아두이노 기반의 자율주행 유아용전동차 알고리즘 구현

최지예 1, 이민서 2, 홍나리 3, 이혜연 4, 전일용 †

- 1성균관대학교 바이오메카트로닉스학과 학부생
- 2 성균관대학교 바이오메카트로닉스학과 학부생
- 3 성균관대학교 바이오메카트로닉스학과 학부생
- 4 성균관대학교 바이오메카트로닉스학과 학부생 [†]성균관대학교 전자전기공학부 교수

jiyea0217@g.skku.edu, yleemm@g.skku.edu, skf19304@g.skku.edu, hyeyeon193@g.skku.edu, iychun@skku.edu

Implementation of Autonomous Ride-On Toy Car Algorithm Based on Arduino

Jiye Choi¹, Minseo Lee², Nari Hong³, Hyeyeon Lee⁴, Il Yong Chun[†]

- ¹Dept. of Bio-Mechatronics, Sungkyunkwan University
- ²Dept. of Bio-Mechatronics, Sungkyunkwan University
- ³Dept. of Bio-Mechatronics, Sungkyunkwan University
- ⁴Dept. of Bio-Mechatronics, Sungkyunkwan University

[†] School/Departments of EEE, AI, ECE, SCE, & DCE, and Center for Neuroscience Imaging Research, Sungkyunkwan University

요 약

본 논문에서는 아두이노를 이용하여 유아용전동차가 실제 도로와 유사한 환경의 트랙을 자율주행할 수 있는 방법을 찾고자 한다. 라이다와 카메라를 이용하여 차선을 따라 주행하고, 장애물을 회피하고 신호등의 지시에 따라 정지하고 출발하며, 후진 주차를 완수하는 알고리즘을 완성하였다.

1. 서론

최근 자율주행 자동차에 관한 연구 및 개발이 활발 히 진행되고 있다. 본 연구에서는 라이다와 카메라를 통해 얻은 값을 기반으로 알고리즘을 구성하였으며, 간단한 소프트웨어 및 하드웨어로 자율주행이 가능한 시스템을 구현하였다. 알고리즘을 통해 얻은 결과를 시리얼 통신을 이용하여 파이썬에서 아두이노로 전달 하였으며, 그 값을 바탕으로 유아용전동차의 모터를 제어하여 본 알고리즘의 효용성을 확인하였다.

2. 제안된 알고리즘

(그림 1)

알고리즘에는 Arduino Mega 2560 보드와 라이다,

카메라 2 대를 활용하여 (그림 1)과 같이 구성하였다. 라이다는 전동차 전방 중앙에 설치하였고, 전방 카메라는 후륜 축 중심의 80cm 높이에 위치하도록, 후방 카메라는 차량 후방에 뒤를 향하도록 설치하였다.

2.2 주행

올바른 주행을 위해서는 도로와 차선을 정확하게 구별해야 한다. 검은 색 도로 위에 흰색 차선이 그려 진 상황을 전제로 알고리즘을 구성하였다.

(그림 2)와 같이 카메라 영상 내에 차선 인식을 위한 ROI(region-of-interest)을 설정한 후, 흑백 이미지로 변환하였다. ROI 내에서 빨간색(red, R), 녹색(green, G), 파란색(blue, B) 각각이 설정된 기준 값보다 큰 경우흰색(차선)으로 판단하고 그 외의 경우는 모두 검은색(도로)으로 판단하였다.

- (그림 2)와 같이 ROI 에 검은색만이 검출되는 경우와, ROI 의 좌우 모두에서 차선이 검출되는 경우에는 직진을 유지해도 되는 상황이라고 판단하였다.
- (그림 3)과 같이 ROI 의 좌측 또는 우측 영역에서



2.3 회피

회피를 위해서는 전방의 장애물 유무 판단과 회피 방향 결정이 중요하다. 장애물 인식은 라이다(Lidar detection and ranging, LiDAR)를 이용했다. 라이다는 같 은 각도를 인식하더라도 거리가 멀어지면 인식 범위 가 넓어진다. 따라서 멀리 있는 장애물을 처음 인식 할 때는 좁은 각도를, 이후에는 넓은 각도를 사용했 다. 직진방향이 180°라 할 때, 처음 장애물을 인식하 기 위한 각도는 [170°, 190°]로, 이후 회피가 진행되 어 회전하는 동안의 각도는 [155°, 200°]로 설정했다. 회피 방향은 현재 차선 정보를 이용하여 결정하였 다. 2 차선에서 장애물이 인식된다면 좌회전을 한 뒤, 1 차선을 현재 차선으로 저장한다. 반대의 경우에는 우회전을 한 뒤, 2 차선을 현재 차선으로 저장한다.

