

● 最新 電子技術 소개 (2)

ASIC의 産業用機器에 대한 導入応用

ASIC의 産業機器 応用이 진전되고 있다. LSI 設計手法과 CAD技術의 進歩가 專用LSI 開發을 친근한 것으로 만들었고 이 결과 機器의 高性能化, 多機能化, 小型化를 가능케 하고 있다. 한마디로 産業用이라고 해도 컴퓨터·OA, 通信, 計測, 制御, 自動車 등 그 범위가 넓고 各分野마다 特色이 있으며, 또 ASIC化의 手法에 관해서도 Digital IC와 Analog IC(여기서는 産業用 Linear IC를 지칭)로는 상당히 성격을 달리한다.

여기서는 産業用ASIC의 展開로서 日本 立石電機(株)의 ASIC 応用事例를 소개하면서 그 動向과 導入에 있어서의 포인트 및 금후의 動向을 알아보기로 한다.

1. 産業用에서 보는 ASIC 応用 現況

同社의 ASIC 応用商品을 表1에 제시한다. 応用分野는 컴퓨터·OA·傳送機器, 制御機器, 自動車 電裝機器로 분류할 수가 있다. 더우기 制御機器는 Controller, Sensor, Mechanism部品으로 出分類할 수가 있다.

가. 컴퓨터·OA·傳送機器分野

컴퓨터·OA·傳送機器 分野의 ASIC化는 機器의 Hardware를汎用인 마이크로 프로세서와 메모리를 중심으로 하여 시스템構成하는 경우가 많다. 이때문에 마이크로 프로세서 및 메모리의 周辺回路 (타이밍 発生回路, 어드레스 레

코더 回路, 메모리 리프레쉬回路 등의 랜덤 케이트回路)를 게이트 어레이形式으로써 信号処理時間의 高速化와 部品 数削減에 의한 小型化를 꾀하고 있다.

応用事例로서는 엔지니어링, 워크스테이션, 캐쉬레지스터(ECR), 캐쉬디스펜서(CD)가 있다. LAN아답터, 傳送機器의 GPIB와 RS-232C는 시스템 전체의 機能을 게이트 어레이化한例이며, CCD카메라는 專用標準IC의 駆動回路에 外部同期回路를 附加하는 형태로 ASIC化를 꾀한 것이다.

나. 制御機器分野

制御機器分野의 ASIC化는 콘트롤러, 센서, 메커니즘 部品으로 小分類할 때마다 그 성격이 다르다. 콘트롤러의 ASIC化는 制御信号의 Real time 処理의 필요성에 따라 演算回路 자신을 專用 LSI化(하드웨어 엔진)하고 있다.

또 工業用 타이머 카운터는, 노이즈 防止回路와 表示駆動回路 内蔵의 요구로 CMOS 풀커스텀으로 실현하고 있다.

센서의 ASIC化는 檢出 대상에서 오는 小型化의 요청에 따라 ASIC가 없이 센서商品을 开發하는 것은 어렵다. 微小信号를 취급함에 따라 S/N比가 뛰어나고 増幅機能과도 맞추어 바이폴라 리니어의 풀 커스텀으로 대응하고 있다.

最近 센서回路一体化에 의한 小型化의 Needs가 커지고 있다. 메커니즘 部品의 ASIC化는 종전의 메커니즘 部品이 電子式 타이프로 대

表 1. ASIC 応用商品

| | | |
|--------------------|-------------|--|
| 컴퓨터 · OA · 伝送機器 | | エンジニアリング · ワークステーション, ファスコム, ケーブル ジスター, キャビティスパンサー, LANアダプター, 光伝送 (GPIB, RS-232C) クレディット 対照端末機器, CCD カメラ |
| 制御 機器 | コントローラ 外 | FA コントローラ, プログラムブル コントローラ, セン サー コントローラ, 工業用タイマー カウンタ, 温調器 |
| | センサー | 圧力センサー, ポトマイクロロセンサー, 近接センサー, 光 電センサー, 角度センサー(ロータリエンコーダ) |
| | メカニズム 部品 | サンタリースイッチ, リミットスイッチ, インテリジェ ント リレー |
| 自動車 電装機器 | | ブレーキ リレー, パワーステアリング, リモコンキー, 電動 モーター 駆動タイマー |

