

小動物 行習異狀 (Behavior Problems)의 診斷 및 治療

韓 弘 栗 · 朴 熙 銘

I. 처음 말

자연환경에서 발생하는 동물의 이상행동을 과학적으로 연구하는 학문이 동물행동학(animal ethology)이다. 이 학문은 개업수의사들에게 반려동물의 비정상적인 행동을 철저히 이해하도록 해 주기도 한다. 동물행동학에 대한 이해없이 동물의 행습에 대한 치료를 하는 것은 마치 내분비계통의 이해없이 스테로이드제를 투여하는 것과 흡사하다. 따라서 이 원고는 동물행습문제에 대한 논리적인 접근과 분석 그리고 효과적인 치료법을 소개하고자 한다.

1) 동물행동학의 특징

직접관찰을 통한 각종 동물의 ethogram을 설정하는 것에 역점을 두고 있으며 이 ethogram이란 동물 특유의 행동을 나열해 놓은 것이다. 동물의 행동은 외적요인(예: 환경의 특징), 내적요인(예: 호르몬), 성숙도(예: 감각신경의 발달정도) 등의 반응에 대한 관점을 가지고 분석해야 한다. 또한 동물의 생리학, 신경학적, 생화학, 동물학적, 유전학적 그리고 동물심리학적 측면으로도 고려해야 한다. 전통적으로 동물행동학자들은 행습을 교정, 발달과 적응 그리고 가축화와 진화에 중점을 둔 행동의 자연적인 역사만을 강조해 왔다. 하지만 개와 고양이를 비교하여 동물의 행동을 이해하듯이 포유동물의 행동을 개나 고양이와 비교해봄으로써 행습교정법에 대한 예지력 및 통찰력을 갖출 수 있다. 예를 들

면 늑대의 포식성행동을 이해하면 애완동물의 포식성행습을 이해할 수 있으며 공격성 행습을 보이는 동물에 대한 약물의 효과를 알면 개와 고양이의 공격행습을 교정하는데 도움이 된다.

2) 행습유형의 분류

축주들은 자신의 애완동물의 행동을 단순히 눈으로 보이는 것만을 생각하며 형이하학적 차원이 아닌 형이상학적 차원인 동물의 감정상태를 고려하지 않는다. 하지만 동물행동학자들은 축주의 입장에서 동물을 이해하려는 것과는 달리 동물자체의 측면에서 동물의 행동을 이해하려고 한다. 따라서 동물의 행동은 형이상학적인 측면과 형이하학적인 측면을 모두 고려해야 한다.

동물이 나타내는 단순한 운동반응의 일종으로는 귀를 발로 털거나 눈을 깜빡거리는 따위의 반사를 말하며 깃거나 으르렁거리는 행동도 여기에 포함된다. 이러한 단순반응은 눈으로 확인하기 쉬운 단순반응에서부터 여러가지 원인이 개입되어 있는 복잡한 반응에 이르기까지 다양하다. 여기에 포함될 수 있는 것은 반사적, 본능적 또는 반사적인 행동과 본능적인 행동이 결부된 경우도 있다. 반사적인 행동들은 다리를 굽거나 어린 강아지와 고양에서 볼 수 있는 활는 행동 등이다. Michael Fox 박사는 어린강아지에서 발견할 수 있는 이러한 반사행동을 27가지로 기록하였으며 생후 8주동안 이러한 행동의 始終을 설명한 바 있다.

본능적 행동은 단순반사적 행동보다는 더 복잡한 형태지만 무엇으로 구성되어 있는 지에 대한 견해의

차가 있는 것은 사실이다. 그 한가지 예로서 모성본능이다. 배뇨와 배변의 자극을 위해 강아지를 모견이 훑아주거나 개집 밖으로 돌아 다니는 새끼를 물어 자기의 개집으로 데려오는 행동, 위협으로 부터 새끼를 보호하는 행동, 보온을 위해 새끼를 품어주는 행동 등 출산한 모견이라면 의례히 볼 수 있는 광경들이다. 하지만 이러한 모성본능을 보이지 않는 모견은 심한 주위의 스트레스나 유전적인 결함에 의한 것일 수 있다.

학습행동은 여러번의 시행착오를 거쳐오는 동안에 습득하며 동물의 입장에서 좋은 측면의 경험이라면 다음번에 이러한 행동을 반복할 가능성이 높은 반면에 좋지 못한 경험이었다면 다시 그러한 행동을 할 가능성은 줄어든다. 그 예로서 주인의 관심을 받기 위해 일부러 피병을 부리는 행동(구토, 기침, 천명음)을 할 때도 있다.

복합적 행동은 위에서 기술한 내용을 포함할 뿐만 아니라 필사적 행동(agonistic), 탐색적 행동, etepimeletic(care-soliciting), allelomimetic(상호 자극의 유발), 번식습관, 배설습관, 섭식행동 및 보금자리 찾는 행동 등을 모두 포함하는 개념이다. 예를 들면 싸움은 agonistic한 행동으로 공격과 후퇴 그리고 복종적 자세를 포함하며 짓거나 으르렁거림 등도 모두 연관된 행동으로 분류된다. 또한 왼쪽 다리를 들고 배뇨하는 행동은 성숙과 호르몬의 영향으로 나타나는 행동으로 경험이나 학습이 개재되어 있지 않지만 특정한 장소에 배뇨하고자 하는 것은 경험의 결과로써 나타나는 것이다.

정확히 동물의 행동이면에 존재하는 동기를 이해하는 것은 동물행습의 교정에 필수적이다. 스케이트 보드를 타는 아이를 쫓아가거나 물려고 하는 행동은 단순히 다른 개가 근처에 있다고 쫓아가는 그런 행동과는 차이가 있다. 전자의 경우는 섭식행동(약탈성 행동)이며 후자의 경우는 agonistic 행동으로 분류한다. 행동이 비록 비슷하지만 각각의 행동의 원인은 다르다는 점을 이해하는 것이 행습문제를 교정하는데 있어 중요한 문제이다.

3) 동물행동에 미치는 영향

이러한 행동에 미치는 영향은 인류학적인 측면이 아니라 생물학적인 측면에서 고려해야 한다. 예를 들면 주인이 배신했거나 보복했다고 해서 주인을 무는 것이 아니라 다른 종에 대한 우위성 확보, 공포 또는 먹이를 놓고 다른 동물과 경쟁할 때 일어나는 것이다.

동물에게 가해지는 외부자극은 쉽게 알 수 있다. 어린애가 스케이트보드를 탈 때 개가 쫓아가는 이유는 개로부터 포식성행동을 스케이트보드가 이끌어 내기 때문이며 땅속에 있는 두더지가 개로 하여금 땅을 파게 하는 행동을 이런 맥락에서 이해할 수 있다. 이와같이 외부환경이 개와 고양이에 자극원으로 작용할 수 있다는 점을 인식해야 하며 다른 동물의 소리와 냄새(페로몬) 또한 자극원으로 작용할 수 있다는 점을 알아야 한다.

외부환경 못지 않게 내적요인도 중요한 원인이다. 테스토스테론수준과 같은 호르몬은 개와 고양이에 공격적인 자세와 성적인 반응을 불러일으키며 최근에 갑상선 호르몬도 개에서 행습문제에 관여하고 있는 것으로 보고하고 있다. 이처럼 호르몬은 외부환경의 자극에 더욱 민감하게 만들 뿐만 아니라 대뇌의 특정부위를 직접 자극함으로써 여러가지 행동을 유발할 수 있다.

4) 행습의 특징

① 잠복기

잠복기란 어떤 동물이 자극에 의해 한가지 행습이 일어나기 까지의 시간을 말하는데 격리감에서 오는 두려움은 주인이 떠나자 곧바로 짓거나, 다호흡(panting), 그자리를 빠져나갈려고 하는 등의 불안감을 나타낸다. 잠복기는 행습의 심각성을 예측하는 데 사용할 수 있다. 잠복기가 짧으면 예후가 나쁘다 특히 강한 본능적인 욕구와 연관된 응성간 공격 또는 고양이의 배뇨행습 등은 예후가 나쁘다.

