

단독주택지의 어린이공원 리모델링을 위한 아동 요구에 관한 조사연구

Survey on Children's Remodeling needs for Play Park at Detached Residential Zone

최 병 속* 박 선 희** 안 득 수***
 Choi, Byung-sook Park, Sun-hee Ahn, Deug-soo

Abstract

This survey study is to find out children's needs of 'D' child park to remodel into a new one and their common opinions to the child playground, and to contribute this results to drive alternative plans. This park is very old and located in detached residential zone, Wooa-dong, Deokjin-gu, Jeon-city. This was performed by a questionnaire survey method, and the questionnaire was designed by researchers considering relative literatures. Data were collected from 198 children, who had attended elementary school in Wooa-dong. By analyzing those data, findings were as follows : 1) To play experience of 'D' child park was very important for children, so they memoried it. Above all, they membered the perception of 'D' child park through playing with play facilities and the communication with their friends. 2) Children would like to play unrestricted plays, but to need traditional play facilities as like a slide and a swing. So, future playground would be planned to adventure playground with some traditional play facilities.

키워드 : 아동, 놀이터, 어린이공원, 아동요구, 단독주택지역, 놀이터 리모델링

Keywords : Children, Playground, Child Park. Children's Needs, Detached Residential Zone, Playground Remodeling

I. 서 론

1. 연구의 배경

문화관광부에서는 주민참여방식의 생활공간 문화적 개선사업이 시행되고 있는바, 전주시에서는 단독주택지역의 노후된 'D'어린이공원을 대상으로 생활개선을 이루고자 2006년 사업을 신청 선정되었다. 이러한 배경에서 'D'어린이공원의 리모델링 계획을 수립하고자 하면서 주이용자인 아동의 의견을 파악할 필요성이 제기되었고, 이러한 시각에서 본 연구가 시작되었다.

2. 연구목적

본 연구는 우아동 'D 어린이공원' 리모델링 사업을 추진하면서, 아동의 시각을 반영한 공원 리모델링에 대한 계획 개념을 정립하고자 아동 이용자의 요구 및 의견을 파악하고자 한 것이다. 구체적으로 현재 어린이공원의 이용실태, 만족도 및 희망사항에 대해 파악하려는 것이다.

II. 연구 방법

1. 설문조사도구 작성

* 전북대학교 주거환경학과 교수 & 인간생활과학연구소 전임연구원
 ** 전북대학교 주거환경학과 교수 & 인간생활과학연구소 전임연구원
 *** 전북대학교 조경학과 교수 & 경관연구소 전임연구원

문헌자료, 공원계획 관련사항 등을 참조하여 1차 설문을 작성하고, 전문가 3인의 의견을 반영하여 수정 완성하였고, 그 내용은 다음과 같다.

표 1 설문조사도구의 내용

개인사항과 개인 바깥놀이성향	학년, 성별, 가족, 바깥놀이 선호
어린이공원 이용실태	동선어린이공원 이용 여부, 이용/비이용 이유, 이용 빈도, 이용시간대, 집과의 거리, 동반자, 놀이기구이용
어린이공원 만족 및 희망사항	공원 사용 후 기분, 크기, 유지관리, 안전성, 놀이 및 공원 시설물, 조경, 바닥처리, 담장, 불편 개선 및 희망사항

2. 자료수집 및 분석방법

예비조사는 2007년 4월 7일 - 4월8일(2일간) 실시하였다. 1차 작성된 설문지로 'D'어린이공원에서 놀고 있는 아동 10명에게 조사하여, 설문조사의 가능성 진단하고, 무리 없음을 판단하였다.

본조사는 2007년 4월 11일 - 4월 13일(3일간) 실시하였다. 'D' 어린이공원 인근의 초등학교를 선정하여 협조를 구한 후, 각 학년별로 1개 반을 학교 측으로 부터 추천을 받아 설문조사를 실시하였다. 훈련된 대학생이 선정된 학급에 들어가서 설문조사관련 사항을 설명한 후 설문을 배포하였고, 그 결과 198부를 회수하여 SPSS 통계패키지를 이용하여 분석하였다.

