

FXLMS 알고리듬을 이용한 덕트의 능동소음제어 Active Noise Control of Ducts Using the FXLMS Algorithms

류 경완*, 홍진숙†, 정의봉**

Kyungwan Ryu, Chinsuk Hong and Wei Bong Jeong

Key Words : Active Noise Control(능동소음제어), Adaptive Control (적응제어), FXLMS (Filtered-x LMS)

ABSTRACT

This paper investigates active noise control of ducts using Filtered-x Least Mean Square (FXLMS) algorithms to reduce noise transmission. Single channel FXLMS (SFXLMS) and multiple channel FXLMS (MFXLMS) algorithms are used to implement the active control systems. The transmission loss is significantly increased by SFXLMS but the sound pressure level (SPL) at the upstream of the error sensor is increased while that of downstream is very low. This increase of the upstream SPL causes the duct wall to vibrate and so to radiate noise. To prevent the wall vibration generated by the sound field upstream, global sound field control is required. To reduce SPL globally along the duct, active noise control using MFXLMS is implemented. We can then obtain a globally reduced SPL. It is found experimentally that the vibration level, and so the radiated noise level, can be reduced by the active noise control using MFXLMS.

기호설명

$x(n)$	참조신호	$e(n)$	오차신호
$y(n)$	제어신호	$d(n)$	오차경로
$d(n)$	외란(제어대상)	$c(n)$	예측된 오차경로

1. 서론

최근 DSP (digital signal processor)의 발달로 능동 소음 제어에 대한 연구가 많은 분야에서 활발히 진행되고 있으며 그 기술력은 이미 실용화 단계에 이르렀다⁽¹⁾. 특히 자동차의 머플러 부분에 대한 능동 소음 제어는 유명 자동차 회사인 Ford사 등을 통해 빠르게 이루어지고 있으며 예전과는 달리 최근에는 고급 자동차의 선택사항이 아닌 기본사항으로 설치가 되어 출시되고 있다⁽²⁾. 또한 머플러의 능동 소음 제어시 소음의 감소와 함께 연비 또한 감소하므로⁽³⁾

자동차 업계의 머플러 소음 제어에 대한 관심은 매우 크다.

머플러 외에도 선박, 항공기, 자동차 및 건축물의 공기 조화 장치(HVAC)에서 공기의 이동경로가 되는 덕트 또한 능동 소음 제어의 대상이 된다. 공기 조화 장치로부터 각 계실로 공기가 공급될 때 덕트는 소음의 전달경로가 되고 고주파 성분은 흡음재와 차음재 등에 의해 여과되므로 실내로 전달되는 소음은 주로 저주파 대역의 성분이다. 덕트내의 저주파 소음은 평면파가 유지되어 전파되기 때문에 이에 대하여 능동 소음 제어를 적용하면 효과적인 소음 감소가 가능하다.

덕트 소음 제어는 일반적으로 전달효율이 좋은 1차원 평면파를 대상으로 한다. 따라서 능동 소음 제어를 구현할 때 주로 Single channel Filtered-X Least Mean Square (SFXLMS) 알고리듬을 이용하여왔다⁽⁴⁾. 그러나 SFXLMS 알고리듬을 적용한 제어 시스템의 경우 제어 스피커의 하류 (downstream)쪽의 음압은 크게 줄어들게 되지만 상류 (upstream)쪽의 음압은 오히려 더 커지게 된다⁽⁵⁾. 이렇게 제어 전 보다 더 커진 음압은 덕트 외벽의 진동을 가중시키게 되고 외벽의 진동에 따른 덕트의 방사소음이 더욱 커질 우려가 있다. 머플러의 경우 전달손실(Transmission Loss, TL)로 평가되는 소음 차단 성능이 차량의 내, 외부에서 소음 감소 성능을 평가했을 때 보다 낮을 수 있다. 즉, 소음에 대한 청자의 만족도가 낮을 수 있다. 이는 머플러 벽면의 진동 증가에 의한 방사소음의 영향을 고려하지 않았기 때문

† 교신저자: 부산대학교 기계공학부
E-mail : cshong@pusan.ac.kr
Tel : (051) 510-2494, Fax : (051) 517-3805

* 부산대학교 대학원 기계시스템설계
** 부산대학교 기계공학부

이다. 공기 조화 장치의 경우도 마찬가지이다. 격실의 토출 구로 전달되는 소음을 SFXLMS 알고리듬을 이용하여 제어하였다 하더라도 덕트 외벽에서의 방사소음이 증가하여 격실로 유입된다면 실제 청자가 평가하는 성능은 덕트 출구에서 측정한 성능보다 낮게 평가될 것이다.

Multi channel Filtered-X Least Mean Square (MFXLMS) 알고리듬은 SFXLMS 알고리듬과는 달리 음장의 전체적인 음압을 감소시킬 수 있는 알고리듬이다⁽⁶⁾. MFXLMS 알고리듬을 이용한 덕트 능동 제어 시스템의 경우, 제어스피커의 상류 쪽의 음압역시 감소시킬 수 있다. 따라서 덕트 외벽의 진동에 의한 방사 소음을 크게 줄일 수 있다.

