

동 상



랑 데 뷰

1. S/W명 : 랑데뷰

- 랑데뷰(LANDEVU : Learning Academy Network for Distance Education & Virtual University)

2. 제작자 : (주)대교컴퓨터

- 151-706 서울특별시 관악구 봉천동 729-21 눈높이보라매센터 14층
- TEL : (02)829-1303

3. S/W 전체 요약 설명

(1) 시스템 개요

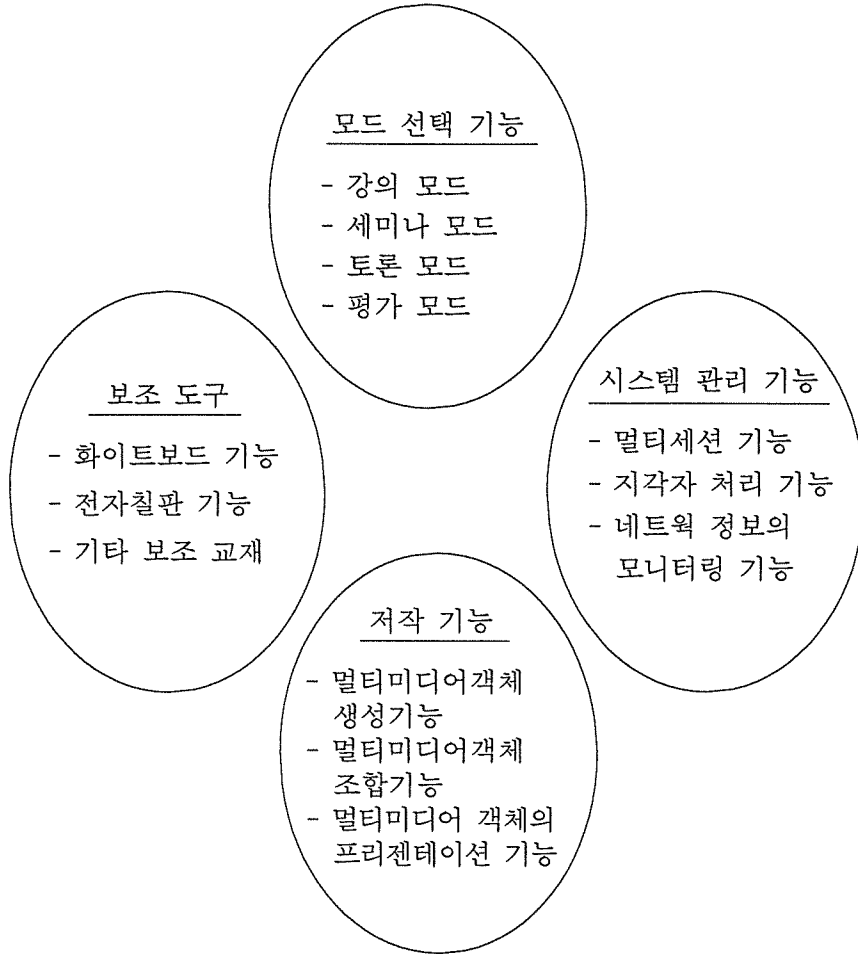
- 프로젝트명 : 집단학습형 원격 화상교육 시스템(LANDEVU) 개발

제품내용	<ul style="list-style-type: none"> - LAN/WAN용 집단 화상 교육 시스템 개발 - 집단 학습용 학습물 저작용 기초 자료 개발 (마케팅 전략 및 목표 시장에 따라 별도 협의) - 마케팅 기술 지원 체제 구축
시장 및 환경분석	<ul style="list-style-type: none"> - 컴퓨터 네트워크를 이용한 원격교육 관심 증가 - 케트웍 보급 활성화에 따른 원격시스템 시장 활성화 예상 - 사이버시대 교육패러다임의 변화와 미래형 학습방법에 대한 필요성 증대
기대효과	<ul style="list-style-type: none"> - 교육공학적 교육정보서비스 전문기업의 이미지 제고 - 첨단교육시스템 확보에 의한 사이버교육시스템 시장 진입 : 멀티미디어 SI사업
사업추진 전략방법	<ul style="list-style-type: none"> - 대컴 보유 자료 활용한 학습물 저작용 기초 자료 개발 (마케팅 전략에 따라 추진)
추진일정	1996. 12 - 1997. 10(11개월간)

