

## 建設工事의 工業化公法

關 洋 一

### 1. 머리말

建築生產의 合理化, 生產性向上은 건설산업에 있어 영원한 과제이다. 그러나 최근의 건설 노무상황은 勞務者의 고령화, 機能勞務者の 감소 등 매우 악화되고 있으나, 그 반면 전설수요는 1986년 이후 매우 好況이다. 이와같은 환경속에서 生產性向上을 위한 생산기술의 개혁을 추진하는 것이 큰 과제로 되어 있다. 이러한 배경하에서 건설의 工業化, 機械化, 自動化, 管理技法의 改革 등을 많이 실시하게 되었다.

여기에서 工業化工法에 대하여 그중에서 최근에 많이 실시하고 있는 Precast Concrete(PC)와 현장타설Concrete를 합리적으로 組合한 PC複合化構工法에 대하여, 그리고 최근의 建設機械化, 自動化(로보트화)에 대하여 기술하기로 한다.

본론에 앞서 여기에서 말하는 공업화공법의 정의를 설정하여야 할것으로 생각되나 現狀으로서는 엄밀하게 정의를 내리지 못하고 있다. 다만 그 의도하는바는 建築生產過程에서의 勞務量을 어떻게 산감하느냐 하는 것이다. 참고로 國際聯合歐洲經濟委員會(ECE)에 의한 건축생산공업화의 정의를 다음에 제시한다.

### 2. PC複合化構工法

건축물의 各 部位를 構築하는 構工法에는 여러 가지가 있으나 그중에서 재래공법(單管, 거푸집用Veneer, Separator등에 의한 공법)에 비하여 勞務量의 消滅可能한 構工法을 단독으로 工業化工法이라고 하는 경우도 있다.

그러나 대부분의 경우에는 그들 構工法을 各 部

位마다 사용구분하여 생산하려고 하는 건축물에 대하여 最適의 組合을 선택하고, 조합된 것을 공업화 공법이라 한다. 이 경우에는 건축물에 따라 조합이 相異하며, 고정된 공법의 개념은 없다. 이와같은 공법을 複合化構工法이라 한다.

다음에 기술하는 PC複合化構工法은 PC部材와 기타 단독의 공업화공법을 합리적으로 조합하고, 勞務量消滅과 공기단축을 가능하게 하여 경제성을 추구하려는 것이다.

#### 건축생산공업화의 정의

- ① 수요의 안정된 흐름을 의미하는 생산의 연속성
- ② 생산물의 표준화
- ③ 全生產過程의 各段階統合
- ④ 작업의 고도조직화
- ⑤ 手勞動作業에 대응하는 가능한 한의 기계화
- ⑥ 생산과 밀착된 연구와 組織的實驗

### 3. PC要素技術

<그림 1>에 제시하는 바와 같이 各 部位의 요소 기술은 現場打設 Concrete, Half PC, Full PC 등 3가지로 구분된다. 現場打設 Concrete의 경우에는 거푸집을 통하여 타설하는 통상적이 것이다.

Half PC는 거푸집이 필요한 부분을 PC化하는 것이다. 揚重機(Crane)의 능력에 따라 重量을 조정할 수 있다. 거푸집으로 사용하는 경우와 구조체로서 사용하는 경우가 있다. Full PC와 構造體의 斷面全部를 PC化한 것으로 重量이 무거워진다.