본 논문에서는 1차원 덕트 시스템에 대하여 SFXLMS 알고리듬을 이용한 제어를 수행 할 경우에 발생 가능한 방사 소음에 대하여 고찰하였고 그에 대한 대안으로 MFXLMS 알고리듬을 이용한 제어기를 구현하였다. 그리고 SFXLMS 알고리듬을 이용한 능동 소음 제어기의 성능과 서로 비교하여 광역 소음 성능을 정량적으로 고찰하였다.

2. 제어 알고리듬

2.1 LMS 알고리듬

LMS (Least Mean Square) 알고리듬은 Fig. 1과 같은 블록선도에서 오차신호의 파워를 최소화 시키는 방법을 말한다⁽⁶⁾. 여기서 $x(n)$ 은 입력신호이고 $y(n)$ 은 필터의 출력신호이다. 그리고 $d(n)$ 은 외란이며 제어되어야 할 신호이다.

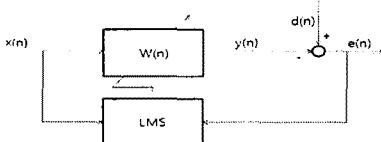


Fig. 1. Block diagram of LMS using multiple error signals

또한 $e(n)$ 은 오차신호가 된다. LMS 알고리듬은 오차신호의 파워를 최소화 시키는 방향으로 $u(n)$ 의 계수를 생성(update)하기 때문에 $u(n)$ 의 출력 $y(n)$ 은 $d(n)$ 에 근사하게 되고 결국 $e(n)$ 은 0으로 수렴하게 된다. 그리고 오차신호가 0으로 수렴한다면 $u(n)$ 은 $d(n)$ 을 출력하는 임의의 시스템을 모델링했다고 할 수 있다. 그러므로 LMS 알고리듬은 주로 오차경로를 모델링하는데 이용되며 본 논문에서도 오차경로를 모델링하는데 LMS 알고리듬을 이용하였다.

필터계수를 갱신할 때 쓰이는 알고리듬은 Steepest Descent 법⁽⁷⁾이며 수식 (1)과 같이 표현될 수 있다.

$$u(n+1) = u(n) - \mu \frac{\partial J}{\partial w}(n) \quad (1)$$

여기서 μ 는 수렴계수이고 J 는 시스템의 비용함수(cost function)이다. $J = e^2(n)$ 이고, $e(n) = d(n) - x^T(n)w$ 이므로 $\frac{\partial J}{\partial w} = \partial e^2(n) / \partial w = -2x(n)e(n)$ 이 된다. 그러므로 수식 (1)을 다시 쓰면 다음과 같다.

$$u(n+1) = u(n) + 2\mu x(n)e(n) \quad (2)$$

여기서 μ 는 수렴계수이며 필터의 수렴속도를 결정하게 되고 값이 클수록 빠른 수렴속도를 가진다. 그러나 μ 가 $1/Ix^2$ 를 넘으면 필터는 발산하게 된다⁽⁷⁾. 그러므로 적절한 μ 의 값은 수식 (3)과 같이 나타낼 수 있다.

$$0 < \mu < \frac{1}{Ix^2} \quad (3)$$

여기서 I 는 필터길이, x 는 참조신호의 파워이다.

2.2 SFXLMS 알고리듬

능동소음제어에 가장 널리 사용되는 SFXLMS 알고리듬의 블록선도는 Fig. 2와 같다. 블록선도로부터 오차신호 $e(n)$ 은 수식 (4)와 같다.

$$e(n) = d(n) - c'(n)[x^T(n)w] \quad (4)$$

여기서 $c'(n)$ 은 예측된 오차경로이다. 블록선도로부터 알 수 있듯이 SFXLMS 알고리듬은 LMS 알고리듬에서 단지

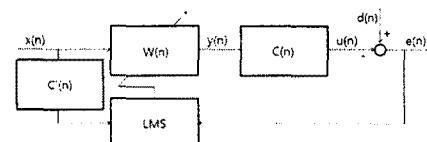


Fig. 2. Block diagram of SFXLMS using multiple error signals

오차경로만 추가된 형태이므로 SFXLMS 알고리듬 역시 오차신호의 파워를 최소화시키기 위해 계속해서 $u(n)$ 의 필터 계수를 갱신하게 되고 결국 $e(n)$ 은 최소값으로 수렴하게 된다. 필터 계수 갱신은 LMS 알고리듬과 같이 Steepest descent 법을 이용하며 $\frac{\partial J}{\partial w} = -c'(n)[2x(n)e(n)]$ 가 되므로 SFXLMS 알고리듬은 수식 (5)와 같이 필터계수를 갱신하게 된다.

$$u(n+1) = u(n) + 2\mu r(n)e(n) \quad (5)$$

여기서 $r(n)$ 은 필터링 된 참조신호, 즉 $r(n) = x(n)c'(n)$ 를

나타내고 이에 따라 μ 는 LMS 알고리듬의 수렴계수와는 달리 수식 (6)과 같은 범위를 가지게 된다⁽⁷⁾.

$$0 < \mu < \frac{1}{K r^2} \quad (6)$$

여기서 r 는 필터길이, r^2 은 필터링 된 참조신호의 파워이다.

