

GSP의 대수적 활용

석 귀 용 (김해여자중학교)

전 제 동 (경남과학고등학교)

손 대 원 (진주의국어고등학교)

정 선 영 (통영여자고등학교)

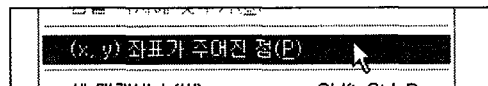
GSP는 중학교에서 평면기하 단원에서 삼각형의 오심 등의 기하단원을 지도할 때 아주 유용하게 사용되는 교구이다. 나아가서 고등학교에서 이차곡선 단원을 지도할 때 대수적인 계산을 이용해서 나타난 측정값들을 이용하면 이차곡선에 접하는 접선을 작도해볼 수 있다. 여기서는 대수적 계산을 통한 몇 가지 그래프를 그려보는 내용을 소개할까 한다.

1. 매개변수

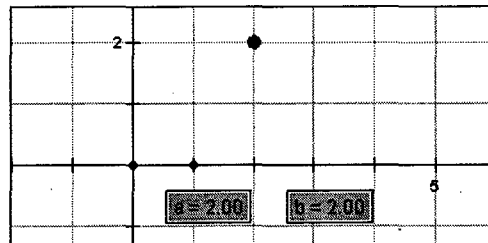
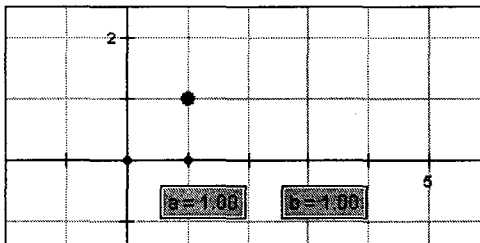
GSP3가 GSP4로 업그레이드되면서 매개변수라는 개념을 가져왔다. 매개변수를 이용해서 표현된 그래프나 측정값들은 매개변수의 값이 바뀔 때마다 변하는 것을 확인할 수 있다. 매개변수는 [그래프] 메뉴의 [새 매개변수]를 선택하면 나타난다.



① 매개변수를 2개 만들고 하나를 a , 나머지를 b 라고 두자.



② 매개변수 a 와, 매개변수 b 를 순서대로 선택해서 [그래프] 메뉴의 [(x, y) 좌표가 주어진 점]을 선택한다." 그러면 좌표평면에 (a, b)의 좌표가 나타난다.

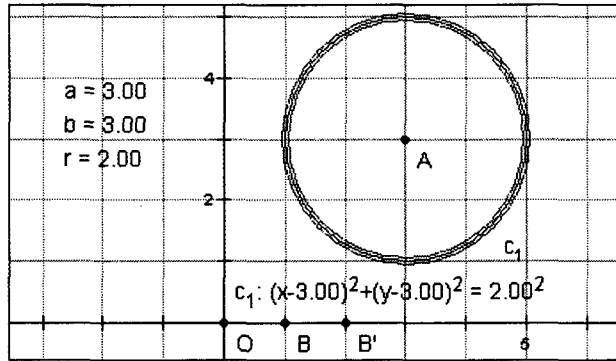


③ 매개변수 a 나, b 를 선택해서 키보드의 \oplus , \ominus key를 눌러서 변화를 관찰해보자.

※ 위의 내용을 이용하여 수학과 교육과정의 어떤 자료를 만들어 볼 수 있을까?