(2) 시스템 구성

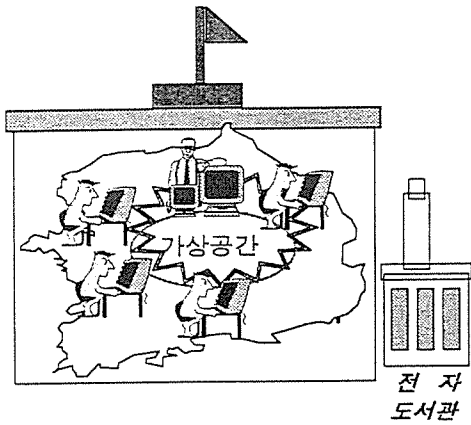
● 원격교육 시스템	프로그램명 : EduPark.exe 프로그램 크기 : 154KB
● 성적관리 시스템	프로그램명 : 학사관리자.exe 프로그램 크기 : 82KB
● 전자 칠판	프로그램명 : HyperViewer.exe 프로그램 크기 : 1,392KB
● 저작 도구	프로그램명 : HyperTool.exe 프로그램 크기 : 1,486KB

(3) 시스템 기능

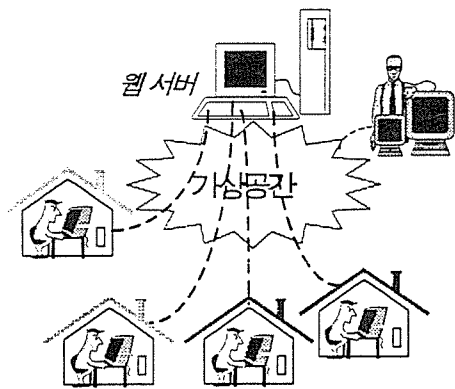
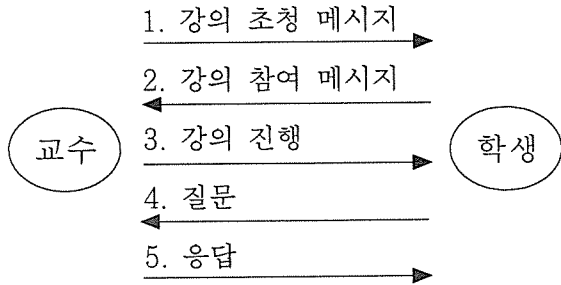


(4) 시스템 입출력

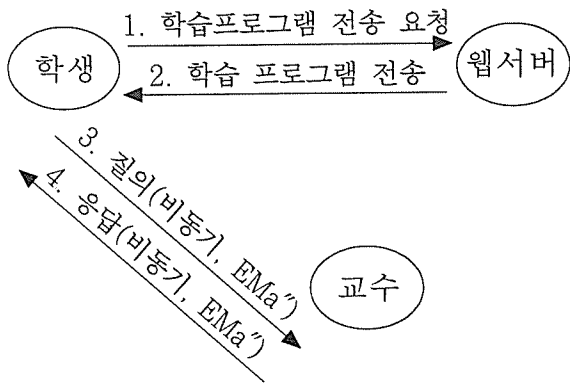
- Off-Line 상태 : 멀티미디어 자료를 저작도구를 이용하여 조합, 작성한 다음 DB에 저장하고 On-Line 상태에서 로드하여 사용함
- On-Line상태 : 로드된 멀티미디어 자료에 다른 객체의 첨삭이 가능