추가적으로, 예외적인 충돌 상황을 방지하기 위해 모든 상황에서 400mm 이내의 장애물을 회피하도록 했다. 장애물이 [180°, 260°] 범위에 인식되면 좌회 전을, [100°, 180°] 범위에 인식되면 우회전을 하도록 설정하여 차선 변경 없이 회피가 가능하도록 하였다.

2.4 신호등

주행 중에 ROI 의 모든 영역에 흰 차선이 검출되면 횡단보도가 인식되었다고 판단한 뒤, 이때의 신호등 색을 통해 정지여부를 결정했다. 카메라 영상 내 신 호등이 인지되는 영역의 색 공간을 OpenCV 라이브러 리의 cvtColor 함수를 이용하여, RGB 도메인을 색상 구분이 용이한 Hue-Saturation-Value(HSV) 도메인으로 변환한다. 이후 신호등의 3 색이 충분히 인지될 수 있 는 색상(H), 채도(S), 명도(V) 값의 범위를 각각 정했 다. OpenCV 라이브러리의 inRange 함수를 활용하여 해당 범위를 기반으로 3 개의 마스크를 생성하였다. OpenCV 라이브러리의 bitwise and 함수를 사용하 여, 마스크와 카메라 영상이 겹치는 영역 내에서 배 열의 요소들을 각각 전부 더해 결과값이 가장 큰 마 스크의 색을 신호등의 색으로 판단한다. 초록색으로 판단될 경우 주행 및 차선 인식을 재개하고, 노란색 혹은 빨간색으로 판단될 경우 차량을 정지시킨다.

2.5 주차

본 연구에서는 진행 방향 우측에 주차된 두 차량 사 이에 주차 공간이 있는 상황을 가정하였다. 알고리즘

만 차선이 검출되면 반대편으로 회전하도록 하였다. 은 주차 공간 인식, 조향 후 이동, 후진 및 주차의 세 단계로 구성된다.

> 주차 공간 인식을 위해 라이다를 활용한다. 직진방 향이 180°라 할 때, 우측 [265°, 270°] 범위에 1000mm 이내의 장애물이 인식된 후, 같은 범위에 장 애물이 없다고 인식되면, 첫번째 차량을 지나 주차 공간을 찾은 상황으로 판단한다.

> 이후 우측 방향 [220°, 270°] 범위에 두 번째 차 량이 인식되지 않을 때까지 좌회전하여 후진 주차를 하기 위한 준비를 한다.

> 주차 공간을 향해 정확히 후진하기 위해 후방카메 라를 사용하였다. 주행에 활용한 차선 검출 방법과 유사하게 ROI 를 설정한 뒤, ROI 의 우측(차량 기준 좌측 후방)에 흰 차선이 인식되면 일정거리 좌회전하 였다가 다시 후진하고, ROI 의 좌측(차량 기준 우측 후방)에 차선이 인식된다면 우회전하였다가 다시 후 진하는 과정을 반복한다. 이후 ROI 의 양측에 차선이 검출된 경우, 주차 완료 상황으로 판단하여 정지하도 록 하였다.

3. 결론 및 고찰

본 논문에서는 유아용 전동차, 라이다와 카메라를 이용하여 도로 주행, 장애물 회피, 신호등 인식 및 주 차를 수행하는 자율주행 알고리즘을 제안하였다. 특 히 연산량을 최소화하여 저성능 프로세서에서도 구현 될 수 있게 하였고, 대부분의 환경에서 높은 정확도 로 주행하는 것을 확인할 수 있었다. 하지만 도로에 비치는 햇빛을 차선으로 혼동하는 경우가 있었다. 이 를 해결하기 위해 차선 검출에 적용되는 R, G, B 의 임계값을 높였고, 결과적으로 일정 수준 이하의 햇빛 은 주행에 영향을 미치지 않았다. 이보다 강한 햇빛 에 대응하여 주행하기 힘들다는 점에서 추가적인 연 구를 진행하고자 한다.

ACKNOWLEDGMENT

이 논문은 정부(교육부-산업통상자원부)의 재원으로 한국산업기술진흥원의 지원을 받아 수행된 연구임 (P0022098, 2023 년 미래형자동차 기술융합 혁신인재양 성사업)

참고문헌

[1] 이아영, 이호준, 이경수, 자율주행 인지 모듈의 실 시간 성능을 위한 적응형 관심 영역 판단, 자동차안 전학회지, 14, 2, 20-25, 2022.

[2] 김진산, 권태호, 김재은, 정경훈, 색상 및 형태 특 징을 고려한 교통신호 고속 인식 알고리즘, 한국방송 미디어공학회 학술발표 z 대회 논문집, 200-203, 2016.