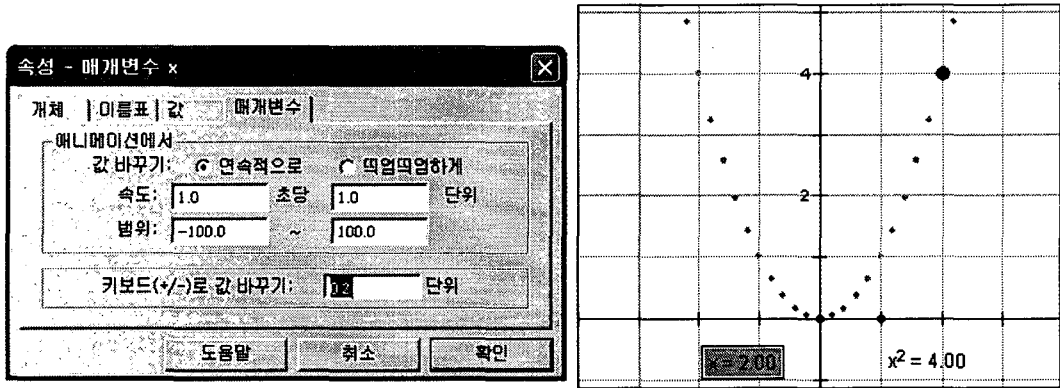
【수행평가 1】

매개변수 a, b, r 을 만들고 원의 방정식 $(x-a)^2 + (y-b)^2 = r^2$ 나타내는 그림을 매개변수를 이용하여 나타내어라.1)



【수행평가 2】

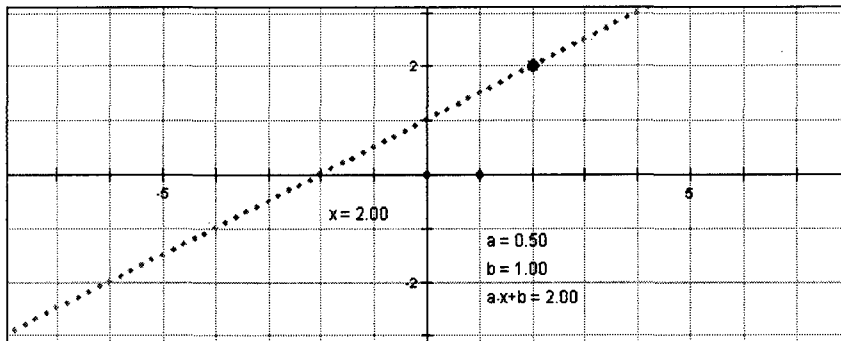
매개변수 x 를 만들고 [측정] 메뉴의 [계산]을 선택해서 x^2 을 계산하여 (x, x^2) 의 좌표를 나타내어보자.2)



- 1) 원의 반지름은 선분 OB' 이고 점 B' 은 점 O 를 중심으로 매개변수 r 의 배율로 점 B 를 닮음 변환하여 얻어진 점이다.
- 2) 매개변수를 선택하고 오른쪽 단축마우스를 클릭하면 "속성 메뉴"가 나타나는데 여기서 매개변수의 "+", "-" key에 대한 변화량을 조절할 수 있다. 기본적으로 매개변수의 변화량은 1로 정해져있으며 변화량을 0.2정도로 수정해서 관찰하면 대강의 $y = x^2$ 그래프를 알 수 있다.

【수행평가3】

매개변수 a, b, x 를 만들고 [측정] 메뉴의 [계산]을 선택해서 $ax + b$ 를 계산하고 $(x, ax + b)$ 좌표로 나타내어보자.



【수행평가4】

매개변수 a, b, c 를 만들고 [측정] 메뉴의 [계산]을 이용하여 이차함수의 판별식 D 를 계산하고 매개변수 a, b, c 의 변화에 대한 판별식의 값의 변화도 관찰하여라.

$a = 1.00$ $b = 1.00$ $c = 1.00$	$b^2 - 4 \cdot a \cdot c = -3.00$ <div style="border: 1px solid black; display: inline-block; padding: 2px 5px; margin-top: 5px;">숨기기 판별식</div>
--	--

