



공모전 및 대회 팀 모집 플랫폼 설계 및 개발

정도현, 최강현, 배효은, 이성철

선문대학교 컴퓨터공학과

서론

대한민국은 현재 극심한 취업난으로 많은 어려움을 겪고있다. 그로 인하여 경쟁력을 위해 대외활동에서도 취업에 도움이 될 수 있는 경험을 하려는 니즈가 지속적으로 높아졌고 대외활동을 할 때 취업에 도움이 되는지 핵심적으로 고려하는 학생들의 비율이 3년간 증가하는 추세이다. 이러한 대외활동에 도움을 준 '링크커리어'[1], '위비티'[2] '씽긱'[3] 등과 같은 기존의 공모전 웹 서비스는 취업과 연관할 수 있는 자료들을 활용하지 못했고 참여 대회의 이력을 확인하기 어려운 등 한계가 뚜렷했다. 공모전 자료 또한 한 눈에 파악이 힘들고 구인을 위한 전문적인 시스템의 부재로 사용자에게 좋은 경험을 제공하지 못했다. 이러한 문제점들은 곧 이용자의 공모전 및 대회 참여율을 저하 시키는 요소가 될 수 있다. 본 논문에서는 이런 문제점들을 고려한 공모전 웹 서비스의 구조와 기능 및 개발 방법을 서술한다. 개발에는 next.js 프레임 워크[4]를 이용하기 위해, 모던 웹에서 엄청나게 빠른 퍼포먼스와 모듈형 개발로 개발 생산성을 높이기 위해 react 라이브러리를 사용하였다.

플랫폼 구현

메인 페이지 상단에 플랫폼의 직관성을 위해 간단한 소개와 함께 메인 기능으로 이동할 수 있는 링크를 배치했다. 메인 페이지의 하단에는 플랫폼의 데이터를 바탕으로 데이터를 시각화 및 하이퍼링크를 제공해 이용자의 접근성을 높였다. 공모전 간 비교가 힘들었던 기존 플랫폼과는 달리 서비스 내에서 공모전들의 경쟁률과 대회 분야 현황을 시각화해 마우스 오버 이벤트를 통하여 데이터의 상세한 정보를 카드 컴포넌트로부터 출력하도록 제작하였다.



<그림1> 메인 페이지 1

<그림2> 메인 페이지 2

플랫폼 대회 페이지에서는 대회의 목록을 확인하고 새로운 대회를 생성할 수 있으며 각 대회의 상세정보를 제공한다. 대회 생성은 플랫폼에서 제공하지 못한 대회를 직접 입력할 수 있도록 하기 위함이며 조회 가능한 정보는 대회 분야, 태그, 기간, 개요, 기술 스택, 상금 등이 있다. 대회 목록을 분야, 생성일, 상금 순으로 정렬하는 기능과 대회의 태그에 따른 필터링 기능을 제공해 이용자의 편의성을 높였다. 기술 스택 태그의 데이터와 같은 각종 메타 데이터 정보들도 대회 페이지에서 조회할 수 있다.



<그림3> 대회 페이지

플랫폼 팀 모집 목록 페이지에서는 대회에 참여한 이 사이트 내에서의 팀들의 이름, 개요, 모집 분야, 참가자 등의 데이터를 조회하고 생성한다. 이용자의 필요에 의해 팀에 참가하거나 직접 모집할 수 있는 공간이다.



<그림4> 팀 모집 페이지

플랫폼 파트너 페이지에서는 서비스에 가입된 사용자들에 대한 정보를 제공한다. 사용자들의 닉네임, 자기소개, 기술 스택 정보를 확인할 수 있으며 사용자의 프로필 페이지의 하이퍼링크와 서비스에 가입된 전체 사용자들의 정보에 대한 통계 시각화 차트를 제공한다. 기술 스택을 클릭하면 그 기술 스택의 정보가 출력된다. 통계 시각화 차트는 Chart.js 라이브러리[5]를 활용하여 제작하였다. 기존 플랫폼에서는 볼 수 없었던 개인별 공모전 참여 비율 및 횟수 등의 통계를 통해 프로필 주인에게는 자신을 보다 확실하게 어필할 수 있는 공간을, 팀원을 구하는 입장에서는 상대를 직관적으로 파악할 수 있는 공간을 제공하기 위함이다.



<그림5> 파트너 페이지

<그림6> 프로필 페이지

플랫폼 프로필 페이지에서는 프로필 사진, 닉네임, 이메일, 자기소개, 관련 분야, 관심있는 분야, 기술 스택, 활용 가능한 프로그램, 대회 참가 이력 등의 사용자 정보를 확인할 수 있다. 대회 참가 이력에 대한 통계 시각화 차트 또한 제공해 앞서 말한 팀 모집 페이지 형성 이유와 같이 확실함과 직관성을 높였다. 기술 스택이나 활용 가능한 프로그램을 클릭하면 그것에 대한 정보가 출력되어 이용자가 생성한 프로그램도 그에 대한 정보를 바로 얻을 수 있도록 편의성을 개선했다. 사용자 정보를 수정하는 것 또한 가능하다. 통계 시각화 차트는 Chart.js 라이브러리를 활용하여 제작하였다.

결론

본 구현에서는 react 라이브러리를 이용하여 공모전 웹 서비스를 개발했다. 공모전 웹 서비스를 개발하면서 react의 모던 웹에서의 빠른 퍼포먼스와 높은 개발 생산성을 체감할 수 있었다. 본 구현의 서비스는 팀과 커뮤니티의 접근성 문제를 해결함으로써 대회 참여율이 증가하는 효과를 기대할 수 있으며 이에 따라 대회 참가로 이력을 쌓는 것에 도움이 되는 효과, 대회 경험으로 인한 실력이 향상되는 효과 또한 기대할 수 있다.

참고문헌

- [1]링크커리어, <https://linkareer.com/>
- [2]위비티, <https://www.wevity.com/>
- [3]씽긱, <https://www.thinkcontest.com/>
- [4] Next.js, "Next.js", <https://nextjs.org/>, 2022.06.18
- [5] Chart.js, "Chart.js", <https://www.chartjs.org/>, 2022.06.18

Acknowledgment

본 연구는 과학기술정보통신부 및 정보통신기술진흥센터의 SW중심대학지원사업의 연구결과로 수행되었음

