

# 國內半導体産業 發展을 위한 提言



李 貴 魯

韓國科學技術院 電氣 및 電子工学科 助教授/工博

반도체 산업의 특징으로는  
막대한 설비투자, 급속한 기술  
혁신, 짧은 라이프 사이클, 고성장,  
고부가가치성, 대량생산, 복합기술 산업,  
기간산업적인 위치 등으로 살펴볼 수 있다.  
이러한 특징과 더불어 '80년대 초에  
집중투자한 국내 반도체 산업은  
꾸준히 성장을 하여 최근에는  
국제경기에 힘입어 대부분의  
반도체 기업들은 흑자를  
낼 것으로 전망된다.

## I. 序 言

우리나라 半導体 産業은 1960年代 中반 組立  
으로 시작하여 1970年代 웨이퍼 가공산업이 도  
입되었으며, 1980년대 初에 들어서면서 本格的  
인 投資가 始作되어 이제는 도약기에 접어들었  
다.

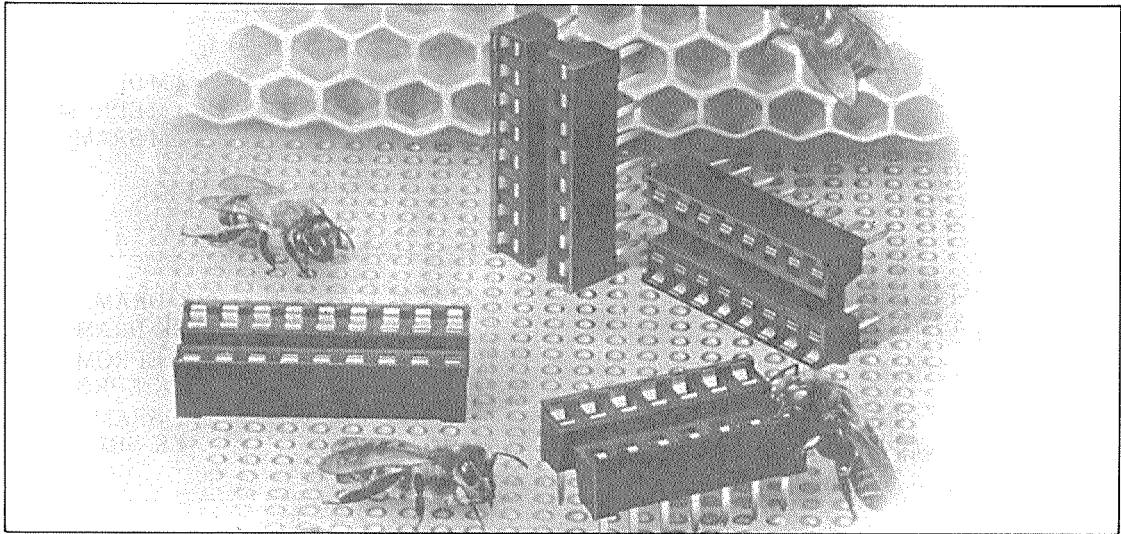
그 동안 너무 과도한 투자를 한 것이 아니나  
는一部의 우려 속에서도 꾸준한 成長을 하여  
왔으며 특히 最近에는 국제경기에 힘입어 大部  
분의 半導体 會社들이 多은 黑字를 낼 것이라는  
展望이다. 이러한 時點에서 國內 半導体 産業의  
앞으로의 發展方向에 대하여 論함은 매우 시기  
적절하다고 생각된다.

## II. 半導体의 種類, 半導体 産業의 一般的 特性 및 重要性

半導体 産業에 대하여 論하기 전에 우선 半導  
体의 種類에 대하여 알아보기로 한다. 그림 1에  
반도체의 種類를 도식적으로 나타내 보았다.

모든 반도체의 基本이 되는 素子는 Bipolar와  
MOS이다. Bipolar는 性能이 좋은 대신 집적도  
가 MOS에 비하여 떨어지므로 주로 증폭기 등  
의 아날로그 회로에 많이 쓰이며, MOS는 그 反  
對의 特性이 있으므로 주로 記憶素子, 論理回路  
등에 많이 쓰인다. 이 회로들은 모든 고객이 쓸  
수 있도록 設計된 標準型 집적회로와 고객의 주  
문사양에 맞추어 設計된 注文型 집적회로로 나  
뉜다. 이것은 또한 應用에 따라 컴퓨터용, 통신  
용, 제어용, 군사용, 산업용, 민생용 등으로 구  
분할 수 있다.

