

# 尖端技術의 現住所

## 尖端技術 어디까지 왔나

### 레이저를 利用한 熔接技術(1)



崔 賢 圭

〈產業研究院 研究員〉

#### 目 次

- I. 머리말
- II. 레이저加工과 레이저加工機
- III. 레이저熔接의 概要
- IV. 레이저熔接의 特許動向
- V. 맺는말  
〈고딕은 이번號, 명조는 다음號〉

#### I. 머리말

레이저는 今世紀 最大 發明의 하나로 放射의 誘導放出에 의한 빛의 增幅(Light Amplification by Stimu-

lated Emission of Radiation)의 이니셜을 딴 것이다. 레이저는 코히렌트(Coherent)한 波動特性과 單色性에 가까운 波長分布를 가지고 있어 集光性이 우수하여 指向性과 干涉性이 좋으며 렌즈를 통과한 에너지 密度가 電子비입에 가까운  $10^8 \text{W/cm}^2$ 에 이른다.

1960년에 美國 Hughes研究所의 Maiman에 의해 루버레이저가 최초로 發振된 이래에 지금까지 1백종류 이상의 레이저가 발명되었으나 加工用으로 쓰이는 레이저는 高出力이어야 하므로 몇종류로 한정된다. 〈表 1〉에 加工用 레이저의 종류와 용도를 나타내었다.

레이저가 활용될 수 있는 분야는 計測·制御, 通信·情報處理, 材料加工, 에너지發生 그리고 醫療應用 등 거의 모든 科學·技術分野에 이용된다고 해도 과언이

〈表 1〉 加工用 레이저의 特性과 用途

레이저의 種類	出 力	波 長	特 性 과 用 途
炭酸ガス(CW) (P)	~25KW ~5KW	10.6μm	高效率, 高出力 거의 모든 레이저加工
Nd : YAG(CW) (P) (Q-Switch)	~600W ~90J ~300W	1.06μm (1~25KHz)	熔接, 납땜, 切斷 熔接, 드릴링 트리밍, 마킹
Ruby (P)	~20J	0.6943μm	点熔接, 드릴링
Ar Ion (CW)	~20W	0.4880μm 0.5145μm	半導體加工, 레이저도금 製板
Allexondrite (P)	~800mJ	0.73~0.78μm (可變)	드릴링
Eximer(P)	ArF KrF XeCl XeF	~500mJ ~900mJ ~500mJ ~400mJ	Dye laser(色素레이저)와 조합되어 波長이 变하는 레이저가 된다. 光化學反應, 에칭, 化學, 醫學

P=Pulse 發振, CW=Continuous Wave 連續波發振

아니다. 材料加工중에서도 焊接, 납땜 등의 接合加工 외에도 切斷, 切削, 드릴링, 마킹, 彫刻, 스크라이빙 (Scribing) 등의 除去加工, 表面镀金, 表面合金化, 글레이징 등의 表面改質加工, 그리고 型性加工, 超微粉 製造, 레이저 PVD · CVD, 레이저化學反應, 新素材合成 등에도 쓰인다.

本稿에서는 레이저를 이용한 焊接加工에 대해 논하겠다.

## II. 레이저加工과 레이저加工機

### 1. 레이저熱源의 特징

產業界에서 가장 널리 쓰이는 热源은 아크나 주울熱 등의 電氣에너지와 化學炎 등의 化學反應에너지이다. 이들에 비해 레이저热源은 高에너지 密度를 가지고 있으며 종래의 열원으로서는 일을 수 없는 새로운 加工機能을 가지고 있다.

레이저가공의 일반적인 特징은 다음과 같다.

- (1) 에너지密度의 선택을 마음대로 할 수 있어 종래의 热源에 비해 應用分野가 넓다.
- (2) 종래의 热源에 비해 컴퓨터와의 結合性이 좋아 유연한 生产프로세스를 고를 수 있고 無人化 · 省力化에 알맞다.
- (3) 非接觸加工으로 被加工物의 材質에 制限을 적게 받는다.
- (4) 入熱量이 적기 때문에 热變形이 적다.
- (5) 部分加熱이 가능하므로 필요한 부분만 가공할 수 있다.
- (6) 磁氣의 영향을 받지 않고 가공할 수 있다.
- (7) 에너지密度가 높고 짧은 시간에 가공하므로 온

라인처리가 가능하다.

(8) 일반적으로 드라이 프로세스이다.

(9) 高生產 · 高性能性 加工法이다.

그러나 다음과 같은 문제점도 있다.

(1) 레이저에너지로의 變換效率이 극히 나쁘다.