② 자극원의 누적

고양이는 litter box를 싫어하면 다른 장소에 배변과 배뇨를 해 버린다. 이런 것은 한가지 원인에 의한 단순한 행습문제이지만 litter box의 자리가 잘못

놓여있거나 litter box가 더러울 때 또는 덮개가 있는 litter box일 때는 고양이로 하여금 더욱더 자기의 litter box를 싫어하게 만든다. 고양이가 litter box를 싫어하면 할수록 다른 장소에 배변과 배뇨행습을 나타낸다.

③ 행습유발 준비기

어떤 행습이 동물에 의해 발현되기 위해서는 자극에 대한 노출시간이 필요하다. 어떤 사람이 자기가 기르는 개를 하루에 한번 내지 두번 어루만져 줄 때는 개에게서 아무런 공격적인 행동을 유발하지 않았지만 계속해서 어루만져 주었을 때는 개로 하여금 공격적인 행동을 유발시킨다. 서로 알지 못하는 두 마리의 개가 서로 마주치자마자 싸우는 것이 아니라 상대방에 대한 탐색을 먼저 시작한 후 싸움을 시작한다.

④ 둔감

동물이 외부의 자극에 대해 친숙해졌을 때 둔감하게 된다. 동물이 친숙해졌을 때는 경고성 울부짖음의 횟수가 줄어드는데 이런 행동은 학습에 의해서 이루어진다. 습관화(habituation)란 자극을 계속해서 적용했을 때 그 자극에 대한 반응을 감소시켜 준다. 이와같이 습관화방법은 동물의 행습을 교정하는데 이용되고 있으며 특히 두려움에 기인한 여러가지 행습문제에 이용된다. 녹음해 둔 천둥소리와 비소리를 반복해서 들려주면 천둥과 비락소리에 대한 반응을 감소시켜주는 효과를 가지고 있다.

⑤ 경쟁적인 자극원의 제공

한가지 행습은 다른 행습과 맞물려 일어나지 않기 때문에 이러한 원칙은 행습문제의 프로그램에 자주 이용된다. 고양이가 주인의 어루만짐을 싫어할 때 동시에 맛있는 사료를 주면서 어루만져 준다. 이렇게 하면 고양이로 하여금 공격적인 행동을 하지 못하게 하는 효과가 있어 널리 사용되고 있는데 이 방법을 "counter-commanding"이라 부른다.

II. 개의 습성상의 특징

1) 개의 해부학적 특징¹³⁾

① 후각

개의 코는 사람의 코보다 내면이 넓고 그 구조가 복잡하며 냄새를 느끼는 후각세포가 많이 존재한다. 따라서 개의 후각은 상당히 예민하다. 후각을 이용하여 사냥감의 뒤를 추적하며 사냥한 먹이를 먹을 수 있는 것인가 없는가의 선별, 동료 및 수컷과 암컷의 구별 그리고 개체의 식별 등을 한다. 사람이 5백만개의 후각세포를 가지고 있는 반면에 개 품종에 따라서 대략적 Basset종은 1억 2천 5백만개, Fox Terrier의 경우는 1억 5천만개, German Shepherd의 경우는 2억개의 세포를 가지고 있다. 사람보다 보통 40배이며 냄새에 대해 매우 예민하다. 특히 지방산에 예민하며 물 5리터에 들어있는 피한방울까지 감지할 수 있다.

② 청각

후각 다음으로 예민한 감각은 청각이다. 잘 움직이고 전후좌우에서 들려오는 소리를 모두 들을 수 있으며 음향의 위치 감별능력도 사람의 4배나 된다. 개의 20 hertz에서 50,000 hertz의 청각범위를 가지고 있으며 사람의 경우 17 feet 이내의 거리에서만 들을 수 있는 그런 미약한 소리를 75 feet나 떨어진 거리에서도 소리를 감지할 수 있다.

③ 시각

개의 시각은 다른 감각기와는 달리 사람보다 감각이 훨씬 둔하다. 구조적으로 사람과는 달리 아래 눈썹이 없고 눈꺼풀 안에 두개의 흰막이 있다. 눈을 감으면 좌우에서 눈앞을 덮고 눈의 흰자위가 거의 나타나지 않으며 눈바닥에 반사경 역할을 하는 조막(typetum lucidum)이 있어 밤에는 눈이 빛나 보인다. 강아지의 경우 4개월 정도가 되어야 시력이 정상적으로 성숙하게 되며 그 이전에는 희미한 상태로 사물과 동물개체를 구별한다. 이때 가끔 주인을 알아보지 못하고 짖는 경우가 있는데 이런 행동은 강아지의 경우 정상적인 행동으로 보아야 한다. 녹색과 암회색 정도만을 구별하는 색맹이며 색채로 조건반사를 할 수 없다. 먼 거리에 있는 물체를 거의 식별하지 못하는 近視이며 전반적인 물체의 윤곽을 인식하는 능력은 예민하지만 세부적인 형태의 구별은 예

민하지 못하다. 흔히 그림자의 움직임으로 감지한다고 한다. 흑백의 구별능력은 있는 것으로 알려져 있고 사람보다 밤눈이 밝으며 sheep dog의 경우는 250도의 시야를 가지고 있다. 또한 수백야드 밖의 주인의 신호를 감지할 수 있다.

④ 방향감각

방향감각에 대해서는 아직 확실한 보고는 없지만 냄새를 남기지 않고 보이지 않게 하여도 먼거리에서 일정한 방향으로 향해 돌아오는 귀소성이 높다고 한다.

⑤ 촉각

촉각에 의한 방어적 행동은 생후 2.5주에서 4주령 사이에 형성된다. 이때 수입신경섬유의 myelin sheath(미엘린 신경초)가 형성되어 자극의 전도를 가능하게 한다.

2) 개의 일반적 습성³⁾

① 밝고 넓은 곳보다 어두컴컴하고 몸을 감출 수 있는 장소에서 자는 것을 좋아한다.

② 개는 더울때, 물건을 감출때 긴장하거나 흥분할 때 주위를 굽거나 땅을 판다.

③ 개는 깨끗한 것을 좋아한다. 쉬는 장소를 절대로 배설물로 더럽히지 않으며 손질을 받으면 상당히

좋아한다.

④ 뛰는 것을 쫓는다. 먹이를 획득하기 위해 사냥감을 쫓는 습성이 남아 있어 눈앞에 스쳐가는 것이 있으면 즉시 추적하는 본능이 있다.

⑤ 물건을 운반한다. 먹이를 가지고 자기의 공간으로 가져오는 습성이 남아있기 때문이다.

⑥ 물건을 저장한다. 먹이를 저장하는 습성에 기인하기 때문이다. 개의 생활에 직접 관계가 없는 것들도 모아놓고 자기 것인양 주장한다.

⑦ 집으로 돌아온다. 사냥감을 멀리까지 추적한 후 집으로 돌아오는 습성이 남아있기 때문에 귀소본능이 있다.

⑧ 모퉁이에 오줌을 배설한다. 이 습성을 자기의 활동영역을 나타내며 방향을 설정하기 위한 것이라고 생각된다.

3) 사회화의 발달과 행습문제¹³⁾

개가 사회화의 발달시기에 잘못 다루어 졌을때 행습문제를 야기하는 지에 관한 정확한 자료는 없지만 수줍어하거나, 공격적 행동, 특정인에 대한 예민한 반응의 표시, 특정 환경상황과 관련된 불안감 및 공포증과 같은 것은 사회화의 발달과 생습형성시기의 상황에 크게 영향을 받는다(표 1).

표 1. 애원동물의 사회화 형성시기

나이(주)	기 간	관 리 지 침
3~4	주 사회화 과정	사람과 사회화가 안될 경우 수줍음 또는 공격적 행동을 보일 수 있는데 특히 생후 5주전에 강아지를 데려오면 이런 행습을 보일 수 있으며 개들과 어울리지 못할 경우 주인에게 너무 의존하는 습성을 보인다.
6~8	최적 사회화시기	강아지에서 인간의 환경으로 전환되는 최적의 나이이다.
8~10	두려움 형성시기	고통과 관련된 창상경험이 평생 인상으로 남아있다.
12~14	사람과 청소년 시기에 해당	성성숙의 시작, 성적인 승가행위, 광범위한 사회화의 과정이 지속됨.
14~26	방어적 공격행동	초기 방어적인 행동인 짖기, 으르렁거림 그리고 의도행동을 보이며 체벌할 경우 성성숙이 진행됨에 따라 광폭성과 두려움을 발전한다.
26	기능성의 달성	더욱 강력한 방어적 공격행동을 취한다. 잘못된 교정방법이 교정을 어렵게 한다. 36주가 되면 공격성을 완벽하게 갖추게 된다.

