		
<i>Expr</i>	$e ::= ()$	상수
	x	변수
	$\lambda x.e$	함수정의
	$e e$	함수 적용
	$\text{let } x = e \text{ in } e$	let-묶음
	$\text{fix } f \lambda x.e$	재귀 함수정의
<i>Type</i>	$\tau ::= \iota$	상수 타입
	α	타입 변수
	$\tau \rightarrow \tau$	함수 타입
<i>TypeScheme</i>	$\sigma ::= \tau \mid \forall \vec{\alpha}.\sigma$	
<i>TypeEnv</i>	$\Gamma \in \text{Var} \xrightarrow{\text{M}} \text{TypeScheme}$	타입 환경
타입 유추 규칙		
(CON)	$\frac{}{\Gamma \vdash () : \iota}$	
(VAR)	$\frac{\Gamma(x) \succ \tau}{\Gamma \vdash x : \tau}$	
(FN)	$\frac{\Gamma + x: \tau_1 \vdash e : \tau_2}{\Gamma \vdash \lambda x.e : \tau_1 \rightarrow \tau_2}$	
(APP)	$\frac{\Gamma \vdash e_1 : \tau_1 \rightarrow \tau_2 \quad \Gamma \vdash e_2 : \tau_1}{\Gamma \vdash e_1 e_2 : \tau_2}$	
(LET)	$\frac{\Gamma \vdash e_1 : \tau_1 \quad \Gamma + x: \text{Clos}_{\Gamma}(\tau_1) \vdash e_2 : \tau_2}{\Gamma \vdash \text{let } x = e_1 \text{ in } e_2 : \tau_2}$	
(FIX)	$\frac{\Gamma + f: \tau \vdash \lambda x.e : \tau}{\Gamma \vdash \text{fix } f \lambda x.e : \tau}$	

그림 2 언어와 타입 유추 규칙

그림 2는 언어와 Hindley/Milner 다형성 타입체계이고 그림 3은 W와 M이다. 그림에서 사용된 수식들은 다음과 같다.

$\vec{\alpha}$ 는 타입 변수의 집합 $\{\alpha_1, \dots, \alpha_n\}$ 을 나타내고, 타입스킴(type scheme) $\forall \vec{\alpha}.\tau$ 는 $\forall \alpha_1 \dots \alpha_n.\tau$ 를 나타낸다. 타입스킴이 같다는 것은 구속 변수들(bound variables)의 이름 변화에 영향 받지 않고 같다는 것을 뜻한다. 즉, $\forall \alpha.\alpha \rightarrow \iota$ 와 $\forall \beta.\beta \rightarrow \iota$ 는 같은 타입스킴이다.

자유 타입 변수(free type variable)는 타입스킴의 한정기호(quantifier)에 의해 묶이지 않는(unbounded) 타입 변수들을 의미한다. 자유 타입 변수를 구하는 함수 fv 는 다음과 같이 정의할 수 있다.

$ftv(\iota)$	$= \emptyset$	상수 타입
$ftv(\alpha)$	$= \{\alpha\}$	타입 변수
$ftv(\tau_1 \rightarrow \tau_2)$	$= ftv(\tau_1) \cup ftv(\tau_2)$	함수 타입
$ftv(\forall \vec{\alpha}. \tau)$	$= ftv(\tau) \setminus \vec{\alpha}$	타입스킵
$ftv(\Gamma)$	$= \bigcup_{x \in dom(\Gamma)} ftv(\Gamma(x))$	타입 환경

이 때, $dom(\Gamma) \subseteq Var$ 는 타입 환경(type environment) Γ 의 정의역(domain)을 의미한다.

타입 치환 함수(substitution) $S (\in TypeVar \rightarrow Type)$ 는 타입 변수를 다른 타입으로 치환해 주는 함수로 정의역이 확장되어 사용된다.

$S\iota$	$= \iota$
$S\alpha$	$= \begin{cases} \tau, & \tau/\alpha \in S \text{ 일 때} \\ \alpha, & \text{그렇지 않을 때} \end{cases}$
$S(\tau_1 \rightarrow \tau_2)$	$= S\tau_1 \rightarrow S\tau_2$
$S(\forall \vec{\alpha}. \tau)$	$= \forall \vec{\beta}. S\{\vec{\beta}/\vec{\alpha}\}\tau$ 단, $\vec{\beta} \cap (itv(S) \cup ftv(\forall \vec{\alpha}. \tau)) = \emptyset$
$S\Gamma$	$= \{x \mapsto S\sigma \mid x \mapsto \sigma \in \Gamma\}$

이 때, 집합 $supp(S)$ 는 S 로 인해 치환되는 타입 변수의 집합 $\{\alpha \mid S\alpha \neq \alpha\}$ 이고, 집합 $itv(S)$ 는 S 에 연루된 타입 변수(involved type variable)의 집합 $\{\alpha \mid \beta \in supp(S), \alpha \in ftv(S\beta)\} \cup supp(S)$ 이다. 그리고, $\{\vec{\tau}/\vec{\alpha}\}$ 는 타입 치환 함수 $\{\tau_i/\alpha_i \mid 1 \leq i \leq n\}$ 를, $R\vec{\alpha}$ 는 $\{R\alpha_1, \dots, R\alpha_n\}$ 를 줄여 쓴 것이다. 타입 치환 함수 S 에 R 을 중첩한 타입 치환 함수 RS 는 $\{R(S\alpha)/\alpha \mid \alpha \in supp(S)\} \cup \{R\alpha/\alpha \mid \alpha \in supp(R) \setminus supp(S)\}$ 를 의미한다. 타입 치환 함수 S 와 R 이 같다는 것은 모든 $\alpha \in supp(S) \cup supp(R)$ 에 대해서 $S\alpha = R\alpha$ 를 의미한다.

$P \upharpoonright_V$ 는 P 와 같되 V 에 속하는 타입 변수를 지원하지 않는 타입 치환 함수이다:

$$P \upharpoonright_V \stackrel{def}{=} \{\tau/\alpha \in P \mid \alpha \notin V\}.$$

“ $\Gamma + x:\sigma$ ”는 타입 환경(type environment) Γ 에 x 의 항만을 σ 로 대체시킨 타입 환경 $\{y \mapsto \sigma \mid x \neq y, (y \mapsto \sigma') \in \Gamma\} \cup \{x \mapsto \sigma\}$ 를 말한다.

구체화(instantiation) $\sigma > \tau$ 는 타입 τ 가 타입스킵 σ 로부터 얻어지는 하나의 구체적인 타입임을 말한다:

$$\forall \vec{\alpha}. \tau' > \tau \stackrel{def}{=} \exists S. S\tau' = \tau \wedge supp(S) \subseteq \vec{\alpha}.$$

예를 들면, $\forall a. a \rightarrow a > int \rightarrow int$ 이다. 일반화(generalization) $Clos_T(\tau)$ 는 Damas와 Milner의 $Gen(\Gamma, \tau)$ [2]와 같이, 타입에 한정자를 붙여 일반적인 타입을 만드는 것으로 $\vec{\alpha} = ftv(\tau) \setminus ftv(\Gamma)$ 일 때 $\forall \vec{\alpha}. \tau$ 로 정의된다.