(2) 비임에너지가 물질로 전달되는 효율이 좋지 않다. 특히 反射率이 높은 材料(金, 銀, 鋼 등)에서는 충분한 에너지傳達이 되지 않아 反射防止處理가 필요하다.

(3) 레이저加工現象중에서 아직 밝혀지지 않은 부분이 많으며, 알맞는 制御法이 아직 확립되지 않았다.

(4) 레이저裝置 자체가 미완성단계라 할 수 있다.

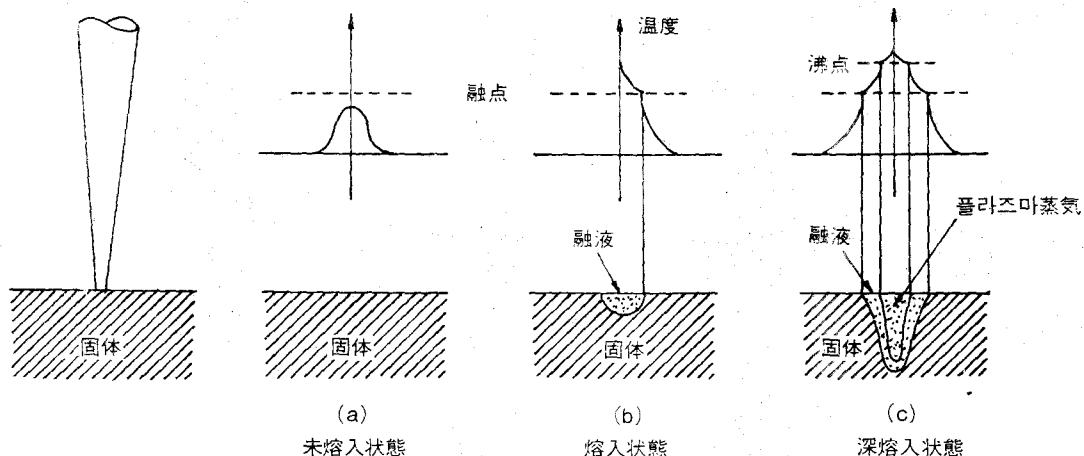
(5) 주변기기가 레이저 본체의 기능을 발휘할 수 있을 만큼 개발되지 않았다.

특히 이상의 문제점중에서도 레이저에너지로의 變換效率이 나쁘다는 것은 레이저의 치명적인 단점이라 할 수 있다. 따라서 레이저로만 가능한 加工, 레이저導入으로써 加工시스템이 크게 柔軟化되어 코스트절감을 할 수 있는 가공에만 적용되어야 할 것이다.

### 2. 레이저加工의 原理

에너지密度가 높은 레이저비임을 렌즈로 集光하면 총점에서의 에너지密度는 매우 높아진다. 이 에너지를 被加工物에 照射하면 에너지가 흡수되어 被加工物의 表面temperature가 급격히 올라가 沸点에 이르게 된다.

<그림 1>은 렌즈광을 照射할 때 加工物의 温度分布를 나타낸 것이다. (a)는 融點까지 오르지는 않고 가열된 상태, (b)는 融點까지 이르러 熔入이 일어난 상태, (c)는 沸點에 이르러 증발을 시작하여 蒸氣壓에서 주변의 融液이 둘러싼 상태이다.

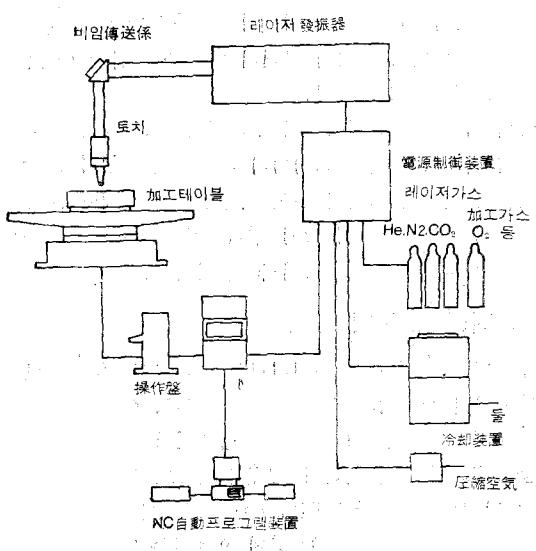


<그림 1> 레이저로 加熱할 때 에너지密度의 影響

이를 (a)(b)(c)는 照射하는 레이저의 에너지密度로 제어할 수 있고, 이렇게 제어 함으로써 切断, 드릴링, 焊接, 表面處理 등에 응용하고 있다.