* William E. Campbell : Behavior Problems in dogs. (2nd). American Veterinary Publications, Inc.(1992) : 21-31.

4) 환경요인에 의한 행습문제¹⁶⁾

표 2. 동물의 행습에 미치는 3가지 요인

구조적 요인	
울타리와 기타 장벽	줄
그림 창문	수영장
소음을 내는 문	오줌냄새가 나는 카펫
사회적 요인	
그 지역에서 짖는 개	편의점 점원, 차 경적소리
이웃개 혹은 집을 잃은 개	사이렌소리
발정기 암캐	자동차 엔진소리
적막함, 단조로움	이웃의 소음
고의로 개를 괴롭히는 사람	조류, 다람쥐, 기타 동물들
한집에서 개들간의 싸움	집주변에서 일하는 정원사 등
개에게 적대적인 행동	집배원, 계량기 검침원 등
다른 요인	
초음파경보장치와 기타장비	비, 폭풍, 추위, 열, 바람, 지진, 눈
어둠	식이성 문제
밤에 부딪쳐나는 소리	카메라, 플러쉬, 거울 등
개의 건강문제	

* William E. Campbell : Behavior Problems in dogs. (2nd).American Veterinary Publications, Inc.(1992) : 73-74.

5) 어린아이의 행동에 대한 애견의 반응¹⁷⁾

표 3. 어린아이의 행동이 개에게 미치는 영향

어린아이의 행동	애견의 반응
귀, 꼬리, 털을 잡아당길때 (보통 4세 이하의 어린이)	짖음, 물기, 덥석 물어뜯기 (특히 흥분할 수 있는 개들)
물건이나 손으로 때릴때	짖음, 물기, 복종적 자세
강아지를 화나게 하기 위해 괴롭힐 때	해로운 행동을 보임
외부인에게 공격을 시킬 때	물기, 해로운 행동, 추격
집안의 개들에게 시기심을 조장할 때	싸운다.
다른 개나 고양이를 공격하라고 할 때	싸움, 소형동물을 죽인다. 해로운 행동을 한다.
맛있는 음식을 먹을 때	달라고 한다. 음식을 치우면 종종 물어 뜯는다.
줄다리기 놀이를 할 때	다가와 씹는다.
소리지를 때	물기(흥분할 수 있는 개)
꾸짖을 때	으르렁거림, 물기
어린암캐에게 성적자극을 할때	승기행위, 배뇨, 어린애와 있는 사람 물기, 위세부리기
어린애들끼리 싸울 때	공격적 자세를 취함, 물기
반항적 행동을 보일 때	반항적 행동

* William E. Campbell : Behavior Problems in dogs. (2nd).American Veterinary Publications, Inc.(1992) : 70-73.

6) 행습문제를 가지고 있는 개주인의 특징¹⁰⁾

표 4. 개의 이상행습을 유발하는 주인들의 애견에 대한 태도

주인의 문제인식 형태	개에 대한 태도
물리적 제압형	복종을 목적으로 물리적 힘과 체벌을 사용한다.
목소리 제압형	복종으 목적으로 목소리의 양과 어조를 사용한다.
유인형	달래주거나 부드럽게 대해준다.
안절부절형	개의 사랑과 충성을 원하지만 두가지물 모두 잃어 버릴까 훈련을 꺼린다.
동시공존형	혼합된 감정(예 : 사랑과 미움)으로 동물을 대한다.
나약형	개에 대해 아무것도 모르며 폭력적인 행동 일지라도 모든 사람의 충고를 따라 행동한다.
논리적 판단형	바람직스럽지 못한 결과에 직면하지만 상식적인 방법을 사용한다.
고집형	상담에 대해 고집을 피우거나 유연성을 보이지만 문제는 해결하지 못한다.
과대망상형	신이 동물에게도 인간과 동일한 감정을 주었다고 생각하며 행습문제의 원인을 인간의 감정에 맞춰 판단한다.

* William E. Campbell : Behavior Problems in dogs. (2nd).American Veterinary Publications, Inc.(1992) : 52-54.

Ⅲ. 고양이의 습성상의 특징

1) 고양이의 해부학적 특징¹²⁾

① 이와 혀의 특징

다 자란 고양이는 모두 30개의 이가 있으며 상악에는 16개가 존재하며 하악에는 14개가 존재한다. 모두 작지만 견치는 상당히 크며 먹이를 잡는데 이용한다. 약간 안쪽으로 경사져 있기 때문에 먹이가 도망가기에는 불가능하다. 또한 저작근도 매우 강력하다. 고양이가 한번 물건을 꼭 잡으면 뱉기가 어렵다. 고양이는 씹을 수 없기 때문에 먹이를 chunk 상태로 삼켜 강력한 소화액으로 분해한다. 고양이의 혀는 특이한데 칫솔기능과 즐기능을 가지고 있어 치아 사이에 끼어있는 고기 덩어리를 제거할 수 있다.

② 턱수염의 특징

이것으로 어둠속에서 길을 찾아나가는데 사용한다. 턱수염의 폭은 고양이의 신체의 가장 폭이 넓은 것과 같거나 더 넓다. 고양이는 턱수염이 지나갈 수 있을 때에 자신의 몸도 지나갈 수 있는 것으로 판단한다. 턱수염은 촉각을 위한 아주 훌륭한 기관이며 절대 잘라서는 안된다. 고양이는 호리호리한 체형이며 다른 동물처럼 골격계가 강력하게 연결되어 있지

않으며 또한 쇄골이 작기 때문에 조그만 구멍도 지나갈 수 있다.

③후 각

고양이는 비교적 작은 크기의 코를 가지고 있지만 잘 발달된 후각을 가지고 있다. 비강안에는 커다란 후각영역이 있는데 여기에는 수많은 미세감각세포가 존재한다. 비강은 점액질에 의해 항상 습윤하게 유지되어 있으며 유입되는 입자를 녹인 후 물질의 본질을 규명하기 위하여 감각이 대뇌로 전달된다. 야생상태의 고양이는 먹이를 구하기 위해 감각을 사용한다. 특히 냄새를 아주 좋아하며 집안에서 기르는 고양이의 경우 향기와 분말을 아주 좋아한다. 고양이는 분명히 미각 뿐만 아니라 후각으로 맡는 냄새도 좋아하며 만약 후각의 기능이 감소되었거나 감기 또는 어떤 다른 질병으로 인해 후각의 기능이 파괴되었을 경우에도 먹는 것을 싫어할 수 있다. 또한 냄새는 고양이의 생활에도 중요한 역할을 한다. 장거리라도 암컷과 수컷을 구별할 수 있으며 중성화된 고양이도 감지할 수 있다.

④시 각

눈은 크고 둥글며 올빼미의 눈처럼 둥근머리 앞쪽에 있다. 직선 방향을 응시하며 직접 앞에서 움직이는 모든 물체를 볼 수 있도록 되어 있어 사냥하는데

유리하다. 반면에 토끼와 사슴의 경우 머리의 측면에 위치하기 때문에 공격자를 측면이나 후방에서 응시하기에 유리하다. 기본적으로 우리의 눈과 동일하다. 차이점이 있다면 제 3안검이 안구를 싸고 있어 안구를 보호하는 기능이 있다. 또 다른 차이점은 *tytatum lucidum*이 존재한다. 이것은 고양이의 눈이 빛나게 만들어 준다. 이것으로 인해 어둠속에서도 볼 수 있는 장점이 있다. 그러나 고양이는 완전한 암흑속에서는 볼 수 없지만 희미한 곳에서는 볼 수 있다. 우리들의 눈보다 빛에 더 민감한 로돕신을 망막에 가지고 있어서 아주 미량의 빛이라도 이용할 수 있다. 모든 새끼고양이도 푸른 눈이지만 성숙하기 전에 다른 색소가 홍채의 색을 변하게 할 수 있다. 그 결과 짙은 색이 생기는데 이것은 두눈의 색이 다르기 때문이다. 시각은 뛰어나지만 색맹이다. 고양이는 luminosity의 차이를 감지할 수 있지만 사실 상 밝기의 차이로 인해 색을 구별한다.

