

# 韓國 古都邑의 空間構造

崔秉瑄

서울大学校 行政大学院  
都市 및 地域計画研究所

1. 序論
2. 立地의 決定要因
3. 城廓
4. 街路
5. 主要公共建物의 配置
6. 民家建築
7. 空地
8. 視覺的 分析

## 1. 序論

### 가. 研究目的

오늘날 都市가 拡大되며 그에 따른 必要惡이 深刻한 樣態로 發展됨에 따라 都市問題의 解決을 為한 研究는 더욱 더 그 重要性이 認識되고 있다.

근자에 이러한 都市問題의 解決을 為해서 都市基本計画, 都市再開発, 不良地区開発, 都市分散化, 等等 많은 討議가 이루어져 왔다. 그러나 都市의 問題點이 갑자기 하루 이틀 사이에 나타난 것이 아닐진데, 現在의 現象把握, 治療만으로 都市問題의 解決이 가능할 것인가?

이러한 뜻에서 本研究는 古地図와 古文献을 分析하여 先祖들의 都市構成概念을 밝힘으로써 우리 가 살고 있는 都市空間의 伝統的 特質을 알아내어 바람직한 都市環境造成을 為한 研究의 기틀을 마련하고자 하는데 그 目的이 있다.

### 나. 分析体系

都市의 空間構造는 都市土地利用과 密接한 関係를 띠는 바 都市內 主要物의 要素들이 時間의 空間의 生滅過程을 통해 形成하는 一定한 関係와 秩序를 意味한다.

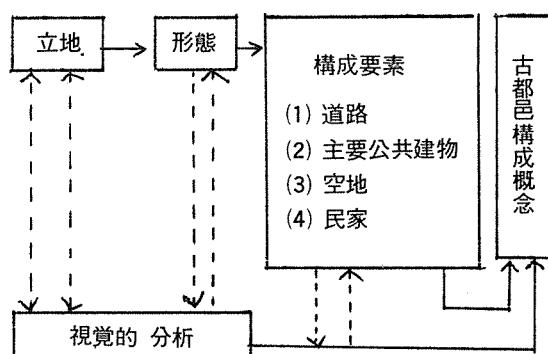
이러한 研究를 為해선 個人, 集團의 活動과 이들 活動間의相互作用을 分析하는 것이 그 焦点이 되게 되므로 다음의 두가지 方法論이 利用될 수 있다.

첫째는 人間行態를 中心概念으로 하여 ① 場所關聯的相互作用패턴과 ② 場所關聯的活動相互間의相互作用패턴을 問題삼으며,

둘째는 物의構造와 形態를 中心concept으로 하여 ① 活動利用에의 適應的空間(Space adopted for activity use)과 ② 移動 및 其他形態의 콤뮤니케이션으로(媒介手段)를 問題삼는다.

本研究는 後者에 理論的 根據를 두어 古都邑의 物의構造와 形態에 焦点을 두어 都市를 分析하되 우선 都邑의 平面的構成을 評하기 為해 巨視的 接近과 微視的接近을 通한 垂直的 論理的分析을 試圖하였으며 都邑의 空間構造美学을 評하기 為한 視覺的接近을 並行하였다.

本研究의 分析体系를 Flow Chart로 그리면 図1과 같다.



《図1》古都邑 分析体系

## 다. 分析對象都邑

都市는 生物体와 같다. 따라서 都市를 分析하기為解선 各時代의 構造的形態를 分析하는 外에도各時代間의 變化像을 覺得할 必要가 있다. 그러나本研究에서는 첫째; 韓國의 古都市는 靜態的인 發展을 해 왔다는 点, 둘째; 現在와 가장 가까운 過去로써 韓國의 伝統을 지니고 있던 時代는 李朝時代였다는 点을勘察하여 李朝時代의 都邑을 中心으로 對象都市를 選定하되 分析은 1600~1800年代의 古地圖와 文獻을 利用하여 試圖하였다.

分析對象都邑은 宣川, 咸興, 平壤, 海州, 開城, 漢城, 谷州, 清州, 安東, 全州, 羅州, 晉州의 12個所로 漢水以北에 5個都邑, 漱水以南에 7個邑을 選定했다.