1985년을 기점으로 世界 半導体市場은 MOS  
가 Bipolar에 대하여 우위를 점거하였으며, CA  
D(Computer Aided Design)의 급속한 發展으  
로 注文型 半導体의 市場이 점점 늘어나고 있다.



국내의 반도체 산업은 '60년대 중반의 조립, '70년대의 웨이퍼 가공, '80년대초의 본격적인 투자로 이어져 오고 있다.

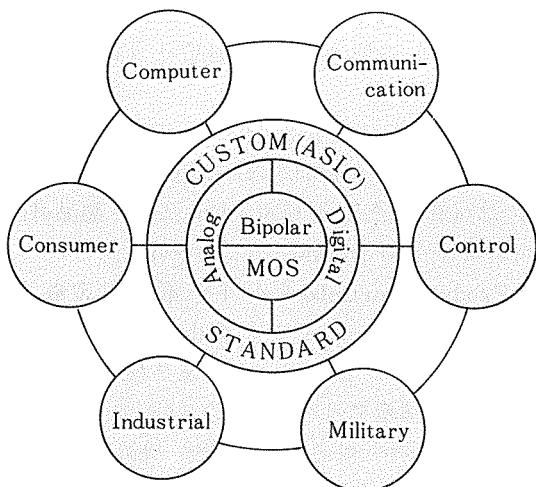


그림 1. 半導体의 種類

注文型 집적회로는 性能 向上, 原価節減 이외에도 제 3 차가 복사하기가 힘들다는 長点이 있다.

이와 같은 種類를 갖는 半導体 産業은 他 産業에 對하여 다음과 같은 一般的 特性을 갖는다.

첫째로 막대한 設備投資가 요구되며, 둘째로 技術革新速度가 매우 빠르고 따라서 R & D 投資比率 및 設備投資率이 매우 높다는 点이다.

세째로 製品의 라이프 사이클이 매우 짧으며, 네째로 高附加価値 및 高成長 産業이라는 点이다. 다섯째로 大量生産이라는 点이다. 이 点은 특히 重要하며 大量生産時 生産性이 크게 向上

되지만 小量生産時에는 生産性이 매우 떨어져 製造原価가 매우 높아지게 된다. 다시 말하면 記憶素子와 같은 大量標準型 製品은 大量生産을 通하여 製造原価를 매우 낮출 수 있으나 多品種小量 및 注文型 제품은 제조원가가 매우 높아지게 된다. 여섯째로 半導体 産業은 여러 가지의 産業技術이 종합적으로 요구되는 綜合 産業이라는 것이며, 일곱번째로 그림 1에서 알 수 있는 바와 같이 半導体 産業은 他 産業 發展에 없어서는 안될 基幹 産業이라는 点이다. 이 일곱 번째 特性은 国家의 綜合的인 産業 發展을 위해 서 必히 고려되어야 할 사항이다.

다시 말하면 半導体 産業은 自體 独立 産業으로서도 育成되어야 하지만 또한 利益性에 관계 없이 基幹 産業으로서도 必히 育成되어야 한다는 것이다. 美国政府가 Fairchild를 日本의 후지쓰에게 팔지 못하게 한 것은 이의 좋은 예이다.

따라서 본고에서는 半導体 産業을 위의 두 가지로 区分하여 각각의 發展 方向에 對하여 論하고자 한다.

### III. 独立 産業으로서의 半導体 産業에 對한 提言

独立 産業으로서 가장 重要한 것은 물론 利益

을 내는 것이다. 이를 위해서는 多量小品種과 小量多品種의 두 가지 戰略이 있을 수가 있는데 企業家の立場에서 보면 앞장의 다섯번째 特性으로 인하여 前者가 훨씬 매력적이다. 특히 우리나라의 경우처럼 製品開發技術보다는 우수한 労動人力을 많이 확보하고 있는 경우는 더욱 그렇다.