III. 연구 결과 및 해석

1. 개인사항과 개인 바깥 놀이성향

1) 일반사항

조사학생들은 각 학년별로 31-35명으로 고르게 분포하였고, 성별로는 남학생(51.3%)이 여학생(47.2%)에 비해 약간 높게 표집 되었다. 학생의 가족은 주로 3-4인 가족(58.5%), 5-6인 가족(33.3%)이 많았다.

표 2 응답 아동의 개인 일반사항

구분	내용	빈도	%
학년	1학년	33	16.7
	2학년	33	16.7
	3학년	31	15.7
	4학년	32	16.2
	5학년	34	17.2
	6학년	35	17.7
	계	198	100.0
성별	남	102	51.3
	녀	94	47.2
	계	196	98.5
가족수	2명 이하	3	1.5
	3-4명	114	58.5
	5-6명	65	33.3
	7-8명	11	5.6
	9명 이상	2	1
	계	195	100

2) 바깥놀이성향

아동들은 바깥놀이를 하는 것을 좋아하는 것으로 나타났다. ‘매우 좋아함’ 47.5%, ‘약간 좋아함’ 29.3%로 약 76.8%의 응답 아동들이 바깥놀이를 좋아하였고, 바깥놀이를 싫어하는 아동의 비율은 4.5%로 낮았다.

표 3 응답 아동의 바깥놀이

바깥놀이 성향	매우 좋아함	약간 좋아함	보통	약간 싫어함	매우 싫어함	계
빈도	94	58	37	6	3	198
%	47.5	29.3	18.7	3.0	1.5	100.0

2. 'D' 어린이공원 이용실태

1) 'D' 어린이공원 인식

초등학교 응답 아동 중 48.7%는 'D' 어린이공원을 '모른다'고 응답하였다. '아주 잘 알고 있다'는 34.9%, '잘은 모르지만 알고는 있다'가 16.4%로 'D' 어린이공원을 알고 있는 아동이 51.3%로 나타났다. 따라서 'D' 어린이공원을 알고 있는 아동과 모르는 아동이 약 1/2씩으로 초등학교 응답 아동의 반 정도는 계획공원을 모르고 있었다.

2) 'D' 어린이공원을 알고 있는 이유

아동들은 어린이공원을 알고 있는 것이 주로 '놀아봐서(50.4%)' '본 적이 있어서(21.3%)' '들어서(10.4%)'의 경험에 의한 것으로 나타났으며, 단순히 지각적인 학교, 집을 오가며 본 것과 친구들로 부터 들은 것 보다는 실제 경험으로 D 어린이공원을 알고 있는 것으로 파악되었다.

이는 공원에 와서 아동이 놀이를 경험하는 것이 공원 인식에 매우 중요한 것임을 알 수 있다.

표 3 응답 아동의 공원 인식

동신어린이공원 앞	빈도	%
아주 잘 알고 있다	66	34.9
잘은 모르지만 공원은 알고 있다	31	16.4
모른다	92	48.7
계	189	100.0

표 4 공원을 알고 있는 이유

알고 있는 이유	빈도	%
가서 놀아봐서	64	50.4
집, 학교가는 길에 본 적이 있어서	27	21.3
가거나 보지는 못했지만 친구들에게 들어서	13	10.4
기타	20	16.0
계	124	100.0

3) 'D' 어린이공원을 모르는 이유

아동들이 D 어린이공원을 모르는 이유로는 주로 이곳에 대해 '들은 적이 없어서(37.3%)' '가서 놀아본 적이 없어서(29.4%)'인 것으로 나타났다. 앞서 알고 있는 것과는 다소 차이가 있게 놀아본 경험보다 들어본 적이 없다는 비율이 더 높았다. 그러나 이 역시 아동들은 확실한 놀이 경험이나 지각적 경험이 없어서 모른 것이므로, 아동들의 대화 중에 공원을 인식하고 이에 대한 정보를 줄 수 있도록 무언가 특색 있고 차별화된 계획적 접근이 필요함을 알 수 있다.