2.3 MFXLMS 알고리듬

MFXLMS 알고리듬은 SFXLMS 알고리듬을 단일 채널에서 다중 채널로 확장한 것으로 하나의 오차신호만을 관측하여 그 신호의 파워를 최소화하는 SFXLMS 알고리듬과는 달리 K개의 오차신호를 관측하여 그 오차신호들의 파워의 합을 최소화시키는 알고리듬이다. MFXLMS 알고리듬의 블록 선도는 Fig. 3과 같다.

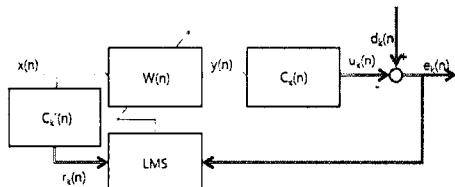


Fig. 3. Block diagram of MFXLMS using multiple error signals

Fig. 3의 블록선도에서 오차신호는 수식 (7)과 같이 나타낼 수 있고 그에 따른 비용함수 J 는 수식 (8)과 같다.

$$e_k(n) = d_k(n) - c_k'(n)[x^T(n)u], \quad k=1,2,\dots,K \quad (7)$$

$$J = e_1^2 + e_2^2 + \dots + e_K^2 = \sum_{k=1}^K e_k^2 \quad (8)$$

그러므로 MFXLMS 알고리듬은 앞서 설명했던 SFXLMS 알고리듬과 같이 steepest descent 법을 이용하여 수식 (9)와 같이 필터계수를 갱신함을 알 수 있다.

$$u(n+1) = u(n) + 2\mu \sum_{k=1}^K r_k(n)e_k(n) \quad (9)$$

여기서 수렴계수 μ 의 수렴범위는 변수 K 에 의해 다음과 같이 쓸 수 있다.

$$0 < \mu < \frac{1}{KI r^2} \quad (10)$$

여기서 r 는 필터길이, r^2 은 필터링 된 참조신호의 파워, 그리고 K 는 오차신호의 개수이다.

3. 제어기 설계

Fig. 4에 능동 소음 제어를 적용할 덕트와 MFXLMS 알고리듬을 이용한 능동 소음 제어 시스템의 구성도를 함께

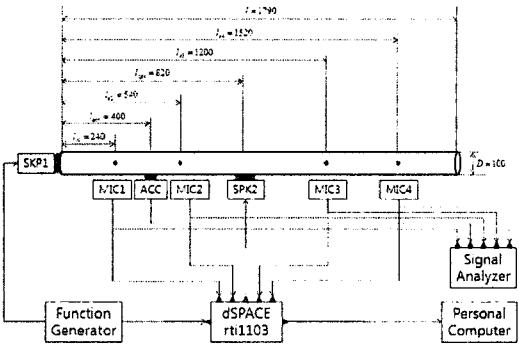


Fig. 4. Schematic representation of active noise control of ducts

나타내었다. 덕트의 단면은 원형이고 직경 D 는 100 mm이며 길이는 1790 mm이다. Fig. 5와 같은 덕트 내에서 발생하는 음파가 평면파를 유지하는 최대 주파수를 컷오프(cut-off)주파수라 하고 그 주파수를 식 (11)에 의해 구할 수 있다.

$$f_c = \frac{1.84c}{\pi D} \quad (11)$$

여기서 c 는 음속(m/s), D 는 덕트의 직경(m)이다. 대상 덕트의 직경 D 는 100mm이므로 컷오프 주파수는 약 2kHz가 되고 평면파 이론을 적용하면 0~2kHz 대역의 능동 소음 제어가 가능하다는 것을 알 수 있다. 본 연구에서는 관심 주파수 대역을 0~1kHz로 고려하였다.

또한 fig. 4의 MFXLMS 알고리듬 구성도를 보면 소음원(SPK1)은 덕트의 한쪽 끝단에 설치하여 덕트내에 교란음장을 생성시키고 이를 4개의 에러센서(MIC1~4)로 음장을 측정할 수 있도록 구성하였다. 제어스피커(SPK2)는 덕트의 측면에 설치하여 제어 음파를 발생하도록 구성하였다. 제어스피커 및 에러센서의 위치가 특정 모드의 노달라인에 위치할 경우 그 모드가 발생하는 주파수의 제어성능이 좋지 않을 수 있다⁽⁸⁾. 관심 주파수 대역 내의 제어성능에 나쁜 영향을 미치지 않는 제어스피커의 위치와 에러센서의 위치를 결정하기 위해 음향 모드 해석을 수행하였다. Fig. 5에서 보인 바와 같이 덕트 내의 음향 모드를 구할 수 있었다. 음향 모드해석은 덕트내의 음향매질을 유한요소로 모델링하여 수행하였고 해석은 LMS.SYSNOISE를 이용하였다. Fig. 5에서 보인 음향모드를 분석하여 제어스피커와 에러센서의 위치를 결정하여 fig. 4에서 보인 바와 같이 제어스피커와 에

