

엔지니어링 프로세스 협업 모델링을 위한 웹 기반 프로세스 모델러 개발

Development of Web-based Process Modeler for the Modeling of Cooperative Engineering processes

**남소정¹, 이재경¹, 박성환¹, 이한민¹, 김명옥¹, 이만호²*S. J. Nam(minisso@kimm.re.kr)¹, J. K. Lee¹, S. H. Park¹, H. M. Lee¹, M. K. Kim¹, M. H. Lee²¹ 한국기계연구원 e-엔지니어링 연구센터, ²충남대학교 전기정보통신공학부

Key words : Cooperation of Engineering Processes , Engineering Framework, Process Modeler

1. 서론

제품이 점점 복잡해지고 제품개발 사이클 시간이 단축됨에 따라 엔지니어링 프로세스 협업은 기업의 제품의 생산성 및 품질향상을 좌우하는 본질적인 요소가 되었다. 엔지니어링 프로세스 협업은 분산된 컴퓨팅 환경의 엔지니어링 자원(설계/해석도구 및 시스템)들이 실시간으로 제품 엔지니어링 프로세스에 참여하여 개발기간을 단축하고 변경사항과 오류를 최소화함과 동시에 적시출시(Time-to-Market)로 경쟁력을 향상시킬 수 있다. 이런 엔지니어링 프로세스 협업을 지원하기 위한 노력은 미국의 Phoenix사의 ModelCenter^[1]와 Engineous Software사의 iSIGHT^[2] 등의 통합 시스템의 개발로 이어지고 있다. 국내에서도 통합 설계 시스템을 제공하는 연구 개발이 진행되고 있으며, 최적설계 신기술연구센터의 EMDIOS^[3]와 한국기계연구원의 엔지니어링 프로세스 자동화 및 통합화를 지원하는 멀티 에이전트 기반 엔지니어링 통합 프레임워크^[4](이하 통합 프레임워크) 들 수 있다. 통합 프레임워크는 PASA(Problem/Analysis Server Agent)가 제품개발에 필요한 공학 소프트웨어를 래핑하여 각 엔지니어링 프로세스를 자동화하고, ESA(Engineering Server Agent)가 PASA들을 통합 관리함으로써 엔지니어링 프로세스를 통합화한다.

본 논문에서는 통합 프레임워크에서 분산된 엔지니어링 프로세스들 간의 효율적인 협업을 제공하기 위해 엔지니어링 프로세스 협업 모델링을 지원하는 웹 기반 프로세스 모델러를 소개한다.

2. 웹 기반 프로세스 모델러

통합 프레임워크는 제품 개발에 필요한 엔지니어링에 참여하는 전문가 팀간(예를 들면, 공CAD 모델링, 구조해석, 동역학, 피로해석 등)의 협업과 이들 간의 효율적인 정보교환을 중심으로 이루어진다는 정의 하에 PASA 가 엔지니어링에 참여하는 전문가 팀의 공학 소프트웨어를 래핑하여 독립적 해석을 수행하는 단위 에이전트로 구성하고 제품개발의 엔지니어링 업무흐름에 따라 단위 에이전트간의 협업 및 정보교환을 관리한다.^[5,6] 웹 기반 엔지니어링 프로세스 모델러는 사실상 엔지니어링 프로세스를 의미하는 단위 에이전트들 간의 협업 모델을 정의할 수 있다. 이를 위해 기업 내 혹은 기업간 업무 흐름을 자동으로 제어해주기 위해 이용하는 워크플로우 개념을 도입하여 시스템차원에서 프로세스를 관리할 수 있고, 궁극적으로 프로세스에 대한 자동화와 생산성 및 효율성의 확대, 프로세스에 대한 정보를 측정하고 분석/개선해 나갈 수 있다. 웹 기반 프로세스 모델러는 엔지니어링 프로세스인 PASA 를 하나의 워크플로우 노드로 형상화하고, 형상화된 워크플로우 노드들 간의 흐름을 표현하여 엔지니어링 프로세스 협업을 표현한다. Fig. 1 은 웹 기반 프로세스 모델러이며 좌측의 엔지니어링 프로세스 트리 뷰와 우측의 모델링 패널(panel)로 구성된다. 엔지니어링 프로세스 트리 뷰는 자동화된 엔지니어링 프로세스들을 제공한다. 모델링 패널은 트리 뷰 항목을 이용하여 Fig. 1 의 모델링 예와 같이 워크플로우 타입으로 엔지니어링 프로세스 협업 모델을 정의할 수 있다. 다음은 웹 기반 프로세스 모델러의 대표적 기능과 특징들이다.