실시간(동기)교육모드



비실시간(비동기) 교육모드



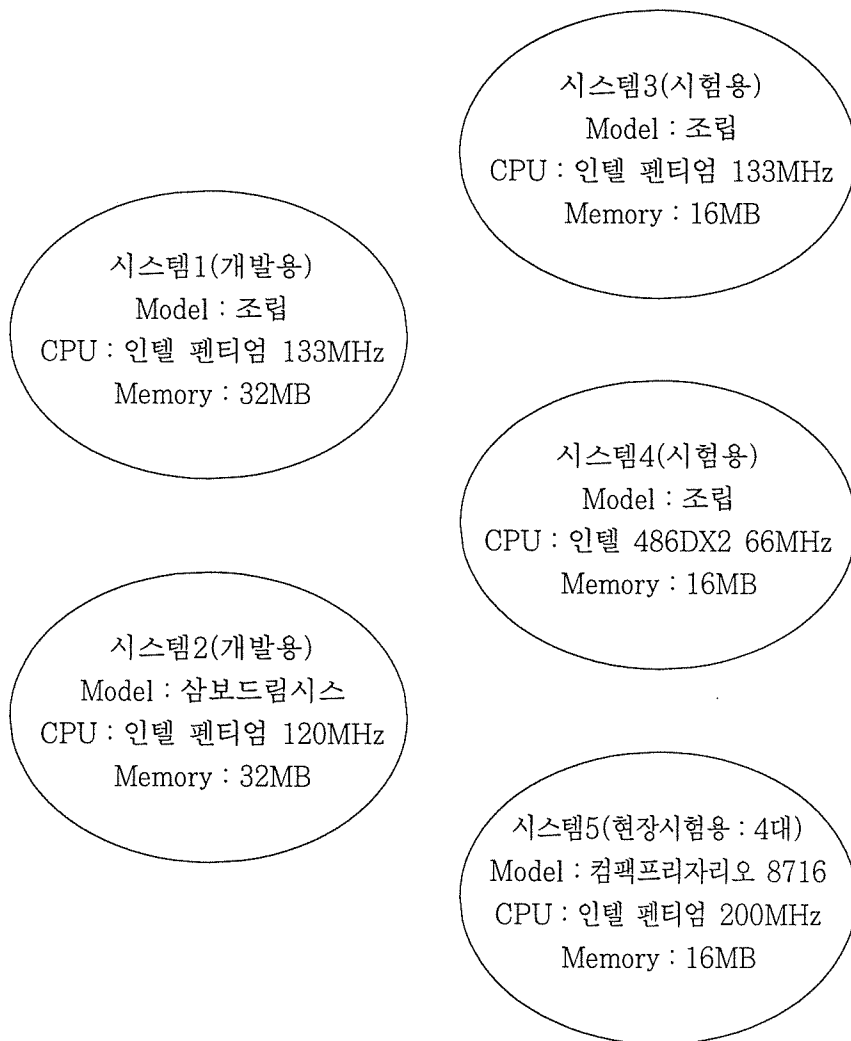
4. 개발 단계별 기간 및 투입 공수

추진내용	월	'96.	'97.	2	3	4	5	6	7	8	9	10
		12	1									
시나리오 개발 준비 및 원격교육시스템 설계		←→										
교육모드별 프로토콜 설계			←→									
원격교육시스템 기능모듈 상세설계 및 구현						←→						
멀티캐스팅 프로토콜 확 장									←→			
시스템 단위 모듈 테스트										←→		
통합시험 및 현장 테스트를 통한 기능 보완											←→	
투입 공수(M/M)		4	6	6	6	8	10	10	10	8	6	6

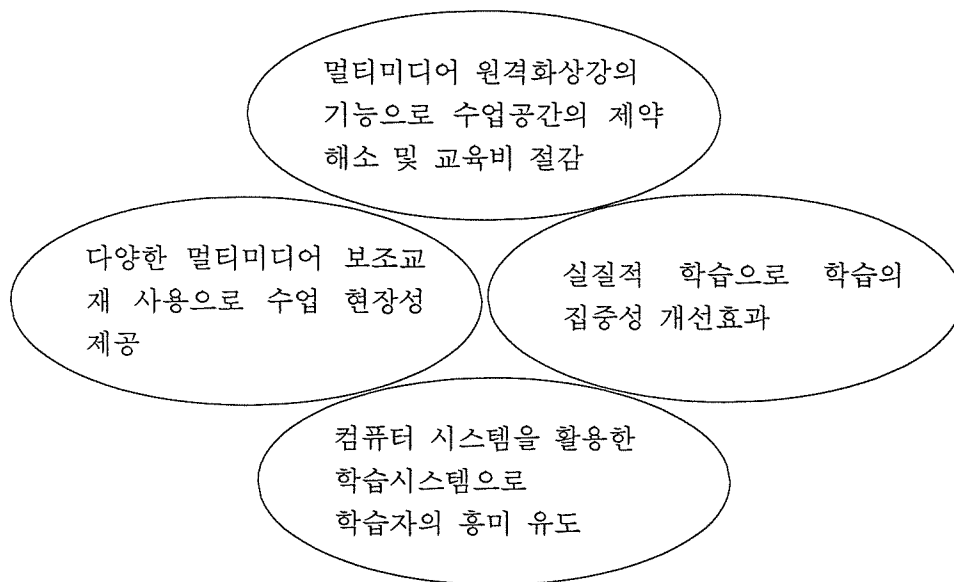
5. 개발 언어와 Tool

- 운영 체제 : 한글 Windows 95
- 개발 도구 : Microsoft Visual C++4.0,
Microsoft Access for Windows 95

6. 사용 시스템



7. 직접효과



8. 간접효과