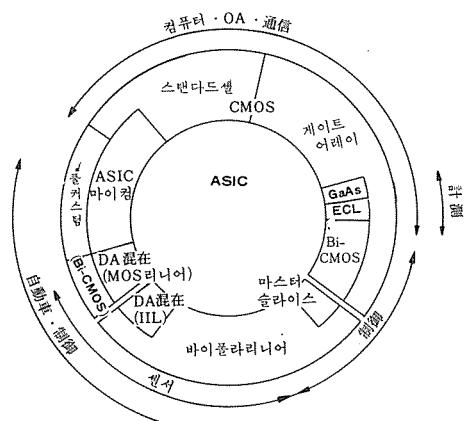


図 1 ASIC 応用分野와 利用디바이스의 関係

表 2 制御機器の 使用環境

| | |
|------------|----------|
| 動作 温 度 | -25~70°C |
| 保 存 温 度 | -40~80°C |
| 電 源 電 壓 | 3~40V |
| 衝 撃 | 10G |
| 電界強度イミュニティ | 10V/m |

表 3 自動車電装機器の 使用環境

| | |
|------------|-----------|
| 動作 温 度 | -25~110°C |
| 保 存 温 度 | -40~125°C |
| 電 源 電 壓 | 9~16V [註] |
| 衝 撃 | 20G |
| 耐 地 電 圧 | 100V |
| 電界強度イミュニティ | 100V/m |

註) 24V 가 日時의으로 印加되는 일이 있음

체되는 形태로, 또 메카ニズム 部品에 새로 電子機能이 附加되는 形態로 高機能化가 진전되고 있다. 前者의 例가 샘로터리 스위치의 電子化이며 後者의 例가 인텔리전트 릴레이와 故障診断機能이 붙은 리미트 스위치이다.

다. 自動車 電裝機器分野

自動車 電裝機器分野의 ASIC化는 自動車 메이커가 중심이 되어 일렉트로닉스化가 진전되고 있다. 여기에서는 方向指示灯 駆動機能에 램프 断線予知機能을 갖게 한 프레셔 릴레이 및 自動車의 便利性을 실현시킨 파워시트, 리모콘 키 등에 応用한 사례를 나타낸다. 엄격한 使用環境과 低コスト의 요구가 크기 때문에 풀 커스텀화로 보통 대응하고 있다.

ASIC化 手法에는 게이트 어레이, 스탠다드셀 ASIC 마이크로, 풀 커스텀이 있으며 한편 반도체 디바이스에는 크게 나누어 CMOS와 바이폴라가 있다. 産業用 ASIC의 応用分野와 利用디바이스에는 어떠한 相関을 볼 수가 있으며 図1에 그 関係를 나타낸다. 컴퓨터 · OA · 通信分野에는 高速 CMOS의 게이트 어레이, 스탠다드 셀, ASIC 마이크로가 사용되고 計測分野에는 超高速의 ECL 디바이스를 많이 이용하고 있다. 또 制御, 自動車分野에서는 CMOS 및 바이폴라의 풀 커스텀이 많이 이용된다고 말할 수 있다.

2. ASIC 導入에 있어서의 포인트

가. 導入의 포인트

多種小量生産을 요구하는 시스템 機器와 小種多量生産을 장기로 하는 半導體 技術의 모순을 최초로 해결한 것이 마이크로 프로세서와 메모리의 出現이다. 즉 시스템 機器의 하드웨어를 汎用化하여 소프트웨어로 시스템 機器의 差別化에 副応했다.

