

索引作業의 數學的 모델

中井 浩
高 亨 帥 訳
(KORSTIC 資料管理室)

1. 頭腦勞動과 技術

事象의 하나 하나를 어떤 觀點에서 記号를 附與하여, 같은 種類의 것을 하나로 모으거나 서로 다른 것을 区別하는 것은 人間이 所有한 能力 가운데 가장 基本的인 것으로서 이것은 人間이 “事物을 생각한다”는 일 중에서 극히 基本이 되는 過程을 意味하므로 人間이, 感覺器官이 受容한 表象을 概念으로 整理하는데 있어 “일”하는 過程이라고 看做하기 때문이다. 分散되어 脈絡도 없이 받아들여지는 表象을 어떠한 觀念이나 概念으로 모으는 過程은 認識論으로서 永久한 時間哲學의 対象이 되며 하나의 課題로서 아직도 繼續 研究되고 있다.

이것은 人間의 頭腦勞動의 一部이며 그 過程의 研究는 過去의 思辯的 哲學에서 脱皮하여 幼児意識의, 形成過程의 分析에 의한 実証的, 研究로 転移되어 哲學에서 科學의 分野로 変遷해가고 있다.

그러나 아마도 科學的 立場에서는 이 過程이 解明되지 못할 것이며, 또한 解明되어서도 안될 性質의 것인지도 모른다. 우리들이 所有한 能力의 가장 基本的인 것으로 変遷하였을 때 人間은 人間에 대해 이제는 人間이라고 할 수 없는 것 이 될지도 모르기 때문이다.

그러나 情報라는 것에 関係하고 있는 사람들 은 이 過程을 스스로 実踐해야만 한다. 人間의

精神的 労動의 產物인 論文, 뉴ース, ディ터 등의 各種의 記錄된 情報를 分類하고 다른 것과 区別하는 어떠한 指標를 附與하여 파일에 収録하는 作業은 우리들의 頭腦 속에서 행하여지고 있는 것에 意識的인 再現을 試圖하고자 하는 것이다. 그러나 우리들은 그것이 우리들의 頭腦 속에서 어떻게 그리고 왜 可能해지는가를 모른다. 原理를 모른채 實用目的을 充足시키기 위해 그것에 近似하다고 생각되는 것을 행하고 있음에 不過하다.

太古의 人間이 끈적끈적한 粘土를 이겨서 形態를 만들어 불에 구어서 자기가 생각하는 形態의 단단한 돌이 된다는 것을 알았을 때, 크나큰 놀라움이 있었을 것이다. 또 돌덩어리를 불에 태우면 뜨거운 液体가 되고 그 속의 異物質을 除去하며는 번쩍번쩍 빛나는 金屬이 얹어질 수 있다는 것을 알았을 때 神만이 할 수 있는 재주를 부렸다고 생각했을 것이다. 그 理由는 몰라도 神만이 할 수 있는 일을 자기 손으로 해냈다고 생각했을 때, 그것은 太古의 사람에게는 畏怖이었다. 技術에 대해서 太古의 사람은 敬虔하였다. 失敗가 없이 神의 재주를 再現할 수 있도록, 神에게의 祈願이 呪文이 되고 呪文에 리듬이 붙어 施律을 낳고 詩가 되고 노래가 되고 技芸가 되어 思想을 낳은 것이다.

過去의 技術은 精神의 世界와는 不可分이었다. 그러나 近世에 와서 技術이 精神의 世界에서 離脫하고 独走하는 것은 技術의 墓落이며 惡魔와

의 契約이었다. 이제 技術은 精神世界와의 連結을 되찾지 않으면 안된다.

하나의 論文을 分析한다. 키워드를 불인다. 分類를 한다. 이것은 그 論文의 内容을 理解하는 過程의 하나이다. 人間은 하나의 것을 보는데 있어 여러 가지 觀點이 있고 많은 立場이 있다. 그리고 많은 사람이 많은 意見을 갖으므로 社會는 偏在하지도 않고, 暴走하지도 않는다. 많은 자유스러운 意見의 主張과 交換 가운데서 行政이나 事業이 遂行되는 社會나 組織은 健全하다. 그러나 그것이 制限되고 많은 사람이 同一한 思考方式으로 強制되었을 때 管理社會를 낳고 社會는 不健全하게 된다.

데이터·베이스產業이 產業으로서 成立하기 위해서는 抄錄, 分類, 索引作業(Indexing)은 一定基準下에서 정해진 品質을 갖어야 하며 또 產業으로서 成立하기 위해서는 大量處理가 可能해야 하며 大量의 頭腦勞動力이 動員되어야 한다. 즉 大量의 畫一的頭腦勞動을 必要로 한다.

이러한 일은 情報產業이 成立하기 위해서는 非人間的管理社會를 前提해야만 함을 意味하는 것인지도 모르겠다.