따라서 우리나라 主要 半導体 企業들이 記憶素子 위주로 投資한 것은 지극히 당연한 일이라고 생각된다. 独立産業으로서 國際競爭力を 차지하기 위해서는 戰略的 標準製品의 大量生産, 이를 위한 工場自動化, 生産管理, 原副資材의 확보 및 꾸준한 設備 및 R & D에의 投資 등이 重要한 戰略的 요소라고 생각되며 따라서 大企業에 적합한 戰略產業이다.

筆者は 美國의 半導体産業이 최근에 日本에 대하여 競争力を 잃은 것은 日本의 半導体産業이 大企業에 의하여 先導된 데 비하여 美國의 경우는 그렇지 못한 데에 原因이 있다고 생각한다.

위의 各 要素에 대하여 알아보면 우선 중요한 것은 製品戰略(Product Portfolio)이다. 標準製品으로서 대표적인 記憶素子의 現在 Product Portfolio가 그림 2에 나타나 있다.

여기서 x축은 시장점유율, y축은 성장률을 나타낸다. 시장점유율도 적고 성장률도 낮은 것을 Dog라 하며 16K DRAM, 64K DRAM 등이 여기에 속한다고 볼 수 있다.

이 제품들은 이미 쇠퇴기에 든 것으로서 더 이상의 投資価値가 없다.

한편 성장률은 낮으나 점유율이 높은 것을 Cash Cow라 하며 이 제품들은 높은 점유율로 인하여 많은 利益을 내나, 낮은 성장률로 인해 投資가 필요하지 않은 제품으로서 가장 많은 잉여 현금을 제공하는 Cash box이다. 현재 이群에 속한 代表적인 製品이 256K DRAM이다.

한편 성장률 및 점유율 모두 높은 제품을 Star(☆)라고 하며 문자 그대로 가장 각광받는 제품이다. 이 Star들은 높은 점유율로 이익은 많이 내지만 높은 成長率을 따라가기 위해서 지속적인 投資가 요구되므로 잉여현금은 별로 없

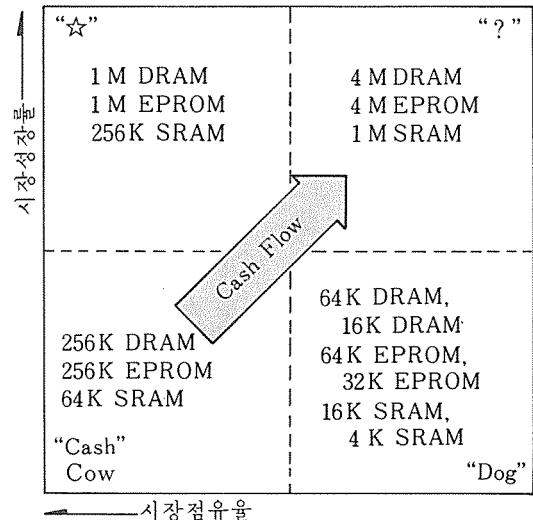


그림 2. 記憶素子에 대한 Product Portfolio

다. 여기에 속한 대표적인 製品이 1M DRAM이다.

마지막으로 점유율은 낮으나 성장률이 높은 것을 Question mark(?)라고 한다. 이것은 文字 그대로 앞으로 어떻게 될지 모르는 製品이다. 여기에는 4M DRAM 등이 속한다.

Product Portfolio에서 가장 重要한 戰略 중의 하나는 Cash Cow에서 생긴 잉여현금을 「?」에 投資하여 「?」가 「☆」가 되도록 하는 데 있다.

또 半導体産業에서 특히 중요한 것은 갑작스런 경기변동에 따른 위험부담을 막기 위하여 여러개의 Cash Cow나 Star를 확보하여야 한다는 点이다. 다시 말하면 不況을 대비해 Cash Cow나 Star 후보들을 主生產品의 生産性을 떨어뜨리지 않는 범위에서 소량씩 꾸준히 生産하는 戰略이 필요하다고 본다.

