

<2>

.
. .
...

李正源

,

I.

가

가 가

. 가

가

가

3

가

가

가

가가

가
economy)

가가

가가 가
가 21

가

(Knowledge - based

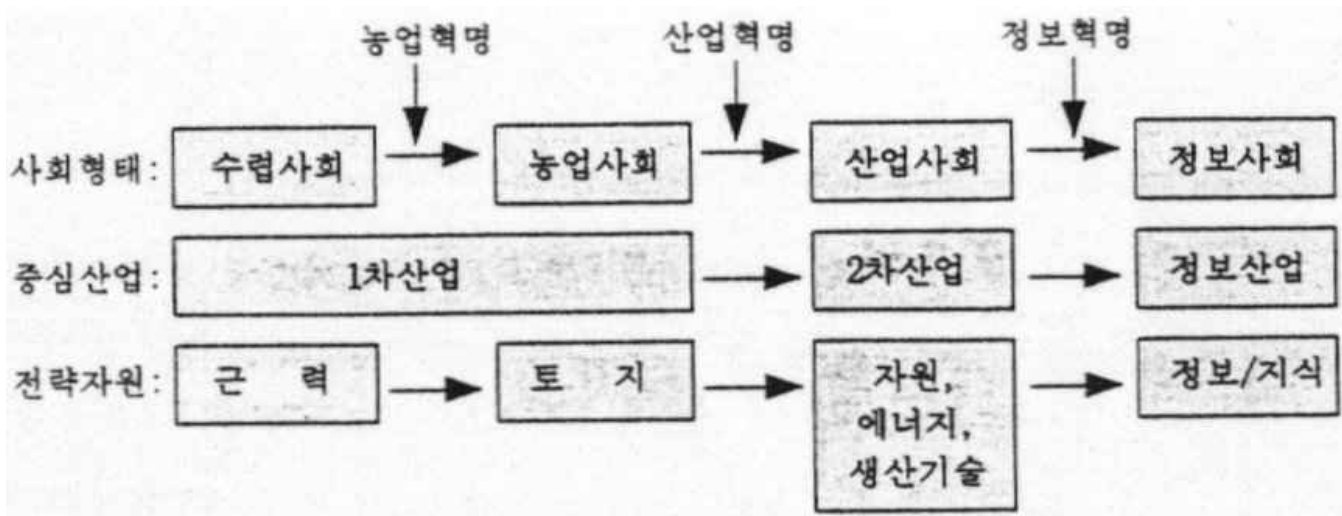
가

가

가

가

< 1 >



가 가

가

Sony

Nintendo

Microsoft

가 , '90 '60 가 '70 , '80

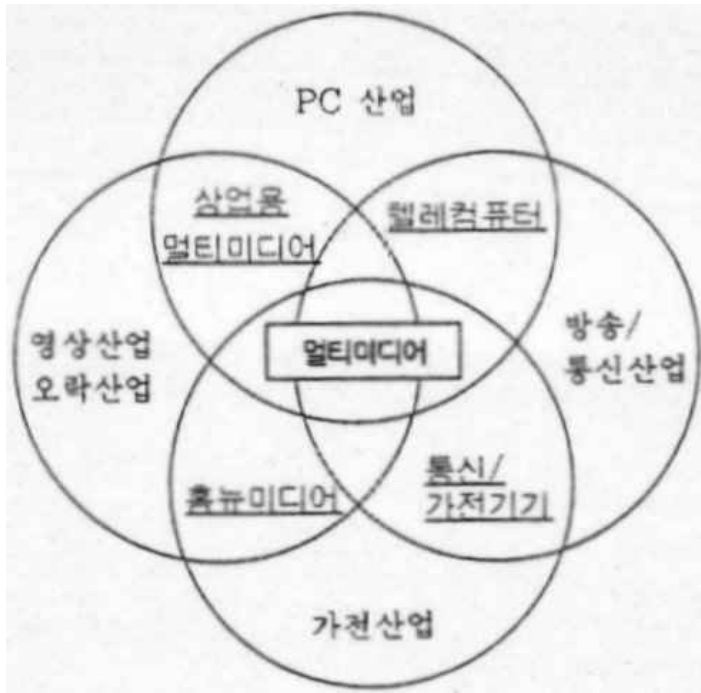
(< 2 >).