太古의 人間이 陶工의 技術, 鍛治師의 技術을 보았을 때 그것이 왜 可能한지를 알지 못했다. 그저 “이렇게 하면 얻을 수 있다”라는 정해진 方法만을 알았던 것이다. 神의 재주의 本質과는 일단 無關한 人間側의 方法을 發生시킨 것이다. 그 方法은 附與된 條件下에서 정해진 目的을 끝내는 것이었다.

어느 前提에서 附與된 條件下에 어떤 目的을 끝내는 方法은 우선 個人中에서 發生한다. 그것은 知識이고 Know how이다. 그 知識은 같은 方法을 模倣하면서 習得함으로써 他人에게 伝達될 수 있다. 그것이 行動에서 分離되어 情報化되고 記号에 의해 伝達可能하게 되었을 때 人間에게서 疎外(entfremden)가 可能하게 된다. 즉 機械化가 可能하게 된다.

技術은 그 發生에 있어서 때때로 自然을 模倣한다. 그 模倣을 위한 必須條件으로 그 自然을 움직이고 있는 法則을 알 必要是 없다. 또 알았다 해도 그것을 그대로 본받을 必要是 없다. 技術은 하나의 black box이다. 같은 前提에서 같

은 結果를 얻는 것이라면 그중에서 使用하는 原理가 무엇이든 좋다. 自然보다도 附與된 條件下에서 보다 效率的이면 그것으로 족하다. 즉 技術은 自然에서 脱却할 수 있다.

分類나 抄錄이나 索引作業의 技術도 아마 人間의 認識過程과 無關하지는 않을 것이다. 그러나 그 本質은 아직 모른다. 아마도 가까운 將來에 簡單히 알 수 있는 것은 아닐 것이다. 本質을 모르는채 우리들의 目的을 遂行할 方法을 찾아야만 한다. 人間의 精神活動은 本質的으로 自由로와야 한다. 그러나 우리들이 찾아내야 할 方法은 많은 사람에 대해 畫一的이어야 하며 될 수 있으면 疏外可能하여야 할 것이다. 그럼으로써 情報產業의 成立이 可能해질 수 있다고 본다.

索引作業은 文獻이 入力될 때에 索引를 出力하는 Black box이다. 本稿는 그중에서 作用하고 있는 어떤 하나의 包括的記述을 試圖한 B. C. Landry의 Theory of Indexing(오하이오 州立大學의 学位論文)을 紹介하는 것이다.

2. 索引作業의 對象

文獻은 索引作業의 結果로서 索引가 附與된다. 이것은 그 文獻을 파일에 収錄한 뒤 다시 꺼내기 위해 붙여지는 指標이다.

最近의 파일의 理論, 즉 데이터 베이스 모델은 20世紀初頭의 哲學者 카씨러(Ernst Cassirer, 1874~1945)의 概念論에 依據한다. 新カン트派에 속하는 카씨러는 技術論에 基礎한 概念論을 提唱하였다. 하나의 것은 그것을 보는데 여러 개의 觀點(Gesicht Punkt)이 있고, 그 觀點에서 보는 사람이 附與하는 ス코어에 의해 規定된다. 그 觀點으로서 그것이 갖는 技能을 設定하는 것이다.

데이터·베이스 모델에 있어서 이 觀點을 “屬性”이라 呼称하고 각 屬性에 그것을 具體적으로 表現하기 위한 屬性值集合이 準備된다. 하나의 것을 다른 것과 区別하기 위하여 각 屬性에 대해서 그것을 特徵지워 주기 위한 屬性值를 附與한다. 지금 屬性 1, 屬性 2, 屬性 3……의 屬性值集合을 각已 $A_1, A_2, A_3 \dots$ 라 하며는 그 것으로 인해 表現可能한 全集合은, 屬性的 種類

数를 n 이라 할 때,

$$A_1 \times A_2 \times A_3 \times \dots \times A_n$$

이다. 즉 属性值의 n -tuple relation(n -tuple relation)이다. 그리고 그 하나에 대한 파일 내의 표현, 즉 record r 은 그 関係에 屬하여

$$r \in A_1 \times A_2 \times A_3 \times \dots \times A_n$$

파일은 그 record의 集合이다.

우리들도 索引作業의 理論을 構成함에 있어서 그 対象 즉 “文献”을 보는데는 그 概念論에 依據한다.

定義 1 対象：属性值測定의 対象은 觀測可能量의 集合이다.

定義 2 属性：属性은 対象에 대하여 모든 觀測可能量中에서 다른 것과 区別하는데 必要한 部分集合이다.

定義 3 属性值測定：属性值測定이란 어느 属性에 대하여 可能한 属性值의 集合中에서 가장 바르게 対象을 特定하는 것을 選定하는 일이다.

以上과 같이 지금부터 우리들이 하고자 하는 対象은 모두 属性의 集合으로서 보는 것이 된다. 즉 対象은 观測可能한 量의 集合이고, 그 가운데서 다른 것과 区別하는데 必要한 것에 의해서 特定지워진다. 그것이 属性이다.