동일화 알고리즘 $U (\in Type \times Type \rightarrow Subst)$ 는 입력

$W: TypeEnv \times Expr \rightarrow Subst \times Type$		
$W(\Gamma, () =$	(id, ι)	(W.1)
$W(\Gamma, x) =$	$(id, \{\vec{\beta}/\vec{\alpha}\}\tau)$ where $\Gamma(x) = \forall \vec{\alpha}. \tau$, new $\vec{\beta}$	(W.2)
$W(\Gamma, \lambda x.e) =$	let $(S_1, \tau_1) = W(\Gamma + x:\beta, e)$, new β in $(S_1, S_1\beta \rightarrow \tau_1)$	(W.3)
$W(\Gamma, e_1 e_2) =$	let $(S_1, \tau_1) = W(\Gamma, e_1)$	(W.4)
	$(S_2, \tau_2) = W(S_1\Gamma, e_2)$	(W.5)
	$S_3 = U(S_2\tau_1, \tau_2 \rightarrow \beta)$, new β	(W.6)
	in $(S_3 S_2 S_1, S_3\beta)$	
$W(\Gamma, \text{let } x = e_1$	in $e_2) =$	
	let $(S_1, \tau_1) = W(\Gamma, e_1)$	(W.7)
	$(S_2, \tau_2) = W(S_1\Gamma + x: Clos_{S_1}(\tau_1), e_2)$	(W.8)
	in $(S_2 S_1, \tau_2)$	
$W(\Gamma, \text{fix } f \lambda x.e) =$		
	let $(S_1, \tau_1) = W(\Gamma + f:\beta, \lambda x.e)$, new β	(W.9)
	$S_2 = U(S_1\beta, \tau_1)$	(W.10)
	in $(S_2 S_1, S_2\tau_1)$	
$M: TypeEnv \times Expr \times Type \rightarrow Subst$		
$M(\Gamma, () = \rho) =$	$U(\rho, \iota)$	(M.1)
$M(\Gamma, x) = \rho) =$	$U(\rho, \{\vec{\beta}/\vec{\alpha}\}\tau)$ where $\Gamma(x) = \forall \vec{\alpha}. \tau$, new $\vec{\beta}$	(M.2)
$M(\Gamma, \lambda x.e, \rho) =$	let $S_1 = U(\rho, \beta_1 \rightarrow \beta_2)$, new β_1, β_2 $S_2 = M(S_1\Gamma + x: S_1\beta_1, e, S_1\beta_2)$	(M.3)
	in $S_2 S_1$	(M.4)
$M(\Gamma, e_1 e_2, \rho) =$	let $S_1 = M(\Gamma, e_1, \beta \rightarrow \rho)$, new β	(M.5)
	$S_2 = M(S_1\Gamma, e_2, S_1\beta)$	(M.6)
	in $S_2 S_1$	
$M(\Gamma, \text{let } x = e_1$	in $e_2, \rho) =$	
	let $S_1 = M(\Gamma, e_1, \beta)$, new β	(M.7)
	$S_2 = M(S_1\Gamma + x: Clos_{S_1}(S_1\beta), e_2, S_1\rho)$	(M.8)
	in $S_2 S_1$	
$M(\Gamma, \text{fix } f \lambda x.e, \rho) =$	$M(\Gamma + f:\rho, \lambda x.e, \rho)$	(M.9)

그림 3 W 알고리즘과 M 알고리즘. 매번 새로 만들어지는 타입 변수들은 서로 다르다. 그리고, 각각의 $W(\Gamma, e)$ 를 재귀 호출하는 경우, 새로 만들어지는 타입 변수들의 집합 V 는 $V \cap ftv(\Gamma) = \emptyset$ 을 만족한다. 마찬가지로, 각각의 $M(\Gamma, e, \rho)$ 을 재귀 호출하는 경우도 $V \cap (ftv(\Gamma) \cup ftv(\rho)) = \emptyset$ 을 만족한다.

된 두 타입을 동일화하는 함수로 다음 성질을 만족한다. 정리 1[5]. 두 타입을 입력으로 받아 다음을 만족하는 타입 치환 함수를 주는 U 알고리즘은 존재한다.

- $U(\tau, \tau')$ 가 성공하여 S 를 결과로 주면 S 는 τ 와 τ' 을 같은 타입으로 만들어 준다. 즉, $S\tau = S\tau'$ 이다.
- τ 와 τ' 을 같은 타입으로 만드는 타입 치환 함수 S' 이 존재하면, $U(\tau, \tau')$ 은 성공하고, 결과 S 에 대해 $S' = RS$ 인 타입 치환 함수 R 이 존재한다. 이러한 S 를 가장 일반적인 동일화 함수(most general unifier)라 한다.

게다가 $U(\tau, \tau')$ 는 τ 와 τ' 의 자유 타입 변수에만 연루되어 있다.

3. M 의 병목

M 알고리즘은 함수 적용이 중첩되는 경우, 병목현상이 발생한다. 해당 함수를 중첩 적용한 다음의 예를 살

피보자:

$$(\lambda x.x) (\lambda x.x) (\lambda x.x) (\lambda x.x) \dots (\lambda x.x)$$

항등 함수의 개수가 n 이라 하면, M 은 첫 번째 항등 함수를 유추할 때 $n-1$ 개의 인자를 갖는다고 강요한다. 두 번째 항등 함수를 유추할 때 $n-2$ 개, 세 번째 항등 함수는 $n-3$ 개의 인자를 갖는다고 강요한다. 이와 같이 모든 함수들에 대해서 인자의 개수를 알고 있어 인자의 개수 크기의 타입으로 강요를 하게 되어, 결국 전체 타입 유추에 드는 비용은 $O(n^2)$ 이 된다. 반면에 W 는 각 항등 함수를 독립적으로 유추하므로 각각의 함수의 타입 유추 비용은 일정하게 된다. 결국 $O(n)$ 의 비용만이 든다.

병목현상의 원인은 함수 적용(application) 부분에 있다:

$$\mathcal{M}(\Gamma, e_1, \beta \rightarrow \rho), \text{new } \beta \quad (M.5)$$

현재 강요된 타입 ρ 를 함수 부분 e_1 에 증가된 형태인 $\beta \rightarrow \rho$ 로 강요한다. 함수 적용이 계속 되게 되면 강요 타입은 계속 증가되어서 실행비용이 증가한다.

항등 함수를 중첩 적용한 프로그램의 자세한 타입 유추 과정을 살펴보자(그림 4). 첫 번째 열은 입력 프로그램이고 밑줄 친 부분은 각 재귀 호출에서 현재 처리되

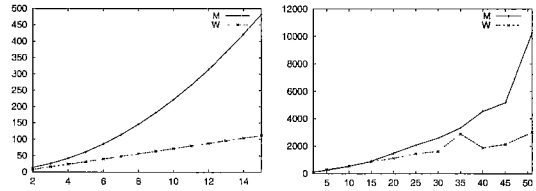
e	ρ	U	
<u>id id id id</u>	δ		(a.1)
<u>id id id id</u>	$\gamma \rightarrow \delta$		(a.2)
<u>id id id id</u>	$\beta \rightarrow \gamma \rightarrow \delta$		(a.3)
<u>id id id id</u>	$\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \gamma \rightarrow \delta$		(a.4)
$(\lambda x.x)$ <u>id id id</u>	$\beta \rightarrow \gamma \rightarrow \delta$	$U(\beta \rightarrow \gamma \rightarrow \delta, \alpha)$	(a.5)
<u>id id id id</u>	$\beta \rightarrow \gamma \rightarrow \delta$		(a.6)
<u>id</u> $(\lambda x.x)$ <u>id id</u>	$\gamma \rightarrow \delta$	$U(\gamma \rightarrow \delta, \beta)$	(a.7)
<u>id id id id</u>	$\gamma \rightarrow \delta$		(a.8)
<u>id id</u> $(\lambda x.x)$ <u>id</u>	δ	$U(\delta, \gamma)$	(a.9)

(a) M 에서 유추과정

e	τ	U	
<u>id id id id</u>	$\alpha \rightarrow \alpha$		(b.1)
<u>id id id id</u>	$\beta \rightarrow \beta$		(b.2)
<u>id id id id</u>	$\beta \rightarrow \beta$	$U(\alpha \rightarrow \alpha, (\beta \rightarrow \beta) \rightarrow \gamma)$	(b.3)
<u>id id id id</u>	$\delta \rightarrow \delta$		(b.4)
<u>id id id id</u>	$\delta \rightarrow \delta$	$U(\beta \rightarrow \beta, (\delta \rightarrow \delta) \rightarrow \theta)$	(b.5)

(b) W 에서 유추과정

그림 4 항등 함수를 4개 중첩 적용했을 때의 타입 유추 과정



(a) 타입크기 (b) 실행시간 (μ -sec)

그림 5 항등 함수를 중첩 적용했을 때, M 이 W 보다 빨리 증가한다. (X : 항등 함수의 개수, Y : 측정치)

고 있는 부분이다. 두 번째 열은, M 에서는 현재 처리되고 있는 부분에 강요된 타입이고, W 에서는 결과 타입이다. 세 번째 열은 각 타입 유추 과정에서 불려지는 동일화 알고리즘의 인자를 보여준다. 우선, 4.(a)의 M 의 유추 과정을 살펴보자. (a.1-4)에서, M 은 강요 타입을 δ 에서 $\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \gamma \rightarrow \delta$ 로 증가시킨다. (a.5)에서 함수 내용(function body)에 강요된 타입은 $\beta \rightarrow \gamma \rightarrow \delta$ 가 되고 이렇게 커진 강요 타입은 (M.2)에 의해 α 와 동일화된다. 왜냐하면, 항등 함수의 인자 타입과 결과 타입은 같아야 하기 때문이다. 인자 타입 α 가 결과 타입 $\beta \rightarrow \gamma \rightarrow \delta$ 로 동일화되었으므로, 두 번째 항등 함수에는 $\beta \rightarrow \gamma \rightarrow \delta$ 가 강요된다(a.6). 나머지 과정은 위의 과정과 비슷하게 동작한다. 이와 같이 동일화가 다루는 타입의 크기는 항등 함수의 개수로부터 점차로 줄어들게 된다. 이제 W 의 과정(그림 4.(b))을 살펴보자. (b.1), (b.2), (b.4)에서 보면, W 는 각 항등 함수의 타입을 $\alpha \rightarrow \alpha$ 와 같은 모양으로 유추한다. 이는 W 가 프로그램의 문맥에 상관없이 타입을 유추하기 때문이다. 이와 같이 일정한 모양의 타입으로 (b.3), (b.5)에서 동일화한다.