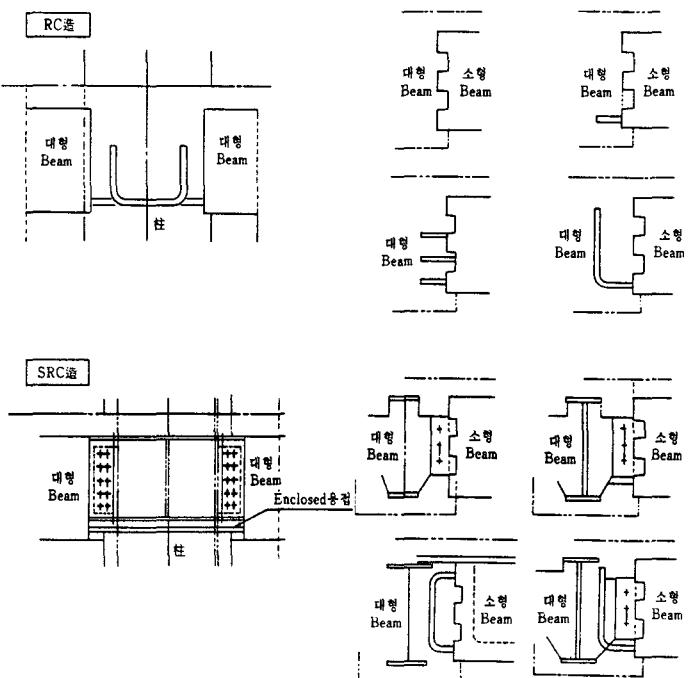
이들 PC部材의 接合은 現場打設 Concrete로 接合시킨다. 이로써 접합Cost가 저렴하고, 또한 構造

\* 日本清水建設(株) 技術開發本部部長

〈그림1〉 PC부재의 요소기술

	벽	대형Beam	바 닥	Balcony	소형Beam	柱	기 타
Full P C 판	耐震壁用 	Curtain Wall 	구조체용  Beam→바닥임체의 구조체용 	구조체용 	구조체용 	• RPC조 등 으로 대형 Beam-체형 등의 구조체	• PC제단 • PC방수 버팀 • PC가로대 • PC출렁 • PC차양
Half P C 판	합성내진벽용  (Truss 철근有)	바닥-Beam 합성구조체용  (Truss 철근無)	Truss筋入 PC합성상판  PC판거푸집 (Beam 철근내장) 	Truss근입 PC합성상판  PC난간부착 Truss근입 합성상판 	바닥-Beam 합성구조체용 	PC판거푸집 	

〈그림2〉 각부위의 접합도



性能의 평가가 용이하고, 일체성이 좋으며, 각 部材의 組合自由度가 크다. 이들 要素技術은 PC造의 部位에 개발이 진척되어 현재에는 SRC造까지 발전되고 있다.

또한 PC공장이 멀어 運送費低減의 필요성이 있는 경우와 PC공장의 生产能力이 초과되어 所定納期에 部材를 따라 현장에서 PC部材를 생산하는 경우가 많아지고 있다.