⑤ 청각

푸른 눈을 가진 흰 고양이는 유전적 영향으로 인해 전형적으로 앞을 보지 못한다. 그러나 정상인 고양이는 청력이 예민하다. 약 40,000헤르쯔까지 또는 그 이상도 들을 수 있다. 예를 들면 여러분의 고양이는 차를 운전할 때 차소리를 알기때문에 당황하지 않는다. 만약 다른 자동차가 도착할 경우 고양이는 경계하며 낮잠에서 깨어나 숨을 장소로 빨리 움직인다. 외이의 기저면은 킴모양이며 소리를 내이쪽으로 전달해 그 소리의 근원을 밝히는 데 이용한다. 먼지나 다른 입자가 들어가지 못하게 미세한 털이 있어 그것들의 유입을 막아 준다. 또한 그러한 왁스와 부스러기가 모여 고양이를 귀찮게 할 수 있으며 이것을 제거하기 위해 바로 긁을 경우 감염을 일으킬 수 있다. 귀를 청소해주기 위해 광물질 기름에 면봉을 적셔 부드럽게 닦아주되 너무 깊게 집어 넣어서는 안된다.

⑥ 발톱

고양이는 sheath속에 발톱을 감추고 있다가 필요할 때 발톱을 이용한다. 고양이가 어릴 때는 문제가 되지 않지만 우리가 명심해야 할 것은 여러분과 장

난할때 절대 고양이가 발톱을 사용해서는 안된다는 점을 어려서부터 가르치는 것이 중요하다. 고양이의 발톱을 제거해 주는 것에 대해 논란의 여지가 많지만 파괴적인 행동이나 물건을 잘 긁는 경우는 다른 방법이 없기 때문에 제거해야 한다.

2) 고양이의 일반적 습성^{1,3)}

① foot gland를 이용해서 또는 발톱을 이용해 시각적인 표시를 해둔다. 또한 방뇨를 통해서도 같은 표시를 한다.

② cheek gland를 부벼서 표시하기도 하며 암고양이는 교미후 소리를 지르며 나중에 뒹굴거나 바닥에 부비는 습성을 보인다.

③ tomcat에서는 genital investigation 후에 Flehmen 반응을 보이며 어떤 고양이는 단순히 배설장소로 다른 장소나 고양이가 좋아하는 면 때문에 litter box 밖에 배설할 수 있다. 장난성 공격은 고양이와 장난을 할때 나타날 수 있다.

④ 고양이는 시각을 통해 배우며 암고양이는 어릴 때 새끼고양이에게 가르치기 시작한다. 예를 들면 배설, 탈취성 공격 그리고 사료에 대한 기호를 가르쳐 준다.

⑤ 고양이는 3~7주령에서 사회화가 이루어지며 신생아기(0~14일), 전환기(14~20일), 사회화시기(3~12주) 그리고 청소년기(5~12주)로 나눈다.

⑥ 약 30일령의 경우 새끼고양이는 litter box에서 시간을 보내기 시작하며 어미고양이를 보고서 적당한 litter box 사용에 대해 배운다.

⑦ 새끼고양이가 약 32~36일령일 경우 어미 고양이는 먹이를 새끼고양이에게 가져다 주며 다음 3~4주가 지나면 새끼고양이는 사냥하는 법을 배운다.

⑧ 32~36일령에서 이유하며 이때부터 고행사료를 먹는다.

⑨ 새끼고양이는 사료를 먹을때 어미고양이를 따라 다니기 때문에 새끼고양이의 사료선택은 어미고양이에게서 많은 것을 배운다.

3) 사람에 대한 고양이의 공격(표 5)

진 단	나 이	성 별
장난성 공격	보통 3살이하 그러나 1살이하에서도 가능	양쪽
계방항성 공격	나이와 무관	양쪽
공포성 공격	나이와 무관	양쪽
영역성 공격	나이와 무관	양쪽
꺼안아 주거나 만져줄 때 공격	나이와 무관	양쪽
특별성 공격	나이와 무관	양쪽

4) 고양이간 공격행습(표 6)

공 격	시 기	성 별	병 력
용성간 공격	2~3살때 시작	수컷	갑자기 또는 점증적으로 시작
영역확보성 공격	2~3살때 시작	양쪽	갑자기 또는 점증적으로 시작
공포성 공격	나이와 무관	양쪽	갑자기 시작(놀란적후, 계방항성 공격후)
계방항성 공격	나이와 무관	양쪽	갑작스런 시작(보통 공격이 었은 직후)

IV. 소동물의 행습문제

1) 일반적인 행습문제⁶⁾

A. 서 론

1. 행습문제는 동물이 우리에게 호소하는 것이며 우리는 왜 애완동물을 기르는가.

2. 행습문제는 동물과 인간과의 관계에 있어 중요한 문제이며 행습문제로 인해 애완동물을 기르는 것을 그만둘 수도 있다.

B. 우리나라에서 문제시 되고 있는 행습

1. 개의 경우

a. 공격 행습

b. 파괴 행습

c. 집안 더럽히기

C. 대부분의 행습은 동물의 경우 정상적인 행습이지만 이런 행습으로 인해 인간과 함께 지낼 수 없다.

1. 개의 경우

a. 동물집단내 지배성 유래 공격 행습

b. 복잡한 동물종간의 전달신호

c. 사회적 행동과 결부된 문제 : 예를 들면 우열을 가리기 위한 공격, 격리감에서 오는 불안감, 개들간의 싸움, 영역을 표시하기 위한 배뇨습성

2. 고양이의 경우

a. 비록 잠자는 장소는 있지만 야생상태 일때 일어나는 일반적인 고독감에서 비롯되는 경우, 영역 다툼으로 인해 심하게 수컷간의 경쟁, 배설이나 배뇨장소로 아직 사용되지 않는 장소를 찾기때문에 생기는 문제, 경쟁적으로 자기영역을 표시하기 위한 목적 등의 원인으로 행습문제가 발생한다.

b. 영역싸움, 배변이나 방뇨 등의 문제. 장난성 공격행동 등의 행습을 보일 수 있으며 고양이는 몸짓이 개와 다르다.

D. 임상적인 접근

1. 필요한 시간은 1~2시간이다.

2. 병력청취자는 선입견을 버리고 공격적인 개로부터 떨어져 만약에 일어날 지도 모르는 불상사를 피하도록 해야 한다.

3. 병력청취시 크게 두가지로 질문한다.

a. 전반적인 병력청취 : 생활사, 식이, 하루동안의 활동, 사회적 습성, 강아지나 고양이로서의 행동, 구입배경과 이유, 복종훈련의 여부, 집안을 더럽히는가, 고양이의 경우 거처에 대한 정보, 약물치료 경력의 여부 등을 조사한다.

b. 행습문제를 위한 청취 : 자세하게 최근의 발생시기, 연대기, 사육환경, 행습교정을 위해 취해진 조치 그리고 공격보호망의 사용여부 등을 청취해야 한다.

4. 행습교정에 대한 축주의 급박한 요구에 따라 안락사도 고려한다.

5. 행습문제에 대한 관찰

a. 고양이의 공격 혹은 배설습성에 대한 진단시 가정방문이 가장 좋다.

b. 비디오 테입을 이용한다.

c. 전화상담도 좋다.

d. 지배성 유래 공격습성일 경우 진찰실에서의 진단은 좋지 않다.

6. 신체검사

a. CBC, 생화학적 검사, 초음파 검사, 필요하면 변검사나 갑상선검사의 실시, 항문낭 검사 등을 실시한다.

7. 치료

a. 축주의 교육 및 상담

b. 행습문제의 예방

c. 주위 환경의 변화를 줌

d. 행습의 교정

e. 약물치료

f. 외과적 교정

8. 예후에 대해 알려줌 - 즉시 나타나는 효과와 장기간에 걸쳐 나타나는 효과

E. 기존 행습에 대한 교정

1. 훈련을 통해 기존의 잘못된 행습을 교정할 수 있다. 무엇을 가르쳐야 하며 무엇을 훈련시켜야 하는가?

2. 애완동물이 배워서 행동하도록 하는 것이 행습 교정의 목표이다.

3. 올바른 행습의 강화

a. 맛있는 사료나 칭찬 그리고 애완동물의 몸을 다독여줌으로써 올바르지 못한 행습을 교정한다.

b. 애완동물이 혐오하는 자극을 통해서 올바르지 못한 행습을 교정한다.

c. 처벌 - 이 방법은 나쁜 행습교정에 도움이 되지 못한다.