그림 5의 실험결과로부터 M 의 실행비용이 프로그램의 크기가 n 이라 했을 때 $O(n^2)$ 으로 증가하는 것을 확인할 수 있다. 반면에 W 는 $O(n)$ 으로 증가한다. 여기서 측정된 실행비용은 동일화가 처리하는 타입의 총 크기와 실제 타입 유추 알고리즘의 실행시간이다.

4. H 알고리즘

M 의 병목을 해소하기 위해 함수 적용 부분을 변경시켜 H 알고리즘을 고안하였다. 그림 6은 H 알고리즘의 정의이다.

H 는 M 의 함수 적용 부분에서 발생하는 병목을 해결한다. (H.5)를 보면,

$$S_1 = \mathcal{H}(\Gamma, e_1, \beta_1 \rightarrow \beta_2), \text{new } \beta_1, \beta_2 \quad (H.5)$$

H 는 함수 부분 e_1 의 타입을 단지 함수라고만 즉,

$H: TypEnv \times Expr \times Type \rightarrow Subst$		
$\mathcal{H}(\Gamma, (), \rho) =$	$\mathcal{U}(\rho, \iota)$	(H.1)
$\mathcal{H}(\Gamma, x, \rho) =$	$\mathcal{U}(\rho, \{\bar{\beta}/\bar{a}\}\tau)$ where $\Gamma(x) = \forall \bar{a}.\tau$, new $\bar{\beta}$	(H.2)
$\mathcal{H}(\Gamma, \lambda x.e, \rho) =$	let $S_1 = \mathcal{U}(\rho, \beta_1 \rightarrow \beta_2)$, new β_1, β_2	(H.3)
	$S_2 = \mathcal{H}(S_1\Gamma + x: S_1\beta_1, e, S_1\beta_2)$	(H.4)
	in S_2S_1	
$\mathcal{H}(\Gamma, e_1 e_2, \rho) =$	let $S_1 = \mathcal{H}(\Gamma, e_1, \beta_1 \rightarrow \beta_2)$, new β_1, β_2	(H.5)
	$S_2 = \mathcal{U}(S_1\rho, S_1\beta_2)$	(H.6)
	$S_3 = \mathcal{H}(S_2S_1\Gamma, e_2, S_2S_1\beta_1)$	(H.7)
	in $S_3S_2S_1$	
$\mathcal{H}(\Gamma, \text{let } x = e_1 \text{ in } e_2, \rho) =$	let $S_1 = \mathcal{H}(\Gamma, e_1, \beta)$, new β	(H.8)
	$S_2 = \mathcal{H}(S_1\Gamma + x: Clos_{S_1}\Gamma(S_1\beta), e_2, S_1\rho)$	(H.9)
	in S_2S_1	
$\mathcal{H}(\Gamma, f \text{ in } x f \lambda x.e, \rho) =$	$\mathcal{H}(\Gamma + f: \rho, \lambda x.e, \rho)$	(H.10)

그림 6 H 의 정의. 새로 만들어지는 타입 변수들은 서로 다르다. 그리고, 각 $\mathcal{H}(\Gamma, e, \rho)$ 의 재귀 호출에서 만들어지는 타입 변수들의 집합 V 는 $V \cap (fv(\Gamma) \cup fv(\rho)) = \emptyset$ 을 만족한다.

$\beta_1 \rightarrow \beta_2$ 로 강요한다. 이렇게 H 는 M 과는 달리 함수 적용 전체에 강요된 타입 ρ 를 전달하지 않는다.

H 는 M 보다 늦게 오류를 감지한다. H 는 함수부분에 덜 구체적인 타입으로 강요하므로 만들어진 구체적인 타입을 늦게 검사하기 때문이다. (H.6)을 보면,

$$S_2 = \mathcal{U}(S_1\rho, S_1\beta_2) \quad (H.6)$$

e_1 의 구체적인 결과 타입인 $S_1\beta_2$ 를 현재 강요된 타입 ρ 에 비추어 검사한다.

여전히 H 는 W 보다 일찍 오류를 감지한다. M 과 같이, H 는 함수 부분에서 만들어진 타입을 인자 부분에 전달하여 이를 상수와 변수까지 흘려보내기 때문이다. (H.7)을 보면,

$$S_3 = \mathcal{H}(S_2S_1\Gamma, e_2, S_2S_1\beta_1) \quad (H.7)$$

함수 부분 e_1 의 인자 타입 $S_2S_1\beta_1$ 으로 인자 부분 e_2 를 강요한다.

항등 함수를 중첩 적용한 프로그램을 가지고 실험한 결과(그림 7)를 볼 때, H 에서는 M 의 병목현상이 일어나지 않는다. H 에서 실행비용은 W 와 같이 항등 함수의 개수에 대해 $O(n)$ 으로 증가하는 것을 볼 수 있다.

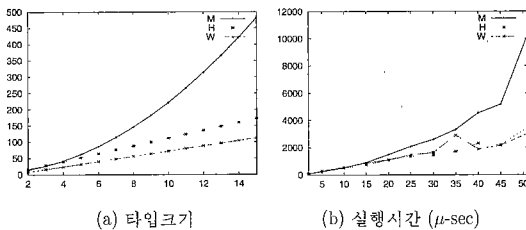


그림 7 H 에서는 M 의 병목현상이 일어나지 않는다. (X: 항등 함수의 개수, Y: 측정치)

5. H 의 성질

H 알고리즘은 Hindely/Milner let-다형성 타입체계를 충실히 즉, 안전(sound)하고 완전(complete)하게 구현한다. 안전성(soundness)이란 타입 유추 알고리즘이 프로그램의 타입을 유추한 결과가 타입 유추 규칙에 맞다는 것이고, 완전성(completeness)이란 타입 유추 규칙에 맞는 타입을 타입 유추 알고리즘이 유추해 낼 수 있다는 것이다. 안전성과 완전성이 보장되는 타입 유추 알고리즘이란, 그 타입 유추 규칙을 충실히 즉, 제대로 구현한 알고리즘이란 뜻이다.

정리 2 (H 의 안정성). 프로그램 e , 타입 환경 Γ , 타입 ρ 에 대해, $\mathcal{H}(\Gamma, e, \rho)$ 가 성공하여 결과 S 를 주면, $S\Gamma \vdash e: S\rho$ 가 성립한다.

증명. 다음 보조정리를 사용하여 증명한다:

보조정리 1[2]. $\Gamma \vdash e: \tau$ 이면, $S\Gamma \vdash e: S\tau$ 가 성립한다.

e 의 구조에 대한 귀납법으로 증명한다. 여기서는 함수 적용의 경우만 증명한다. 나머지 경우는 M 의 안전성 증명[3]과 같다.

귀납 가정(induction hypothesis)에 의해 (H.5)로부터 $S_1\Gamma \vdash e_1: S_1(\beta_1 \rightarrow \beta_2)$ 가 성립한다. 보조정리 1에 의해 양변에 S_3S_2 를 적용하면

$$S_3S_2S_1\Gamma \vdash e_1: S_3S_2S_1(\beta_1 \rightarrow \beta_2) \quad (1)$$

가 성립한다. (H.6)에 의해 $S_2S_1\beta_2 = S_2S_1\rho$ 가 성립하므로, (1)로부터

$$S_3S_2S_1\Gamma \vdash e_1: S_3S_2S_1(\beta_1 \rightarrow \rho) \quad (2)$$

가 성립한다. 귀납 가정에 의해 (H.7)로부터

$$S_3S_2S_1\Gamma \vdash e_2: S_3S_2S_1\beta_1 \quad (3)$$

가 성립한다. (APP) 규칙에 의해 (2)와 (3)으로부터 $S_3S_2S_1\Gamma \vdash e_1 e_2: S_3S_2S_1\rho$ 가 성립한다. \square

정리 3 (H 의 완전성). 프로그램 e , 타입 환경 Γ , 타입 ρ 에 대해, $P\Gamma \vdash e: P\rho$ 이면, $\mathcal{H}(\Gamma, e, \rho)$ 가 성공하고, 그 결과를 S 라 하면, $P +_V = (RS) +_V$ 를 만족하는 타입 치환 함수 R 이 존재한다. 여기서 V 는 $\mathcal{H}(\Gamma, e, \rho)$ 에서 사용된 새 타입 변수들의 집합이다.