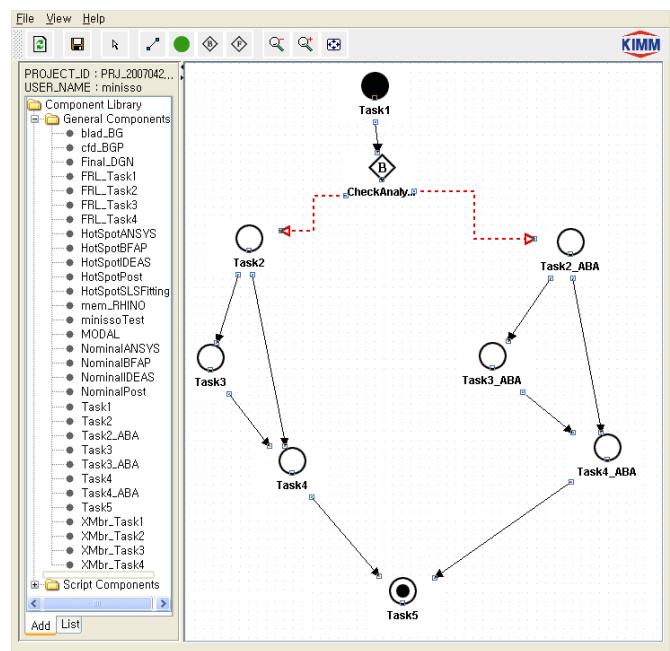


Fig. 1. Web-based Process Modeler

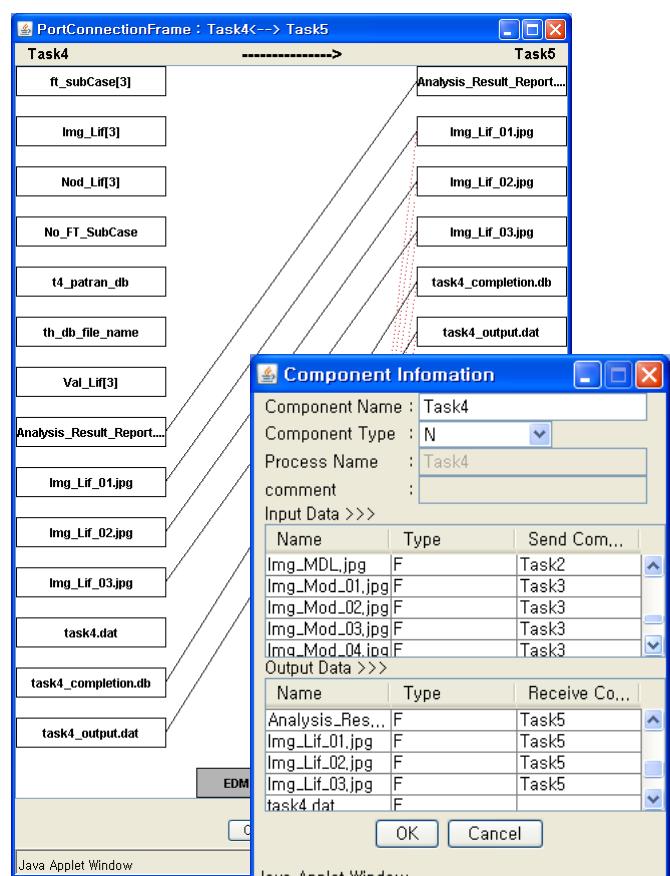


Fig. 2. Data Relationship and Information of Process

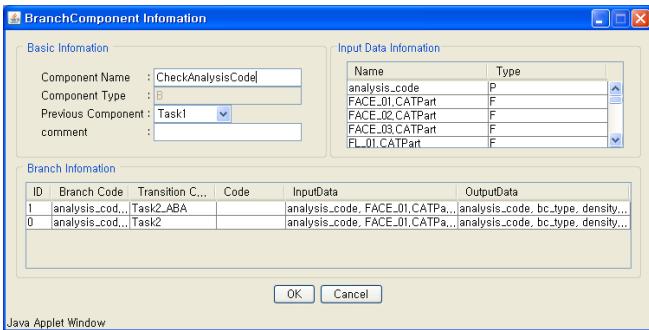


Fig. 3. User Interface for Branch Information

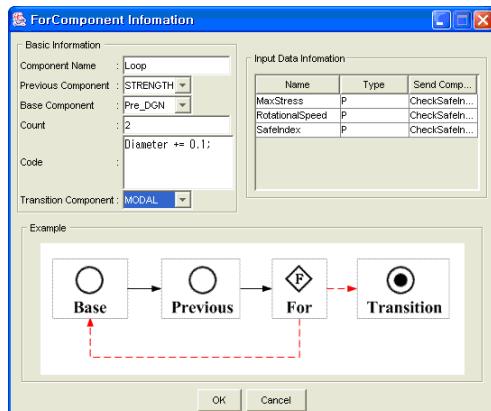


Fig. 4. User Interface for Repeat Information

● 엔지니어링 프로세스들의 입/출력 데이터 관계 정의
엔지니어링 프로세스 협업 모델은 엔지니어링 프로세스 수행에 필요한 입/출력 데이터들의 흐름에 의존한다. Fig. 2와 같이 선행하는 엔지니어링 프로세스의 출력 데이터와 후행하는 엔지니어링 프로세스의 입력 데이터의 흐름을 정의할 수 있으며 동일한 데이터명일 경우 자동으로 매핑한다. Fig. 2의 우측은 엔지니어링 프로세스의 노드정보 및 입/출력 데이터 관계를 확인할 수 있다.

● 분기 제어 기능