두번째로 生産設備 및 R & D에의 지속적인 投資이다. 현재 우리나라 主要 半導体 3社의 生産능력 및 이를 256K DRAM 價格으로 환산한 매출능력이 표 1에 나타나 있다. 이 표에서 국내 上位 3社의 生産設備를 풀가동하여 256K DRAM을 만든다면 약 10억弗의 매출을 올릴 수 있음을 알 수 있다.

한편 연도별 세계 반도체 시장 성장추이 및 표 1에서 구한 가정대로 生産 및 판매하였을 경우

표 1. 국내 上位 3 社의 生산능력 및 매출능력  
(1987년 기준)

	A 社	B 社	C 社	合 計
누적 투자액 (단위 : 백만弗)	760	330	230	1,320
5" 기준 연간 생산웨이퍼수 (단위 : 千)	900	500	350	1,750
256K DRAM 기준 연간 생산 chip 수 (단위 : 백만)	180	100	70	350
256K DRAM 기준 연간 매출능력 (단위 : 백만弗)	540	300	210	1,050

표 2. 世界 半導体市場 成長추이 및 国内 上位  
3 社의 Share

	1986	1988	1990
A 세계 반도체시장	30.6	45.6	62.7
B 세계 기억소자시장	4.35	8.48	11.47
C 국내 上位 3 社의 合	1.05	1.05*	(2.29)**
C / A (%)	3.4	2.3	(3.7)**
C / B (%)	24.1	12.4	(20.0)**

주) \*88년 현재 전설중인 설비능력은 제외되었음.

\*\* 1990년에 국내 上位 3 社의 記憶素子 Share가  
世界 記憶素子의 20%를 점유한다고 가정.

의 上位 3 社의 Share가 표 2에 나타나 있다.  
이 표에서 1986년도 上位 3 社의 半導体 Share는  
3.4%가 되어야 하나 실제로는 약 0.5%를 차지  
하여 매우 낮은 가동률을 가졌으나, 1988년도 매  
출은 약 10억弗로 예상되므로 풀 가동률을 알  
수 있으며, 이 경우 세계 메모리 시장에서 国内  
上位 3 社가 차지하는 Share는 약 12%가 됨을  
알 수 있다. 여기서 1990년에 国内 메모리 제품  
의 世界시장에서의 Share를 20%로 목표한다면  
표 1과 비교하여 볼 때 88~89년간에 약 1兆원  
의 투자가 더 필요할 것으로 생각된다.

세 번째로 強調하고 싶은 것은 周邊產業技術  
의 国產化이다. 이에는 웨이퍼 가공장치, 조립  
장치, 시험장치 등 장치의 国產화와 原副資材  
의 国產化가 있다. 半導体 產業에서 周邊產業  
의 国產化가 특히 중요한 것에는 다음의 두 가지  
의 이유가 있다.

첫째 半導体 製品의 質 및 生産性은 제조장치  
와 原副資材의 性能 및 質에 달려있다고 해도  
파언이 아니다.

또한 大量生産과 높은 수율을 얻기 위해서는  
無人 工場自動化가 절실히 요구되는 바, 약 300  
여개의 서로 다른 单位工程을 거치는 半導体工  
場의 경우 個別裝置의 国產化가 되지 않고서는  
工場自動化는 거의 불가능하기 때문이다. 原副  
資材의 경우도 半導体製品用 材料 및 化工藥品  
등의 사양은 다른 產業이 요구하는 사양보다 훨  
씬 높은 수준을 요구하기 때문에 他產業 發展에  
끼치는 파급효과가 매우 높다.

#### IV. 基幹產業으로서의 半導体 產業

前述한 바와 같이 半導体 產業은 땀은 분야에  
서 필요로 하는 基幹產業이다. 先進國의 경우 半  
導体 部品을 武器化로 한 경우가 많을 뿐만 아니라  
앞으로는 더욱 심해지리라 예상된다.

따라서 반도체 산업 자체의 収益性 如否에 관  
계없이 半導体 產業을 키워야 한다. 앞장에서 언  
급한 바와 같이 大量의 標準製品은 国内 大企業  
들이 이미 量產하고 있으므로 구입에 큰 어려움  
이 없으나 특히 中小企業이 직면하고 있는 문제  
는 어떻게 多品種小量의 標準型 및 注文型 半導  
体를 확보할 수 있느냐이다.