4. "앉아 - 기다려" 훈련의 실시

5. 전신적인 탈감작법과 행습전환 훈련 - 이 방법은 동물 행습교정 임상에서 응용된다. 자극을 낮은 단계부터 점차 자극의 세기를 강화시켜 올바른 행습을 보일 때 칭찬해 준다. 이렇게 함으로써 기존의 잘못된 행습을 하지 못하도록 한다.

6. 몸의 상태를 조절한다.

7. 관습화 시킨다.

8. 안락사시킨다.

2) 행습문제의 예방⁶⁾

A. 개의 선택

1. 품종/잡종

2. 연령

3. 성(sex)

4. 개 구입처

5. 강아지 - 극기실험은 나중에 일으킬 수 있는 행습문제를 미리 알려주지 못한다(예를 들면 지배성 유래 공격행습).

B. 강아지 행습에 미치는 요인 - 유전자, 유년기의 경험(강아지의 경우는 3주에서 12주 사이에 ; 고양이의 경우는 2주에서 7주 사이에 습성이 형성됨), 학습, 환경의 영향, 생리적인 면(예 : 중성화 시킴)

C. 강아지 훈련원 - 교육시키기에 좋음

D. 축주의 교육 - 애견에 대한 지배력 훈련교육, 올바른 행동을 했을 때 칭찬해 주는 방법에 대한 교육

1. 애견 다루는 법을 익힌다.

2. 필요한 구조물을 준비해 둔다.

3. 사회화 및 외부환경과 친밀감을 가지도록 한다.

4. 올바르지 못한 것을 지적해 준다.

5. 애견 혼자 있는 습관을 교육시킨다.

6. 애견을 밖에 매두고 필요 이상의 신경을 쓰지 않고 지켜본다.

E. 강아지 집 - 집안을 더럽히거나 각종 물건을 씹지 못하게 하기 위해서 마련한다.

F. 새끼고양이와 새로 집안에 들어온 고양이를 위한 대책

1. 장소를 충분히 준비한다.

2. 고양이가 집안에 한 마리이상 있으면 고양이 간에 싸울 위험성이 높다.

3. 할퀴기 좋은 막대기를 준비한다.

4. 발톱을 깎아 준다.

5. 신경질적인 고양이는 주인을 상처입힐 수 있으나 주의를 기울인다.

6. 고양이가 놀 수 있는 장난감이나 인형을 준비해 준다.

G. 증성화시키면 행동문제의 교정에 효과가 있다.

3) 개의 행동문제⁶⁾

A. 지배성 유래 공격습성

1. 인적사항

1~3년령 사이의 순종에서 볼 수 있으며 또한 암컷과 잡종견에서도 볼 수 있다. 모든 품종에서 볼 수 있지만 주로 English Springer Spaniel, Cocker Spaniel, Lhasa apso, Poodle, Golden Retriever 등에서 발생하며 개에서 가장 흔한 습성문제이다.

2. 설명

집안사람들을 보고 짓기, 으르렁거리기 혹은 물어뜯는 경우 등이다. 증상의 정도는 단순히 울부짖는 것에서부터 수차례 물러고 하는 단계 등이 있다.

3. 공격을 유발할 수 있는 환경조건

개에게 아주 소중한 것(음식, 인형, 쉬는 장소)을 지키기, 짝짓고자 하는 대상을 지키기 위해서 또는 잠자거나 쉴때 방해받을 경우 등이다. 또한 자기를 해칠려고 할때와 가족원이 집을 떠날때에도 일어난다.

4. 만약 위와 같이 개가 행동을 보일 경우 취해야 할 조치

- 처벌을 가하거나 위협을 한다.
- 쓰다듬어 주거나 껴안아 준다. 때로는 뽀뽀해 주는 동작을 취해준다.
- 견갑 혹은 척추부위를 눌러 보정한다.
- 계속해서 응시한다.
- 털을 빗어주거나 목욕을 시킨다.

5. 일반적으로 알아두어야 할 사항

예후는 다양하며 유전적 소인때문이지 주인의 잘못이 아니다.

6. 예 후

축주가 개와 함께 살것이나에 달려있으며 고집이

완고한 축주라면 예후는 나쁘다. 또한 소인성 요인도 중요하며 병력경과가 서서히 증가하는 추세라면 예후는 양호하다. 만약 개에게 화를 내는 사람이라면 예후는 좋지 않다. 더이상의 공격이 없을 것이라는 점을 보장할 수 없다.

7. 치료

-거세

-축주의 교육 및 상담을 해준다.

-공격을 유발할 수 있는 것을 피한다. 예를 들면 신체적으로 처벌을 가하지 않는다. 잠을 자거나 쉴때 방해하지 않는다. 거친 장난을 하지 않는다. “앉아 - 기다려” 훈련을 실시한다. 개줄을 이용해 정지훈련을 시킨다. 집안에서는 개줄을 사용하며 입마개도 고려한다.

-탈감작법을 실시한다.

-가구위에 올라가지 못하게 하며 입으로 핥지 못하게 한다.

-물건위에 올라가지 못하게 한다.

-약물치료를 실시한다.

-저단백사료를 급여한다.

-만약 어린아이나 혹은 노약자에게 위험성이 있을 경우, 축주가 더이상 참을 수 없을 경우, 정도가 매우 심한 경우, 미친 것처럼 행동하는 경우(여러 군대를 물어 뜯는 경우) 등은 안락사를 고려한다.

B. 특발성 공격

광적 증후군 또는 Paradoxical rage reaction이라고 부른다. 유전적 소인 때문으로 발생하기도 하며 한번 공격이 시작되면 수차례 공격하기 때문에 통제가 불가능하다. 앞으로의 공격에 의한 예측도 불가능하며 병 경과는 매우 빠르게 변한다. 병태학적으로 볼 경우 자간, 과민증, 저산소증과 허혈, 대사성 이상에서 비롯되는 경우가 있으며 또한 정신이상과 신경 전달물질 작용부전에 의할 수도 있다. 매우 심한 지배성유래 공격일 경우가 대부분이다.

C. 어린애 공격

-공격적인 개가 일반적이다.

-나이, 성별, 품종에 따라 다르다.

-포식성 공격이다.

-어린이가 귀찮게 따라다닐 경우 발생한다.
-어린이가 기어다닐 수 있는 1.5세와 5세이하 사이에서 발생한다.

1. 치료

-개를 격리시키는 것 보다 입마개를 씌어주는 편이 낫다.
-동통(예를 들면 퇴행성 관절염)에 대한 치료를 해준다.
-어린이가 없는 장소를 개에게 마련해 준다.
-어린이와 개를 모두다 통제하는 것이 중요하다.
-탈감작법(예를 들면 어린이가 있게 하거나 어린이를 개 가까이 가서 만져보게 한다.)
-부모가 없는 상태에서 어린이를 개와 함께 놔두지 않는다.

D. 영역확보와 방어를 위한 공격

-낮선 사람이나 동물을 보고 짓거나 으르렁거린다.
-주인 또는 자동차가 가까이 올때 공격한다.

1. 인적사항

1~3년령에서 발생하며 품종특이성은 없지만 독일산 셰퍼드의 경우 다른 품종보다 감수성이 높다. 암컷과 수컷 모두에서 발생하지만 수컷에서 다소 심하다.

2. 공격을 유발할 수 있는 환경조건

-낮선 사람이나 동물이 집이나 뜰을 지날때
-낮선 사람이나 동물이 집이나 뜰로 들어올때
-낮선 사람이나 동물이 집을 떠나거나 이방에서 저방으로 옮겨갈때
-심지어 주인이 가까이 갈때 또는 주인이 집을 잠시 떠나려고 할때
-자동차가 가까이 올때

3. 예 후

공격이 심하지 않거나 주인이 수의사의 지시에 순응적이라면 예후는 양호하다.

4. 치료

-예방으로는 개에게 입마개를 씌우든가 혹은 뜰에 개를 지켜보지 않는 상태로 홀로 두지 않는다. 실외에서 기르는 개를 실내로 데려온다.
-탈감작법과 행습전환훈련을 실시한다.