표 5 공원을 모르는 이유

모르는 이유	빈도	%
가서 놀아본 적이 없어서	29	26.4
본 적이 없어서	21	19.1
들은 적이 없어서	41	37.3
기타	19	17.3
계	110	100.0

4) 'D' 어린이공원의 아동 이용 여부

아동들에게 평소 D 어린이공원에서 놀이를 하는 이용을 조사하면, 34.2%의 응답아동은 놀이를 하였다. 65.8%의 아동은 공원에 가서 놀이를 하지 않는 것으로 나타났다. 즉, 동신어린이공원에 가서 놀이를 하는 이용비율이 낮았다.

표 6. 공원 놀이여부

공원 놀이여부	빈도	%
예	65	34.2
아니오	125	65.8
계	190	100

한편, D 어린이공원에 가서 놀이를 하지 않는 이유를 파악하면, '밖에 나가 놀이를 할 시간이 없어서(29.3%)'와 '다른 곳에서 놀기 때문에(23.1%)'이 과반수 이상인 것으로 나타났다. 낮은 비율이지만, '공원이 재미없어서(6.2%)'의 지적도 있었다.

5) D 어린이공원 이용 빈도

아동들은 공원을 ‘일주일에 1-2번(25.2%)’ 혹은 ‘일주일에 3-4번(15.0%)’, ‘거의 매일(11.2%)’로 일주일에 1-2번 이상 이용하는 비율이 51.4%로 나타났다(표 8). 앞서 공원의 이용여부를 파악에서 공원을 이용하지 않는 비율이 65.8%인 것과 비교하면, 이용빈도로 파악한 결과에서 이용도가 높았다.

표 7 'D' 어린이공원에서 놀지 않는 이유

공원에서 놀지 않는 이유	빈도	%
다른 곳에서 놀기 때문에	30	23.1
원래 밖에 나가 놀지 않아서	6	4.6
동신 어린이공원이 재미없어서	8	6.2
같이 놀 친구가 없어서	9	6.9
밖에 나가 놀 시간이 없어서	38	29.2
기 타	39	30.0
계	130	100.0

표 8 'D' 어린이 공원 이용빈도

공원 이용 빈도	거의 매일	일주일에 3-4번	일주일에 1-2번	한달에 1-2번	기 타	계
빈도	12	16	27	20	32	107
%	11.2	15.0	25.2	18.7	29.9	100.0

그리고 D 어린이공원을 이용하는 계절과 시기를 조사한 결과(표 9), 아동들은 하루 중 ‘아무 때나(50.0%)’ ‘오후 3-5시 사이에(26.9%)’에 주로 공원을 이용하는 것으로 나타났다. 주중에는 ‘요일에 상관없이(30.1%)’ ‘토요일(28.6%)’ ‘평일(23.2%)’의 순으로 이용도가 높았다. 계절별로의 이용역시 ‘계절에 상관없이 아무 때나(50.9%)’로 나타났고, 4계절 중에는 ‘봄(20.0%)’과 ‘여름(16.4%)’의 비율이 높았고, 가을, 겨울의 이용비율은 낮았다.

이러한 결과는 앞서 아동이 놀 시간이 없어서 공원을 이용하지 않음을 볼 때, 시간이 나면 시간대와 계절에 상관없이 공원을 이용하는 것을 알 수 있었다.

표 9 하루 중/일주일 중/계절별 이용

구 분	내 용	빈도	%
하루중 이용	낮 시간에 (12-3시 사이)	15	13.9
	오후에(3-5시 사이)	29	26.9
	저녁에(5-7시 사이)	7	6.5
	밤에(8시 이후)	3	2.8
	시간 있을 때 아무 때나	54	50.0
	계	108	100.0
일주일 중 이용	평 일	26	23.2
	토요일	32	28.6
	일요일(공휴일)	20	17.9
	요일 상관없이 아무 때나	34	30.1
	계	112	100.0
계절별 이용	봄	22	20.0
	여 름	18	16.4
	가 을	8	7.3
	겨 울	6	5.5
	계절 상관없이 아무때나	56	50.9
	계	110	100.0

6) 동신어린이공원과 집과 거리
아동이 인식하고 있는 동신어린이공원과 집과의 거리

를 파악한 결과, ‘조금 멀다(35.5%)’ ‘보통이다(19.4%)’ ‘매우 가깝다(19.4%)’로 나타났다. 집에서 공원까지 거리에서 아동은 멀다고 인식하는 비율이 49.2%로 나타났다. 이는 동신초등학교 아동의 통학권을 생각할 때, 공원에서 멀리 떨어진 곳에 거주하는 아동의 응답 때문으로 판단된다.