2

10

1

< 2 >



가

가 . NTT NTT 가 가

가 가가 (< 3 >) . 가

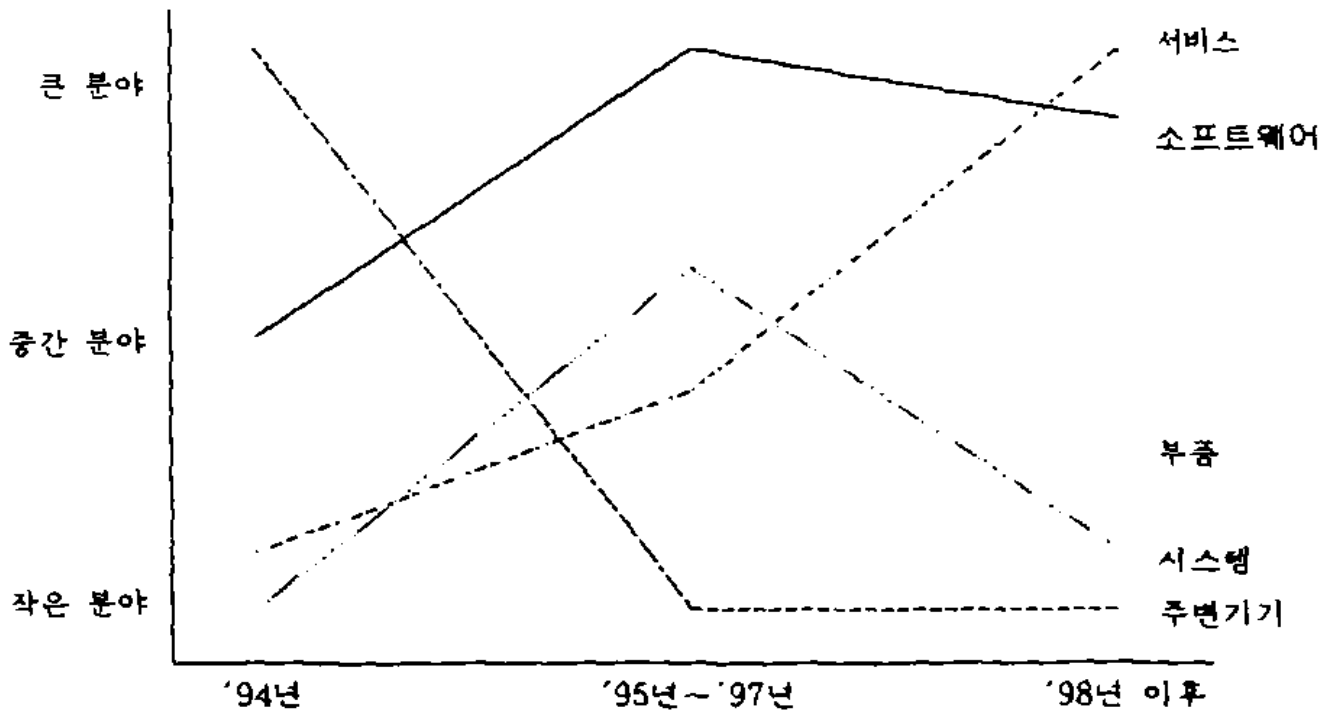
36.6%, ('94) 가 / 30% 13.5%, 14.2% 2

1.

가 가

< 3 >

가가



자료: 정보통신부, '96년도 정보통신산업전망심포지움, 1995.12.12

(< 4 >).

Time Warner, IBM, Lotus, 3DO, AT&T, Sony, CBS

가

가

2.