지금 索引作業의 過程을 생각하면 入力되는 것은 文献이다. 文献은 觀點에 의해 各種의 形象이 취해지나 어느 觀點에 의하면 文字와 스페이스와 句讀點의 配列이다(數學記號도 文字의 一種이라고 한다). 또 어떤 觀點에 의하면 単語의 配列이다. 어느 觀點에 의하면 標題, 著者名, 章이나 節의 標題, 그리고 節의 配列이다. 또는 標題, 著者名, 章의 標題, 그리고 節의 配列이다. 또한 論文의 集合이다. 또는 図書의 集合이다. 등등 많은 レベル로서의 觀點이 있을 수 있다.

여기서 “单語”라는 対象을 취하면 이것은 스페이스로 구분된 文字의 配列이다. 이 때의 属性은 文字의 配列이다. 어느 文字의 配列이 “单語”이기 위해서는 그것이 스페이스로 区分되어 있는 것이 條件이다. 즉 属性值測定은 “空이 아닌 2개의 스페이스” 사이에서 행하여 지고 이것을 属性值測定의 単位라 呼称한다. 그 属性值測定은 스페이스나 句讀點이나 文字를 하나 하나

읽으면서 行하여진다. 그러므로 그 精密度는 “하나의 文字에 대한 可讀의 與否”이다. 또는 機械可讀파일에 있어서 “文字”는 4, 또는 6, 또는 8, 또는 16비트의 配列이다. 標題란 文獻의 始作에서 몇 行인가의 스페이스 다음에 著者名까지 사이의 몇 行인가의 스페이스로 둘러싸인 單語의 配列이다. 標題의 属性值測定은 그 몇 行인가의 스페이스 사이에서 單語의 하나 하나를 읽으면서 行하여 진다. 즉

定義 4 測定의 単位：測定이란 測定対象에서 2개를 選定하여 그것에 대하여 어느 実数를 対応시키는 것이다.

$$\rho : A \times A \rightarrow R$$

$$R : \text{実数의 集合}$$

그리고 $a, b \in A$ 라 할 때는 $\rho(a, b)$ 는 距離關係(metric)를 充足시킨다.

$$(i) \rho(a, b) = \rho(b, a)$$

$$(ii) a=b \text{이면}, \rho(a, b) = 0$$

$$(iii) \rho(a, b) + \rho(b, c) \geq \rho(a, c)$$

定義 5 測定의 精度：附與된 $a, b \in A$ 에 대하여

$$\rho_1(a, b) < \rho_2(a, b)$$

일 경우에 ρ_1 쪽이 ρ_2 보다도 精密하다고 한다.

以上과 같이 対象은 属性과 그 測定의 単位와 精度를 附與함으로써 規定할 수가 있다. “1文字씩 읽어감으로써 (精度), 0가 아닌 文字의 길이를 가진 2개의 스페이스의 사이 (單位)의 文字의 配列”이 單語의 属性值이다. 그래서

定義 6 データ・エリメント(data element)：指定된 測定의 単位와 精度에 의해 測定되는 属性에 의해 名命되는 것중에서 個個의 要素로서 識別되는 最小의 것을 データ・エリメント라 한다.

3. データ・エリメント, 文献, 文献空間

定義 6에 의한 データ・エリメント의 表現은 不分明해지기 쉽다. データ・エリメント는 本 理論構成中에서 가장 基本的인 概念이므로 多少 相異한 角度에서 問題를 다루어 보고자 한다.