증명. 이 증명은 다음 보조정리들을 사용한다.

보조정리 2. $S = \mathcal{H}(\Gamma, e, \rho)$ 이면 $fv(S) \subseteq fv(\Gamma) \cup fv(\rho) \cup V$ 이다. 이 때, V 는 $\mathcal{H}(\Gamma, e, \rho)$ 에서 사용된 새 타입 변수들의 집합이다.

증명. Lee와 Yi의 보조정리 6의 증명[3]과 유사하게

증명된다. □

보조정리 3 [3]. $itv(S) \cap A = \emptyset$ 이면 $(RS) \upharpoonright_A = R \upharpoonright_A S$ 이다.

e 의 구조에 대해 귀납법으로 증명한다. 안전성 증명과 마찬가지로 함수 적용의 경우에 대해서만 증명한다.

주어진 가정이 $P\Gamma \vdash e_1, e_2 : P\rho$ 이고 새 타입 변수들의 집합 $V = \{\beta_1, \beta_2\} \cup V_1 \cup V_2$ 이라고 하자. 여기서 β_1 과 β_2 는 (H.5)의 새 타입 변수를 가리키고, V_1 는 (H.5)의 $H(\Gamma, e_1, \beta_1 \rightarrow \beta_2)$ 에서, 그리고 V_2 는 (H.7)의 $H(S_2S_1\Gamma, e_2, S_2S_1\beta_1)$ 에서 쓰인 새 타입 변수들의 집합이다.

(APP) 규칙에 의해 다음을 만족하는 타입 τ 가 존재한다:

$$P\Gamma \vdash e_1 : \tau \rightarrow P\rho, \tag{4}$$

$$P\Gamma \vdash e_2 : \tau. \tag{5}$$

$P' = \{\tau/\beta_1, P\rho/\beta_2\} \cup P \upharpoonright_{\{\beta_1, \beta_2\}}$ 라 두면, $\beta_1, \beta_2 \notin ftv(\Gamma)$ 이기 때문에 $\tau \rightarrow P\rho = P'(\beta_1 \rightarrow \beta_2)$ 이고 $P\Gamma = P'\Gamma$ 이다. 그러므로, 귀납 가정에 의해 (4)와 (H.5)로부터

$$P' \upharpoonright_{V_1} = (R_1S_1) \upharpoonright_{V_1} \tag{6}$$

을 만족하는 타입 치환 함수 R_1 이 존재한다.

$$\begin{aligned} R_1S_1\beta_2 &= R_1S_1\rho \text{ 이다. 왜냐하면,} \\ R_1S_1\beta_2 &= P'\beta_2 \quad \beta_2 \notin V_1 \text{이므로 (6)에 의해} \\ &= P\rho \quad P' \text{의 정의로부터} \\ &= P'\rho \quad \beta_1, \beta_2 \notin ftv(\rho) \text{ 이므로} \\ &= R_1S_1\rho \quad V_1 \cap ftv(\rho) = \emptyset \text{이므로 (6)에 의해.} \end{aligned}$$

그러므로, (H.6)의 동일화 $U(S_1\beta_2, S_1\rho)$ 는 성공한다. 그 결과를 S_2 라 하면 $R_2S_2 = R_1$ 를 만족하는 R_2 가 존재한다. 그러면, (6)으로부터 다음이 만족된다

$$P' \upharpoonright_{V_2} = (R_2S_2S_1) \upharpoonright_{V_2} \tag{7}$$

(5)와 (H.7)의 $H(S_2S_1\Gamma, e_2, S_2S_1\beta_1)$ 로부터 귀납 가정에 의해

$$R_2 \upharpoonright_{V_2} = (R_3S_3) \upharpoonright_{V_2} \tag{8}$$

를 만족하는 타입 치환 함수 R_3 가 존재한다. 왜냐하면,

$$\begin{aligned} \tau &= P'\beta_1 \quad P' \text{의 정의에 의해서} \\ &= R_2S_2S_1\beta_1 \quad \beta_1 \notin V_1 \text{이므로 (7)에 의해.} \end{aligned}$$

그리고

$$\begin{aligned} P\Gamma &= P'\Gamma \quad \beta_1, \beta_2 \notin ftv(\Gamma) \text{이므로} \\ &= R_2S_2S_1\Gamma \quad V_1 \cap ftv(\Gamma) = \emptyset \text{이므로 (7)에 의해} \end{aligned}$$

이제 끝으로 $P \upharpoonright_V = (R'S_3S_2S_1) \upharpoonright_V$ 를 만족하는 타입 치환 함수 R' 이 존재함을 보이면 된다. $R' = R_3$ 라고 하면,

$$(R_3S_3S_2S_1) \upharpoonright_V = ((R_3S_3S_2S_1) \upharpoonright_{V_2}) \upharpoonright_{V_1 \cup \{\beta_1, \beta_2\}} \tag{9}$$

가 성립한다. 여기서 $(itv(S_1) \cup itv(S_2)) \cap V_2 = \emptyset$ 임을 주목하라. 왜냐하면, 정리 1과 보조정리 2에 의해 $itv(S_1) \cup itv(S_2) \subseteq ftv(\Gamma) \cup \{\beta_1, \beta_2\} \cup V_1 \cup ftv(\rho)$ 이고, 모든 새로 만들어진 타입 변수들은 서로 다르다고 가정했으므로 $(ftv(\Gamma) \cup ftv(\rho)) \cap V_2 \subseteq (ftv(\Gamma) \cup ftv(\rho)) \cap V = \emptyset$ 이고 $(V_1 \cup \{\beta_1, \beta_2\}) \cap V_2 = \emptyset$ 이기 때문이다. 결국, 보조정리 3으로부터 (9)는 다음과 같다.

$$\begin{aligned} (R_3S_3S_2S_1) \upharpoonright_V &= ((R_3S_3) \upharpoonright_{V_2})S_2S_1 \upharpoonright_{V_1 \cup \{\beta_1, \beta_2\}} \\ &= (R_2 \upharpoonright_{V_2} S_2S_1) \upharpoonright_{V_1 \cup \{\beta_1, \beta_2\}} \tag{8에 의해서} \\ &= (R_2S_2S_1) \upharpoonright_{V_1 \cup V_2 \cup \{\beta_1, \beta_2\}} \tag{보조정리 3으로부터} \\ &= ((R_2S_2S_1) \upharpoonright_{V_1}) \upharpoonright_{V_2 \cup \{\beta_1, \beta_2\}} \\ &= P' \upharpoonright_V \tag{7에 의해서} \\ &= P \upharpoonright_V \quad \beta_1, \beta_2 \in V \text{이기 때문에.} \end{aligned}$$

□

H 알고리즘은 W 알고리즘보다 일찍, M 알고리즘보다는 늦게 오류를 감지한다. 호출 문자열(call string) [3]을 사용하여 이를 엄밀하게 살펴보자. $W(\Gamma, e)$ 의 호출 문자열 $[[W(\Gamma, e)]]$ 는 공백문자열로부터 시작해서 $W(\Gamma_1, e_1)$ 이 호출될 때마다 $(\Gamma_1, e_1)^d$ 의 정보를, 그리고 유추를 끝내고 돌아갈 때 $(\Gamma_1, e_1)^d$ 의 정보를 붙여 만든 문자열이다. 타입 유추 알고리즘이 동일화 실패로 인해 멈추었을 때, " W 가 e 에서 실패했다"는 것은 다음과 같이 정의된다.

정의 1 [3]. 타입 환경 Γ 과 프로그램 e 에 대해, " $W(\Gamma, e)$ 가 e' 에서 실패했다"는 것은 호출 문자열 $[[W(\Gamma, e)]]$ 에서 짝이 맞지 않는 정보 중에 오른쪽 끝에 있는 것이 $(\Gamma', e')^d$ 라는 뜻이다.

이와 유사하게 M 과 H 의 호출 문자열은 정의된다. H 의 호출 문자열은 W 보다 길지 않고 M 보다 짧지 않다. 그림 8의 예를 보면, W 는 e_2 를 성공적으로 타입 유추하고 나서 실패하고, M 은 e_2 의 not을 유추하던 도중에 실패하고, H 는 not을 성공적으로 타입 유추하고 나서 실패한다.