【심화】

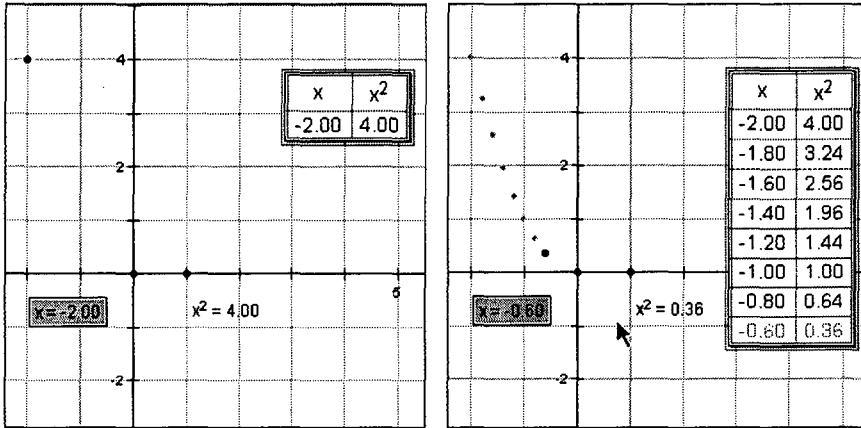
2×2 행렬 A 의 성분을 매개변수 a, b, c, d , 2×2 행렬 B 의 성분을 매개변수 e, f, g, h 로 두고 [측정] 메뉴의 [계산]을 이용하여 행렬 A 와 행렬 B 의 곱을 계산하여라.

$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 & 4 \\ -7 & 10 \end{pmatrix}$
<div style="border: 1px solid black; display: inline-block; padding: 2px 5px;">= 곱셈</div>

2. 표만들기

GSP는 매개변수와 매개변수들로 계산되어진 측정값들의 순간적인 계산값을 표로 나타내어주는 기능을 제공한다. 또한 표로 나타난 값들을 “직교좌표”와 “극좌표”로 나타내는 기능도 제공한다.

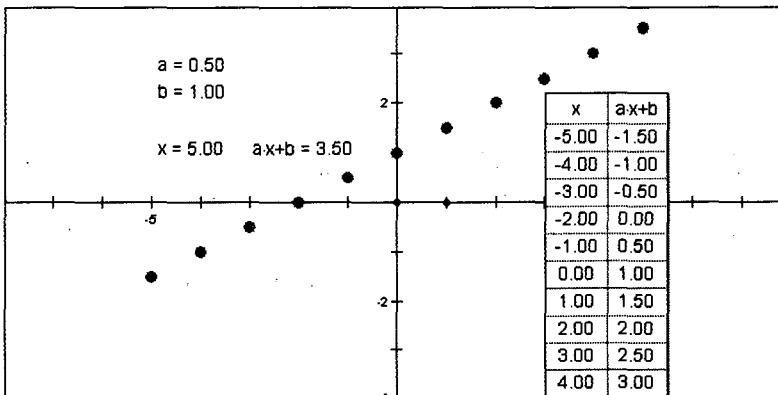
수행평가1 에서 매개변수 x 와 계산된 x^2 를 선택한 다음, [그래프] 메뉴의 [표 만들기]를 선택하면 x 와 x^2 을 선택한 순서대로 표가 나타난다. 매개변수 x 만 선택해서 \oplus , \ominus key로 변화시키면 표 안의 매개변수와 계산값만 바뀌어 나타나지만 매개변수 x 와 표를 함께 선택해서 \oplus , \ominus key로 변화시키면 매개변수와 계산값이 표에 누적되어 나타난다. 누적된 표를 선택하여 [그래프] 메뉴에서 [표의 자료로 점 찍기]를 선택하면 표의 데이터 값이 좌표평면에 나타난다.



【수행평가】

수행평가2에서 매개변수 x 와 계산값 $ax+b$ 를 이용하여 표에 매개변수 x 와 계산값 $ax+b$ 이 누적되어 나타나도록 만들어서 나타내어보자.

나타내어진 표를 선택하여 [그래프] 메뉴에서 [표의 자료로 점 찍기]를 선택해서 살펴보자.