데이터・エリメント는, (1) 하나 하나를 独立하여 取扱할 수 있으며, (2) 그 自体를 더욱 작은 单

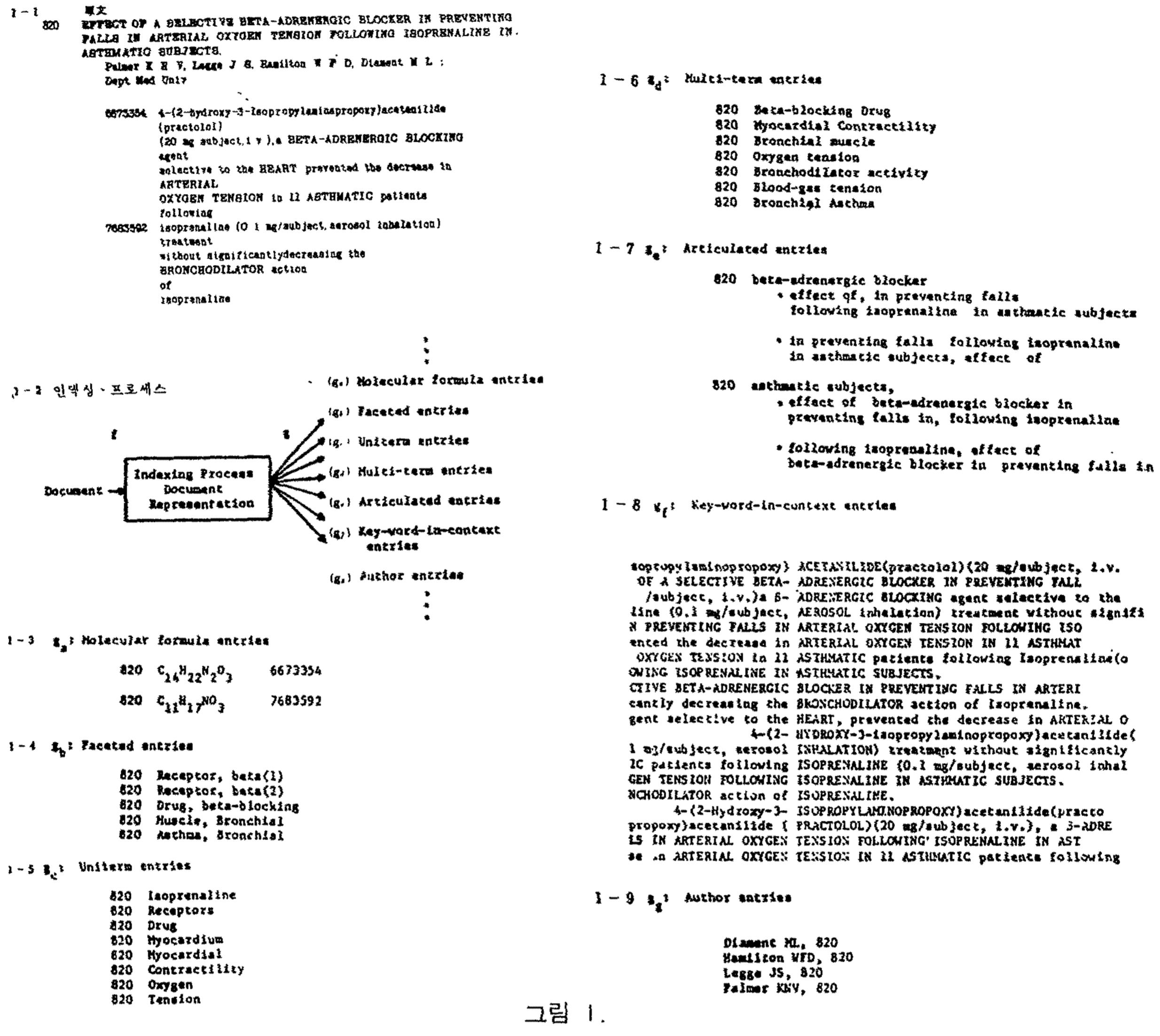


그림 1.

位로 区分하지 않고, (3) 確定된 意味나 解釈을 갖은 것이다.

지금 하나의 文献과 거기에서 만들어지는 몇 개의 索引의 例를 그림 1에 提示한다.

索引作業의 過程은 現象的으로 보면 하나의 文献에 많은 代替的 시스템이 存在할 수 있다. 그러나 이것을 包括的으로 記述하면 다음과 같은 抽象 automaton으로 表現할 수가 있다.

$$M = (K, \Gamma, \Sigma, \delta, \sigma, F, 9).$$

K : automaton이 취해질 수 있는 狀態의 有 限集合.

Γ : 入力を 構成하는 記号의 有 限集合.

Σ : 出力を 構成하는 記号의 有 限集合.

δ : 어느 狀態의 入力記号를 읽었을 때 automaton이 취하는 다음 狀態를 決定하는

關係數.

$$\delta : K \times \Gamma \rightarrow K.$$

σ : 어느 狀態에서 어느 記号를 읽었을 때 出力하는 出力記号를 決定하는 關係數.

$$\sigma : K \times \Gamma \rightarrow \Sigma$$

F : 最終 狀態 $F \subseteq K$.

q : 開始 狀態 $q \in K$.

Γ 과 Σ 는 同一國語의 경우 $\Gamma = \Sigma$ 이다. 그러나 日本人의 경우 Γ 는 많은 國語를 包含하고, Σ 는 通常 日本語이므로 $\Sigma \subseteq \Gamma$ 이다.

이 記述에서

觀測可能量 $a \in \gamma$ 또는 $a \in \Sigma$.

屬性 $A \subseteq \Gamma$ 또는 $A \subseteq \Sigma$.

이다. 그리고 入力文獻을 構成하는 ディ터·エ リ먼트는 Γ 의 部分集合이고, 出力되는 索引을

構成하는 データ・エリメント는 Σ 의 部分集合이다. 그리고 后述하는 바와 같이 索引作業은 入力 データ・エリメント로 出力 データ・エリメント로 変換하는 過程이다.

文献은 어느 觀點에서 보면 文字의 全順序集合이다.

定義 7 文献：文献은 データ・エリメント의 全順序集合이다.

그리고 파일에 収録되는 文献의 集合은 一般的으로 어떠한 順序가 附與된 集合이다. 예를 들자면 受入窓口의 到着順序, 혹은 任意로 附與된 ID番号, 혹은 資料의 種類別로 附與한 一連番号 등이다. 그러므로

定義 8 文献空間(document space)：文献空間은 文献의 順序集合이다.

