

안드로이드 기반 요리 레시피 앱

이상곤*, 이한근°, 안지환*, 추기윤*

*°동서대학교 컴퓨터정보공학부

e-mail:nok60@dongseo.ac.kr,{anfzkzsh°, niceguyx, giyun7}@naver.com

Cooking Raesipi App Based on Android

Sang-Gon Lee*, Han-Guen Lee°, Ji-Whan An*, Gi-Yun Chu*

*°Dept. of Computer Engineering, Dong-seo University

● 요약 ●

본 논문에서는 가지고 있는 재료만으로 어떤 요리를 만들 수 있는지 요리의 레시피를 알려주는 안드로이드 기반의 앱입니다. 혼자 음식을 만들어 먹거나, 다른 사람들에게 요리를 대접해 주고자 할 때, 단순히 가지고 있는 재료로 인터넷 검색을 하면 요리할 만 한 것은 너무 방대한 재료가 들어가 부가적으로 많은 재료를 구입해야 합니다. 본 논문에서 개발한 앱은 가지고 있는 재료를 입력하면 그 재료를 사용하여 만들 수 있는 음식의 레시피들이 제시되므로 쉽게 그리고 재료의 낭비 없이 원하는 요리를 할 수 있는 것이 기존의 요리 앱과 차별화 되는 점이다.

키워드: 안드로이드(Android), 레시피(Recipe), Eclipse, SQLite

I. 서론

현재 비슷한 어플은 존재하나, 아이폰 기반의 어플이기 때문에 안드로이드 스마트폰을 사용하는 유저들은 사용할 수 없다. 그래서 우리는 이러한 상황에 맞추어 안드로이드 기반의 요리 레시피 어플리케이션 개발하게 되었다. 따라서 안드로이드 기반의 스마트폰을 사용하는 유저들은 이 프로그램을 사용하여, 자신의 폰에서 직접 실행해볼 수 있다. 이것은 남아 있는 재료를 입력하여 요리 레시피를 찾아주기 때문에 재료 낭비를 방지할 수 있다는 점에서 경제적으로도 기대효과가 있다고 할 수 있다.

II. 관련 연구

현재 나온 레시피를 알려주는 앱들은 대부분 혼자서 요리해서 먹기 쉽지 않은 레시피들이 많이 있다. 재료도 많이 필요할뿐더러 요리법이 어려운 것도 많기 때문에 보다 재료를 필요로 하지 않고 쉽게할수 있는 요리를 할수 있게 알려주기 때문에 이 프로젝트를 하려 한다. 비슷한 앱 중에서 두 가지를 꼽자면 안드로이드 플랫폼의 쿡쿡과 iOS 플랫폼의 오마이셰프가 있다. 하지만 쿡쿡은 레시피만 알려 줄 뿐이고 오마이셰프는 자기가 가지고 있는 재료를 등록하고 그 재료 중 선택한 재료를 모두 사용해서 요리할 수 있는 레시피를 알려주는 것이라 우리가 추구 하는 것과는 좀 다르다. 이처럼 다른 재료들을 필수적으로 필요로 하지 않고 가지고 있는 재료 내에서 요리할 수 있도록 레시피를 알려주는 앱을 만들게 되었다.

III. 시스템 개발 환경

1. ACTIVITY

안드로이드 개발에 가장 중요한 핵심이다. 사용자가 인터페이스를 구성하는 기본 단위이며 보통 하나의 화면이 하나의 activity라 봐도 무방하다. activity 매니저에 의해 관리되며 activity 클래스를 상속 받아 구성한다. 그림 1은 이러한 Activity 모델을 나타낸다.

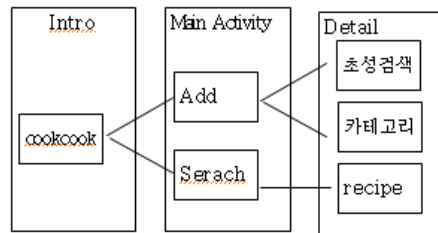


그림 1. Activity 모델
Fig.1. Activity Model

2. 개발환경과 프로그램의 작동 구조

- 앱 개발을 위한 개발환경은 다음과 같다.
- a) Java Language for Android - App 개발언어.
- b) Eclipse - 기본적인 개발도구.
- c) Android SDK - 에뮬레이터.
- d) XML - App의 화면을 구성

e) SQLite - DB를 이용하기 위해 사용

아래 그림 2는 전체 프로그램의 작동구조를 나타낸다.

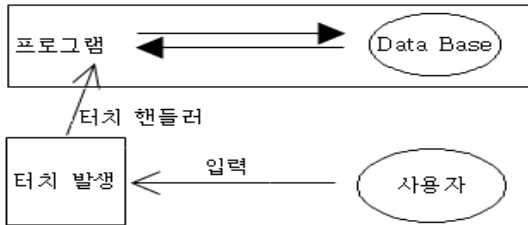


그림 2. 프로그램의 작동 구조
Fig. 2. Action Structure of the Program



5. 부족한 레시피를 보여주는 화면

6. 요리 레시피 출력화면

그림 3. 요리 레시피 앱 작동화면
Fig. 3. Action Screen of Cooking Reseapi.

IV. 구현

Java 언어로 구성되어 있으며 자료들의 추가 제거 검색 기능으로서 데이터 베이스를 구축했다. 카테고리 별로 살펴 볼 수가 있으며 자료의 검색만으로 레시피 리스트가 나온다. 또한 검색에서 한글의 초성으로도 검색이 가능하며 멀티 터치 기능으로써 화면의 확대 축소기능을 가지고 있다.

V. 결론 및 향후 연구 방향

현재 스마트 폰이 급격히 늘어나는 추세에 맞추어 실생활에 필요한 App개발을 하였으며 터치스크린, 카테고리 검색, 초성 검색을 활용한 편리한 인터페이스를 구성했다. 향후에는 웹 서버를 구축하여 다른 이들과의 공유도 할 수 있도록 구축 해보도록 하겠다.



1.검색창

2.재료종류와 키패드생성



3.파일 입력후 재료추가

4.재료 추가된 화면

참고문헌

- [1] Kathy Sierra and Bert Bates, "Head First Java", hanbitmedia, November 2005.
- [2] <http://blog.naver.com/itstaredu?Redirect=Log&logNo=150094896428>
- [3] <http://incise.org/android-development-on-the-command-line.html>
- [4] <http://www.androidpub.com>
- [5] <http://developer.android.com/index.html>
- [6] <http://www.geekcruises.com>