표 10 'D' 어린이공원과 집과 거리

공원과 집과 거리	빈도	%
매우 가깝다	24	19.4
조금 가깝다	15	12.1
보통이다	24	19.4
조금 멀다	44	35.5
매우 멀다	17	13.7
계	124	100

7) 'D' 어린이공원 이용시간

아동들은 공원에서 한번에 ‘30분 이내(37.4%)’ 혹은 ‘30분-1시간(24.3%)’의 범위에서 노는 비율이 높은 것으로 나타났다.

표 11 'D' 어린이공원의 1회 이용시간

공원의 1회 이용 시간	빈도	%
30분 이내	43	37.4
30분-1시간	28	24.3
1시간-1시간 30분	13	11.3
1시간 30분-2시간	10	8.7
3시간-2시간 30분	8	7
3시간 이상	13	11.3
계	115	100

8) 'D' 어린이공원 놀이 이용시 동반자

아동들은 공원 이용시 단독으로 나가노는 비율은 8.1%로 낮았고, 친구와 함께(51.6%) 혹은 형제들과 같이(20.2%) 나가노는 비율이 높은 것으로 나타났다. 부모님과 나가 노는 비율은 2.4%로 낮았으며, 이것은 조사대상이 초등학생이므로 놀이의 독자적인 행동이 가능하기 때문인 것으로 판단된다.

표 12 공원 이용시 동반자

동 반 자	빈도	%
혼자 나가서 논다	10	8.1
친구와 함께 나가 논다	64	51.6
형, 언니, 누나, 동생과 같이 나가서 논다	25	20.2
부모님과 같이 나가서 논다	3	2.4
기 타	22	17.7
계	124	100.0

9) 'D' 어린이공원 놀이시설물 이용

아동들은 공원에 설치된 놀이시설물 즉 놀이기구만 이용하여 놀이를 하는 것이 아니라 표 13에서와 같이 빈 땅의 마당을 이용하여서도 놀이를 하는 것으로 나타났다. 놀이시설물과 빈 땅의 놀이비중으로 볼 때, 주로 놀이시설물 이용 경우는 36.7%, 주로 놀이시설물+일부 빈 땅 20.0%, 놀이시설물과 빈 땅을 각각 반반씩 이용 20.0%, 놀이시설물은 조금 이용하고 빈 땅에서 주로 놀이를 하는 경우는 6.7%로 나타났다. 이러한 결과는 아동들은 놀

이를 할 경우 시설물인 놀이기구가 놀이에 있어서 매우 중요함을 시사하는 것으로 공원계획시 놀이기구는 반드시 지원되어야 함을 나타내는 것이다.

표 13 'D' 어린이공원 놀이시설물 이용

놀이시설물 이용	빈도	%
주로 놀이기구(시설물)에서만 놀았다	44	36.7
놀이기구(시설물)에서 주로 놀고, 빈 땅(마당)에서도 놀았다	24	20.0
놀이기구(시설물)에서 주로 놀고, 빈 땅(마당)에서 모두 반반씩 놀았다	24	20.0
놀이기구(시설물)에서는 조금 놀고, 주로 빈 땅(마당)에서 놀았다	8	6.7
기 타	20	16.7
계	120	100.0

10) 놀이시설물 종류별 아동의 이용도

아동들은 공원에 설치된 놀이기구 중에서 미끄럼틀(56.2%), 철봉(39.2%), 그네(32.3%), 복합놀이시설(20.0%), 시소(20.0%)의 순으로 이용을 많이 하는 것으로 나타났다

표 14 놀이시설 종류별 이용도

놀이시설물 종류	지적건수	%
복합놀이시설	26/130명	20.0
그네	42/130명	32.3
미끄럼틀	73/130명	56.2
철봉	51/130명	39.2
시소	26/130명	20.0
벤치	17/130명	13.1
정자, 파고라	9/130명	7.0
기타	17/129명	13.1

11) 아동의 주요 놀이행위 종류

아동들이 동신어린이공원에서 주로 놀이를 하는 것이 무엇인지를 조사한 결과, 미끄럼타기(42.2%), 그네타기(39.5%), 철봉(27.9%), 기타놀이(정글짐, 술래잡기, 탈출 등)(20.9%), 솜바꼭질(20.2%)를 많이 하는 것으로 나타났다(표 15).