왜냐하면 이런 종류의 대부분은 経済規模에  
도달하지 못하므로 国内 大企業会社들이 生産  
하기를 꺼려하기 때문이다. 이 구조적인 문제는  
표 3에 잘 나타나 있다. 86년도 生产量은 대부  
분 수출되고(물론 이것은 組立產業의 比重이 크

표 3. 연도별 国内 半導体 공급 및 수요 추이

단위 : 10억弗

	1986	1988	1990
공급	생 산	1.47	-
	수 입	0.69	-
	계	2.16	-
수요	수 출 용	1.36	2.37
	내 수 용	0.80	1.09
	계	2.16	3.46
			5.48

기 때문에 특히 현저하게 나타났지만), 필요한半導体의 대부분을輸入한다는 것을 의미한다.

한편 표 1과 표 3을 비교하면 1988년도 내수 시장은 금액 기준으로 볼 때 国内 웨이퍼 가공 상위 3개 회사의 총생산능력보다도 커지리라는 展望이다. 그러나 이렇다고 해서 国内 半導体会社가 多品種小量 및 注文型 半導体産業에 많은 投資를 하리라고는 보여지지 않는다. 따라서 이를 위해서 政府의 과감한 지원이 절실히 요구되고 있는 실정이다. 主要設備로는 CAD tool을 갖춘 Design house, Mask shop 및 Wafer 가공만을 전문으로 하는 Foundry이다. 이 중에서 Design house는 많은 投資가 요구되지 않으므로 현재도 많은 Venture가 생겨나고 있지만 Mask shop 및 Foundry는 막대한 設備投資가 요구되므로 당분간 생겨나기 힘들 것이다.

筆者의 생각으로는 그간 政府의 1M DRAM 개발에 대한 지원은 물론 시기적절하였으나 次後는 多樣한 多品種小量 및 注文型을 生產할 수 있는 Foundry에 投資하여야 한다고 본다. 왜냐하면 그림 2에서 볼 수 있듯이 256K DRAM의

大量生産으로 인해 国内 大企業은 이제부터는 스스로 굴러갈 수 있으나, 비싼 設備를 갖출 수 없는 中小企業이 요구하는 多品種小量 및 注文型 半導体를 생산할 수 있는 Foundry는 政府의 지원없이는 自生하기가 매우 힘들 것이기 때문이다.

## V. 結論

半導体 産業의 黑字時代를 맞이하여 半導体 産業을 独立産業과 基幹産業으로 구분하여 각각에 대하여 앞으로의 發展方向에 대하여 論하였다.

기존 大企業에 의하여 주도되고 있는 独立産業으로서의 半導体 産業이 置重해야 할 분야는 製品戰略(Product Portfolio), 지속적인 設備 및 R & D에의 投資 및 周辺技術의 國產化이며, 基幹産業으로서 半導体 産業을 위해서는 政府의 지원에 의한 Foundry 시설을 조속한 시일 내에 갖추는 것이 절실히 요망된다.

### 電子用語 略語表

ACCS : Academic new town Community Cable Service

ADPCM : Adaptive Difference Pulse Code Modulation

AGC : Automatic Gain Control

AIS : Advanced Information System

AKM : Apogee Kick Motor

AMEX : Aeronautical Maritime Experimental Transponder

ANSER : Automatic answer Network System for Electric Request

APD : Avalanche Photo Diode

ARABSAT : the Arab Satellite communications organization

ARI System : Autofahrer Rundfunk Information

ARPANET : Advanced Research Projects Agency Network

ARQ : Automatic Repeat Request

ASK : Amplitude Shift Keying

ATIS : Automatic Transmitter Identification System

ATS : Applications Technology Satellite

AVM : Automatic Vehicle Monitoring System

BBSW : Base Band Switch

BEP : Back End Processor

BS : Medium-Scale Broadcasting Satellite for experimental purpose

CAFIS : Credit And Finance Information Switching system

CAPTAIN : Character And Pattern Telephone Access Information Network system