1980년대에 들어서 게이트 어레이로 대표되는 LSI 設計手法의 進歩와 エンジニアリング ワークステーション으로 대표되는 設計 Tool의 발달로 專用 LSI의 設計 및 開発이 비교적 용이해져 한발 앞선 시스템 機器의 差別化가 가능해진 것이 오

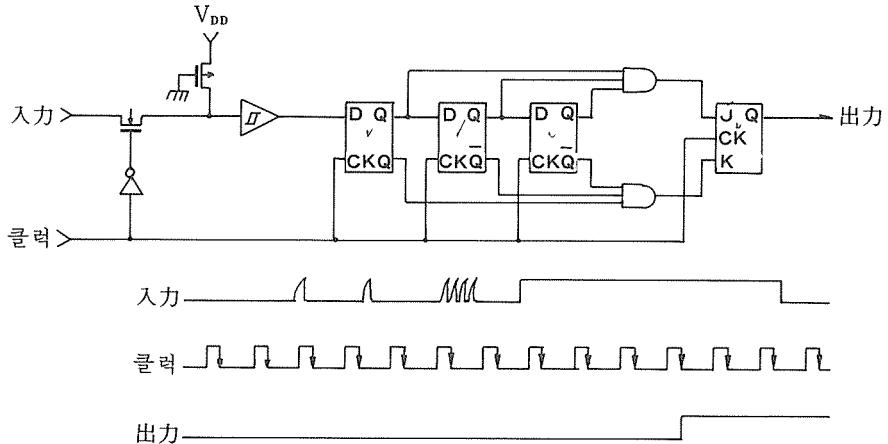


図 2 信号(ノイズ フィルタ)

늘날의 상황이다.

ASIC導入의 이유를 들면 다음과 같다.

- 1) 高性能化… 1 Chip 化로 디스크리트回路로는 어려운 性能이 실현된다.
- 2) 小型化…필요한 素子를 필요한만큼 Chip 上에 구성할 수 있으므로 機器의 소형화를 꾀할 수가 있다.
- 3) 高速化…回路가 IC 内部 셀만으로 실현되고 信号処理의 高速化를 꾀할 수가 있다.
- 4) 低コスト…高集積화가 되어 機器의 코스트 절감을 꾀할 수가 있다.

디지털系 ASIC에 대해서는 上記의 이유에 副応하는 형태로 게이트 어레이의 시리즈化와 高機能化가 진전, 産業用에 필요한 ASIC가 少量으로도 短期間에 低コスト로 만들수 있게 되었다.

나. 産業用 ASIC의 特徴

産業用 ASIC의 特徴中의 하나로 使用環境条件을 들 수가 있다. 여기에서는 具体的으로는 使用環境을 소개하여 環境対策으로서 ASIC의 回路上에서 실시한 사례를 説明한다.

컴퓨터·OA機器에 비해 特히 制御機器, 自動車 電裝機器의 環境条件은 대단히 나쁘다. 이에 따라 ASIC化에 있어서 디바이스의 選択, 回路設計의 방법, IC 샘플의 評価方法 등을 연구할 필요가 있다.

表 2에 制御機器의 使用環境을 나타냈다. 이

들의 機器에 사용되는 ASIC의 設計에 있어서 特히 注意를 要하는 点은 다음과 같다.

- 1) ノイズ에 의한 誤動作 防止
- 2) 電源投入時의 誤動作 防止
- 3) 热設計

노이즈에 의한 誤動作 防止에 関해서는 機器의 組立完成後의 시스템 評価時に 대책을 세우는 것이 일반적이지만 ASIC 設計時に 信号 노이즈 フィル터로서 設計하고 IC 속에 만들어 넣어두면 시스템 評価時の 노이즈 対策에 대단히 도움이 된다.

信号 ノイズ フィル터의 回路와 信号波形의 例를 図 2에 제시한다. 機器의 外部에 큰 電流驅動系가 있는 어플리케이션에 있어서는 그 驅動系에 同期한 노이즈가 信号라인에 重疊하는 케이스가 많다. 이들의 노이즈를 방지하기 위해 図 2와 같은 信号 ノイズ フィル터를 回路的으로 構成한다. 半導体 集積回路의 微細化가 진전되는 가운데 耐ノイズ性을 향상시키기 위해 IC 内部의 入出力 버퍼를 러프(粗)한 디자인 룰로 설계한 것이 좋다는 의견도 있다.

電源投入時의 誤動作 防止에 관해서는 産業分野의 電子機器는 電源에 对한 動作의 안정성이 이 機器의 信頼性을 좌우한다. 이에 따라 電源을 On/Off時 또는 瞬断에 있어서의 誤動作을 미연에 방지하는 연구가 필요하다. 図 3은 로직 IC의 사례를 나타낸 것이다.