E. 공포성 공격

1. 인적사항

-암컷과 수컷 모두에서 발생한다.
-연령과 품종특이성은 없지만 독일산 셰퍼드, 오스트레일리아산 셰퍼드, 콜리 등이 감수성이 높을 것이라고 추측된다.

2. 설 명

-동물, 사람, 가족 또는 낯선 사람을 보고 짓는다.
-두려워서 취하는 자세와 표정이다.
-원인이 모호할 수 있다.

3. 유발환경

-수의사가 유발할 수 있다.
-처벌, 고통 그리고 위협에 대한 반응으로 나타난다.
-다가가서 손을 내밀면 종종 싫어함을 보인다.

4. 치료

-주의깊게 자극유발원을 밝힌다.
-탈감작법과 행습전환훈련을 실시한다.
-처벌을 가하지 않는다.
-공격을 하는지 다시 확인해보지 않는다
-약물치료는 buspirone을 주사한다.

F. 포식성 공격

1. 인적사항

-암컷과 수컷 모두에서 발생
-연령과 품종특이성은 없다.
-혼란 문제는 아니다.

2. 설 명

-사람, 동물 그리고 물건을 추적해 물어뜯는 것을 말한다.
-모든 추적행동이 포식성 공격의 의미하는 것은 아니다. 후자는 으르렁거림과 짓는 행동을 포함하지 않는다.

-추적에서 비롯될 수 있다.

-빨리 움직이는 자극물에 의해서 유발된다.

-필사적 공격이 흔히 포식성 공격이다.

-개들끼리 서로 자극을 유발할 수 있다.

-어린 강아지의 경우는 다음을 참고하라(어린 강아지의 경우).

3. 치료 및 예방

- 추적하면 개를 개줄이나 우리에 가두어 통제한다.
- 갑자기 달려가지 못하게 평상시 개를 먼곳에서 중지하도록 교육시킨다.
- 탈감작법과 행습전환훈련을 실시한다.
- 심한 공격일 경우에는 예후는 불량하며 다시 재발할 가능성이 높기 때문에 개입마개를 씌어주거나 즉흥적으로 개에게 맛있는 사료를 급여함으로써 통제할 수 있다.

4. 어린 강아지의 경우

- 주인이 집에 있을 때와 없을 때 모두 다 일어난다.
- 개집을 사용하면 매우 유용하다.
- 적당한 장난감과 인형을 주어 놀게 한다.
- 능동적인 활동을 주인이 지켜보는 가운데 훈련시킨다.

K. 배설행습문제

1. 감별진단

- 집안더럽히는 행습
- 복종적 태도에서 오는 방뇨행습
- 영역을 표시하기 위한 방뇨
- 격리감에서 오는 불안

A) 집안더럽히는 행습문제

- 1) 불만을 나타내는 한 행동으로서 배설후 몇시간 내에 다시 배설행동을 보인다. 또는 주인이 출발후 몇시간내에 배설하는 행동을 보인다.

2) 병 력

- 주인이 집안에 있거나 혹은 부재시에 일어난다.
- 애견센터의 강아지가 개장을 더럽히는 행동은 예후가 나쁘다.
- 개집을 더럽히는 강아지는 예후가 나쁘다.

3) 치 료

- 구체화된 교육을 실시한다.
- 실외로 내보낸다.
- 개집에 두거나 한 구석에 제한시켜둔다.
- 사료와 물섭취를 조절한다.
- 능동적으로 살펴본다.

B) 복종성 방뇨

- 1) 불만을 표시하는 행동으로서 인사할때, 흥분할

때, 교육을 받을때 배뇨한다.

- 2) 보통 1~2년령의 개에서 관찰된다.
- 3) “일어서 - 기다려”를 시킨다.
- 4) 개와의 인사를 최소화하거나 무시한다.
- 5) 개를 심하게 처벌하지 않는다.
- 6) 어떤 강아지는 phenylpropanolamine이 도움이 될 수 있다.
- 7) 예후는 아주 좋다.

C) 영역확보성 방뇨

- 1) 전형적으로 수개의 경우는 영역표시와 동통에서 유래한다.
- 2) 지배성유래와 관련된 공격으로 인해 일어날 수 있다.
- 3) 주인이 있을때 또는 부재시에도 일어난다.
- 4) 치료

-거세가 도움이 될 수 있다.

- 환경을 조절하여 지배성유래와 관련된 공격을 치료한다.
- 활동적인 훈련을 시킨다.

5) 예후는 양호하다.

L. 천둥와 굉음에 의한 공포증

- 1) 보통 격리감에서 오는 불안과는 관련이 없다.
- 2) 성견에서도 일어나지만 노령견에서 더 나빠질 수 있다.
- 3) 중정도에서 심한 정도까지 나타날 수 있다.
- 4) 치료

-불안제계제 약물로는 buspirone, clorazepate, amitriptyline이 사용된다.

-탈감작법은 효과가 있다.

-행습전환훈련을 실시한다.

-밖에서 들리는 소리를 막아 준다.

5) 예후는 양호하다.

4) 고양이의 행습문제¹⁾

A. 고양이의 배설행습

부적절한 배설, 방뇨, 질병 등과 감별진단해야하며 질병을 진단하기 위해 항상 뇨검사와 분변검사를 실시해야 한다.

1. 부적절한 배설

a. 페르시아, 히말라야 고양이가 다른 품종보다 감수성이 높다.

b. 배설장소 혹은 깔개에 대한 기호성 때문일 수 있다.

c. 영역표시나 불안과 관계가 있을지 모른다.

d. 고양이 집이 청결하지 못해 싫어하기 때문일 수 있다.

e. 치료

1) 고양이가 자기 집에 친근감을 지니도록 한다.

-고양이집을 크고 여러 형태의 것을 마련해 둔다.

-덮개와 깔판이 없는 것을 선택하고 방취제를 사용해 악취를 제거한다.

-고양이는 깔짚이 언덕져 있으면 좋아한다.

-꼼꼼하게 청소한다.

2) 더러워진 곳을 싫어하게 만든다.

-악취(신냄새, 박하향 등)

-고양이 집 표면을 바꾸어 준다.

-오줌의 악취를 중화시켜주는 약품을 더러워진 면에 뿌린다.

3) 어떤 고양이는 깔짚에만 배설하도록 제한시켜야 한다.

4) 필요하다면 흥분제거제를 주사한다.

2. 고양이의 방뇨습성

a. 수고양이가 암고양이보다 감수성이 높다.

b. 직립방뇨행습 및 쪼그리고 방뇨한다.

c. 고양이는 먼저 영역을 표시한 후 발로 모래를 긁어 덮는다.

d. 의도적인 방뇨는 영역표시, 경쟁적 행동, 성성 속도, 공격성, 불안감과 관련이 있다.

e. 고양이가 밖에 나갈 수 있도록 해준다.

f. 치료

-집안의 고양이나 뜰에 들어오는 고양이의 수를 줄인다.

-집밖에 있는 시간을 늘려준다.

-집밖에 있는 시간을 줄이거나 없애준다.

-고양이집의 수나 형태를 조정해준다.

-불안제거제인 diazepam을 하루에 두번내지 세번 1

~2.5mg 투여한다. buspirone은 2.5~5mg를 하루에 두번 투여한다. amitriptyline을 하루에 한번 5~10mg 투여한다.

-항문낭을 짜준다.

B. 고양이간 공격

1. 재방향성/재배치성/공포성 공격

a. 실외의 낯선 고양이가 자극원이 될 수 있다.

b. 종종 한 고양이는 공격적이며 다른 고양이는 방어적인 공격자세를 취한다.

c. 자극(소음 및 냄새)이 없어진 후라도 오랫동안 지속될 수 있다.

d. 서로 마주대할 경우 흔히 싸우게 된다.

e. 치료

-어떤 고양이가 그런 역할을 하는가를 밝혀 낸다.

-고양이를 분리시켜 둔다.

-약물치료로는 불안감에 싸여있는 고양이를 치료하기 위해 buspirone 또는 progesterone을 투여한다.

f. 예후는 양호하다.

2. 영역싸움

a. 본래 그 지역에 있던 고양이는 새로 들어온 고양이거나 옛날부터 있던 고양이이다.

b. 추적 : 그 지역의 고양이는 다른 고양이를 찾는다.

c. 울부짖는다.

d. 싸움은 매우 심하게 할 수도 있다.

e. 예후는 좋지 않다.