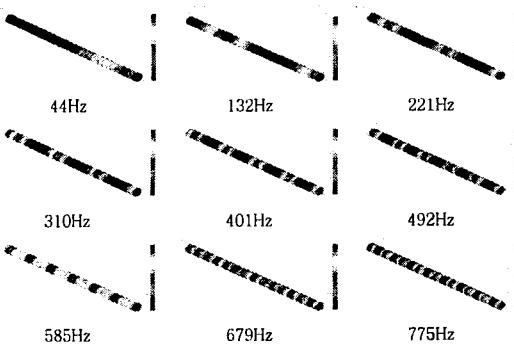


Fig. 5. Mode shape of duct

리센서를 설치하였다. 제어스피커는 오차센서 2번 및 3번 사이에 위치시켰고 오차센서 1번과 2번 사이에는 덕트 벽면의 응답을 측정하기 위해 가속도계(ACC)를 설치하였다.

FXLMS 알고리듬을 적용한 능동 소음 제어기의 설계과정에서 시뮬레이션을 위해 SIMULINK를 이용하였다. Fig. 6은 SFXLMS 알고리듬과 이를 다채널로 확장한 MFXLMS 알고리듬을 이용한 제어시스템의 SIMULINK 모델을 보이고 있다. Fig. 6에서 primary path는 교란 소음원과 에러센서 간의 전달함수로 SFXLMS에는 한 개이고 MFXLMS에서는 4개를 사용하고 있다.

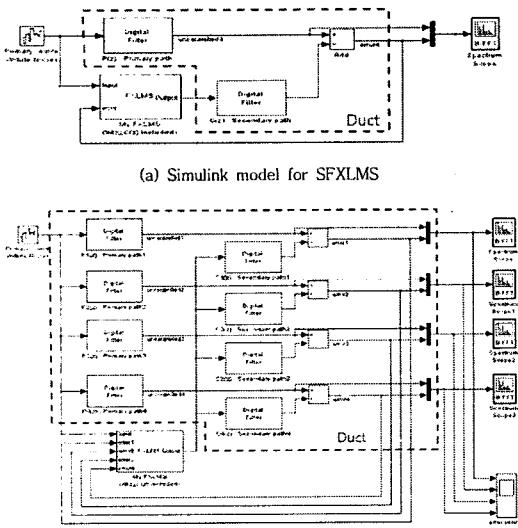


Fig. 6. Simulink Models (SFXLMS, MFXLMS)

SFXLMS에서 사용한 에러센서는 Fig. 4에서 MIC 4를 이용하였다. 따라서 Fig. 6(a)의 $P(z)$ 는 교란 소음원과 에러센서 4번 사이의 전달함수이고 $C(z)$ 는 제어스피커와 에러센서 4번 사이의 전달 함수이다. MFXLMS에서는 Fig. 4에서

보인 4개의 모든 에러센서를 에러센서로 사용하였고 Fig. 6(b)에는 4개의 primary path가 모델링되어 있다. $P_1(z)$ 에서 $P_4(z)$ 까지 4개의 primary path는 교란 소음원과 각각의 에러센서 사이의 전달함수를 나타내며 $C_1(z)$ 부터 $C_4(z)$ 까지는 제어스피커로부터 각각의 에러센서 사이의 전달함수를 나타낸다. 앞에서 살펴본 바와 마찬가지로 SFXLMS와 MFXLMS 알고리듬 내부에는 각각의 오차경로가 추가로 포함되어 있어 오차경로에 의해 필터링된 신호가 LMS 알고리듬에 이용되게 된다.

3.1 유한요소 모델을 이용한 시뮬레이션

본 절에서는 덕트내의 음향매질을 유한요소로 모델링하여 얻은 이론모델에 대하여 제어기를 설계하고 그 성능을 시뮬레이션하였다. 제어기 설계를 위해 필요한 전달함수를 유한요소 모델로부터 구하였고 모델은 Fig. 5에서 보인 모드해석을 수행한 모델과 동일한 모델을 사용하였다. 교란 소음원 및 제어스피커의 전달함수는 크기가 1인 평탄한 주파수 특성을 보인다고 가정하였다.

Fig. 7에 유한 요소 해석을 통해 얻은 덕트 모델을 대상으로 제어성능을 시뮬레이션한 결과를 나타내었다. 실선은 제어하지 않았을 때 교란음장을 각 마이크로폰에서 측정한 음압이다. 파선은 MIC 4를 에러센서로 하는 SFXLMS 알고리듬을 이용한 능동 소음 제어 결과이며 점선은 모든 마이크로폰을 에러센서로 사용하는 MFXLMS 알고리듬에 의한 능동 소음 제어 결과이다. SFXLMS 알고리듬을 적용한 경우 제어스피커의 상류에 위치한 MIC1과 MIC2에서 측정한 음압 스펙트럼은 공진주파수의 변화와 음압의 증가를 명확히 보이고 있다. 공진주파수의 변화는 SFXLMS를 적용할 경우 제어스피커의 위치에서 음파전달이 차단됨을 의미한다. 이렇게 차단된 공간으로 인하여 전체적인 공간이 줄어들게 되고 이 공간이 공진함으로써 공진주파수가 변한 것이다. 그러므로 제어스피커의 하류에 있는 MIC 3과 MIC 4의 음압 스펙트럼은 크게 감소하였음을 알 수 있다. 반면 MFXLMS를 적용한 능동 소음 제어의 경우는 모든 에러센서를 균등하게 감소시켜 음장전체를 감소시키는 효과를 얻고 있음을 알 수 있다.