## 라. 古都邑概觀

韓國의 古都邑은 城廓으로 둘러쌓인 行政複合體라 할 수 있다.

王權을 代行하는 地方行政官署와 王權의 保存을為한 兵營이 都邑內에서 가장 훌륭한 施設 이었을뿐만 아니라 城內部面積의 大部分을 占하고 있었다. 住民은 소수의 両班과 종들, 및 中人으로 制限되었으며 常民과 賤民은 城 밖에 居住하였다. 軍事都邑의 경우에는 行政官署와 지배계급인 両班外에도 軍事施設과 常民住居施設의 一部가 城내에 위치하여 城은 비교적 그 規模가 커으나一般的으로 管割区域에 比해 規模가 작아 하나의 커다란 官公署와 같았다.

西歐와는 달리 이러한 都邑은 強力한 中央集權의 国家의 一線地方行政官署로서 王과 그 地方住民을 이어주는 機能을 主로 하였으며 오늘날의 地方自治와 같은 獨立된 自治權은 적었다.

## 2. 立地의 決定要因

古代 韓國의 都邑을 为한 立地는 勿論 모든 立地關係는 陰陽說, 風水地理說等을 根據로 하여 決定되어졌다.

이러한 各種理論이 주장하고 있는 都邑의 立地因子를 보면 첫째를 地理, 둘째 生利, 셋째 人心, 넷째 山水라 하여 이 네 가지 因子가 서로 調和를 이루는 곳이야말로 都邑立地의 最適地라 말하고 있다.

### 가. 地理

地理라 함은 땅, 산, 강, 바다 等自然物에 对한 形而上学의 인 이치로 水口들의 形勢, 山의 모양, 暑빛깔, 물길, 朝山朝水에 依해 判断하게 된다.

(1) 水口; 水口는 꼭 닫혀서 自然的으로 水防되는 곳을 最上으로 하였기 때문에 넓은 들과 같이 水口가 달리기 어려운 곳에서는 거슬러 흘러드는 물이 있는 곳을 立地場所로 삼았다.

(2) 들의 형세; 들의 형세는 넓을수록 좋다고 하여 사방이 높은 산으로 싸인 곳은 피했다. 큰 들판에 낮은 산이 둘린 경우는 밝은 기운이 산에 의해 막히지 아니하므로 모두 들로 取扱되었다.

(3) 山의 모양; 山의 모양은 主山이 빼어나며, 치맥이 끊어지지 않고 출기차게 이어져서 都邑을 감싸도는 形象을 보이는 것이 좋다고 하였다.

(4) 暑빛깔; 暑빛깔은 食水와 関聯하여 고려되었던 要素로써 土質이 砂土로써 굳고 촘촘하면 우물들도 맑고 차다 하여 上級地로 認定되었고 黃은 찰흙, 검은 자갈, 누런 질흙은 죽은흙이라 하여 禁忌의 要素였다.

(5) 물길; 물길은 財祿을 맡았다고하여 비록 山中이라도 市内와 潤水물이 모이는 곳을 중히 여겼다.

(6) 朝山朝水; 朝山朝水라 함은 멀리보이는 山과 물을 意味하는 바 自然의 아름다움을 일컫는 말로써 앞에 보이는 山과 물의 形勢가 陰陽의 理致에 合당하도록 位置하여야 귀한 장소로 認定받았다.

### 나. 生利

生利는 土地의 生產性을 나타내는 尺度로서 土地 자체가 肥沃하여 自給自足이 가능한 土地를 제일로 했으며 그것이 不可能할 경우는 交易에 依한 生產성이 가능한 土地, 즉 道路의 結節點이라든가 강가, 바닷가 等이 좋은 입지지역으로 각광 받았다.

### 다. 人心

위에서 考察한 自然的因子 外에도 文化, 社会的因子가 重要視되었다. 즉 人間은 주위 환경의 영향을 강하게 받게 되므로 人心이 후한곳에 位置함으로써 그곳에 位置한 人間도 역시 훌륭한 人物이 된다고 믿었다.

## 라. 山水

自然形像의 形而下學的인 狀態를 이르는 것으로  
기름진 둘째과 아울러 아름다운 경치가 造成되어  
있는 곳은 重要視했다.