선행하는 엔지니어링 프로세스의 출력 데이터에 따라 다음에 수행할 엔지니어링 프로세스를 선택할 수 있도록 지원한다. Fig. 3의 우측상단은 분기 체크할 엔지니어링 프로세스 노드의 입력 데이터들이며, 하단은 각각의 분기조건을 테이블 형태로 제공하고 있다.

● 반복 제어 기능

특정 입/출력 데이터를 체크하여 엔지니어링 프로세스를 parametric study 할 수 있도록 지원한다. Fig. 4의 좌측상단은 반복횟수와 parametric study 할 계산식 등을 입력받을 수 있으며, 우측상단은 반복 제어 노드로 들어올 입력 데이터를 보여준다.

● 사용자 스크립트 정의 기능

입/출력 데이터와 사용할 스크립트 식을 정의하고 재사용성을 위해 통합 프레임워크의 저장소인 EDM(Engineering Data Management)에 버전별로 저장된다. 이렇게 정의된 사용자 스크립트 프로세스는 다른 프로젝트 설계에서 재사용될 수 있으며, 통합 프레임워크에서 ESA가 PASA와 통신하지 않고 ESA 내부에서 수행한다.

● 통합 프레임워크 적용

통합 프레임워크의 ESA에 프로세스 모델 엔진을 장착하여 통합 프레임워크에 적용하였다. 이는 별도의 장치에 엔진을 구축하지 않고 통합 프레임워크에 적용하고, 통합 시스템의 웹 층에 프로세스 모델러를 위치시켜 웹 기반으로 제공함으로써 분산된 엔지니어링 설계 참여자들의 협업도 가능하게 한다.