가

Web, Silicon Graphics, NetScape Navigator, NetScape Web Browser, 3, 1, Novel

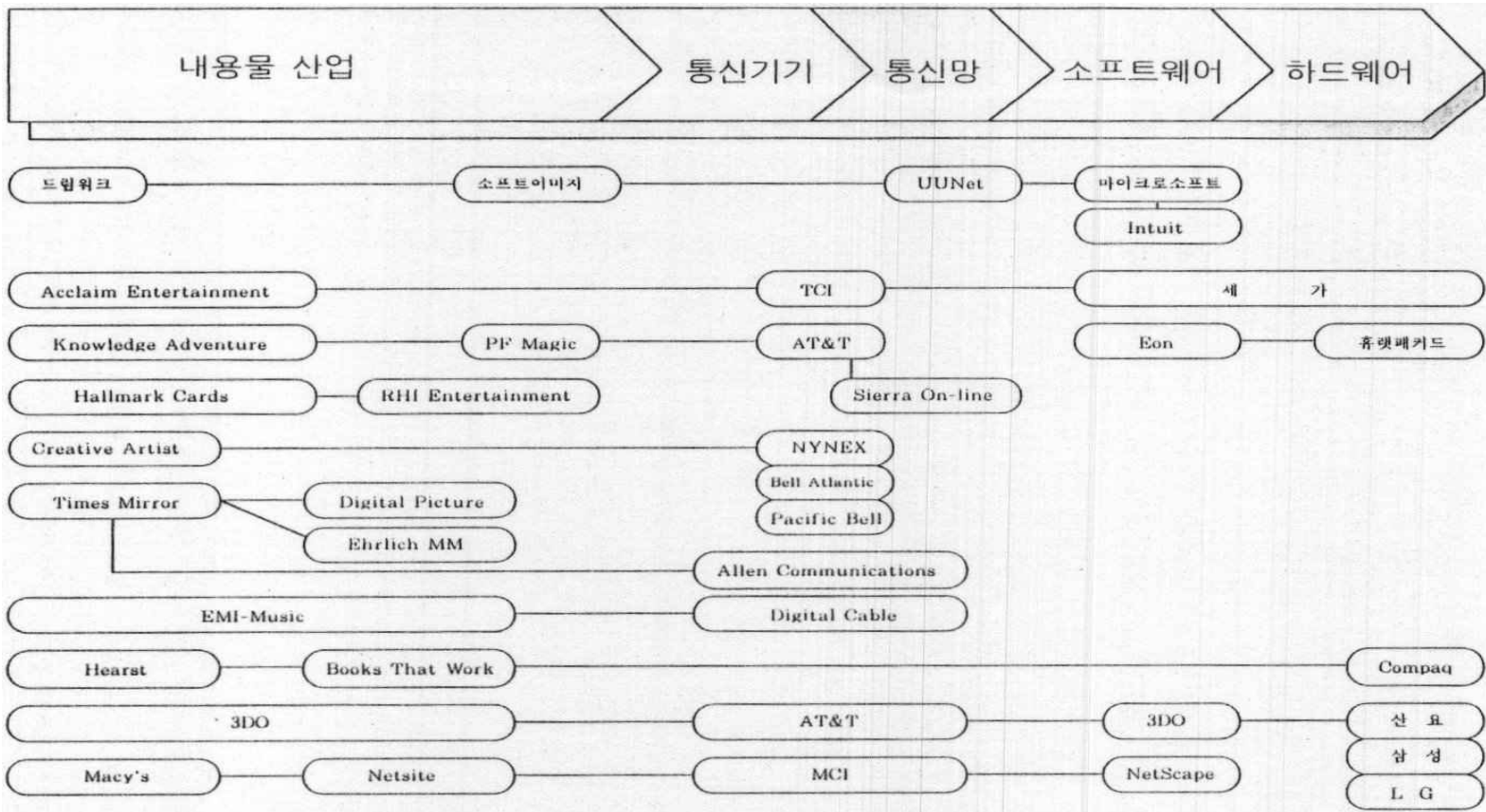
(operating system) 가

가가, Nintendo, Sega

, edutainment (가) 가 가

3, 가

< 4 >



자료: 통신개발연구원, 정보통신산업 발전전략, 1995.8

< 1 >

분 야	기 술
사용자인터페이스	3D 영상기술, 실감영상기술, 가상현실을 이용한 실감구현기술, 멀티미디어 인터페이스, 미디어인터페이스
정 보 처 리	메시지관리시스템, 문서하이퍼텍스트 변환기술, 정보구조화기술, 지식기반 정보검색시스템
정 보 통 신 망	분산통신 session기술, 분산통신 프로세스기술, 초고속망관리플랫폼시스템, 초고속망관리응용 및 서비스시스템
플랫폼용 응용 소프트웨어	셋톱박스용 OS, 멀티미디어용 단말기 응용소프트웨어, PDA OS, 게임용 소프트웨어, Kiosk OS, 저장기 인터페이스, 멀티미디어보드 인터페이스
표 준 화 기 술	응용서비스표준기반모형개발, 정보시스템 개발환경 및 인터페이스, 분산·병렬처리를 위한 표준개발, 사용자 품질보증기준 및 평가지원도구, GUI 및 실감형인터페이스 표준화
통신망 보안기술	전산망 불법사용자 방지시스템, 전산망공통보안기능 지원시스템
어플리케이션 소프트웨어	초고속선도사업 어플리케이션, 정보화 사업 등

자료: 통신개발연구원, 정보통신산업 발전전략, 1995.8

< 1 >

NTT

Fortune

가가 가 . 가
 , 가 . 가
 . , , , 가
 가 . , , 가
 가 . 가

【 】

1. , (), , 1992. 11
2. , , 1995. 5
3. , , 1995. 가
4. , , STEPI, 1995. 2
5. , 가 , STEPI, 1994. 3
6. , '96 , 1995. 12. 12.
7. , , 1995. 8
8. , , 1995.