

아이디어창출 및 발명의 발상기법

I. 職務發明 制度

1. 意義

職務發明制度는 發明의 使用者인 企業主와 職務發明者인 從業員(任職員)을 産業財産權法으로 保護하는 制度이다.

現代企業이 成長할 수 있는 要諦는 經營戰略으로서의 特許管理와 發明을 통한 技術革新에 있다.

企業은 從業員의 能率과 創造的 効力을 가져다 주는 職務發明을 活性化시켜서 新技術開發, 高附加價値의 新製品開發, 原價節減, 市場擴大를 이룰 수 있을 것이다.

따라서 職務發明制度는 從業員에 대하여 發明의 正當한 補償으로 士氣가 진작되며 企業主는 優秀發明의 實施로 成長·發展하게 된다.

그러므로 職務發明에 의한 技術革新과 國際競爭力 強化 및 産業發展으로 發明富國을 이룩하여야 하겠다.

2. 要件

(1) 職務發明

- ① 從業員의 「職務에 關하여 發明한 것」이어야 한다.
- ② 發明의 內容이 「使用者의 事業範圍에 屬하여야 한다.」
- ③ 發明行爲 自體가 「從業員의 職務에 屬하여야 한다.」

(2) 職務發明이 아닌 發明

① 業務發明

從業員이 한 發明이 職務에 屬하지는 않으나 企業主인 使用者의 事業範圍에 屬하는 發明이다.

② 自由發明

從業員이 한 發明이 職務에 屬하지도 않으며 使用者의 事業範圍에 屬하지 않는 發明이다.

3. 權利行使

職務發明의 使用者인 企業主는 그 發明의 權利에 대하여 通常實施權을 갖는다.

4. 權利設定의 實態

① 職務發明者 名義로 出願登錄하여 使用者가 通常實施權을 갖는 境遇로서 가장 적합한 방법이다.

② 發明者 名義로 出願할 權利를 企業主가 承繼받아 使用者가 權利를 獨占하는 境遇가 있다.

③ 職務發明者가 登錄한 權利를 企業主가 專用實施權 또는 讓渡를 받는 境遇가 있다.

5. 補償

① 職務發明者는 正當한 補償을 받을 權利가 있다.

② 補償額의 決定은 發明으로 얻은 利益과 貢獻程度를 考慮하여야 한다.

③ 補償의 種類는 ○ 出願補償 ○ 登錄補償 ○ 實施補償 ○ 實績補償 ○ 處分補償 등이 있다.

II. 職務發明의 創出

1. 職務發明者の認定

(1) 發明者

發明者は發明の着想에서 具體化 段階를 거쳐 完成되기 까지의 「解決해야 할 技術課題의 提起→着想的 發生→着想的 具體化→具體的 解決手段의 策定→作用效果의 確認→이들의 整理」로 成立되는 프로세스에 있어서 다음에 該當되는 者이다.

① 着想이 隨伴된 「새로운 課題를 提供」한 者.

② 課題解決을 위하여 「새로운 解決方法」을 提案한 者.

③ 他人의 着想에 의거해서 「研究를 하여 發明의 完成」을 하게 한 者.

④ 他人의 着想에 대해서 그것을 具體化하는 「技術的 手段을 생각해서 發明을 完成」한 者.

(2) 發明의 資格이 없는 者

發明의 完成에 實質的으로 寄與하지 않은 者와 단순한 補助者, 管理者等은 發明者가 될 수 없으며, 다음에 該當하는 者는 發明者의 資格이 없다.

① 希望條件만을 提示하고 그것을 解決할 着想을 提示안한 者.

② 他人이 提示한 着想속에서 實用性이 있을 것 같은 것을 選擇한 것에 지나지 않는 者.

③ 着想的 具體化, 實用化에 관한 討論에 參加했지만 發明完成에 寄與하는 發言은 아무 것도 안한 者.

④ 發明具體化過程에서 단지 指示된 製圖, 試作, 實驗등을 한것에 지나지 않는 者.

⑤ 단지 一般知識의 助言 도는 指示를 주기만 한 者.

2. 職務發明의 認定

職務發明의 認定은 職務發明要件에 該當되는 發明이어야 한다. 이러한 發明을 確認하기 위해서는 發明申告書를 받아서 處理하는 것이 有利하다.

3. 發明創出의 要領

(1) 主要發明技法

가. 發明의 姿勢

發明을 쉽게 이루고 우수한 發明을 하기 위해서는 다음과 같은 자세를 갖어야 한다.

① 세심한 關心

② 유심한 觀察

③ 유연한 생각

④ 꾸준한 집념

나. 發明의 發想 源泉

① 自己가 하는 일의 研究

무슨 일에 있어서나 자신이 하고 있는 일을 더 잘 해보겠다는 마음으로 적극적인 관심을 가지고 보다 편리하게, 보다 빨리, 보다 값싸게, 보다 아름답게, 보다 많이 해보겠다는 의지로 하고있는 일을 통해 필요에 의한 해결책을 얻기 위하여 노력하면 좋은 아이디어에 대한 새기술을 개발하게 되어 發明으로 이어진다.

※ 필요성+호기심+연구조사+영감(아이디어)=발명

② 發明의 着眼點

발명은 생활과 주변환경 또는 자기가 하는 일에서 찾아낼 수 있으며, 발명하는데 필요한 다음의 착안점을 유의하면 성공의 지름길이 된다.

㉠ “필요한 것”이 없는가를 찾아서 새로운 것을 개발한다.

㉡ “불편한 것”이 없는가를 살펴서 간편하고 편리한 것을 개발한다.

㉢ “경제적인 것”이 무엇인가를 생각하여 저렴하고 원가가 절감되는 것을 개발한다.

㉣ “품질 좋은 것”이 없는가를 연구하여 오래 사용하고 견고한 것을 개발한다.

다. 發明의 習性

① 종이등의 “여백”을 연구실로 삼는다.

② 아이디어가 떠오르면 “메모지”에 바로 기록한다.

③ 간단한 “그림”이나 설계도를 그려 놓는다. (계속)

金寬衡

〈本會 研修部長〉