### 3. 城廓

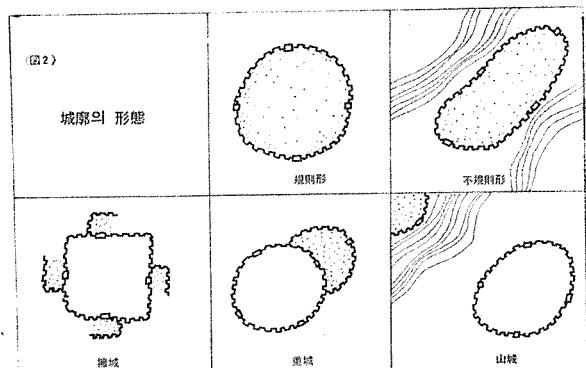
#### 가. 城廓의 性格

城廓은 郡邑의 울타리의 役割을 한다. 따라서 그 性格도 첫째로 軍事的防禦機能을 가진 保衛라는 元來의 機能과 둘째로 城이라는 行政複合体의 둘째으로써 城内外의 各種機能을 区分 함으로써 行政의 便宜를 畏하고 統治者의 強大한 權威를 表示하는 機能의 性格을 갖게 된다. 西歐의 都市는 前者の 性格을 主로 지니고 있기 때문에 후자의 성격을 많이 띠는 우리 나라와는 그 形態에 있어 서로相當한 差異를 보이고 있다. 前者の 경우 후자에 比해 自然地勢를 利用한 城廓의 築造가 눈에 띠여 城의 높이도 높고 견고하게 쌓아서 一般的으로 軍事的要衝地가 되고 있다.

#### 나. 形態

城廓의 形態는 大体로 그 性格에 따라 좌우되었기 때문에 일반행정중심지로 서의 郡邑에서는 城廓의 形態도 원형, 사각형 등 規則的인 形態가 많았으며 地形上 부득이한 경우나 軍事中心地로서의 郡邑에 있어서만이 不規則形을 보이고 있다.

이 以外에도 重城, 山城, 摊城 等이 主로 軍事的目的을 為해서 築造되었다. (図2 참조)



#### 다. 城廓의 規模

城廓内에는 一般行政을 為한 行政官宇과 兵營 및

制限된 수의 両班을 為한 住居施設만이 있었으므로 行政区域에 比해 그 規模가 작았다.

그 規模를 概略的으로 살펴 보면 一般的으로 行政都邑(府, 牧)의 城廓둘레는 大部分이 3,500~5,000 尺(1~1.5km)으로서 面積은 2万~4万坪(0.07~0.15km<sup>2</sup>)이며 이는 円形城廓으로 환산하면 直徑 1,000~1,600 尺(350~500m)에 達한다.

또 都의 경우는 훤씬 커서 서울은 둘레길이 가 89,600 尺(26.9km), 南北最長距離가 17,400 尺(5.8km) 東西最長距離는 11,400 尺(3.8km)에 이르렀다. 軍事要衝都邑은 軍事施設과 官宇 및 両班의 住居以外에도 常民住居가 一部 포함되어 있었으므로 比較的 그 規模도 커다. 城廓의 둘레는 대체로 10,000~17,000 尺(3.3~5.5km)이 보통이었다.

### 4. 街路

#### 가. 概設

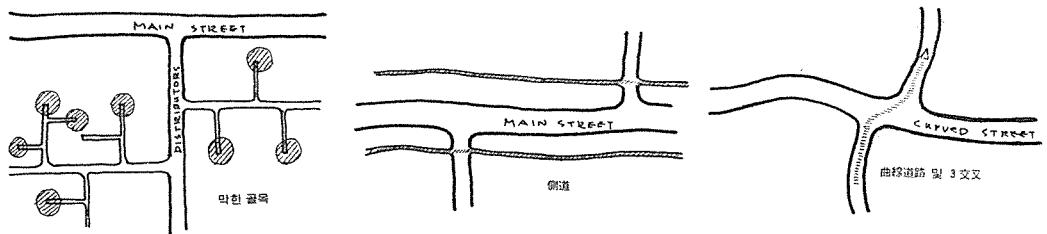
街路는 南北, 東西의 主要幹線街路만이 計劃된街路網이었으며 그 외의 街路網은 自然發生的 不規則型이었다. 街路를 計劃하는데는 一般的으로 멀리트이는 直線街路를 避하고 曲線道路를 만들었으며 街路의 交叉는 반드시 어긋나게 하여 3交叉가 되도록 하였고 路端景이 막히도록 建造物을配置하였다.