따라서 SFXLMS 알고리듬을 적용한 능동소음제어를 이용하면 전달손실을 증대시킬 수는 있으나 제어스피커 상류의 음압이 높아지기 때문에 덕트 상류의 외벽을 통한 방사소음의 기여도에 대한 고려가 필요함을 알 수 있고, 이에 대한 대안으로 MFXLMS 알고리듬을 적용한 능동 소음 제어를 이용하면 덕트 내부의 균등한 소음감소를 통해 덕트 외벽진동에 의한 방사소음에 대한 기여도를 감소시킬 수 있음을 알 수 있다.

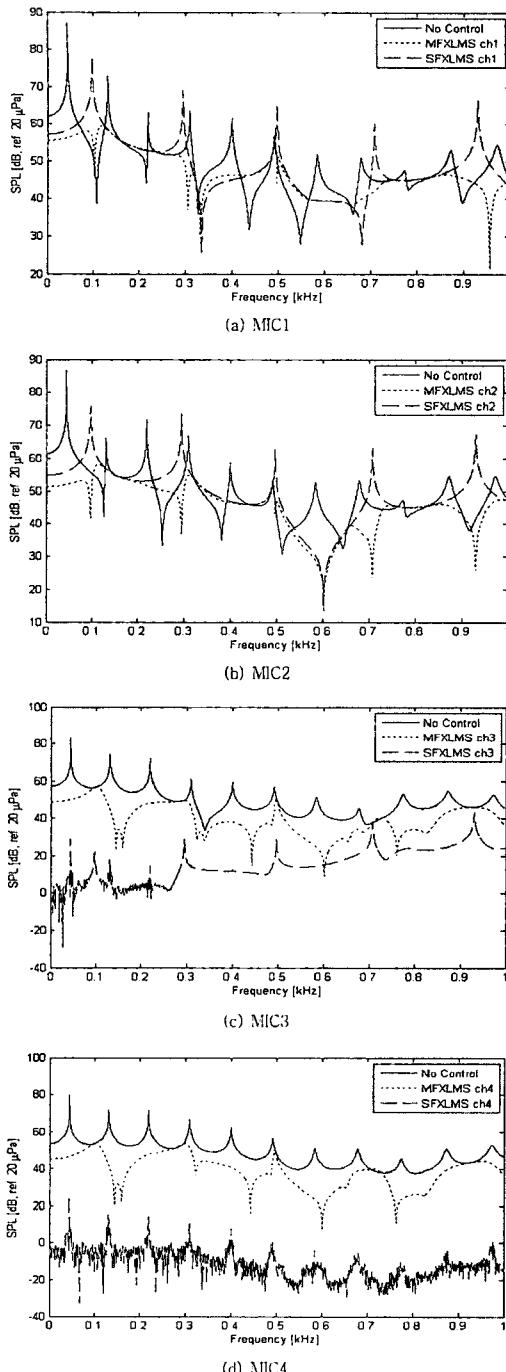


Fig. 7. Calculated sound pressure levels at error sensor locations

3.2 실측 모델을 이용한 시뮬레이션

제어기 설계 및 시뮬레이션에 필요한 모든 주경로와 오차

경로를 실제 덕트에 대하여 2절에서 설명한 LMS 알고리듬을 이용하여 모델링하였다. 그리고 모델링 된 각 전달함수를 Fig. 6의 SIMULINK 모델에 반영하여 시뮬레이션을 수행하였다. Fig. 8은 덕트 모델을 대상으로 실측모델을 이용한 제어기의 제어성능을 시뮬레이션한 결과를 보이고 있다. Fig. 7에서와 마찬가지로 실선은 제어하지 않았을 때 교란 음장을 각 마이크로폰에서 측정한 음압이고 파선은 MIC 4를 에러센서로 하는 SFXLMS 알고리듬을 이용한 능동 소음 제어의 결과이며 점선은 4개의 마이크로폰을 동시에 에러센서로 사용하는 MFXLMS 알고리듬에 의한 능동 소음 제어의 결과이다. SFXLMS 알고리듬을 적용한 경우 제어스피커의 상류에 위치한 MIC1과 MIC2에서 측정한 음압 스펙트럼을 살펴보면 이론모델을 이용한 제어기를 적용한 경우와 마찬가지로 공진주파수의 변화와 음압의 증가를 명확히 보이고 있는 것을 볼 수 있다. 그러나 이러한 제어스피커 상류쪽의 음압 증가현상이 300 Hz이상에서는 명확히 보이지만 저주파 대역에서는 나타나지 않았다. 그 이유는 해석모델에서는 교란 소음원과 제어스피커의 모델을 이상적인 전달함수로 가정하였으나 실측모델에서는 교란 소음원과 제어스피커의 저주파대역 성능이 좋지 않기 때문인 것으로 판단된다. 그리고 MFXLMS 알고리듬을 적용한 경우 모든 에러센서에서 328Hz의 모드가 제어되지 않고 있음을 알 수 있다. 이는 제어스피커의 위치를 선정할 때 시뮬레이션으로 구한 값이 실제 노달라인의 위치와 차이가 있기 때문인 것으로 판단된다.