4. 커뮤니케이션

索引作業은 將來 그 索引作業이 附與한 索引에 의해 그 情報가 檢索되어 그것에 의해 情報가 伝達되는 것을 目的으로 행하여 진다. 즉 情報의 蕩積과 檢索시스템은 情報源에서 發生하는 情報가 各種의 過程을 經過함으로써 窮極的으로 受信体에 伝達됨으로써 完結된다. 이것은 커뮤니케이션의 一種인데 커뮤니케이션은 다음과 같이 定義된다.

定義 9 커뮤니케이션：커뮤니케이션은 情報源과 受信体를 通信経路와 피드·백경路로써 成立시킨다.

이 情報의 流通中에서 伝達되는 것은 データ・エリメント이다.

定義 10 伝送速度：伝送速度는 単位時間當 伝送되는 データ・エリメント의 数로 表示된다.

情報蓄積과 檢索시스템에서는 正確하고 效果的인 커뮤니케이션이 窮極的인 目標이다. 情報源과 受信体에 있어서 效果的인 커뮤니케이션이 行해지기 위해서는 서로 알 수 있는 것이어야 한다. 이를 다음과 같이 表現한다.

定義 11 経験集合：情報源 또는 受信体의 記憶構造는 データ・エリメント와 그 関係의 順序集合으로서 모델화 된다. 이것을 経験集合이라 하며 ES로 表記한다.

이 定義와 定義 7에서 다음의 定理가 導入된다.

定理：経験集合은 文献이다.

定義 12 效果的 커뮤니케이션：情報源의 経験集合(ES)_s와 受信体의 経験集合(ES)_r의 交換이 空集合이 아닐 때 커뮤니케이션은 效果的이라 한다.

이 定義에서 다음의 定理가 導入된다.

定理：效果的 커뮤니케이션은

$$(ES)_n = (ES)_r$$

일 때 最大가 된다.

이 情報源과 受信体 사이에서 行해지는 커뮤니케이션에 있어서 使用되는 データ・エリメント와 그 사이의 関係는 그 両者間에 interface를 만든다.

定義 13 interface経験集合：情報源과 受信体의 사이에서 커뮤니케이션에 實際로 使用되는 データ・エリメント와 그 사이의 関係의 集合을 interface経験集合이라 하며, (IES)라 表記한다.

즉 情報源中の 受信体에 伝達하고자 하는 データ・エリメント와 그들을 사이의 関係는 受信体에 伝達될 수 있는 形態로 変換되어야 한다. 그 変換을 뒷받침하는 中間媒体를 interface経験集合이라 呼称한다. 예를 들면 機械와 人間間의 커뮤니케이션에 있어서 interface経験集合은 プログ래밍 言語이다.

定義 14 経験集合変換：情報源과 受信体間의 커뮤니케이션은 (ES)_s에서 (IES)로의 変換과 (IES)에서 (ES)_r로의 変換을 通해서 行하여 진다.

$$(ES)_s \xrightarrow{S} (IES) \xrightarrow{R} (ES)_r$$

이 定義에서 다음의 定理가 얻어진다.

定理：情報蓄積과 檢索시스템의 利用者는 그 시스템과의 사이에 效果的인 커뮤니케이션을 行하기 위해서는 시스템의 データ・エリメント의 構成과 表現에 대한 知識을 갖고 있어야 한다. 이것은 시스템을 情報源으로 하고 利用者를 受信体로 할 때에 利用者の 시스템에 대한 知識은 interface의 経験集合을 構成함으로써 明確해 진다.

5. 索引作業시스템

索引作業이란 文獻에 대해 作用을 하여 索引 을 얻는 過程이다. 즉 文獻을 取得하여 그 속의 데이터·엘리먼트를 索引의 그것에 變換하여 그 両者間의 關係를 만드는 것이다. 예를 들면 文獻中에 “컴퓨터”라는 單語가 있는데 索引作業에 서는 “電子計算機”라고 統制된 單語가 使用되었을 때 “컴퓨터”는 “電子計算機”로 變換되는 데 이때 附與된 關係는 “同義” 또는 “同值” 이다..

이와 같은 데이터·엘리먼트간의 關係는 다음 과 같은 것이 있다.

定義 15 데이터·엘리먼트 간의 關係：데이터·엘리먼트 간의 關係는 데이터·엘리먼트의 集合과 属性의 集合과의 사이에 定義되는 關係의 集合。

$REL = \{E, G, P, F, L\}$ 이다.