大路의 옆에는 建物로 가린 좁은 側道를 두어 下級住民이 利用토록 하였으며 民家の 進入道路는 大部分이迂迴道路로써 막힌 폴목이 많았다.

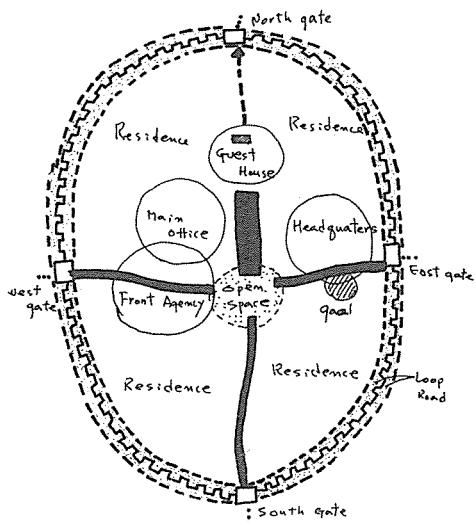
街路의巾은 大路가 56 尺, 中路가 16 尺, 小路가 11 尺이었으며 道路両側에는 下水溝를 두고 그 隅에는 각각 2 尺으로 하였다. (図3 참조)

#### 나. 南北軸

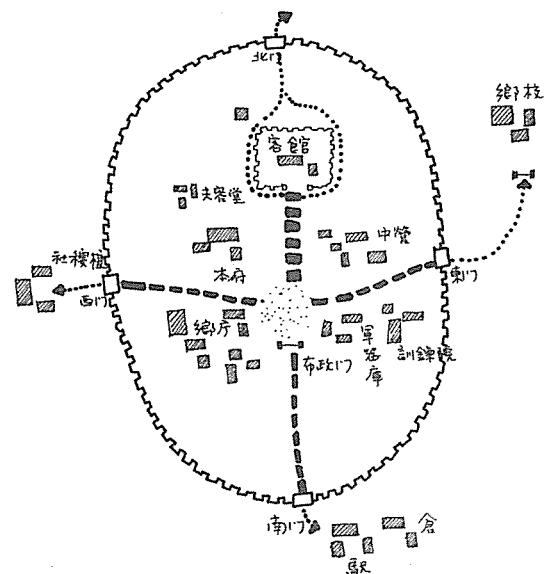
南門에서 客館, 또는 宮城에 이르는 進入路가 郡邑의 主軸으로서 이 軸은 客館 앞에서 끊어져 北門과 直接的인 連結은 되지 않았다. 이 軸의 一部로서 客館前面에서 東西道路가 만나는 곳까지는 直線廣路가 떨어져 客館이 路端景을 이루고 있었으며 이 大路는 权威의 상징으로 幹場의 役割도 擁했다. (図4 참조)



《図3》街路



《図4》南北軸



《図5》主要 公共建物의 配置

#### 다. 東西幹線과 循環道路

主軸에서 갈려나와 東門, 西門으로 이어지는 曲線道路가 行政, 軍事官署의 進入路였다. 東西 2道路는 南北軸과 어긋나게 마주쳐 各其 3交叉를 이루었다.

城廓의 内外部 및 王宮의 주위는 民間의 接近을 禁止시키고 建築規制를 함으로써 自然發生的 循環道路가 생겼다.

### 5. 主要公共建物의 配置.

#### 가. 客館

都邑내의 主要公共建物로는 客館, 一般行政官署와 軍事施設, 文廟와 鄉校, 社稷壇 등으로 이들의 配置는 그 都邑의 土地利用과 街路網形態를 決定하는 基本要因이 있다.

王权을 代行하는 建物로써 또는 귀한 손님을 接待하는 곳으로서 都邑에서 가장 重要한 位置를 차지하였으며 主接近路의 正面에 位置하여 南広路, 客館으로 이어지는 主軸을 형성하였다.

#### 나. 一般行政官署와 軍事施設

各其 機能에 따라 集團의 으로 配置되었으며 主軸에 서迂迴하여 進入되었다.

