



장려상

협회장상

Eye-Shot

1. S/W명 : 무인감시 시스템 Eye-Shot

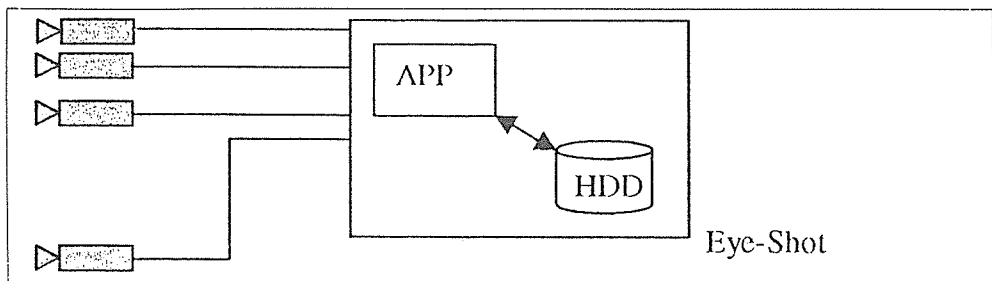
2. 제작자 : 쌍용 정보통신 주식회사

○ 주소 : 서울시 중구 충무로 3가 60-1 극동빌딩 [100-705]

○ 전화 : 262-8114(대표), 262-8281(시스템 개발)

3. S/W 전체 요약 설명

(1) 구 성



Eye-Shot은 CCTV로부터 들어오는 16채널의 동영상을 화상 감시하여 어느 특정 카메라에 사람이 접근하게 되면, 그 카메라의 영상을 캡처링하여 JPEG 변환 후 HDD에 저장하며 쉽게 검색할 수 있는 시스템이다.

(2) 기 능

Auto-Sensing, 동화상 캡춰링(자동/수동/투어), 저장화면 검색 기능

(3) 입출력

CCTV 카메라를 통한 동화상 정보를 입력으로 하며, 캡춰링된 JPEG 영상을 출력으로 한다.

4. 개발 단계별 기간 및 투입 공수

단 계	개발 기간(8개월)	투입공수
기 획		1M/M
S/W 설계		1M/M
S/W 상세설계		1.5M/M
개 발		3M/M
H/W 설계/생산		2M/M
시험 및 수정		2M/M
버전 업		추진중

6. 사용 개발언어

Visual C++

7. 사용 시스템

Pentium-100MHz 이상, Video-Overlay Board 장착

(완전한 시스템의 기능을 표현하기 위해선 쌍용 정보통신이 설계한 H/W를 사용해야 함)

8. 직접 효과

Eye-Shot은 컴퓨터에 단순히 Video-Overlay 보드만 탑재하고도 소프트웨어적으로 비디어 영상을 캡처링하여 저장할 수 있어 보드에 따라서 카메라 1대나 2대를 접속시켜 감시시스템을 구성할 수 있다.

그리고 보다 많은 카메라 연결과 그밖에 기능 확장을 위하여 H/W를 제작하였는데, 이를 통하여 16대까지 카메라 접속이 가능하며 그 외에 4개의 센서 입력과 4개의 Relay-Out을 두어, 필요한 제어까지 가능케 하였다.

9. 간접효과

동영상의 캡처링 및 정지화상으로 변환하여 저장하는 요소 기술은 보안을 전담하는 시스템에 적용시키는 것을 제외하고도 많은 어플리케이션의 보조 프로그램으로 적용이 가능할 것으로 예상된다.

즉 공장의 프로세스 컨트롤 시스템 같은 어플리케이션에서 Data-Gathering시 측정된 값을 GUI를 통해 표현하는 것 외에, 각 요소에 설치한 카메라를 통하여 작업자가 실제 현장을 볼 수 있게 한다면 보다 작업자의 욕구를 충족시킬 수 있는 시스템을 구성할 수 있어 현장 통제 분야에도 Eye-Shot의 요소기술 적용이 가능하다.

결국 Eye-Shot의 요소기술을 통하여 기존 시스템에 추가 기능을 덧붙인다면 보다 높은 부가가치를 창출할 것이다.