정리 4. 타입 환경 Γ , 프로그램 e , 새 타입 변수 β 에 대해,

$$|[M(\Gamma, e, \beta)]| \leq |[H(\Gamma, e, \beta)]| \leq |[W(\Gamma, e)]|$$

이다. 이 때, $|s|$ 는 호출 문자열의 길이이다.

증명. e 에 오류가 없으면 호출 문자열의 길이가 같다. e 에 오류가 있을 때를 생각해 보자. 이 증명은 다음의 보조정리들을 사용한다.

보조정리 4. 프로그램 e , 타입 환경 Γ , 새 타입 변수 β 에 대해, $[W(\Gamma, e)]$ 에 (Γ^W, e') 가 있고 $[H(\Gamma, e, \beta)]$ 에 (Γ^H, e', ρ^H) 가 있을 때, $W(\Gamma^W, e')$ 가 실패하면 $H(\Gamma^H, e', \rho^H)$ 도 실패한다.

증명. 부록 A에 있음. \square

보조정리 5. 프로그램 e , 타입 환경 Γ , 새 타입 변수 β 에 대해, $[M(\Gamma, e, \beta)]$ 에 $(\Gamma^M, e', \rho^M)^{d_M}$ 가 있으면 $[H(\Gamma, e, \beta)]$ 에 $(\Gamma^H, e', \rho^H)^{d_H}$ 가 있으며 $R^{d_H} > \Gamma^M$ 와 $R\rho^H = \rho^M$ 를 만족하는 타입 치환 함수 R 이 존재한다.

증명. 부록 B에 있음. \square

보조정리 5는 $[M(\Gamma, e, \beta)] \leq [H(\Gamma, e, \beta)]$ 을 직접적으로 증명한다. 왜냐하면, H 와 M 의 호출 문자열의 순서는 같은데 M 에 있으면 해당하는 호출 또는 귀환이 H 에 있다는 것은 H 의 호출 문자열이 항상 더 길거나 같다는 것을 의미하기 때문이다.

이제 $[H(\Gamma, e, \beta)] \leq [W(\Gamma, e)]$ 을 귀류법으로 증명하겠다. $[H(\Gamma, e, \beta)] > [W(\Gamma, e)]$ 가 맞다고 가정하자. $W(\Gamma, e)$ 는 함수 적용 ($e_1 e_2$)과 제귀 함수정의 ($\text{fix } f \lambda x.e$)에서만 실패할 수 있다. 즉, (W.6)과 (W.10)에서만 실패할 수 있다.

• (W.6)의 경우: $e_1 e_2$ 에서 W 가 실패하였다고 하자. 그러면, W 와 H 의 호출 기록은

$[W(\Gamma, e)] = \dots (\Gamma_1^W, e_1 e_2)^d \dots (\Gamma_n^W, e_2)^u$
 $[H(\Gamma, e, \beta)] = \dots (\Gamma_1^H, e_1 e_2, \rho_1^H)^d \dots (\Gamma_n^H, e_2, \rho_2^H)^u (\Gamma_n^H, e_1 e_2, \rho_1^H)^u \dots$
 와 같다. 왜냐하면, H 의 호출 문자열이 W 보다 길다고 가정했고, e_2 의 타입 유추가 끝난 뒤에 $e_1 e_2$ 가 끝나기 때문이다. 이것은 $W(\Gamma_1^W, e_1 e_2)$ 가 실패했을 때 $H(\Gamma_1^H, e_1 e_2, \rho_1^H)$ 가 성공적으로 유추된다는 것인데, 보조정리 4에 의해 불가능하다. 결국 가정에 모순된다.

• (W.10)의 경우: 위의 경우와 비슷하게 가정으로부터 $W(\Gamma^W, \text{fix } f \lambda x.e)$ 가 실패했을 때 $H(\Gamma^H, \text{fix } f \lambda x.e', \rho^H)$ 가 성공한다고 이끌어 낼 수 있다. 그러나, 보조정리 4에 의해 불가능하다. 결국 가정에 모순된다. \square

6. 토론

6.1 Obejective Caml에서의 타입 유추 알고리즘

OCaml 2.02[6]는 H 와 유사한 타입 유추 알고리즘을 사용한다. 차이는 함수 적용 부분에 있다. OCaml은 함수 적용에서 함수 부분 e_1 의 타입을 함수라고 강요하지 않는다.

$$S_1 = \mathcal{M}(\Gamma, e_1, \beta_1), \text{ new } \beta_1$$

$$\underbrace{(\lambda x.x+1)}_{e_1} \underbrace{(\text{not true})}_{e_2}$$

$$[W(\Gamma, e)] = (\Gamma, e)^d (\Gamma, e_1)^d \dots (\Gamma, e_1)^u$$

$$(\Gamma, e_2)^d \dots (\Gamma, e_2)^u$$

W 는 (W.6)에 의해서 e 에서 실패한다.

$$[H(\Gamma, e, \beta)] = (\Gamma, e, \beta)^d (\Gamma, e_1, \beta_1 \rightarrow \beta_2)^d \dots (\Gamma, e_1, \beta_1 \rightarrow \beta_2)^u$$

$$(\Gamma, e_2, \text{int})^d (\Gamma, \text{not}, \beta_3 \rightarrow \beta_4)^d \dots (\Gamma, \text{not}, \beta_3 \rightarrow \beta_4)^u$$

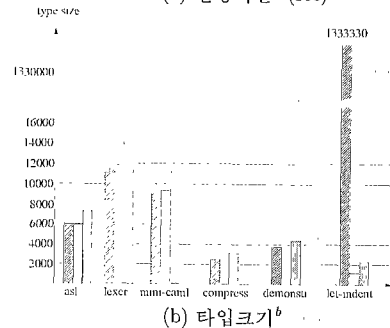
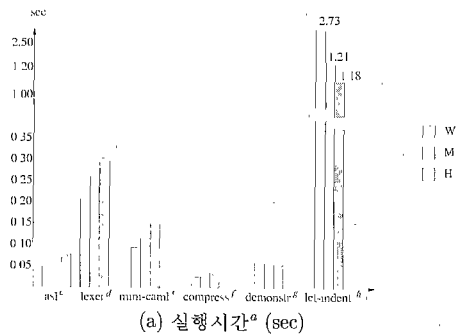
H 는 (H.6)에 의해서 e_2 에서 실패한다.

$$[M(\Gamma, e, \beta)] = (\Gamma, e, \beta)^d (\Gamma, e_1, \beta_1 \rightarrow \beta_2)^d \dots (\Gamma, e_1, \beta_1 \rightarrow \beta_2)^u$$

$$(\Gamma, e_2, \text{int})^d (\Gamma, \text{not} \rightarrow \text{int})^d$$

M 은 (M.1)에 의해서 not 에서 실패한다.

그림 8 H 의 호출 문자열은 W 보다 짧고 M 보다 길다.



- ^a SUN UltraSparc2 (400MHz)에서 돌림.
- ^b 동일화가 처리한 총 타입크기
- ^c A Small Language 해석기[8].
- ^d Caml 7.4의 어소 분석기(lexer)생성기.
- ^e Caml의 축소판 해석기와 타입검사기.
- ^f Huffman 확률 압축프로그램.
- ^g 항진 명제(tautology) 검사기.
- ^h 두번째 최악의 경우(worst case)[9].

그림 9 실험 결과

그리고 함수 부분의 결과 타입을 현재 함수 적용 전체에 강요된 타입 ρ 에 비추어 검사를 한다.

$$S_2 = \mathcal{U}(S_1\beta_1, \beta_2 \rightarrow S_1\rho), \text{ new } \beta_2$$

그리고 인자 부분 e_2 의 타입을 H , M 과 같이 강요한다.

$$S_3 = \mathcal{M}(S_2S_1\Gamma, e_2, S_2S_1\beta_1), \text{ new } \beta_1$$

OCaml은 몇몇 예에서 W , M , H 와 다르게 오류를 보고한다.

(+ 1 true) 3.

M 은 + 에서, H 는 true를 유추하기 직전에, OCaml은 true에서, W 는 true를 유추한 직후에 실패한다. 즉, OCaml은 H 보다 늦게, W 보다 일찍 오류를 감지한다.