C. 사람공격

1. 재방향성/재배치성/공포성 공격

a. 위 참조

b. 치료

-고양이를 주인과 격리시킨다.

-암실에 둔다.

-필요하다면 불안제거제를 투여한다.

-자극을 없앤다.

c. 예후는 양호하다.

2. 특발성 공격

a. 심하며 갑자기 공격하는 성질이 있지만 비특정적인 공격이다.

b. 원인을 알 수 없다.

c. 만약 위험성이 높다면 안락사도 고려한다.

3. 장난성 공격

a. 새끼고양이와 1~3년령의 고양이에서 잘 관찰된다.

b. 다른 고양이와 함께 기르면 좋다. 왜냐하면 장난을 조절할 수 있는 능력을 기르기 때문이다.

c. 심한 처벌을 가하지 않는다. 고통을 준다고 교정되는 것이 아니다.

d. 간접적인 처벌인 물총으로 쏘거나 연기를 내뿜는 기구 등을 사용한다.

e. 고양이를 제한시켜두면 장난을 심화시킬 수 있다.

4. 어루만져줄때 공격

a. 원인은 분명하지 않다.

b. 치료

-자극을 유발할 수 있는 것을 조심한다.

-고양이가 공격하기 전에 쓰다듬는 것을 멈춘다.

-고통때문에 공격을 할 수 있기 때문에 처벌을 가하지 않는다.

5) 행습교정을 위한 약물치료¹⁰⁾

I. 개의 행습교정목적을 사용되는 약물

A. 지배성유래 공격 - 사람에게만

1. 1.1~2.2mg의 Megestrol acetate를 하루에 한번 2주동안 투여한 후 다음 2주 동안은 절반으로 감량한 후 마지막 한 주동안 ¼ 용량을 투여한다. 1주에 반응하지 않으면 두배의 용량을 사용하고 그래도 반응이 없으면 약물투여를 중지한다.

2. Medroxyprogesterone acetate 11mg을 1년에 3회 근육이나 피하주사한다.

B. 수개의 변태성 행습 - 방뇨, 승가행습 배회, 음성간 공격행습

1. 위의 용법대로 Megestrol acetate를 투여한다 (매 24시간마다 2~4mg을 경구로 투여 할 수도 있다).

2. Medroxyprogesterone acetate를 위의 용법대로 투여한다.

C. 불안감에서 오는 행동 및 공포성 공격

1. Propranolol HCl을 소형견일 경우 8시간마다 5mg을 경구투여하며 대형견일 경우 8시간마다 경구로 10~20mg을 투여한다.

D. 소음 공포증

1. 필요에 따라 Diazepam 0.55~2.2mg을 경구투여한다. 주의 : 병발성 공격을 보이는 개에게는 사용해서는 안됨

2. 필요에 따라 24시간마다 경구로 0.55~2.2mg의 Clorazepate dipotassium을 투여한다.

E. 과운동성

1. 필요에 따라 Dextroamphetamine 0.2~1.3mg을 경구투여한다.

2. 필요에 따라 Levoamphetamine 1.0~4.0mg을 경구투여한다.

3. 중추신경자극제인 Methylphenidate HCl 5mg을 매 12시간마다 투여하며 매일 20~40mg까지 투여할 수 있다.

F. 자해행습 또는 털뜯는 행습

1. hydroxyzine HCl을 매 8시간마다 2.2mg 경구투여한다.

2. Naloxone HCl 0.2~0.4mg 근육, 정맥 그리고 피하주사한다.

3. Pentazocine(50mg)과 Naloxone(0.5mg)의 합제를 매 12시간마다 경구투여한다.

4. Doxepin HCl을 매 12시간마다 경구로 3~5mg 투여하되 150mg을 초과해서는 안된다.

5. Naltrexone HCl을 12~24시간마다 2.2mg씩 경구투여한다.

6. Clomipramine을 매 12시간마다 1~3mg씩 경구투여하되 하루 200mg을 초과해서는 안된다. 처음은 낮은 용량으로 시작하고 2주마다 용량을 증량한다.

G. 환경성 자극과 여행으로 인한 일반적인 불안감에 대한 치료

1. 필요에 따라 Acepromazine maleate를 경구로 0.55~1.1mg 투여한다.

2. Chlorpromazine을 매 6시간마다 1.2~2.4mg을 경구투여한다.

3. Promazine HCl을 근육과 경구로 1~4mg 투여한다.

H. 격리성 불안감 및 당황성 관련된 지나친 털뜯는 행습

1. 24시간마다 Amitriptyline을 1~2mg을 경구투여하거나 매 12시간으로 나누어 투여한다.

2. 필요에 따라 Megestrol acetate를 2~4mg 매 24시간마다 경구투여한다.

3. Imipramine을 12시간마다 1~2mg을 경구투여한다.

4. Clomipramine을 12시간으로 나누어 1.0~3.0mg을 경구투여한다.

5. Buspirone을 하루에 두번내지 세번 2.5~10mg 투여한다.

6. Clorazepate dipotassium 11~23mg을 투여한다.

II. 고양이의 행습교정 약물

A. 배설행습

1. Progestines

a. Megestrol acetate를 1주동안 매 24시간마다 5~10mg을 경구투여한 후 투여횟수와 용량을 줄여 최소 유효용량만을 유지시킨다.

b. Medroxyprogesterone acetate를 일년에 3회 피하 혹은 근육으로 암컷일 경우 50mg, 수캐의 경우 100mg을 투여한다.

2. Benzodiazepines

a. Diazepam 0.5~5.0mg을 12~24시간마다 경구투여한다.

b. Oxazepine을 하루에 두번 1mg 투여한다.

c. Chlordiazepoxide HCl을 0.5~1mg 투여한다.

3. Buspirone을 1.5~5mg 투여한다.

4. 항울약

a. Amitriptyline HCl을 24시간마다 5~10mg 투여한다.

b. Fluoxetine prozac을 5mg 투여한다.

5. Phenothiazine perphenazine을 하루에 한번 2mg 투여한다.

B. 공격

1. Megestrol acetate를 위의 용법대로 투여한다.

2. Medroxyprogesterone

3. 공포 및 핏몸으로 인한 공격의 경우에만 Diazepam 1.0~3.0mg을 12~24시간마다 경구로 투여한다.

4. Buspirone은 위의 용법대로 투여한다.

C. 발정예방

1. 무발정기에 시작해서 Megestrol acetate를 주당 2.5mg을 경구투여한다.

2. 하루에 두번 Phenobarbital 1~4mg을 경구투여한다.

D. 발정지연

1. Megestrol acetate를 24시간마다 5mg 3일간 경구투여한 후 주당 1회 2.5mg 경구투여한다. 혹은 4주동안 주당 1회 5mg씩 경구투여한 후 발정기가 알려져 있지 않았다면 주당 2.5mg씩 투여한다.

E. 강제적 털뜯기 행습

1. 12~24시간마다 0.4~0.7mg씩 Chlorpheniramine을 경구투여한다.

2. 12~24시간마다 1.0~3.0mg씩 Diazepam을 경구투여한다.

3. 필요에 따라 clorazepate dipotassium을 0.55~2.2mg씩 경구투여한다.

4. 24시간마다 5~10mg의 Amitriptyline HCl을 경구투여한다.

5. 24시간마다 25~50mg의 Naltrexone HCl을 경구투여한다.

F. 고양이가 불안감이 있을때

1. Acepromazine maleate의 경우 경구는 1.1~2.2mg, 근육, 피하, 정맥주사의 경우는 0.11~0.22mg을 투여한다.

2. Diazepam의 경우 12~24시간마다 경구로 1.0~3.0mg을 투여한다.

3. Amitriptyline HCl을 24시간마다 경구로 5~10mg 투여한다.

4. Promazine HCl을 필요에 따라 근육으로 2~4mg 투여한다.

5. Phenobarbital 2~3mg을 경구투여한다(주로 여행으로 인해 소리젓을 경우).

6. Chlorpheniramine을 12~24시간마다 0.4~0.7mg씩 경구투여한다.

H. 고통 유래성 공격

1. 인적사항

- 연령, 품종 혹은 성별특이성은 없다.
- 노령견의 경우는 유발가능성이 높다.

2. 유발환경

- 지배성 유래와 두려움에 기인한다.

