

# 아이디어창출 및 발명의 발상기법

## II. 발명인의 자세

### 1. 논리적이 아닌것도 생각하자

새로운 아이디어의 개발에는 두가지 중요한 단계가 있다. 발아단계와 실천단계가 그것이다.

발아 단계에서는 아이디어가 생겨나고 발전된다. 실천단계에서는 그것이 평가되고 행동으로 옮겨진다.

생물에 비유한다면 발아 단계는 새로운 아이디어가 싹트는 과정이고, 실천단계는 그것을 수확하는 과정이다.

어느쪽 생각이든 발명을 하는데는 중요한 역할을 한다. 그러나 일반적으로 이 두 단계는 서로 다르다. 부드러운 생각은 새로운 아이디어를 찾고, 전체적으로 넓게 생각하므로 문제를 다루는 발아 단계에서 매우 효과적이다. 한편 딱딱한 생각은 아이디어를 평가하는 현실적인 해결방법에 초점을 맞추어 위험을 분석하고, 그 아이디어를 발명으로 발전시키는 단계에서 이용된다.

전통적인 논리에 있어서 첫번째로 손꼽을 수 있는 최고의 원칙은 무엇보다도 무모순의 법칙이다. 논리는 일관되어 모순이 없는 성격이라는 것으로만 이해할 수 있다. 사람이 살아가는데 대부분은 애매한 것이라는 점을 생각하지 않는다면 그런대로 괜찮다. 그러나 일관성이 없거나 모순 투성이인 것이 인간의 특성이기 때문이다. 따라서 논리적으로 생각할 수 있는 사물의

수란 얼마되지 않으며, 또 논리적인 방법을 지나치게 강조하면 발명심을 억제시키고 마는 경우가 있다.

논리는 발명을 위한 생각의 중요한 도구이다. 더구나 아이디어를 평가하여 행동으로 옮기려 준비하는 발명의 단계에 있어서는 논리적인 것이 바람직하다.

그렇지만 아이디어를 생각해 내려할때 지나치게 논리적으로만 생각하면 오히려 발명을 방해할 위험이 있다.

따라서 논리적이 아닌것도 생각해야 발명인이 될 수 있다.

### 2. 법칙에 도전하자

발명적 생각은 건설적이며 또한 파괴적이다. 또 발명적 생각에는 우리의 지식을 비웃는 면도 있다. 이것은 새로운 방법을 만들어내기 위해서 어느 한 방법에서 빠져 나가는 것을 의미할지도 모른다. 이와같이 효과적인 발명적 생각에 있어서 하나의 비결은 혁명가 처럼 법칙에 도전하는 일이다.

사회에서 살아남기 위해서는 우리들은 모든 법칙이나 규칙에 따르지 않으면 안된다.

도서관에서 큰 소리를 내거나, 만원 극장에서 '불이야'하고 고함을 지르는 따위는 결코 용납되지 않는 것이다.

그러나 만일 여러분이 새로운 아이디어를 생각해 내려고 한다면, '법칙에 따르라'고 하는 가치이념은 머리가 녹는 것을 촉진시키는 것이라고 말하지 않을 수 없다. '사물은 오직

“ 논리는 발명을 위한 생각의 중요한 도구이다. 더구나 아이디어를 평가하는 행동으로 옮기려 준비하는 발명의 단계에 있어서는 논리적인 것이 바람직하다. 그렇지만 아이디어를 생각해 내려할때 지나치게 논리적으로만 생각하면 오히려 발명을 방해할 위험이 있다. 따라서 논리적이 아닌것도 생각해야 발명인이 될 수 있다. ”

있는 그대로 받아 들여라'고 하는 뜻이기 때문이다.

새로운 방법을 발견하기 위해서는 종종 이제까지의 방법에서 탈피하지 않으면 안된다. 따라서 변화에 따르며, 법칙에는 부드러운 태도를 취해야 한다.

그러나 법칙에 도전하는 것이 반드시 발명적 생각을 유도한다는 말은 아니다. 그것은 단지 하나의 길일 따름이다. 같은 길에 머물고만 있다면 결국은 막다른 골목으로 들어서게 될른지도 모른다.

여하튼 대개의 법칙은 처음 의도했던 목적보다도 훨씬 오래 살아 남는다는 것을 잊어서는 안될 것이다.

또 일대 변화를 기대하는 일에는 위험성도 따른다는 점을 잊어서는 안된다. 정기적으로 자신의 아이디어를 점검해 보고, 효과적인 생각에 도움이 되고 있는가 어떤가를 확인해 보도록 하자. 그리고 또 법칙에 도전하자.

### 3. 애매한 답도 생각하자

애매하다는 것이 때로는 상상력에 대한 강력한 자극제가 되는 경우도 있다. 발명을 처음 시작할 때는 다소 애매한 것이 여러분의 생각을 한대 탁 침으로써 다음과 같은 의문을 갖게 할 수도 있다.

- 무엇이 일어나고 있는가?
- 이것은 무슨 의미인가?
- 달리 어떻게 해석할 수 있을까?
- 이런 것들은 여러분이 새로운 아이디어를

찾고 있을 때 갖게 되는 의문이다.

따라서 애매한 답을 찾아내는 한가지 방법은 사물을 애매하게 생각하는 일이다.

예를 들면 '4의 반은 얼마냐?' 했을때, 그 답은 2이다. 그러나 만일 이 질문이 발명적 질문이라고 가정한다면, 그 답은 0도 될수 있고, 3도 될 수 있고, E나 M도 될 수 있는 것처럼, 여러 가지 다른 답을 찾을 수가 있다. 이와 같이 모든 것은 여러분이 '반'을 어떻게 생각하느냐에 달려 있는 것이다.

만약에 여러분이 벽돌을 문반침으로 쓴 적이 있다면, 포오크와 스푼을 초인종 대용으로 쓴 적이 있다면, 나뭇잎을 휴지 대신 쓴 적이 있다면, 혹은 볼펜 끝으로 구멍을 뚫어본 적이 있다면, 여러분에게도 그 능력이 있는 것이다. 아리송한 것을 찾아 내는 능력은 다른 어떤것을 생각해 내는 능력의 중요한 일부분이기 때문이다.

발명인이 되려면 애매한 답도 생각해야 한다. 그것이 사람이든, 책이든, 물건이든, 무엇이든 현상을 이해하기 위하여 한가지 답만이 아니라 더 많은 답을 찾도록 촉구하는 것이면 된다. <계속> (王 然 中 記)

韓國發明特許協會 캠페인			
이웃끼리	나눔온정	밝아오는	우리사회
정직앞에	불신없고	공정앞에	불평없다
에너지는	국력이다	아껴써서	애국하자