6.2 실험 결과

일반적인 프로그램을 입력으로 실험한 결과 H 알고리즘은 W , M 과 비슷한 성능을 보인다(그림 9). M 과 H 는 Caml 6.0[4] 컴파일러에, W 는 Caml 7.4[7] 컴파일러에 구현되었다. 이 실험은 SUN UltraSparc 2 (400MHz)에서 수행되었다.

let-indent의 경우 W 의 결과가 나쁜 이유는 ML의 패턴구조 때문이다. W 에서는 let-묶음의 좌변 패턴의 타입과 우변의 타입에 동일화 과정이 필요하다. 반면에, M 과 H 에서는 이와 같은 과정이 필요 없다. 다음은 let-indent 경우인데:

```
let x0 = fun x -> (x,x) in
let x1 = fun y -> x0 (x0 y) in
let x2 = fun y -> x1 (x1 y) in
x0;;
```

이 경우에는 프로그램의 크기를 n 이라 할 때 타입의 크기가 $O(2^{2^n})$ 로 증가하는 예이다[9]. 이렇게 거대한 타입을 W 는 매번 let-묶음마다 동일화 과정을 해야한다. 그래서 실행비용이 많이 악화된 것이다.

7. 결론

Hindley/Milner의 let-다형성 타입체계의 표준 타입 유추 알고리즘 W 의 오류 보고를 개선하기 위해서 고안된 M 은 함수를 중첩으로 사용된 경우 유추에 소요되는 시간이 프로그램 크기의 제곱으로 증가함을 발견하였다.

본 연구에서는 이러한 M 의 병목을 해소하기 위해 H 알고리즘을 고안하였다. H 는 M 알고리즘이 갖고 있는 장점을 모두 갖고 있음을 증명하였다. 즉, H 는 let-다형성 타입체계를 충실히 구현하였고 W 보다 일찍 오류를 감지한다. 또한 M 보다는 오류를 늦게 감지하므로 W 와 M 과는 다른 오류 보고가 가능하다. 실험을 통하여 H 알고리즘은 W 알고리즘과 M 알고리즘에서 발생할 수 있는 병목현상이 없음을 보였다.

부 록

A. 보조정리 4의 증명

보조정리 4의 증명은 Lee와 Yi의 M 알고리즘에 대한 보조정리 11의 증명[3]과 같다. 단지, 사용되는 보조정리 8만 다른 뿐이다. 그러므로, 여기서는 보조정리 8만 증명한다. 증명을 위하여 다음의 보조정리들이 필요하다.

보조정리 6 [2]. $\sigma > \sigma'$ 이면 $S\sigma > S\sigma'$ 이다.

보조정리 7 [2]. $\Gamma' \vdash e : \tau$ 가 성립하고, $\Gamma > \Gamma'$ 이면, $\Gamma \vdash e : \tau$ 가 성립한다.

정리 5 (W 알고리즘의 완전성) [2]. 타입 환경 Γ , 프로그램 e 에 대해, $\Gamma' \vdash e : \sigma$ 를 만족하는 Γ 의 예(instance) Γ' , 타입스킴 σ 가 존재하면, $W(\Gamma, e)$ 는 성공한다. 그 결과를 (S, τ) 라 하면 $\Gamma' = RS\Gamma$ 이고 $RClos_{ST}(\tau) > \sigma$ 를 만족하는 타입 치환 함수 R 이 존재한다.

보조정리 8. 표현식 e , 타입 환경 Γ , 새 타입 변수 β 에 대하여, $\llbracket W(\Gamma, e) \rrbracket$ 에 $(\Gamma^W, e')^d$ 가 있고 $\llbracket \mathcal{H}(\Gamma, e, \beta) \rrbracket$ 에 $(\Gamma^H, e', \rho^H)^d$ 가 있으면, $R\Gamma^W > \Gamma^H$ 를 만족하는 타입 치환 함수 R 이 존재한다.

증명. $\llbracket W(\Gamma, e) \rrbracket$ 와 $\llbracket \mathcal{H}(\Gamma, e, \beta) \rrbracket$ 의 접두 문자열(prefix), $(\Gamma, e)^d \dots (\Gamma^W, e')^d$ 과 $(\Gamma, e, \beta)^d \dots (\Gamma^H, e', \rho^H)^d$ 의 길이에 대해 귀납적으로 증명한다. 두 알고리즘은 같은 순서로 표현식을 검색하므로 같은 길이의 접두 문자열을 갖는다. 수식 혼동을 막기 위해 두 알고리즘에서 사용되는 기호들은 위첨자(super-scription)로 구별하기로 한다.

- 초기 경우: 접두 문자열의 길이가 1일 때, 즉, 처음 호출했을 때, Γ^W 와 Γ^H 는 같다. R 을 \emptyset 로 두면 조건을 만족한다.

함수 적용의 경우를 제외하고는 Lee와 Yi의 보조정리 10의 증명[3]과 같으므로 생략한다.

- e' 이 $(e' e_2)$ 에 있을 경우: e' 을 호출할 때와 $e' e_2$ 를 호출할 때의 타입 환경이 같으므로, 귀납 가정에 의해 조건이 만족한다.

- e' 이 $(e_1 e')$ 에 있을 경우: H 알고리즘의 안전성에 의해 (H.5)로부터 $S_1^H \Gamma^H \vdash e_1 : S_1^H(\beta_1^H \rightarrow \beta_2^H)$ 가 성립함을 알 수 있다. 보조정리 1에 의해 S_2^H 을 양변에 적용할 수 있다. 그러면,

$$S_2^H S_1^H \Gamma^H \vdash e_1 : S_2^H S_1^H(\beta_1^H \rightarrow \beta_2^H) \tag{10}$$

이 성립한다. 귀납 가정에 의해 $R_1 \Gamma^W > \Gamma^H$ 이 성립하고, 보조정리 6에 의해

$$S_2^H S_1^H R_1 \Gamma^W > S_2^H S_1^H \Gamma^H \tag{11}$$

가 성립한다. 보조정리 7에 의해 (10)은

$$S_2^H S_1^H R_1 \Gamma^W \vdash e_1 : S_2^H S_1^H (\beta_1^H \rightarrow \beta_2^H)$$

을 뜻하고, W 알고리즘의 완전성에 의해 $R' S_1^H \Gamma^W = S_2^H S_1^H R_1 \Gamma^W$ 을 만족하는 R' 이 존재한다. 그러면, (11)에 의해 다음이 성립한다.

$$R' S_1^H \Gamma^W = S_2^H S_1^H R_1 \Gamma^W \succ S_2^H S_1^H \Gamma^H. \square$$

B. 보조정리 5의 증명

다음의 보조정리들과 M 의 안전성이 증명에 사용된다.

보조정리 9 [3]. 타입 치환 함수 S , 타입 환경 Γ , 타입 τ 에 대하여, $SClos_f(\tau) \succ Clos_{sf}(S\tau)$ 이다.

보조정리 10 [3]. 타입 환경 Γ, Γ' , 타입 τ 에 대하여 $\Gamma \succ \Gamma'$ 이면, $Clos_f(\tau) \succ Clos_{f'}(\tau)$ 이다.

정리 6 (M 알고리즘의 안전성) [3]. 표현식 e , 타입 환경 Γ 에 대하여, $M(\Gamma, e, \rho) = S$ 인 타입 ρ 가 존재하면 $S\Gamma \vdash e : S\rho$ 가 성립한다.

$[M(\Gamma, e, \beta)]$ 의 접두 문자열의 길이에 대한 귀납법으로 증명된다.

• 초기 경우: 접두 문자열 길이가 1일 때, 즉, 처음 호출했을 때는 $\Gamma^H = \Gamma^M$ 이고 $\rho^H = \rho^M$ 이다. 고로, R 을 \emptyset 로 두면 조건을 만족한다.

먼저, e' 에 대한 유추를 끝냈을 때, 즉, 접두 문자열이 $(\Gamma, e, \beta) \dots (\Gamma^M, e', \rho^M)^n$ 인 경우에 대해 증명한다.

• e' 으로부터 귀환한 경우: 접두 문자열이 어떤 Γ^M, ρ^M 에 대해

$$\dots (\Gamma^M, e', \rho^M)^d \dots (\Gamma^M, e', \rho^M)^u$$

인 경우이다. 접두 문자열에 $(\Gamma^M, e', \rho^M)^n$ 이 있다는 것은 $M(\Gamma^M, e', \rho^M)$ 이 성공한다는 것을 뜻한다. $M(\Gamma^M, e', \rho^M)$ 이 성공적으로 유추되어 결과로 S^M 를 낸다 하면, M 알고리즘의 안전성에 의해

$$S^M \Gamma^M \vdash e' : S^M \rho^M$$

가 성립한다. 접두 문자열에 $(\Gamma^M, e', \rho^M)^d$ 가 있으므로, 귀납 가정에 의해, $[H(\Gamma, e, \beta)]$ 에 $(\Gamma^H, e', \rho^H)^d$ 가 있고, 또한, $R\rho^H = \rho^M$ 와 $R\Gamma^H \succ \Gamma^M$ 을 만족하는 R 이 존재한다. $R\Gamma^H \succ \Gamma^M$ 가 성립하므로 보조정리 6에 의해 $S^M R\Gamma^H \succ S^M \Gamma^M$ 가 성립한다. 그러면, 보조정리 7에 의해

$$S^M R\Gamma^H \vdash e' : S^M R\rho^H$$

가 성립한다. 결국, H 의 완전성에 의해 $H(\Gamma^H, e', \rho^H)$ 가 성공한다. 이는 즉, $[H(\Gamma, e, \beta)]$ 에 $(\Gamma^H, e', \rho^H)^n$ 이 있음을 말한다.