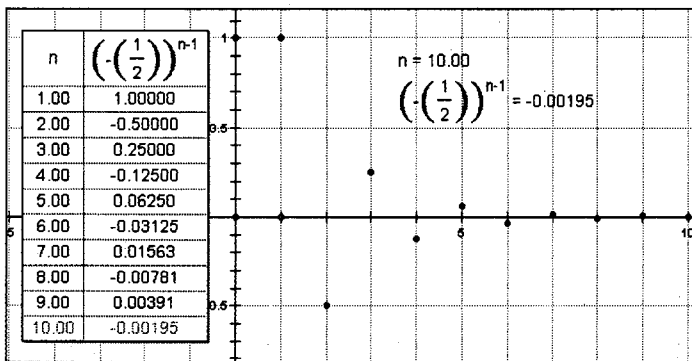
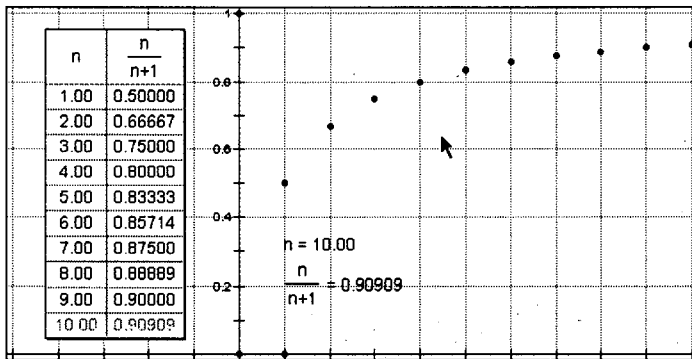
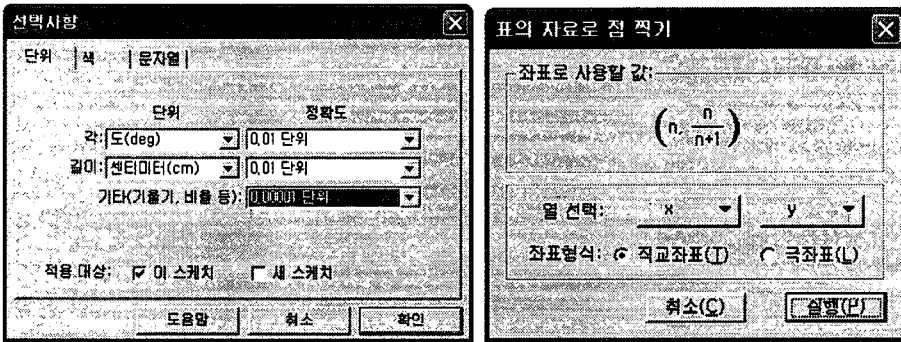


【수행평가】

무한수열 $\{a_n\}$ 에서 n 이 한없이 커짐에 따라 그 항의 값 a_n 이 어떻게 변하는지 살펴보는 자료를 만들어 보자. 수열 $\left\{\frac{n}{n+1}\right\}$ 에 대하여 n 의 값에 따라 이들 수열의 항의 값이 변화되는 상태를

10번째 항까지 표로 만들어 “표의 자료로 점 찍기”를 활용하여 나타내어 보자.

수열 $\left\{\left(-\frac{1}{2}\right)^{n-1}\right\}$ 도 유한 번째 항까지 나타내어 보자.



3. 매개변수를 이용한 무한 수열의 수렴과 발산

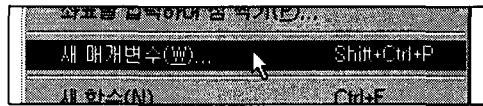
$$\{c_n\} : 1, \frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{4}, \dots, \frac{1}{n}, \dots$$

$$\{d_n\} : 2, \frac{1}{2}, \frac{4}{3}, \frac{3}{4}, \dots, 1 - \frac{(-1)^n}{n} \text{을 생각해보자.}$$

위의 수열을 GSP4의 반복기능을 이용하여 좌표평면 위에 나타내어보자.