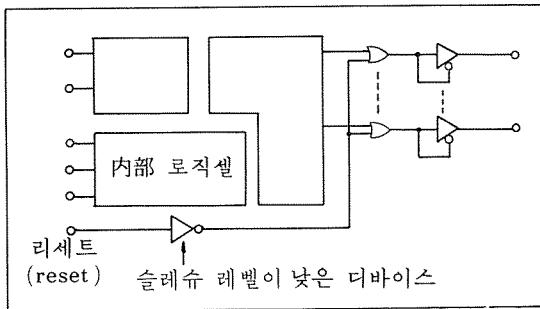


図3 電源投入時の誤動作防止回路

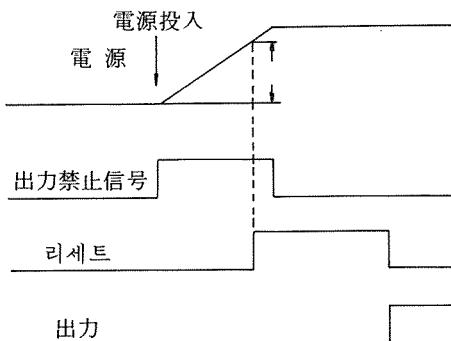


図4 電源投入時の誤動作防止 알고리즘

リセット信号をスレューレベル이 낮은 버퍼로 받아出力回路가電源投入時にOn하지않도록 대책을 세웠다. 図4는 아날로그 IC의 사례이다. 다음의 알고리즘으로誤動作를 방지하고 있다. 電源投入時に回路은動作하기 시작한다. 電源이 올라갈 때까지出力を금지하지만電源이 거의 80%에 달했을 때 리셋트回路를起動하고 더 우기 일정시간 출력을금지한다.

最後는熱設計에關해서이다. IC 패키지의小型化(DIP로부터SOP)에 따라 패키지의热抵抗을 무시할 수 없게 되었다. 産業分野의高温環境에서는特히 주의를 요하고 Pin数가 적은 작은 패키지로電力を소비시키는 경우는 더욱 그려하다.

패키지의周囲温度보다도 패키지內의 Chip表面temperature 쪽이 높은 것을 고려하여 예상되는 Chip表面temperature까지 동작하도록 설계할 필요가 있다. 패키지의 종류에 따라热抵抗이 결정되지만 그热抵抗으로부터 Chip의 temperature上昇을 계

算할 수가 있다.

다. ASIC開発의留意点

ASIC開発을추진함에 있어留意해야 할 점을 추리면 다음과 같다.

1) ASIC로 무엇이 되는가를 잘 알 것. 要求機能을 모두 ASIC로 실현할 수 있는 것이 아니기 때문에 게이트 어레이, 스탠다드 셀, ASIC 마이컴, 풀 커스텀의 각 장단점을熟知해 둘 필요가 있다.

2) 計画数量, 目標コスト를 고려한 시스템分割을 할 것.

ASIC라 할지라도 어느 정도의 수량이 모아지지 않으면 코스트 메리트가 없다. 시리즈商品에 대해서는共通部分을 표준화하여 시스템分割하고 ASIC化하는 것이 유리해진다. 커스텀이라고 하여 温度의専用化는 피해야 한다.

3) 仕様書에는実現하고 싶은機能에 대해 누락없이記載할 것.

ASIC開発을추진함에 있어 시스템技術者와 IC技術者の충분한 의견교환이 필요해진다. ASIC를搭載하는 상품의 가치를 좌우하는듯한重要한スペ은빠짐없이 仕様書에쓰고, 정말로 필요한スペ이외는 필요없이 어렵게하지 말것.

4) 시스템評価를 충분히 할 것.

ASIC設計에着手하기전에 시스템評価(알고리즘의妥当性檢討)를 충분히 해둠으로써 토탈開発期間을 단축할 수가 있다.

ASIC의企劃·調查·시스템設計의 단계에서 이상과 같은 것을 유의함으로써 그 이후의開發作業을 원활하게 추진할 수가 있다.