文武兩班의 区別이 文武官廳의 配置에도 適用되어 文에 해당하는 一般行政官署는 西쪽에 武에 해당되는 軍事施設은 東쪽에 位置하였다.

#### 다. 文廟와 鄉校

鄉校와 文廟는 主로 後世教育을 為한 場所로 使用되었으므로 城밖의 閑寂하고 경치가 아름다운 곳에 位置되었다.

## 라. 社稷壇

神에게 祭祀를 드리던 場所로써 古來로 하느바람, 卿, 西風을 重要視하였으므로 城廓의 西쪽에 두어 祭祀를 치내고 豊農을 빌었다. (図5 參照)

## 6. 民家建築

### 가. 民家の 位置 및 民家로의 進入

都邑內의 民家는 主要公共建物의 位置가 決定된 다음 남은 터가 民家の 垈地로 대여되었으며 모든 土地는 国有地였으므로 目標에 依해 用途의 變更가 必要한 경우에는 모든 土地는 国家에 반환되었다.

民家로의 進入은 主로迂迴道路에 依하였으며 막힌 골목이 많았고 각住居單位의 出入大門은 北쪽과 南쪽을 피했다.

### 나. 面積 및 高度의 制限

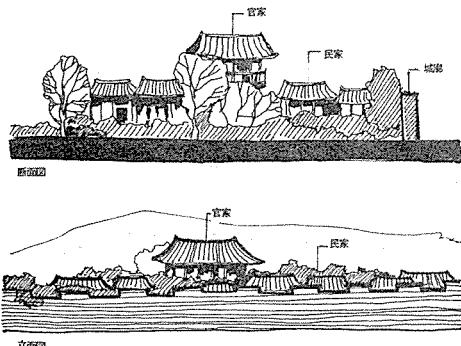
全國의 모든 土地는 国有地였으므로 民家에 대한 垈地는 대여에 依해 土地利用을 規制하였다.

王宮과 城廓으로부터 一定거리 以内에는 建築이 금지되었으며 都邑内에서는 將來 2年間의 用途가指定되지 않은 곳이 民家の 垈地로 貸與되었는데 그 規模는 身分에 따라 決定되었다. (表1 參照)

民家の 高度制限으로서는 民家の 쳐마 혹은 기둥의 높이를 7尺으로 制限함으로써 民家에 대한 官의 权威를 치웠고 都邑의 形態를 平坦하게 形成了. (図6 参照)

(表1) 李朝의 身分別 貸與基準

身 分 别	貸 與 坪
大君, 公主	2,700
王子, 翁主	2,300
1 ~ 2品	1,300
3 ~ 4品	900
5 ~ 6品	700
7品以下	
양반	360
서민	280

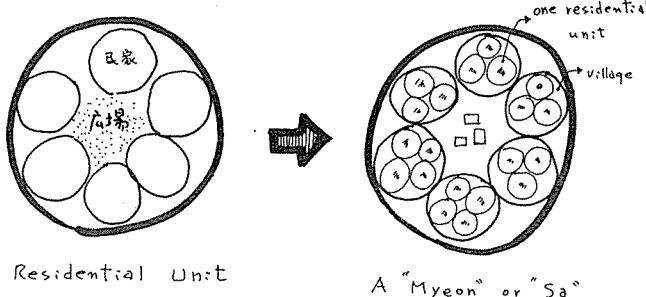


《図6》官家와 民家 및 城廓

### 다. 住居单位

5~8 戶가 樹木이 있는 対話의 空間을 中心으로 모여 하나의 住居單位를 이루었으며 이러한 住居單位를 基盤으로 하여 自然部落이 5~8個 모여서는 行政的 単位인 面을 이루었으며 城廓을 中心으로 모인 数個의 面이 府 또는 牧이 되었다. (図7 参照)

## 7. 空地



《図7》住居单位의 構成

空地는 確實한 入口나 境界가 없이 自然環境이나 建物의 配置를 利用하여 接近이 誘導되었다. 우리나라의 古都邑에서 나타나고 있는 空地의 種類는 그 機能으로 보아 政事를 為한 空間, 交易을 為한 空間, 對話를 為한 空間, 遊戲空間의 네 가지 種類로 大別할 수 있는 바 그 각각에 對해 立地關係와 用途를 살펴보면 다음과 같다.