### 3. 레이저加工機(시스템)

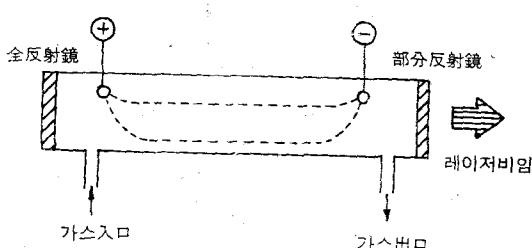
일반적인 레이저加工시스템의 구성은 <그림 2>와 같다. 시스템은 레이저發振器, 레이저用電源, 加工테이블, 비임傳送係, 加工헤드, NC裝置, 冷却水循環裝置, 空氣乾燥機 등이 있어야 하며, 필요에 따라 NC프로그램作成用自動프로그래밍裝置도 들어간다.



<그림 2> 레이저加工시스템의 構成例

레이저發振器는 <그림 3>과 같은 구조를 가지고 있다. 出力에 따라 유리管이 달라지며 그 양끝에 反射鏡을 가지고 있다. 發振管 주위는 온도유지를 위해 물 또는 공기를 흐르게 한다.

레이저發振의 原理는, 發振管 내부에 CO<sub>2</sub>, N<sub>2</sub>, H<sub>2</sub> 혼



<그림 3> 레이저發振器의 構造

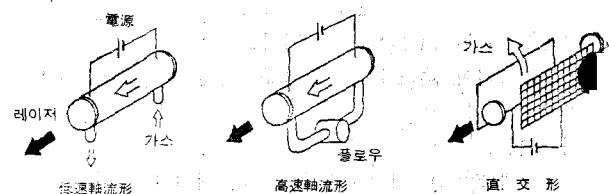
합ガス를 흘리고 高電壓 直流를로 우放電으로 질소분자를 励起시키면 그 에너지로 CO<sub>2</sub>分子가 励起되어 다시 下位 에너지準位로 떨어짐으로써 빛을 放출한다. 放出된 빛이 유리관 양끝에 있는 反射鏡에 의해 반사되어 管内를 翁복하는 사이에 励起狀態에 있는 탄산ガ스분자의 빛이 誘導放出되어同一波長, 同一位相을 가진 빛이 되어 빛의 증폭이 생긴다. 이 빛의 일부가 半反射鏡을 통해 외부로 빠져나와 加工에 이용된다.

레이저發振器는 放電, 가스흐름, 레이저비암의 方向에 따라 다음과 같이 분류 할 수 있다. (CO<sub>2</sub>레이저發振器에서)

- |                         |                                  |
|-------------------------|----------------------------------|
| ① 同軸形(軸流形)<br>② 橫形(直交形) | 低速軸流形<br>高速軸流形<br>2軸直交形<br>3軸直交形 |
|-------------------------|----------------------------------|

그 特징은 <그림 4>와 같다.

<그림 4> 레이저發振器의 種類와 特徵

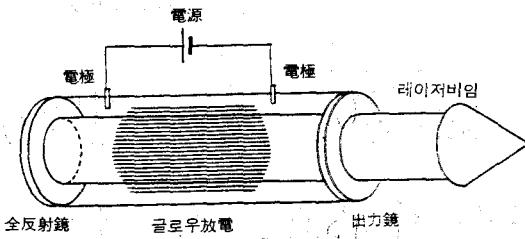


	低速軸流形	高速軸流形	直交形
長點	안전한 성글모드가 얻어짐	소형에서高出力を 얻을 수 있고 유지관리가 용이	高出力を 얻을 수 있음
短點	최수가 크고 유지관리가 곤란	플로우의 신뢰성이 모드가 멀티모드임. 發振效率가 낮음	성

金屬의 레이저熔接에 쓰이는 레이저發振器는 500W 정도 이상의 連續高出力を 필요로 하므로 비교적 高高出力を 얻기 쉬운 CO<sub>2</sub>레이저와 YAG레이저가 널리 실용화되어 產業用으로 쓰이고 있다. 前者は 주로 切断·熔接·表面改質 등에, 後자는 微細드릴·마이크로熔接 등에 많이 쓰인다.

#### (1) CO<sub>2</sub>레이저加工

CO<sub>2</sub>레이저 發振器의 基本構造는 <그림 5>와 같다. CO<sub>2</sub>ガ스가 레이저媒質로, 低真空中에서 放電에 의해 電氣에너지로 励起하는 데 쓴다.