3. 적용사례

웹 기반 엔지니어링 프로세스 모델러의 검증을 위하여 자동차 서스펜션 모듈의 한 구성품인 로워암을 대상체로 엔지니어링 프로세스 협업 모델을 Fig. 1과 같이 정의하고 통합 프레임워크의 ESA에 장착된 엔진을 통해 엔지니어링 업무를 수행하였다. 로워암의 피로내구해석의 실무절차는 다음과 같다. 첫째, CATIA를 통해 로워암에 대한 형상정보를 작성(Task1)한다. 둘째, 형상 정보를 포함하는 CATIA 파일을 CAE의 전처리 도구인 MSC.PATRAN을 이용하여 입수하며, 유한요소해석을 위한 메쉬 작업이 이루어진다(Task2, Task2_ABA). 셋째, 로워암의 구조해석을 위해 MSC.NASTRAN과 MSC.ABAQUS를 이용한다(Task3, Task3_ABA). 넷째, MSC.FATIGUE를 통한 내구해석을 수행한다 (Task4, Task4_ABA). 로워암의 피로내구해석 실무절차를 프로세스 협업 모델로 정의한 Fig. 1의 로워암 프로세스 협업 모델에서는 Task1 수행 후 분기노드에서 출력 데이터 analysis_code 값을 체크하여 다음에 수행할 엔지니어링 프로세스를 선택 분기할 수 있도록 모델링 하였다. 이는 하나의 프로세스 협업 모델로 사용자의 선택에 따라 로워암 피로내구해석 절차의 세 번째 단계에서 MSC.NASTRAN이나 MSC.ABAQUS를 구조해석을 위한 공학 소프트웨어로 선택하여 엔지니어링 업무를 진행한다.

4. 결론

본 논문에서 소개한 웹 기반 엔지니어링 프로세스 모델러는 기업 제품의 생산성과 품질 향상을 위한 본질적인 요소인 엔지니어링 프로세스간의 협업을 위해 엔지니어링 프로세스의 자동화를 바탕으로 제품 개발 엔지니어링 프로세스 업무 흐름의 반복/분기 제어 기능을 개발하여 하나의 프로세스 협업 모델로 엔지니어링 업무 흐름을 제어함으로써 시간과 자원을 절약할 수 있으며, 사용자 스크립트의 경우 ESA의 모델러 엔진 자체에서 스크립트 수행결과가 산출되므로 불필요한 ESA와 PASA의 에이전트 간 통신을 줄이고, 수행결과 도출 시간을 절약할 수 있다. 기존의 순차적이고 고정적이었던 엔지니어링 프로세스 협업 모델에 분기/반복/사용자 스크립트 정의 등의 기능을 추가하여 보다 유연하고 효율적으로 제품개발 업무 프로세스를 수행할 수 있는 기반을 마련하였다.

후기

본 논문은 과학기술부 특정연구개발사업 과제인 “자동차 모듈 설계용 e-엔지니어링 프레임워크 개발”의 일부이며, 연구수행에 지원해 주신 관계자 여러분께 감사 드립니다.

참고문헌

1. <http://www.phonix-ini.com>
2. <http://www.engineous.com>
3. 주민식, 이세정, 최동훈, “다분야 통합 최적설계를 지원하는 분산환경 기반의 설계 프레임워크 개발”, 한국 CAD/CAM학회 논문집, 10권 2호, pp.143-150, 2005.
4. 이재경, 박성환, 이종원, 한승호, 한형석, “멀티 에이전트 기반의 통합설계 시스템 개발”, 한국정밀공학회논문집, 제 22권 제 1호, pp.12-18, 2005
5. Q. Hao, W. Shen, Z. Zhang, S.W. Park, and J.K. Lee, 2006, "Agent-based Collaborative Product Design Engineering: An Industrial Case Study," Computers in Industry, No. 57, pp.26-38.
6. S.W. Park, J.K. Lee, J.S. Bang, and B.C. Shin, 2005, "Development of an e-Engineering Environment for Automotive Module Design," Proceedings of the 9th International Conference on Computer Supported Collaborative Work in Design (LNCS 3865), pp.264-273.