#### 가. 政事를 為한 空間

都邑 中央에 広場의 形態로 나타나며 장방형을 이루고 주위에 実務官署가 配置된다. 直訴를 為한 布政門이 広場前面에 配置되었다.

西歐의 広場에서 볼 수 있던 市民의 政治参与를 為한 對話空間으로서의 機能이나 그 외의 市場機能은 本 広場에서는 이루어질 수 없었으며 交通廣場으로의 機能은 一部遂行되었다.

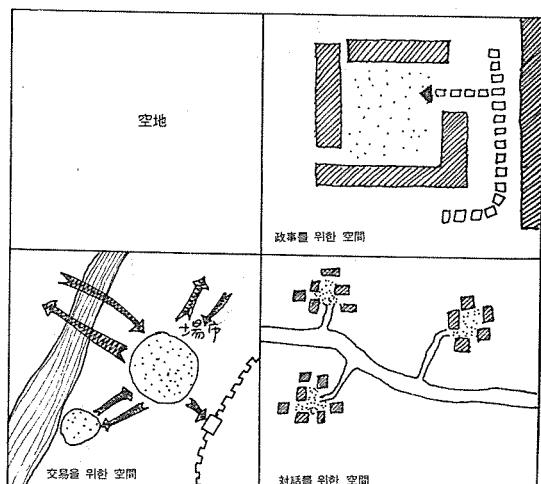
#### 나. 交易을 위한 空間

城廟밖의 城門가까이에 넓은 빙터로 나타나며 여기에서 物物交換이 이 루어졌다. 이곳은 常習의 倉터로 利用되었기 때문에 一種의 市場廣場이라 할 수 있다.

#### 다. 對話를 為한 空間

5~8 戶로 이루어지는 住居單位의 中央에 樹木을 끼고 나타나며 住民의 体息과 對話의 空間으로 利用되었다.

#### 라. 遊戲空間



《図 8》

山水가 수려한 곳에 亭子나 樓를 지어 自然에 人間의 合一을 試圖하였다. (図8 참조)

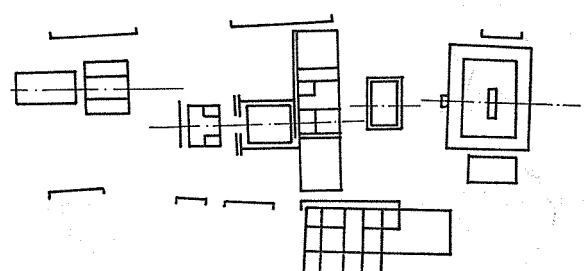
### 8. 視覺的 分析

#### 가. 標識

길이 좁으며 線들의 높낮이가 비슷하게 파도 치듯 덜 헌 韓國都邑에서는 어디서든지 항상 눈에 들어오며 그 都邑을 表象하는 代表物은 우뚝솟은 鎮山이었으며 그 外 亭子, 門樓, 布政門, 다리, 公共建物 等이 步行者에게 위치를 알려주는 標識의 役割을遂行했다.

#### 나. 非對稱的 均衡

크고 작은 形体들이 幾何学적으로 完全한 對稱을 이루는 것은 非人間的인 것으로 생 각하여 멀리했으며 非對稱의 動的인 均衡美를 尊崇하였고 거기서 초인간적인 存在의 示顯을 体验하였다. (図9 참조)



《図 9》非對稱的 均衡

(順天 조계산 송광사 実測図)

#### 다. 視線의 遮断

人間視角의 意味있는 限界를 벗어나지 않음으로써 친숙하고 아늑한 空間을 이루기 為해 情景이 길어지는 곳에는 視線을 遮断하는 建造物을 두었다.

이러한 現象은 曲線道路, 三交叉, 路端, 막힌 골목, 障碍物 等의 形態로 나타난다.

#### 라. 变하는 視線과 線의 演出

都邑内外의 여러 觀點마다 大自然의 背景위에 지붕과 담의 線들이 完全하게 調和되어 空間들의 부딪침이 多情하고 豐富한 情景을 展開하였다.

이를 為해 건물의 높이와 담 城壁 等이 주의 깊게 調合되었다. 《끝》