3. 今後の動向

여기에서는 처음에 産業用途의 Needs로부터오는 ASIC 디바이스의動向과 이어서 ASIC開発에 있어서 User, Maker間의開發Interface의동향에 대해, 그리고 끝으로 今後の과제에 대해 기술하기로 한다.

出力電流의高電流驅動能力과 아날로그 디지털混在回路의ASIC化 Needs는크다. 바이폴라 트랜지스터의高電流驅動能力·高速性·增

幅機能과 CMOS의 低消費電流의 특색을 갖춘 디바이스인 BI CMOS에 대한期待는 크다.

아날로그 디지털混在技術로는 바이폴라의 IIL과 MOS의 MOS 리니어의 방법이 있지만 BI CMOS는 그 중간에 위치하여 양쪽의 특징을 가지고 있다.

또 EEPROM의 ASIC応用에 대한 기대도 크다. 마이크로 프로세서에 EEPROM이 1Chip으로 구성되고 시스템이動作中에 프로그램变更이 자유로히 할 수 있으면 學習機能의 실현이 보다 現実的인 것이 되어 마이크로 ASIC의 보급이 한층 가속될 것이다. EEPROM自身의 記憶保持時間과 書入回数에 관한 技術革新이 요망된다.

開発 인터페이스의動向은 2極分化가 진전될 것으로 생각된다. ASIC開発需要에 비교하여 IC技術者 부족의 상황은 ASIC가 필요한데서 IC設計能力 부족이 發生, 이 경우는 User Maker Interface는 보다 仕様 레벨이 될 것이다. 한편 User가 IC設計能力을 보유하는 것이 半導体 디바이스가 갖는 특색을 살려商品의 差別化에 부응하는 길이기도 하며 이와 같은 경우에는 User Maker Interface는 보다 마스크

레벨로 옮아 갈 것으로 생각된다.

今後의 과제로서 디지털IC분야에서는 분명히 게이트 어레이에 의해 設計의 Back end(레이아웃設計)로 IC製造의 기간은 크게 단축되었으나 Front end設計(論理設計)에서는 충분하지 못하여 回路規模가 增大함에 따라 設計者의 큰 부담이 되고 있다.

한편 產業用 리니어 IC 분야에서는 디지털IC분야에서의 게이트 어레이에 상당하는 마스터 슬라이스(리니어 어레이이라고도 부른다)의 시리즈화와 라이브러리의 整備 및 아날로그 IC設計用 CAD의 普及面에서 브레이크 드루할課題가 있을 것 같다.

以上 産業用 ASIC의 展開와 導入 포인트에 대해 記述해 왔다. ASIC의 全 IC에 차지하는 비율은 1990년에 약 20% 정도이며 ASIC 그 자체가 半導体產業의 基幹이 되는 일은 없을 것이라고 일컬어지고 있으나 商品의 差別化 요구에 지탱되어 ASIC는 더욱 더 应用面에서 展開될 것으로 보인다.

ASIC化는 이제 막 시작했으며 장래 전혀 새로운 回路方式의 ASIC도 생길 것으로 본다.

P. 66에서 계속

달성하기가 어려운 것이다. 시스템設計者(User)와 LSI設計者(주로 Maker)와의 提携Play가 중요해진다.

ASIC의 특징은 LSI技術을 알지 못하는 시스템技術者라도 設計를 할 수 있다는 것이지만 大規模 ASIC가 되면 理想대로 가지 않는 것이 현상이라고 말할 수가 있다.

LSI技術의 노우하우를 여간해서 다큐멘트化하기 어려운 것도 이의 배경에 있다. 예를 들면 半導体 메이커가 提供하는 메가셀은 라이브러

리로서 전부를 공개하지 않을 때가 많다. 다큐멘트리化가 어려운 메가셀은 User와의 共同設計의 過程에서 提供되는 셈이 된다. 또 소프트 매크로(論理記述의 메가셀)의 경우, 매크로 내부에 변경을 할 수가 있으나 User에 의한 操作은 일반적으로 허용되지 않는다.

LSI技術을 알지 못해도 대규모 ASIC를 設計할 수 있도록 하기 위해서는 장래의 엑스파트 시스템에期待할 수밖에 없다.