표 15 공원에서 놀이행위 종류

놀이행위의 종류	지적건수	%
복합놀이기구에서 놀기	20/129명	15.5
그네타기	51/129명	39.5
미끄럼타기	54/128명	42.2
시소놀이	13/128명	10.2
철봉놀이	36/129명	27.9
축구	18/129명	14.0
농구	6/129명	4.7
솜바꼭질	26/129명	20.2
이야기	19/129명	14.7
딱지놀이	10/129명	7.8
기타(정글짐, 술래잡기, 탈출 등)	27/129명	20.9

이러한 놀이행위는 아동이 주로 이용하는 시설물(표 14)의 결과와 일치하는 것이었으며, 이는 놀이기구에 따라 아동의 놀이행위도 관련이 있음을 나타내는 것이다. 그리고 이는 앞서 놀이기구의 중요성을 파악한 결과와 동일한 것이었다.

12) 'D' 어린이공원에서 노는 이유

아동들은 '집에서만 놀면 심심해서(40.4%)' 바깥의 공원에 나가노는 것으로 파악되었고, 놀이기구나 시설이 좋아서 나가노는 것은 16.5%로 상대적으로 낮았다. 이러한 결과는 앞서 공원에 설치된 놀이기구의 아동 이용도가 높지만, 아동들은 이것 때문에 공원으로의 놀이 유인도가 떨어지는 것으로 판단된다.

표 16 'D' 어린이공원에 나가 노는 이유

공원에서 노는 이유	빈도	%
집에서만 놀면 심심해서	44	40.4
기분 전환	7	6.4
친구 만나려고	8	7.3
넓은 곳에서 뛰어놀려고	13	11.9
공원에서 노는 이유	빈도	%
축구, 농구, 배드민턴 등 운동을 하려고	5	4.56
놀이기구, 시설이 좋아서	18	16.5
기타	14	12.8
계	109	100

3. 'D' 어린이공원의 만족도 및 희망사항

1) 공원 이용후 전반적 느낌

'D' 어린이공원 이용 후 아동들은 '매우 좋았다' 47.8%, '조금 좋았다' 24.8%로 좋다는 긍정적인 느낌을 갖고 있는 아동이 조사대상의 72.6%인 것으로 나타났다. 반면 '그저 그렇다' 23.9%였고, 부정적 느낌을 갖는 '조금 나빴다'는 3.5%였다. 전체적으로 느낌을 5점에서 1점까지 점수로 부여하여 계산하면, 평균 4.16점(SD=.96)으로 좋은 느낌을 갖고 있는 것으로 나타났다.

표 17 공원 이용후 전반적 느낌

이용후 전반적 느낌	매우 좋았다 (5점)	조금 좋았다 (4점)	그저 그렇다 (3점)	조금 나빴다 (2점)	매우 나빴다 (1점)	계	평균
빈도	54	28	27	4	-	113	4.16점
%	47.8	24.8	23.9	3.5	-	100.0	SD=.96

2) 공원에 대한 만족도

아동들은 전반적으로 'D' 어린이공원의 크기(3.72점), 복잡함/혼잡함(3.93점), 놀이시설물(3.35점), 운동시설물(3.27점), 벤치 및 의자(3.19점), 화단, 녹지, 나무(3.10점)은 보통이상의 만족도를 나타냈다. 그러나 유지관리 및 청소상태(2.63점), 파고라 및 정자(2.52점), 화장실(2.32점), 바닥처리(2.85점), 울타리(2.83점)로 보통 이하의 만족을 나타냈다.

3) 공원에 대한 불편사항 및 개선요구

'D' 어린이공원에 대한 아동의 개선요구를 파악하면(표 19), '재미있는 놀이시설'에 대한 요구가 가장 높았으며, '롤러스케이팅장', '화장실', '비를 피하여 놀 수 있는 곳', '마실 물(음수대)'에 대한 요구가 높은 것으로 나타났다. 특히 재미있는 놀이시설에 대한 요구는 놀이기구의 지원이 중요함을 나타낸 결과와 같이 비교할 때 리모델링 계획 시 고려할 부분으로 판단된다.