SFXLMS 알고리듬을 이용하는 경우 제어스피커의 하류에 있는 MIC 3과 MIC 4의 음압 스펙트럼은 이론모델을 이용한 경우와 마찬가지로 크게 감소하였음을 알 수 있다. 또한 MFXLMS 알고리듬을 적용한 능동 소음 제어의 경우도 모든 에러센서를 균등하게 감소시켜 음장전체의 음압을 감소시키는 효과를 얻을 수 있었다. 따라서 SFXLMS 알고리듬을 적용한 능동 소음 제어의 경우 전달손실의 증대 및 방사 소음 증가 기여도에 대한 정성적인 특성이 이론적인 모델에서와 동일하게 나타났고 이에 MFXLMS 알고리듬을 적용한 능동 소음 제어를 이용하면 덕트 내의 균등한 소음감소 및 덕트 외벽진동에 의한 방사소음에 대한 기여도를 감소시킬 수 있음을 알 수 있다.

실제의 경로를 실험으로 구하여 시뮬레이션을 했기 때문에 결과는 실험과 거의 일치 할 것으로 생각된다. 모델에는 거의 모든 외란의 영향들이 경로상에 모두 포함되어 있으므로 SIMULINK 모델을 실험전에 시뮬레이션 함으로써 실험 도중 일어날 수 있는 시행착오 과정들을 줄일 수 있었으며 특히 실제의 최적 수렴계수는 외란의 영향으로 인해 수식 (6), (10)에 나와 있는 이론값과는 정확히 일치하지는 않으므로 시뮬레이션을 통하여 최적 수렴계수를 찾을 수 있었다.

4.1 실험장치

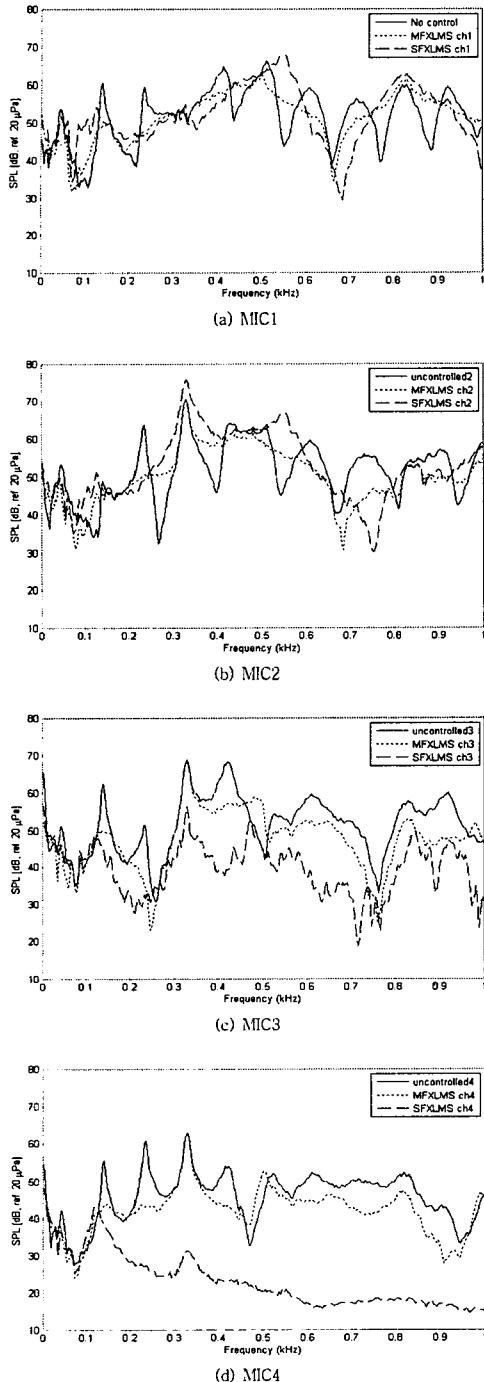


Fig. 8. Simulated sound pressure levels at error sensor locations

4. 실험 및 결과

SFXLMS 및 MFXLMS 알고리듬을 이용한 각각의 능동 소음 제어기의 성능을 알아보기 위해 실험을 수행하였다. Fig. 9에 실제 실험 사진을 나타내었다. Fig. 6에서 보인 SIMULINK 모델에서 점선으로 표시된 덕트 부분을 실물로 교체하고 제어기 부분은 dSPACE사의 RTI1103모듈에 탑재하였다. 교란 소음원 및 제어 스피커는 JEC사의 RU-50 덕트용 스피커를 이용하였고 에러센서는 마이크로폰으로 B&K 4190을 Fig. 9(a)에서 보인 바와 같이 설치하였다.