定義 16 同值關係(equivalent relation) : 同值關係 E 는 다음 性質을 充足한다.

$$\begin{array}{ll} d_i E d_j & \text{反射律} \\ d_i E d_j = d_j E d_i & \text{對稱律} \\ d_i E d_j \& d_j E d_k = d_i E d_k & \text{推移律} \end{array}$$

定義 17 類種關係(generic-specific relation) : 類種關係 G 는 “ d_i 는 d_j 보다 上位이다” ($d_i \geq d_j$) 라 表現하고

$$\begin{array}{ll} d_i = d_j & \text{反射律} \\ d_i \geq d_j \& d_j \geq d_k = d_i \geq d_k & \text{推移律} \end{array}$$

을 充足한다.

定義 18 全體一部分關係(part-whole relation) : 全體一部分關係 P 는 “ d_i 은 X 의 部分이다” ($d_i \in X$) 라 表現한다. P 는 反射的이다.

定義 19 差異關係(difference relation) : 差異關係 F 는 “ d_i 는 d_j 와 同一하지 않다” ($d_i \neq d_j$) 라 表現한다. F 는 對称的이고 推移的이다.

定義 20 內包關係(intensional relation) : 內包關係 T 는 “ d_i 는 d_j 에 의해 定義된다” 즉 d_i 가 項目이고 d_j 가 그 內容을 表現하는 名稱이다. T 는 推移的이다.

文獻內에 있어 데이터·엘리먼트에 各種의 表現이 可能하며 그 表現을 索引에 옮겼을 때, 上

記와 같은 關係에 있다고 하면 文獻內에 있어서도 데이터·엘리먼트간에는 같은 關係가 있다고 看做된다. 그러므로 索引作業을 可能케 하기 위해서는 文獻內에 있어서도 데이터·엘리먼트 간에 그와 같은 關係를 明白하게 하는 操作이 添加되어야 한다. 이것을 “關係決定變換”이라 한다.

定義 21 關係決定變換(order-defining transformation) : 關係決定變換은 $(ES)_S \xrightarrow{S} (I-ES)$ 라는 變換의 集合 S 의 項目이며 데이터·엘리먼트의 配列을 REL 위에 写像하는 變換이다.

$$\begin{aligned} O : & \{d_1, d_2, d_3, \dots, d_n\} \\ & \rightarrow REL(d_1, d_2, d_3, \dots, d_m) \end{aligned}$$

以上의 準備下에 索引作業프로세스와 索引作業시스템을 定義한다.

定義 22 索引作業프로세스 : 索引作業프로세스는 데이터·엘리먼트와 그 사이의 關係를 찾아내어 表現하는 操作을 中心으로 하는 一連의 過程이다.

定義 23 索引作業시스템 : 索引作業시스템은 文獻空間에 索引作業프로세스를 作用시키기 위한 시스템이다. 그 結果의 出力이 索引이다.

定義 24 索引空間 : 索引空間 J 는 索引作業시스템 중의 데이터·엘리먼트와 그 사이의 關係이다. 이 索引作業프로세스는 文獻空間에 作用한다. 그 作用方法은 文獻이 차례 차례로 索引作業시스템에 到着하여 处理프로세스에 入力되어 차례로 处理된다. 이 文獻의 시스템에의 到着을 “文獻의 흐름”이라 한다.

定義 25 入力의 타임·슬라이스 : 시스템이 全文獻을 받아들이는데 要하는 時間 T 에 比較하여 複数 적은 固定된 時間間隔 $t \ll T$ 에 대응한 文獻의 흐름의 斷面을 入力 타임·슬라이스라 한다.

基本假定 : 索引作業시스템은 타임·슬라이스 중 또는 타임·슬라이스와 타임·슬라이스 사이의 데이터·엘리먼트간의 關係 REL을 찾아내지 않으면 안된다.

索引作業시스템은 文獻이 차례 차례 入力되는 중에, 索引作業의 프로세스는 짧은 정해진 時間間隔을 單位로 움직여 그 타임·슬라이스 중에

Text:

Effect of a selective beta-adrenergic blocker in preventing falls in arterial oxygen tension following isoprenaline in asthmatic subjects.

(Input)	(System Representation)	D_a
Data Element	Data Element	Data Element
Effect	R ₁₉	Role
beta-adrenergic adrenergic blocker	beta-receptor	BT
prevention	adrenergic-receptor	USE
falls	blocking-drug	USE
reduction	drug	BT
arterial	R ₆	Role
arterial oxygen	reduction	USE
arterial oxygen tension	R ₃	Role
following	cardiovascular system	BT
after	arterial oxygenation	USE
isoprenaline	airway resistance	RT
asthmatic	after	USE
	R ₃₀	Role
	C ₁₄ H ₂₂ N ₂ O ₃	FORMULA
	asthma	USE

그림 2.

서, 또는 그 사이에서 데이터·엘리먼트 関係를 찾아나간다. 타임·슬라이스는 2개의 文献에 걸쳐 있을 수도 있다. 즉 索引作業시스템은 하나의 文献, 또는 文献間의 데이터·엘리먼트 関係를 찾아낸다.

索引作業시스템은 文献의 흐름을 入力하여 그 索引를 出力하는 시스템이다. 그러므로 커뮤니케이션·프로세스 중에서는 伝送経路는 受信体 사이에 位置하게 된다.