이제 e' 을 호출하는 경우, 즉, 접두 문자열이

$(\Gamma, e, \beta) \dots (\Gamma^M, e', \rho^M)^d$ 인 경우를 증명하자. e' 의 위치에 따라 여러 경우로 나누어 증명한다.

• $\lambda x. e'$ 의 e' 를 호출하는 경우: 접두 문자열이 어떤 Γ^M, ρ^M 에 대해

$$\dots (\Gamma^M, \lambda x. e', \rho^M)^d (\dots, e', \dots)^d$$

인 경우이다. 접두 문자열에 $(\Gamma^M, \lambda x. e', \rho^M)^d$ 이 있으므로, 귀납 가정에 의해 $[H(\Gamma, e, \beta)]$ 에 $(\Gamma^H, \lambda x. e', \rho^H)^d$ 가 있고, 또한,

$$R\rho^H = \rho^M \quad (12)$$

와 $R\Gamma^H \succ \Gamma^M$ 을 만족하는 R 이 존재한다. 이는 즉, 보조정리 6에 의해

$$S_1^M R\Gamma^H \succ S_1^M \Gamma^M \quad (13)$$

를 의미한다. R 을 $R_{\{\beta_1^H, \beta_2^H\}} \cup \{\beta_1^M / \beta_1^H, \beta_2^M / \beta_2^H\}$ 라 하자. 그러면, $S_1^M R$ 는 ρ^H 와 $\beta_1^H \rightarrow \beta_2^H$ 를 동일화한다. 왜냐하면,

$$\begin{aligned} S_1^M R\rho^H &= S_1^M R\rho^H && \text{왜냐하면 } \beta_1^H, \beta_2^H \notin ftv(\rho^H) \\ &= S_1^M \rho^M && (12) \text{에 의해} \\ &= S_1^M (\beta_1^M \rightarrow \beta_2^M) && \text{왜냐하면 } S_1^M = U(\rho^M, \beta_1^M \rightarrow \beta_2^M) \\ &= S_1^M R(\beta_1^H \rightarrow \beta_2^H) && R \text{의 정의에 따라.} \end{aligned}$$

고로, 동일화에 성공하고 $S_1^M R = R_1 S_1^H$ 를 만족하는 R_1 이 존재한다. 그러면,

$$\begin{aligned} R_1 (S_1^H \Gamma^H + x : S_1^H \beta_1^H) &= S_1^M R(\Gamma^H + x : \beta_1^H) \\ &= S_1^M R\Gamma^H + x : S_1^M \beta_1^M && \text{왜냐하면 } \beta_1^H, \beta_2^H \notin ftv(\Gamma^H) \\ &\succ S_1^M \Gamma^M + x : S_1^M \beta_1^M && (13) \text{에 의해} \end{aligned}$$

가 성립하고, 또한

$$R_1 S_1^H \beta_2^H = S_1^M R\beta_2^H = S_1^M \beta_2^M$$

가 성립한다.

• $e' e_2$ 의 e' 를 호출한 경우: 접두 문자열이

$$\dots (\Gamma^M, e' e_2, \rho^M)^d (\Gamma^M, e', \beta^M \rightarrow \rho^M)^d$$

인 경우이다. 접두 문자열에 $(\Gamma^M, e' e_2, \rho^M)^d$ 가 있으므로, 귀납 가정에 의해 $[H(\Gamma, e, \beta)]$ 에 $(\Gamma^H, e' e_2, \rho^H)^d$ 가 있고, $R\Gamma^H \succ \Gamma^M$ 와 $R\rho^H = \rho^M$ 를 만족하는 R 이 존재한다. $e' e_2$ 를 호출한 후 e' 를 호출하기까지 동일화 알고리즘을 사용 않으므로, $[H(\Gamma, e, \beta)]$ 에 $(\Gamma^H, e', \beta_1^H \rightarrow \beta_2^H)^d$ 가 있다. R 을 $R_{\{\beta_1^H, \beta_2^H\}} \cup \{\beta_1^M / \beta_1^H, \rho^M / \beta_2^H\}$ 라 하면 $R(\beta_1^H \rightarrow \beta_2^H) = \beta^H \rightarrow \rho^H$ 가 성립하고, $\beta_1^H, \beta_2^H \notin ftv(\Gamma^H)$ 이므로 $R\Gamma^H = R\Gamma^H \succ \Gamma^M$ 가 성립한다.

• $e_1 e'$ 의 e' 를 호출한 경우: 접두 문자열이

$$\dots (\Gamma^M, e_1 e', \rho^M)^d \dots (\Gamma^M, e_1, \beta^M \rightarrow \rho^M)^u (\dots, e', \dots)^d$$

인 경우이다. 여기서 β^M 은 (M.5)에서 생성한 새 타입 변수이다. 접두 문자열에 $(\Gamma^M, e_1, \beta^M \rightarrow \rho^M)^u$ 이 있으므로, $M(\Gamma^M, e_1, \beta^M \rightarrow \rho^M)$ 는 성공한다. M 의 안전성에 의해

$$S_1^M \Gamma^M \vdash e_1 : S_1^M (\beta^M \rightarrow \rho^M) \quad (14)$$

가 성립한다. 접두 문자열에 $(\Gamma^M, e_1, e', \rho^M)^d$ 가 있으므로, 귀납 가정에 의해 $[\mathcal{H}(\Gamma, e, \beta)]$ 에 $(\Gamma^M, e_1, e', \rho^M)^d$ 가 있고

$$R\rho^M = \rho^M \quad (15)$$

와 $R\Gamma^M > \Gamma^M$ 을 만족하는 R 이 존재한다. 이는 보조 정리 6에 의해

$$S_1^M R\Gamma^M > S_1^M \Gamma^M \quad (16)$$

임을 뜻한다. R' 을 $R\{\beta^M/\beta_1^M, \rho^M/\beta_2^M\}$ 로 두면,

$$S_1^M R'(\beta_1^M \rightarrow \beta_2^M) = S_1^M (\beta^M \rightarrow \rho^M) \text{ 이고}$$

$S_1^M R'\Gamma^M = S_1^M R\Gamma^M > S_1^M \Gamma^M$ 가 성립한다. 그러므로, 보조 정리 7에 의해 (14)로부터

$$S_1^M R'\Gamma^M \vdash e_1 : S_1^M R'(\beta_1^M \rightarrow \beta_2^M)$$

를 이끌어 낼 수 있다. 그러므로, H 의 완전성에 의해 $H(\Gamma^M, e_1, \beta_1^M \rightarrow \beta_2^M)$ 에서 발생한 새 타입 변수의 집합을 V 라 할 때

$$(R_1 S_1^M) \upharpoonright_V = (S_1^M R') \upharpoonright_V \quad (17)$$

을 만족하는 R_1 이 존재한다. 바로 이 R_1 이 (H.6)의 $S_1^M \rho^M$ 와 $S_1^M \beta_2^M$ 를 동일화한다. 왜냐하면,

$$\begin{aligned} R_1 S_1^M \rho^M &= S_1^M R' \rho^M \quad V \cap \text{ftw}(\rho^M) = \emptyset \text{이므로 (17)에 의해} \\ &= S_1^M \rho^M \quad (15) \text{에 의해} \\ &= S_1^M R' \beta_2^M \quad R' \text{의 정의에 따라} \\ &= R_1 S_1^M \beta_2^M \quad \beta_2^M \notin V \text{이므로 (17)에 의해.} \end{aligned}$$

그러므로, $R_2 S_2^M = R_1$ 인 R_2 가 존재하고 (17)로부터 $(R_2 S_2^M S_1^M) \upharpoonright_V = (S_1^M R) \upharpoonright_V$ (18)

를 이끌어 낼 수 있다. 그러면,

$$\begin{aligned} R_2 S_2^M S_1^M \Gamma^M &= S_1^M R\Gamma^M \quad V \cap \text{ftw}(\Gamma^M) = \emptyset \text{이므로 (18)에 의해} \\ &> S_1^M \Gamma^M \quad (16) \text{에 의해} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} R_2 S_2^M S_1^M \beta_1^M &= S_1^M R' \beta_1^M \quad \beta_1^M \notin V_1 \text{이므로 (18)에 의해} \\ &= S_1^M \beta_1^M \quad R' \text{의 정의에 따라} \end{aligned}$$

이 성립한다.