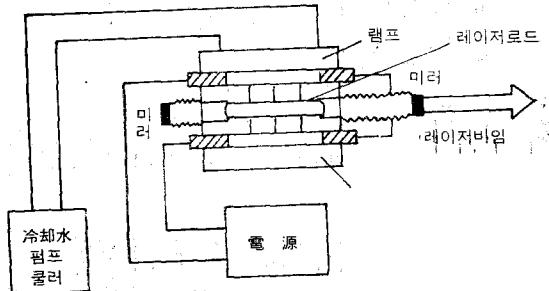
〈그림 5〉 CO<sub>2</sub>레이저發振器의構成例

가스가 媒質이므로 密閉容器가 있어야 하고 그 양끝에 있는 反射鏡 사이에서 레이저發振器가 생긴다. 가스에 高電壓을 가해 글로우放電狀態가 되게 한다. CO<sub>2</sub>레이저의 發振效率은 5~10%로 다른 加工用 레이저(대부분 1%이하)에 비해 高效率의 레이저이다.

發振器의 出力透過鏡을 나온 레이저비암의 에너지密度는 10<sup>3</sup>W/cm<sup>2</sup> 정도이나 렌즈 등의 集光系에서 약 0.1mm의 스폿트 지름으로 色收差 없이 集光되므로 10<sup>5</sup>~10<sup>8</sup>W/cm<sup>2</sup> 정도의 에너지密度의 热源으로 이용된다. 이론적으로는 波長(10.6μm)의 스폿트지름에 集光되거나 렌즈의 回折限界와 球面收差로 인해 그 이상의 에너지密度를 얻기는 어렵다.

## (2) YAG 레이저加工

Y<sub>3</sub>Al<sub>5</sub>G<sub>12</sub>(Ytrium Aluminum Garnet)에 약간의 Nd<sup>3+</sup>이온을 도핑한 結晶體를 레이저媒質로 쓴다. 〈그림 6〉은 YAG레이저發振器의構成을 나타낸다. 토드狀의 매질의 양끝에 反射鏡을 두고 후래 쉬램프의 빛을 照射하여 레이저를 發振한다. YAG레이저加工의 特징을 CO<sub>2</sub>레이저加工과 비교할 때 다음과 같다.



〈그림 6〉 YAG레이저發振器의構成例

① YAG레이저의 波長은 1.06μm로 CO<sub>2</sub>레이저의 10.6μm의 1/10이다. 따라서 보다 작은 스폿트지름에 集光되므로 정밀加工에 알맞으며 近赤外이므로 유리를 손상시키지 않고 투과할 수 있어 光學유리를 쓴 렌즈, 거울을 사용할 수 있고 石英製 光화이버 傳送도 가능하다.

② 發振媒質이 固體이고 高密度이므로 發振部가 좀 팩트하다.

③ 發振效率이 2~4%로 CO<sub>2</sub>레이저보다 낮다.

④ 發振媒質인 YAG結晶이【결정성 장기출상】均質하고 良質을 만들 수 있으나 크기에 한계가 있다.

현재 市販되고 있는 YAG레이저는 最大出力은 1.2~13KW로 高出力を 연속적으로 얻기가 어려우므로 피크出力이 高될수록 점을 이용하여 電子部品, 半導體部品의 마이크로加工에 가장 널리 쓰인다. 이른바 輕工業分野에서 많이 응용되고 있다.

반면 CO<sub>2</sub>레이저는 연속적으로 高出力を 얻을 수 있어 실체 金屬의 加工에 널리 쓰이는 것으로 板金의 形狀切斷을 비롯한 일반기계·철강·자동차 등 重工業分野에의 應用이 많다. 〈계속〉

## (案) 工業所有權 相談室 운영 (内)

- ◎ 相談日時 : 每日 10:00~16:00  
(土曜일은 10:00~12:00)
- ◎ 相談料 : 無料
- ◎ 相談依頼者 : 本會 會員企業(非會員일 경우 特請에 限함)
- ◎ 相談分野 및 範圍
  - 1) 出願·異議申請·登記節次 및 要領
  - 2) 工業所有權紛爭의 防止 및 事後處理
  - 3) 社內 特許管理要領·職務發明補償制度 運用方案

- 4) 工業所有權 實施斡旋 및 活用
- 5) 企業內 工業所有權專擔機構設置方案
- 6) 其他 工業所有權에 관한 諸般事項

### ◎ 結果處理

- 1) 相談依頼會員社에 直接回答
- 2) 相談에 關聯되는 秘密事項은 保障되어 公開可能한 事項은 本會 會誌 또는 文庫輯으로 刊行 配布
- ◎ 相談處 : 本會 發明振興部 및 調查資料部  
(557-1077~8, 568-8263·8267)