索引作業시스템이 作用하는 文献에는 2개의 種類가 있는데 하나는 入力文献이고, 다른 하나는 分析用 文献이다.

定義 26 入力文献：入力文献 D_i 는 伝送経路를 経過하여 索引作業시스템에 入力되어 处理를 받는 文献이다.

定義 27 分析用文献：分析用 文献 D_a 는 恒常 索引作業시스템 중에 常駐하여 變換 S 를 記述 하는 文献이다. 이 2개의 定義에서

定理：文献 $D = D_i \cup D_a$

이 D_a 는 디스오러스이거나 分類表이거나 各種의 典據파일일 때도 있다. 그러나 이 役割은 D_i 와 複合하여 入力文献의 데이터·엘리먼트에 関係를 附與한다. 이것을 다음과 같이 表現한다.

定義 28 入力文献表現은 $D_i \otimes D_a = (D_i) \cdot R_{EL}$

이의 具體的인 例는 그림 2를 참고하면 된다. 여기에서 D_a 는 룰, 인디케이터(T), 類種關係(G), 化學式表現(E)에서 成立되어 있다. 이것을 使用하여 索引이 定義된다.

定義 29 索引：索引은 入力文献에 대해 움직이는 関係決定関係數의 像이다.

$$I = g(D_i \otimes D_a)$$

定義 30 索引의 更新：이미 얻어진 索引 I_0 를 새로 入力된 文献 D_a 에 의해 更新하는 過程은 다음과 같이 定義된다.

$$I_n = g(D_i \otimes D_a) \cup I_0$$

6. 效率

여기서의 檢索過程을 說明하면 檢索質問은 데이터·엘리먼트의 順序集合이다.

定義 31 檢索質問：檢索質問은 데이터·엘리먼트의 順序集合이며,

$$Q \subset I$$

이다.

여기서 다음의 定理가 얻어진다.

定理： Q 는 文献이다.

그러면 마지막으로 索引作業을 다이나믹하게 把握하는 것을 試圖해보자. 우선 索引作業이 エントロピー(entropy) 減少의 過程임을 提示한다.

入力文献 D_i 는 그 自体가 完全히 無秩序하다. 文字와 スペ이스와 句讀記号의 配列에 不過하여 데이터·엘리먼트도 그들 사이의 関係를 明示하고 있지 않다. 索引作業을 経過하고 文献은 그 것들 사이의 関係까지 包含하여 데이터·엘리먼트의 集合으로서 表現된다. 一般的으로 エントロピー는 対象의 構造에 관한 情報의 缺如로 보며 그것이 갖는 秩序의 未知의 尺度를 表示한다. 즉 無秩序할수록 エントロピー의 値은 크다.

여기에서 새로운 空間概念을 定義한다.

定義 32 位相空間(phase space)：位相空間은 文献空間中의 座標空間이며 2개의 座標系를 갖는다.

(1) 位置空間(Configuration space)：位置空間은 데이터·엘리먼트의 길이의 空間에서 文獻은 그 중의 1개의 ベクトル(vector)로서 表現된다.

(2) 運動量空間(momentum space)：運動量空

間은 檢索오퍼레이션의 길이의 空間에서 1회의 探索에 어느 만큼의 位置空間內의 点을 經過하 느냐를 表示한다.

이 位相空間은 索引空間과 同型이다. 이 位相 空間에 位置를 정함에 있어 文獻空間은 秩序化되어 엔트로피는 減少한다.

定理：關係決定 其他에 의해 索引作業 시스템은 (文獻一空間) / (文獻一空間一探索) 을 構成하는 시스템 全体의 엔트로피를 減少시킨다.

커뮤니케이션이 閉鎖된 体系이면 그중에서 에너지는 保存되어 全体로 볼 때 엔트로피도 不變 한다. 고로

定理：索引作業에 의해 減少한 엔트로피는 位相空間中에서 데이터·엘리먼트의 座標를 구하는 努力에 의해 相殺된다.

다음에는 情報의 實際的인 定義를 導入해 보자.

定義 33 情報：情報란 決定過程에 値値를 갖는 데이터·엘리먼트이다.

그리고 情報를 求하는 사람의 行動을 다음과 같이 仮定한다.

- (1) 仮定을 세워 그것을 테스트한다(H).
- (2) 決定을 행하고 決果를 얻는다(D).
- (3) 目的을 達成한다(G).

여기에서 利益의 概念을 導入한다.

定義 34 利益：目的達成을 위하여 행한 決定의 수와 얻어진 情報의 関係로 정해진다. 이것에 의해 다음의 概念이 定義된다.

定義 35 最大利益의 行動：H-D-G(즉 1회의 仮定-檢証과 1회의 決定에 의해 目的을 達成한다)의 行動経路를 最大利益의 経路라 한다.

