

가상현실 특집

특집 편집기



장 규 환
(대우전자 전략기술
제 1 연구 소)

이번 특집에서는 가상현실 시스템과 관련하여 기술 동향과 응용분야를 다루었다. 가상현실 기술이라는 것이 전자공학 뿐만 아니라 물리학, 생물학, 의공학, 감성공학, 컴퓨터 공학, 항공공학, 기계공학 및 로보틱스 등 여러 분야에 걸쳐 관련이 있는 것이어서 다양한 분야에 종사하는 많은 분의 도움이 없었으면 특집호의 완성은 어려웠을 것입니다. 이 자리를 빌어 원고 청탁에 기꺼이 응해주신 모든 분들께 감사드립니다.

이번 가상현실 특집호에 실린 논문들의 주제는 1) 가상현실 시스템을 구현하기 위해 필요한 하드웨어 및 소프트웨어와 관련된 기반 기술 분야 2) 가상현실 시스템의 응용 분야로 크게 두 가지로 나눌 수 있습니다. 가상현실 시스템의 전반적인 기술 동향에 관하여서는 한국과학기술원 전산과에서 가상현실 연구 그룹을 이끌고 오랫동안 많은 연구를 해오신 원광연 교수님께서 그 동안 축적된 지식을 기꺼이 제공해 주셨습니다. 가상현실 시스템의 참여자가 가상환경과 현실감 있게 상호작용을 할 수 있도록 하기 위해 필요한 위치 추적 장치와 촉각 및 힘 되먹임 제공장치들의 연구 개발 동향은 각각 삼성전자의 강호석 박사와 대우전자의 최한호 박사께서 맡아서 정리해 주셨습니다. 보다 사실적인 가상 환경을 참여자에게 보여주기 위한 그래픽 처리 기술과 다중 참여자들간의 상호 작용을 지원하기 위한 기술에 대한 동향 분석은 각각 ETRI의 이의택 실장님과 LG 종합기술원의 이현주 박사께서 수고해 주셨습니다. 가상현실 시스템의 응용 분야와 관련해서는 세 개의 논문이 본 특집호에 포함됐는데 운동 재현 시스템, 원격 존재, 가상 제작을 주제로 대한항공의 윤석준 박사님, 한국과학기술원의 정명진 교수님, 고려대의 이희웅 교수님께서 각각 정리 해주셨습니다.

기고해 주신 모든 분들께 다시 한번 감사를 드리며, 주어진 시간과 허용된 논문 분량의 제약으로 가상현실 시스템과 관련된 전반적인 주제들을 모두 다루지는 못하였고 또한 중요한 주제를 간과하고 빠트렸을 수도 있지만 본 특집을 통하여 가상현실 시스템에 대하여 회원님들이 더욱 많은 관심을 갖게 되고 활발한 연구 활동을 진행할 수 있는 계기가 마련되기를 바랍니다.