표 18 'D' 어린이공원 이용 후 아동의 만족도

항 목	매 우 만족 (5점)	조 급 만족 (4점)	보 통 (3점)	조 급 불만족 (2점)	매 우 불만족 (1점)	계	평균 (SD)
공원의 크기나 넓이	47 (38.8)	25 (20.7)	20 (16.5)	25 (20.7)	4 (3.3)	121 (100.0)	3.72 (1.27)
공원 유지 관리 및 청소상태	8 (6.8)	26 (22)	32 (27.1)	18 (15.3)	34 (28.8)	118 (100.0)	2.63 (1.29)
공원의 안전성/다칠 위험 없음	39 (32.2)	14 (11.6)	23 (19)	8 (6.6)	37 (30.6)	121 (100.0)	3.08 (1.65)
공원의 복잡함/혼잡함	42 (34.7)	41 (33.9)	31 (25.6)	3 (2.5)	4 (3.3)	121 (100.0)	3.94 (1.00)
공원의 놀이 기구 및 놀이시설물	42 (35.3)	23 (19.3)	18 (15.1)	7(5.9)	29 (24.4)	119 (100.0)	3.35 (1.59)
공원의 운동 시설물	40 (33.9)	23 (19.5)	16 (13.6)	7 (5.9)	32 (27.1)	118 (100.0)	3.27 (1.63)
공원의 벤치 및 의자	31 (24.8)	19 (15.2)	28 (22.4)	37 (29.6)	10 (8.0)	125 (100.0)	3.19 (1.32)
공원의 정자 혹은 파고라	15 (12.3)	19 (15.6)	27 (22.1)	15 (12.3)	46 (37.7)	122 (100.0)	2.52 (1.44)
공원의 화장실	12 (9.3)	18 (14.06)	20 (15.5)	28 (21.7)	51 (39.5)	129 (100.0)	2.32 (1.36)
공원의 화단, 녹지, 나무	37 (30.1)	18 (14.6)	24 (19.5)	8 (6.5)	36 (29.3)	123 (100.0)	3.10 (1.61)
공원의 바닥 처리	24 (20.0)	18 (15.0)	30 (25.0)	12 (10.0)	36 (30.0)	120 (100.0)	2.85 (1.50)
공원의 울타리 (담장)	26 (21.0)	25 (20.2)	20 (16.1)	9 (7.3)	4 (3.5)	124 (100.0)	2.83 (1.59)

표 19 'D' 어린이공원에 대한 아동의 불편 및 개선요구

불편 및 개선요구	1순위 빈도(%)	2순위 빈도(%)	3순위 빈도(%)
재미있는 놀이시설	44(30.8)	32(22.4)	7(5.0)
낙서판	12(8.4)	13(9.1)	11(7.8)
정자, 파고라	3(2.1)	3(2.1)	4(2.8)
나무	4(2.8)	7(4.9)	4(2.8)
넓은 마당	6(4.2)	5(3.5)	13(9.2)
흙이나 모래 없는 바닥	12(8.4)	6(4.2)	7(5.0)
롤러스케이트 장	17(11.9)	13(9.1)	14(9.9)
마실 물(음수대)	6(4.2)	9(6.3)	21(14.9)
씻는 물(세면대)	-	2(1.4)	6(4.3)
화장실	14(9.8)	21(14.7)	15(10.6)
비를 피하여 놀 수 있는 곳	16(11.2)	25(17.5)	24(17.0)
쓰레기통	6(4.2)	7(4.9)	8(5.7)
휴게의자	3(2.1)	-	7(5.0)
계	143(100.0)	143(100.0)	141(100.0)

4) 아동이 하고 싶은 놀이

'D'어린이공원에서 아동이 하고 싶은 놀이를 파악한 결과, 자유놀이에 대한 요구(38.9%)가 가장 높았으며, 다음으로 정형화된 놀이(14.2%), 바퀴놀이(12.3%)의 요구가 높았다(표 20). 정형화된 놀이기구에 대한 요구는 아동들이 새로운 놀이시설의 경험이 없고, 전통적인 놀이터의 시설물만 경험하고 이에 대한 고정 생각이 남아 있어 이러한 요구가 나타난 것으로 판단된다. 앞서 새로운 놀이기구의 요구가 높은 점을 감안하면, 시설물의 계획 방향은 정형화된 시설물이 병행되면서 새로운 자유놀이 지원 시설물이 되어야 할 것으로 판단된다.