첫째 항 만들기

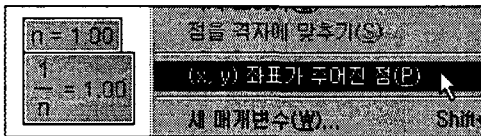
① [그래프] 메뉴의 [새 매개변수]를 선택한다.



② 새 매개변수창에서 매개변수의 이름을 "t[1]"에서 "n" 으로 변경하자. 그러면 $n = 1.00$ 이 나타난다. (a_1 첫째 항 만들기)

③ [측정] 메뉴의 [계산]을 선택해서 " $\frac{1}{n}$ "을 계산한다. 그러면 $\frac{1}{n} = 1.00$ 이 나타난다. ($a_1 = 1$ 첫째 항의 값 "1" 만들기)

④ $n = 1.00$ 와 $\frac{1}{n} = 1.00$ 을 선택해서 "(x, y) 좌표가 주어진 점"을 선택한다.



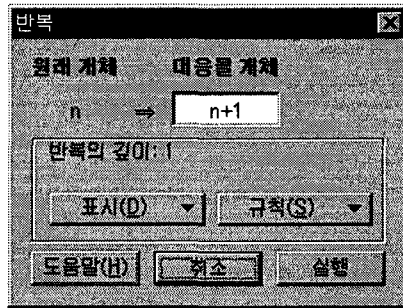
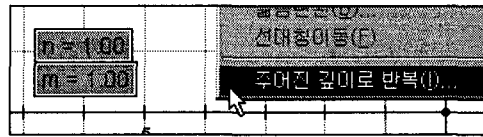
($a_1 = 1$ 의 기하학적 표현)

반복을 이용한 둘째 항 만들기

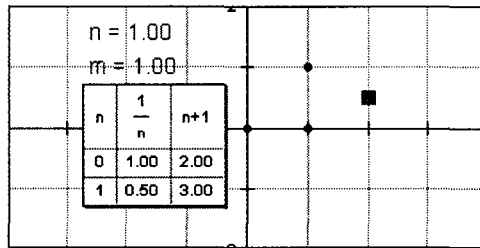
⑤ [측정] 메뉴의 [계산]을 선택해서 " $n + 1$ "을 계산한다. 그러면 $n + 1 = 2.00$ 이 나타난다. (a_2 두 번째 항 만들기)

⑥ 새 매개변수창에서 매개변수의 이름을 "t[2]"에서 "m" 으로 변경하자. 그러면 $m = 1.00$ 이 나타난다. (반복의 깊이 만들기)

⑦ $n = 1.00$ 과 $m = 1.00$ 을 선택한 후 "Shift key"를 누른 상태에서 [변환] 메뉴의 [주어진 깊이로 반복]을 선택한다.

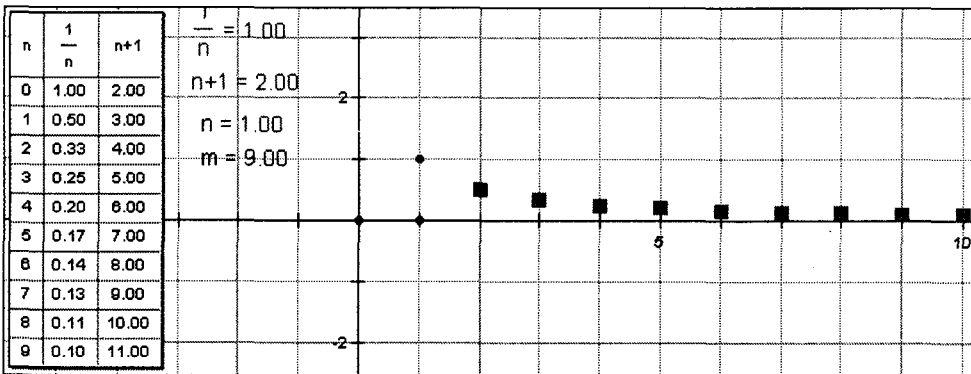


⑧ 반복창이 나타나면 마우스로 $n+1 = 2.00$ 을 클릭한다. (반복을 이용한 다음 항 만들기)