定義 36 最小利益의 行動：H-H-H……(즉 仮説-檢証만의 反復으로 決定過程에도 到達하지 못하는 行動経路)를 最小利益의 行動이라 한다.

索引作業이거나 檢索이거나 옳은 答을 얻기 위해서는 H와 D와를 몇번이든 反復할 必要가 있다. 이 試行錯誤의 行動経路를 最端으로 하기

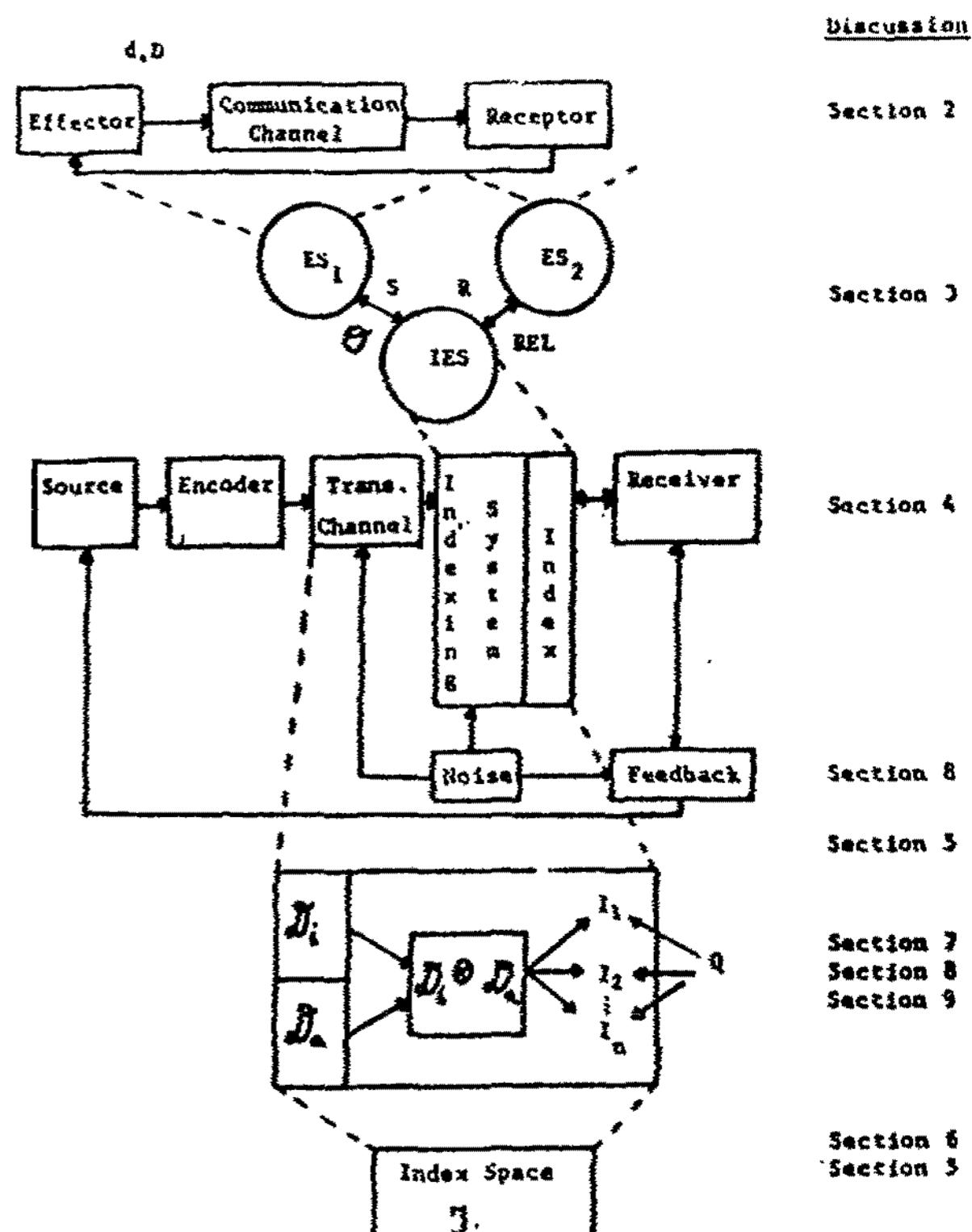


그림 3.

위해서는 시스템과 人間과의 사이에 共通經驗集合(IES)의 整備가 必要하다. 이것이 支援시스템, 利用者 援助, 索引者 援助 등으로 呼称되는 것이다.

索引作業의 全般的인 概要是 그림 3에 提示하였다.

7. 結 言

以上으로 索引作業過程에 대해 數學的 記述을 하였지만 많은 点에서 精密化를 必要로 한다. 특히 索引作業에 따르기 마련인 個人差 등에 대해 品質管理를 어떻게 할 것인가, 또한 그 것은 어떻게 檢索하는 쪽에서 補完할 것인가, 그리고 그것에 대해 支援시스템이 어떻게 機能할 것인가 등의 理論構成이 앞으로의 重要한 課題이다.