표 20. 아동이 어린이공원에서 하고 싶은 놀이 (N=162 지적건수)

구 분	놀이 종류	지적 건수	%
정형화 놀이	그네, 시소, 미끄럼틀,정글짐, 철봉놀이	23	14.2
자유놀이	얼음뿔, 게임, 경찰, 탈출, 술래잡기, 달리기, 노래자랑, 말타기, 무궁화꽃이 피었습니다.	63	38.9
바퀴놀이	자전거, 롤러스케이트, 범퍼카	20	12.3
운동놀이	축구, 농구, 배드민턴	14	8.6
방방놀이	방방, 바이킹	16	9.9
흙 놀이	땅따먹기, 소꿉놀이	5	3.1
기타놀이	공기, 딱지, 이야기, 특별히 없음	21	13.0

5) 아동이 원하는 놀이시설

아동들은 정형화놀이시설(31.6%)를 가장 많이 요구하였고, 바퀴놀이시설(12.9%), 방방놀이시설(12.9%)에 대한 요구가 높았다. 이러한 시설물의 요구는 앞서 하고 싶은 놀이와 일치하는 것이었다(표 20, 표 21).

표 21 아동이 어린이공원에 설치를 원하는 시설물 (N=171 지적건수)

구 분	놀이지원 시설물	지적 건수	%
마당 시설	축구 등	4	2.3
게임방시설	PC방, 노래방, 영화관, 귀신집	9	5.3
놀이공원시설	롤러코스터, 바이킹, 청룡열차, 하늘나는 비행기	15	8.8
바퀴놀이시설	롤러스케이트장, 자전거대여점, 범퍼카	22	12.9
방방 놀이 시설	점프, 트램플린	22	12.9
정형화 놀이 시설	그네, 미끄럼틀, 시소, 뱅뱅이	54	31.6
다양화 모험 놀이시설	철봉, 구름사다리, 오르내리기, 흔들다리, 줄, 거미줄	21	12.3
기타시설	깨끗, 화장실, 나무, 꽃, 의자, 유아-부모시설	24	14.0

그러나 자유놀이를 할 수 있는 다양한 모험놀이시설의 요구가 12.3%로 제시되고 있음을 볼 때, 앞서 제시한 새로운 놀이시설물의 요구와 같이 생각할 필요가 있다고 판단된다. 즉, 다양한 모험놀이시설, 자유놀이 지원 시설 등을 새로운 놀이시설물로 공원 계획 시 검토할 필요가

있다고 판단된다.

IV. 요약 및 결론

이상에서 아동을 대상으로 'D' 어린이공원에 대한 설문조사 결과 중 공원 리모델링 계획 시 아동들이 인식하는 공원의 경험이 매우 중요함을 알 수 있다. 특히 놀이기구를 통한 공원의 인식이 아동들의 기억, 친구들 간의 정보 교류와 관련이 있는 것으로 파악되었다. 따라서 아동이 원하는 자유놀이가 가능한 새로운 놀이기구에 요구 및 선호를 반영할 필요가 있으며, 정형화 놀이시설도 일부 병행하여 아동이 각인하고 있는 미끄럼틀, 그네 등의 놀이터를 연결할 수 있는 접근도 필요하다.

참고문헌

1. 박승범, 김승환, 남정철, 강영조, 이기철, 김석규(1999). 도시공원의 이용 후 평가에 기초한 공원의 개발지표 설정. 동아대학교 환경문제연구소. 연구보고 22(2). 119-131.
2. 최목화, 최병숙(2004). 사용자 참여디자인에 의한 'A'유치원 놀이터 계획과정에 관한 연구. 한국주거학회논문집. 15(4).
3. 최목화, 최병숙(2003). 대전시 어린이놀이터 환경의 평가에 관한 연구. 대한건축학회논문집(계획계). 19(7).