3. 치료

- 고통의 원인을 제거한다.
- 고통유발 원인을 피한다.
- 신체적 처벌을 피한다.
- 탈감작법과 행습전환훈련을 실시한다.

I. 격리감에서 유래되는 불안

1. 주인이 없을 경우 개의 상태는

- 심하게 짖는다.
- 배설행동을 보인다.
- 도망갈 자리 또는 주인이 아끼는 물건을 훼손시킨다.

- 주로 주인이 떠난후 5~30분 이내에 발생한다.
- 만약 개집에 갇혀있다면 나가기 위해 어떤 행동을 보일지 모른다.

2. 품종, 성별, 나이특이성은 없지만 어린강아지나 노령견에서 발생할 확률이 높다.

3. 전형적인 유발환경

- 최근에 개를 들여왔는가
- 하루종일 보통 주인과 함께 있다가 주인이 떠난후 불안감으로 인해 유발된다.
- 최근에 이사했는가.
- 전 주인에게 버림받지 않았는가.

4. 상담

- 주인이 집을 떠날때 접근처까지 따라오지 않는가.
- 집을 떠날때 개는 불안하다.
- 해어지는 인사말때문에 더 불안해 할 수 있다.

5. 치료

- 주인과 떨어져 있어도 불안해 하지 않도록 훈련을 다시 시킨다.
- 불안감을 제거할 수 있는 약물을 주사한다. 하루

에 한번내지 두번 체중 kg당 0.5mg의 amitriptyline, buspirone 5~10mg을 하루에 3번, clomipramine 0.5~1.5mg을 하루에 두번 투여한다.

-탈감작법과 행습전환훈련을 실시한다. 예를 들면 출발전 예쁜 인형을 주어 놀게 한다.

-점진적인 교육을 실시한다.

-바구니에 싸두는 것은 위험할 수 있다.

-장애물의 설치는 대형견보다 소형견에서 더 효과가 있다.

6. 예후

-다양하며 개에 대한 축주의 교육과 불안제거제의 효과에 달려 있다.

J. 파괴적인 행습

1. 강아지 물기

-전형적으로 나이는 10~18개월사이에 주로 발생한 다.

-울부짖음과 뱀새에 대해 반응을 보인다.

-지배성 유래, 두려움 또는 시기심에서 비롯된 것이 아니다.

-사회화된 개에서 부터 어린강아지에 이르기까지 감수성이 있다.

-예방

-어린애 도착전에 예방조치를 위한다.

-개의 훈련을 새로 준비한 대로 실시한다.

-실전훈련연습을 실시한다.

-방과 친근감을 가지도록 한다.

-매일 5~10분동안 친근감을 가질 수 있도록 한다.

-아기의 더러워진 옷을 방에 가져다둔 다음 통제된 환경하에서 아기를 집안으로 데려온 후 지켜본다.

-강아지가 호기심을 보이면 칭찬해 준다.

-필요하다면 개줄이나 개집의 문을 닫아둔다.

-개가 잠을 자고 있더라도 개와 아기를 함께 놔두서는 안된다.

-어떤 개의 경우에는 집안에 사람이 있어도 개줄을 매두어야 한다.

G. 개끼리의 공격

1. 인적사항

- 이성간보다 동성간에 전형적으로 나타난다.
- 품종특이성은 없다.
- 연령별로는 나이 어린 성견과 노견사이에 주로 발생한다.

2. 유발환경

- 수캐간의 싸움으로 심한 부상이나 죽음에 이를 수 있다.
- 지배성 유래와 두려움 때문에 발생한다.
- 종종 축주가 있는 경우에 발생한다. 주로 인사 그리고 경기로 인해 흥분되었거나 경쟁적 상황일 경우에 일어난다.
- 문간에서 발생한다.
- 개에게 아주 필요한 것이 있을 경우에 서로 싸운다.
- 주인이 긴장된 상태일 경우에 싸움을 유발할 수 있다.
- 멀리 떨어진 곳에서나 탐색후 다른 개로부터 공격을 받을 수 있다.
- 집안에서의 싸움은 주로 암캐간에 일어난다.

3. 예후

- 집안에서 수캐간의 공격은 치료하기 어렵다.

4. 치료

- 수캐를 거세시킨다.
- 발정기와 관련된 공격을 보이는 암캐는 중성화시킨다.
- 주인이 없을 때는 개들을 격리시켜둔다.
- 공격을 유발할 수 있는 환경을 피한다.
- 밖에 나갈때는 공격적인 개는 개줄을 사용한다.
- 통제되어 있지 않을 때는 뼈나 생가죽을 주지 않는다.
- 개들간의 인사를 피한다.
- 개 입마개를 사용한다.
- 약물의 효과는 확실하지 않는다.
- 개줄을 사용한다.
- 탈감작법과 행습전환훈련을 실시한다.

참고문헌

1. Amy, R. Marder : Diagnosis and Treating aggression problems in cats. Veterinary Medicine/August (1993) : 736~740.
2. Beaver, B.V. : Housesoiling by Cats : A Retrospective Study of 120 Cases. JAAHA (1989) 25(6) : 631~637.
3. Benjamin, L. Hart : Principles of Behavior. VM 406, Detailed Lecture Outlines (1986) : 1~5.
4. Borchelt, P.L., Voith, V.L. : Elimination Behavior Problems in Cats. Compend. ed. (1986) 8 : 197~205.
5. Borchelt, P.L., Voith, V.L. : Diagnosis and Treatment of Elimination Behavior Problems in Cats. Vet. Clin. North Am.(Small Anim. Pract.) (1982) 12(4) : 673~680.
6. Borchelt, P.L., Voith, V.L. : Elimination Behavior Problems in Cats. Compend. Cont. ed. (1981) 3 : 738.
7. Hart, B.L., Hart, L.A. : Inappropriate Urination and Defecation in Cats.
8. Canine and Feline Behavioral Therapy. Lea & Febiger. Philadelphia, Pa., 1985.
9. Hart, B.L., Cooper, L. : Factors Related to Urine Spraying and Fighting in Prepubertally Gonadectomized Cats. JAVMA (1984) 184 : 1255~1258.
10. ILana R. Reisner : Small Animal Behavior Problems. Animal Behavior Clinic, College of Veterinary Medicine, Cornell University, Winter Conference (1992) : 271~286.
11. Marder, A. : Feline Housesoiling. Pet. Vet. 1(2) : 11~15 : 1989.
12. Matt Warner : Cats of the World. A Ridge Press Book (1976) : 26~32.
13. William E. Campbell : Behavior Problems in dogs. (2nd). American Veterinary Publications, Inc. (1992) : 21~31.
14. William E. Campbell : Behavior Problems in do-

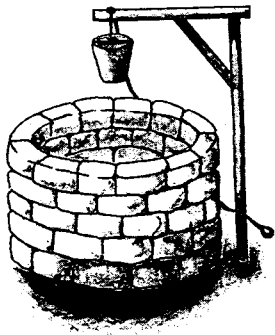
gs. (2nd). American Veterinary Publications, Inc. (1992) : 52~54.
 15. William E. Campbell: Behavior Problems in dogs. (2nd). American Veterinary Publications,

Inc. (1992) : 70~73.
 16. William E. Campbell : Behavior Problems in dogs. (2nd). American Veterinary Publications, Inc. (1992) : 73~74.

Abstract

Ethology is the scientific study of animal behavior, especially as it occurs in a natural environment. A background in ethology can provide practitioners a clearer understanding of the reasons why companion animals misbehave. Recommending behavioral treatment for a patient without a knowledge of ethology is like administering a steroid to a patient without understanding how the endocrine system works. So in this thesis, our first on the dignosis and treatment of animal behavior problems, we review the ethological approach to behavior problems and show how an understanding of this approach can aid you in analyzing and treating behavior problems. This thesis will establish the foundation for treating behavior problems.

“Veterinarian Oath”



“철학이 있는 수의사”

어딘가에 우물이 있기에
 사막이 아름답다고,
 가슴 밑바닥으로 흐르는
 물소리를 듣습니다

목마른 자에게 물을 건네듯 쓰러진 소에게
 사랑세를 주사하고 나는 생명의 고귀함과 함께
 내가 수의사임을 자랑스럽게 느낍니다.



수의사의 권위와 품위를 존중하는
중식 과학 축산
 수신자부담 080-023-2361
 전화서비스