Fig. 9. Experiment setup

각 센서의 위치는 Fig. 4에서 보인 위치와 동일하다. 참조 신호는 음향학적 피드백 현상을 피하기 위해 신호발생기에서 교란 소음원으로 보내는 신호를 직접 사용하였다. 가속도 센서는 B&K 4393을 에러센서 1번과 2번 사이에 설치하였다. 실시간으로 FXLMS 알고리듬에 의해 제어기가 수렴하는 현상을 관찰하기 위해 fig. 9(b)에서 보인 바와 같이 주파수 분석기(B&K Pulse)를 이용하였고 수렴 후 각 에러 센서에서 신호를 받아 주파수 응답을 얻었다.

4.2 실험 결과

Fig. 10은 각 에러센서에서의 음압 스펙트럼이다. 역시 마찬가지로 실선은 제어하지 않았을 때 교란음장을 각 마이크로폰에서 측정한 결과이고 파선은 MIC 4를 에러센서로

사용하는 SFXLMS 알고리듬에 의한 능동소음제어 결과이며 점선은 4개의 마이크로폰을 에러센서로 사용하는 MFXLMS 알고리듬에 의한 능동소음제어 결과이다. SFXLMS 알고리듬을 적용한 경우 제어스피커의 상류에 위치한 MIC 1과

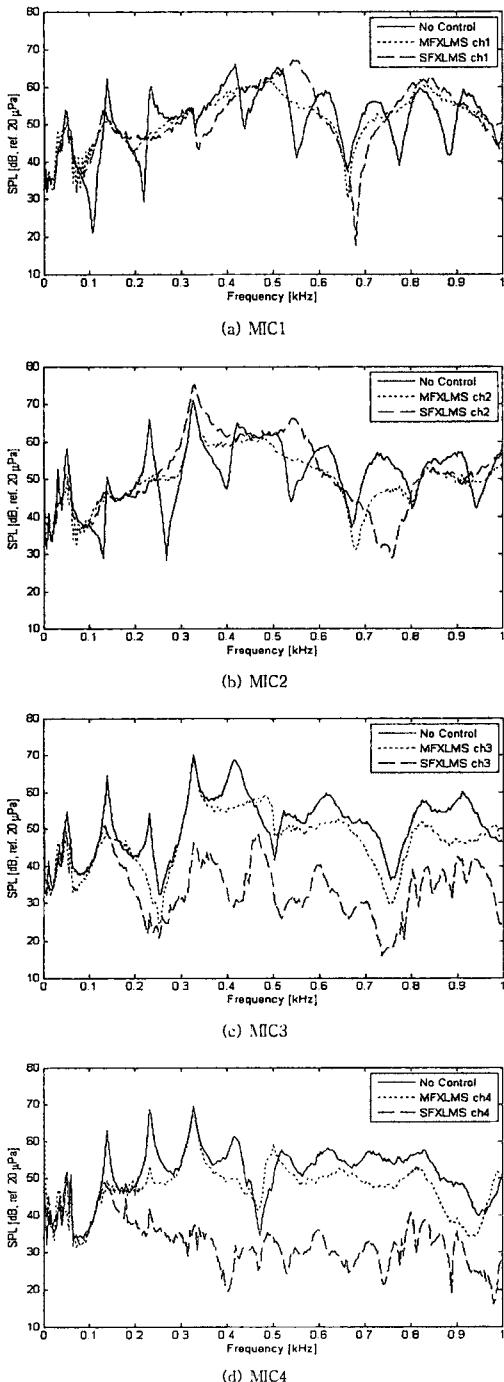


Fig. 10. Measured sound pressure levels at error sensor locations

MIC 2에서 측정한 음압 스펙트럼은 제어전과 비교하여 더 옥 증가하였음을 알 수 있고 제어스피커의 하류에 위치한 MIC 3과 MIC 4의 음압 스펙트럼은 크게 감소하였음을 알 수 있다. MFXLMS를 적용한 능동제어의 경우는 모든 에러 센서에서의 음압을 균등하게 감소시켜 음장전체를 효과적으로 제어할 수 있었다. 이 결과는 이론모델을 이용하여 시뮬레이션한 결과와 정성적으로 유사한 결과를 보이고 있으며, 실측을 통해 설계한 제어기에 의한 제어결과와는 정량적으로 거의 일치하는 결과를 얻었다. 제어스피커의 나쁜 성능에 의해 200Hz 이하의 저주파 대역의 제어성능이 나쁘게 나타나는 현상도 동일하게 나타나났으며 모든 에러센서에서 328Hz의 소음이 제어되지 않는 현상도 동일하게 나타났다.