#### 4. 要素技術의 組合

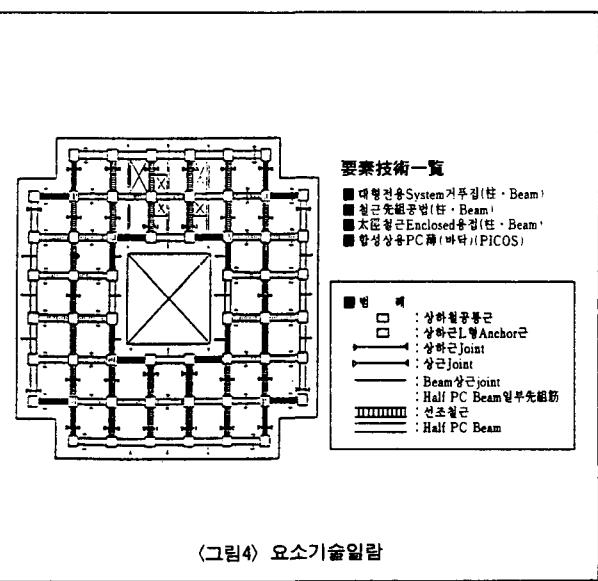
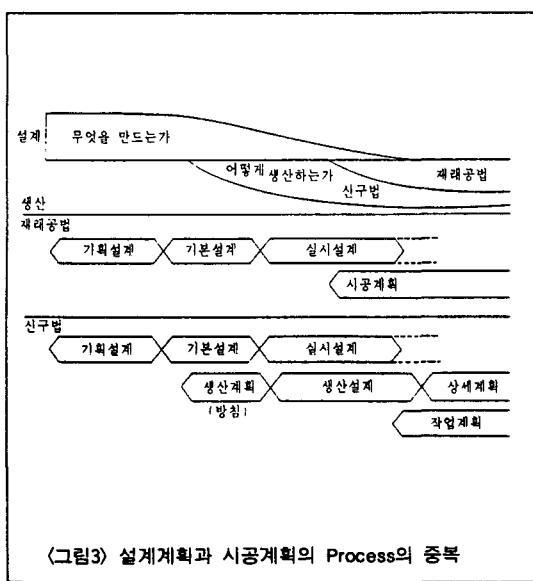
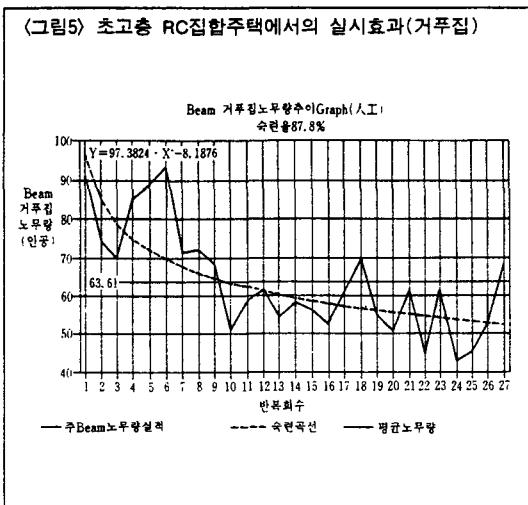
설계하는 건물에 대하여 PC化의 要素技術과 시장에서 입수 가능한 공업화의 요소기술 그리고 在來工法을 組合하여 그 건물에 最適한 組合를 찾아내는 것이다. 이 組合은 無限에 가까운 Variation이 있으나 건물의 敷地條件, 조달 가능한 重機, Cost 등의 제약조건에 따라 最適化하여 결정한다.

이들 작업은 설계의 構造計劃時點에서 이루어진다. 在來工法으로 계획하는 경우, 설계자와 시공자에게는 공통의 生产 System 개념이 있고, 設計 Process와 施工 Process를 구분하여 진행하여도 큰 지장은 발생하지 않으나, PC複合化工法에서는 그러하지 않다. 종래 設計 Process에서는 건물의 部材에 사용하는 물량의 Minimum화, 한편 施工 Process에서는 生產資材와 勞務의 Minimum화를

도모하였으나 이와 같은 生产계획의 Process에서 PC複合化構工法의 성과를 얻을 수 없다.

즉, PC化를 하기 위하여는 설계물량이 다소 증가하더라도 部材의 斷面치수를 통일화하여 PC생산의 합리화와 PC화합으로써 노무량의 저감 그리고 工期短縮의 효과를 고려하여 Total적인 Merit를 얻는다는 것이다. 이를 위하여 설계의 初期時點에서 어느 要素技術을 組合하는 것이 종합적으로 보아 효과적인가를 검토하여야 한다.

#### 5. 노무삭감의 효과



## 6. 기계화 · 자동화(Robot)

PC 복합화구공법, 거푸집의 대형화, 철근의 先組立 等의 공법을 채용하기 위하여는 揭重機의 이용이 절대조건으로 된다. 재래공법에 비하여 채용하는 크레인의 능력은 큰 것으로 된다. 이를 합리화된 공법을 가능하게 하기 위하여는 크레인이 담당하는 역할은 매우 크다. 그러나 이 종류의 기계화는 단순

히 재료의 이동작업의 기계화이고 생산공정의 主體 作業의 기계화는 아니다.

1980년대부터 작업 그 자체를 機械化하려는 동향은 기계 Maker가 아니고 건설업에서 시작되었다. 당초에는 어렵고 기피하는 작업과 위험작업의 기계화, 자동화를 목표로 하여 개발되었다. 현재에는 바닥고르기, 천정붙이기, 벽붙이기, 도장, 타일붙이기, ALC 판건립, 청소, 각종 검사 등의 生產工程의 主體 作業을 기계화, 자동화, 로보트화하게 되었다.