• let $x = e'$ in e_2 의 e' 를 호출한 경우: 접두 문자열이 (M.7)에서 생성된 새 타입 변수를 β^M 이라 할 때

$$\dots(\Gamma^M, \text{let } x = e' \text{ in } e_2, \rho^M)^d (\Gamma^M, e', \beta^M)^d$$

인 경우이다. 접두 문자열에 $(\Gamma^M, \text{let } x = e' \text{ in } e_2, \rho^M)^d$ 가 있으므로, 귀납 가정에 의해 $[\mathcal{H}(\Gamma, e, \beta)]$ 에

$(\Gamma^M, \text{let } x = e' \text{ in } e_2, \rho^M)^d$ 가 있고, $R\Gamma^M > \Gamma^M$ 와 $R\rho^M = \rho^M$ 를 만족하는 R 이 존재한다. H 알고리즘은 e' 를 호출하기까지 동일화 알고리즘을 사용하지 않으므로, $[\mathcal{H}(\Gamma, e, \beta)]$ 에 $(\Gamma^M, e', \beta^M)^d$ 가 있다. R' 을 $R\{\beta^M\} \cup \{\beta^M/\beta^M\}$ 라 두면, $R'\beta^M = \beta^M$ 이고, $\beta^M \notin \text{ftw}(\Gamma^M)$ 이므로 $R'\Gamma^M = R\Gamma^M > \Gamma^M$ 이다.

• let $x = e_1$ in e' 의 e' 를 호출한 경우: 접두 문자열이 $\dots(\Gamma^M, \text{let } x = e_1 \text{ in } e', \rho^M)^d \dots (\Gamma^M, e_1, \beta^M)^u (\dots, e', \dots)^d$

인 경우이다. 접두 문자열에 $(\Gamma^M, e_1, \beta^M)^u$ 가 있으므로 $M(\Gamma^M, e_1, \beta^M)$ 는 성공한다. 그러므로, M 알고리즘의 안전성에 의해

$$S_1^M \Gamma^M \vdash e_1 : S_1^M \beta^M \quad (19)$$

가 성립한다. 접두 문자열에 $(\Gamma^M, \text{let } x = e' \text{ in } e_2, \rho^M)^d$ 가 있으므로, 귀납 가정에 의해 $[\mathcal{H}(\Gamma, e, \beta)]$ 에 $(\Gamma^M, \text{let } x = e' \text{ in } e_2, \rho^M)^d$ 가 있고,

$$R\rho^M = \rho^M \quad (20)$$

와 $R\Gamma^M > \Gamma^M$ 을 만족하는 R 이 존재한다. 이는 즉, 보조 정리 6에 의해

$$S_1^M R\Gamma^M > S_1^M \Gamma^M \quad (21)$$

임을 뜻한다. R' 을 $R\{\beta^M\} \cup \{\beta^M/\beta^M\}$ 라 두면, $S_1^M R'\beta^M = S_1^M \beta^M$ 가 성립하고, $\beta^M \notin \text{ftw}(\Gamma^M)$ 이므로 (21)

에 의해 $S_1^M R'\Gamma^M = S_1^M R\Gamma^M > S_1^M \Gamma^M$ 가 성립한다. 그러면, 보조 정리 7에 의해 (19)로부터 $S_1^M R'\Gamma^M \vdash e_1 : S_1^M R'\beta^M$

를 이끌어 낼 수 있다. H 알고리즘의 완전성에 의해 $(R_1 S_1^M) \upharpoonright_V = (S_1^M R') \upharpoonright_V$ (22)

을 만족하는 R_1 이 존재한다. 그러면,

$$\begin{aligned} R_1 S_1^M \Gamma^M &= S_1^M R'\Gamma^M \quad V_1 \cap \text{ftw}(\Gamma^M) = \emptyset \text{이므로 (22)에 의해} \\ &> S_1^M \Gamma^M \quad (21) \text{에 의해} \end{aligned}$$

이고,

$$\begin{aligned} R_1 \text{Clos}_{S_1^M \Gamma^M}((S_1^M \beta^M)) &> \text{Clos}_{R_1 S_1^M \Gamma^M}((R_1 S_1^M \beta^M)) \quad \text{보조정리 9에 의해} \\ &> \text{Clos}_{S_1^M \Gamma^M}((R_1 S_1^M \beta^M)) \quad (23) \text{이므로 보조정리 10에 의해} \\ &= \text{Clos}_{S_1^M \Gamma^M}((S_1^M R' \beta^M)) \quad \beta^M \notin V_1 \text{이므로 (22)에 의해} \\ &= \text{Clos}_{S_1^M \Gamma^M}((S_1^M \beta^M)) \quad R' \text{의 정의에 따라} \end{aligned}$$

이다. 게다가

$$\begin{aligned} R_1 S_1^M \rho^M &= S_1^M R' \rho^M \quad V_1 \cap \text{ftw}(\rho^M) = \emptyset \text{이므로 (22)에 의해} \\ &= S_1^M \rho^M \quad (20) \text{에 의해} \end{aligned}$$

이다.

• fix $f \lambda x. e'$ 에 있는 $\lambda x. e'$ 를 호출한 경우: 접두 문자열이

$$\dots(\Gamma^M, \text{fix } f \lambda x. e', \rho^M)^d (\Gamma^M + x : \rho^M, e', \rho^M)^d$$

인 경우이다. 접두 문자열에 $(\Gamma^M, \text{fix } f \lambda x. e', \rho^M)^d$ 가 있으므로, 귀납 가정에 의해 $[\mathcal{H}(\Gamma, e, \beta)]$ 에 $(\Gamma^M, \text{fix } f \lambda x. e', \rho^M)^d$ 가 있고, $R\Gamma^M > \Gamma^M$ 와 $R\rho^M = \rho^M$ 를 만족하는 R 이 존재한다. 그러던,

$$R(\Gamma^M + f:\rho^M) = R\Gamma^M + f:\rho^M > \Gamma^M + f:\rho^M$$

이 성립한다. □

참 고 문 헌

- [1] Robin Milner. A theory of type polymorphism in programming. *Journal of Computer System Science*, 17:348-375, 1978.
- [2] Luis Damas and Robin Milner. Principal type-scheme for functional programs. In *Proceedings of the 9th Annual ACM Symposium on Principles of Programming Languages*, pages 207-212, New York, 1982. ACM.
- [3] Oukseh Lee and Kwangkeun Yi. Proofs about a folklore let-polymorphic type inference algorithm. *ACM Transactions on Programming Languages and Systems*, 20(4):707-723, July 1998.
- [4] Xavier Leroy. The Caml Light system, release 0.6. Institut National de Recherche en Informatique et en Automatique, 1993.
- [5] J. A. Robinson. A machine-oriented logic based on the resolution principle. *Journal of ACM*, 12(1):23-41, January 1965.
- [6] Xavier Leroy. The Objective Caml system, release 2.02. Institut National de Recherche en Informatique et en Automatique, 1999.
- [7] Xavier Leroy. The Caml Light system, release 0.74. Institut National de Recherche en Informatique et en Automatique, 1997.
- [8] Michel Mauny. *Functional programming using Caml Light*, January 1995.
- [9] Paris C. Kanellakis, Harry G. Mairson, and John C. Mitchell. Unification and ML type reconstruction. In *Proceedings of the 17th Annual ACM Symposium on Principles of Programming Languages*, pages 382-401, 1990.



이 욱 세

1995년 한국과학기술원 전산학과 학사 (B.C.). 1997년 한국과학기술원 전산학과 석사(M.S.). 1997년 ~ 현재 한국과학기술원 전자전산학과 박사과정 재학중. 관심분야는 ML, 타입 이론, 프로그램 분석.

이 광 근

정보과학회논문지: 소프트웨어 및 응용 제 27 권 제 3 호 참조



주 상 현

1998년 한국과학기술원 전산학과 학사 (B.S.). 2000년 한국과학기술원 전산학과 석사(M.S.). 2000년 ~ 현재 SK 텔레콤 중앙연구원 연구기획그룹 연구원.