앞서 제어기 설계 및 시뮬레이션으로부터 진동에 의한 방사소음의 영향에 대한 가능성을 제시하였다. 이를 실제모델에서 실험을 통하여 정량적인 확인을 하기위해 가속도계를 덕트 외벽에 설치하고 진동을 측정하였다. Fig. 11은 에러센서 1번과 2번 사이의 위치인 $x=0.4\text{m}$ 에서 가속도를 측정한 결과이다. 실선은 제어하지 않았을 때의 가속도 수준이고 파선은 4번 마이크로폰을 에러센서로 사용하는 SFXLMS 알고리듬에 의한 능동 소음 제어 상태에서 가속도 수준이다. 점선은 4개의 마이크로폰을 모두 에러센서로 사용하는 MFXLMS 알고리듬에 의한 능동소음제어 상태에서의 가속도 수준이다. 결과로부터 SFXLMS를 적용한 능동소음제어 상태에서는 전달손실을 증대시킬 수는 있으나 덕트 상류의 벽면의 가속도 수준을 증가시켜 덕트 외벽을 통한 방사소음의 기여도가 증가함을 보였다. 그리고 MFXLMS를 적용한 능동소음제어를 이용하여 덕트 내의 균등한 소음감소를 통해 덕트 외벽진동에 의한 방사소음에 대한 기여도를 감소시킬 수 있음을 알 수 있었다. 교란 소음원 및 제어스피커의 200Hz이하 저주파 성능이 좋지 않아 실험으로 저주파 대역에서의 진동의 영향을 명확히 제시하지는 못하였다. 그러나 본 연구에서 사용한 덕트나 일반적으로 사용하는 공기조화장치의 덕트는 저주파 대역의 소음과 구조물의 진동의 효과적인 억성이 발생함으로 방사소음의 영향이 매우 클 것으로 사료된다.

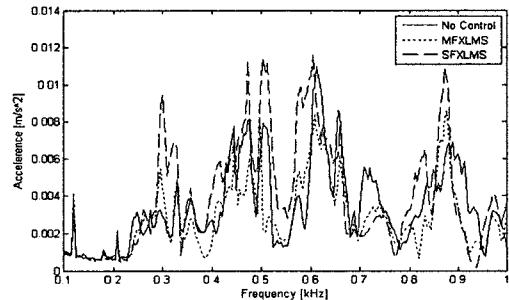


Fig. 11. Measured acceleration levels of the duct wall at $x=0.76\text{m}$

5. 결 론

본 연구는 기존의 SFXLMS 알고리듬을 이용한 능동 소음 제어 상태에서 발생할 수 있는 방사소음에 관한 연구이다. 이를 위해 SFXLMS 알고리듬과 SFXLMS 알고리듬의 다채널 확장으로 볼 수 있는 MFXLMS 알고리듬을 비교해 보았다. SFXLMS 알고리듬은 제어스피커의 하류쪽의 음압을 효과적으로 차단하였지만 상류 쪽 외벽의 진동을 증가시켜 그로 인한 2차 소음이 발생 할 수 있음을 실험과 시뮬레이션을 통해 입증하였다. 또한 MFXLMS 알고리듬을 이용하면 2차 소음의 원인이 되는 덱트 외벽의 진동을 제어할 수 있다는 사실을 확인 하였다. 제어스피커의 성능 제한으로 인해 저주파 대역의 성능을 실험을 통해 정량적으로 확인할 수는 없었다. 그러나 해석모델을 통해 SFXLMS 알고리듬에 의한 제어시 음압 증가의 심각성을 보였고 음향, 구조진동의 연성이 강한 저주파 대역에서 외벽의 진동에 의한 방사소음의 기여 가능성을 제시하였다.

참 고 문 헌

- (1) NOVI Mich, 2008, Retrieved 21 July 2008, Eberspaecher Puts Speakers Into Car Mufflers, Find articles website: http://findarticles.com/p/articles/mi_m0EIN/is_/ai_n27928872
- (2) Byron Mathioudakis, 2008, "Comforting the customer" is the goal with FG Falcon as refinement levels improve, Retrieved 17 February 2008, from autotrader's website: <http://www1.autotrader.com.au/mentor/mellor.nsf/carshowroomstory?ReadForm&ID=08FF7004DF010719CA2573F0001B1EDF>
- (3) Jeffrey N. Denenberg, Ph.D. and Jonathan M. Charry, Ph.D., 1993, Energy Savings Through the Use of Active Noise Cancellation, from website: <http://dord.dyndns.org:8000/Pubs/ENERGY.htm>
- (4) Sen M. Kuo and Dennis R. Morgan, 1996, Active noise control systems: algorithms and DSP implementations, John Wiley & Sons, Inc., New York.
- (5) P.A.Nelson and S. J. Elliott, 1994, Active Control of Sound, Academic Press, A Harcourt Science and Technology Company, New York.
- (6) S. J. Elliott, I. M. Stothers, and P. A. NELSON, 1987, "A Multiple Error LMS Algorithm and Its

Application to the Active Control of Sound and Vibration", IEEE Transactions on acoustics, speech, and signal processing, Vol. ASSP-35, No. 10, October 1987

(7) S. J. Elliott, 2005, Signal Processing for Active Control, Academic Press, A Harcourt Science and Technology Company, New York.

(8) Trevor John Sutton, 1992, "The Active Control of Random Noise in Automative Interiors", A thesis submitted for the degree of Doctor of Philosophy.