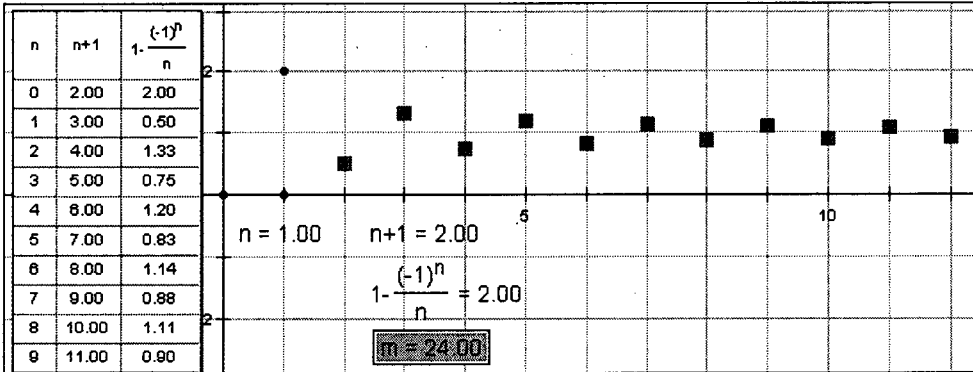
⑨ 여기서 $m = 1.00$ 을 선택해서 \oplus key와 \ominus key를 눌러서 반복의 깊이를 변화시키면 수열

$\{c_n\}$ 의 일반항 $\frac{1}{n}$ 의 값이 0에 한없이 가까워지는 것을 표와 그래프를 통해서 살펴볼 수 있다.



【수행평가】

그림 위의 아이디어로 $\{d_n\} : 2, \frac{1}{2}, \frac{4}{3}, \frac{3}{4}, \dots, 1 - \frac{(-1)^n}{n}$ 을 생각해보자.



이것을 활용한다면 매개변수의 값의 변화에 의해서 무한 수열이 “1” 에 수렴하는 것을 시각적으로 살펴볼 수 있다.

4. 매개변수를 이용한 무한급수의 수렴과 발산

$$\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{2^{n-1}} = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \frac{1}{8} + \dots + \frac{1}{2^{n-1}} + \dots$$

먼저 주어진 무한급수 $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{2^{n-1}}$ 의 부분합 S_n 은

$$S_n = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} + \dots + \left(\frac{1}{2}\right)^{n-1} = 2\left\{1 - \left(\frac{1}{2}\right)^n\right\}$$

$$\therefore \lim_{n \rightarrow \infty} S_n = \lim_{n \rightarrow \infty} 2\left\{1 - \left(\frac{1}{2}\right)^n\right\} = 2$$

따라서, 이 무한급수는 2 에 수렴한다.

이것을 GSP4 의 반복기능을 이용하여 시각화 시켜보자.

첫째 항까지의 합 만들기

① 먼저 매개변수로 $n = 1.00$ (첫째 항)과 $S = 1.00$ (첫째 항까지의 합)을 만든다.

둘째 항까지의 합 만들기

② 두 번째 항을 만들기 위하여 [측정] 메뉴의 [계산]을 선택해서 $\frac{1 \cdot n}{2} = 0.50$ 을 계산합니다.

③ 두 번째 항까지의 합을 만들기 위하여 [측정] 메뉴의 [계산]을 선택해서 $S + \frac{1 \cdot n}{2} = 1.50$ 을 계산합니다.

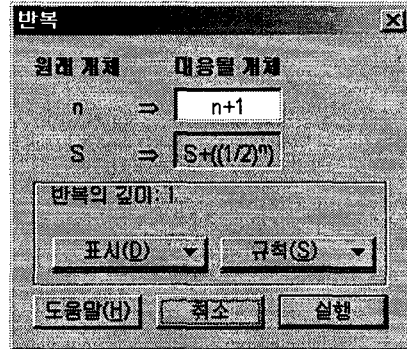
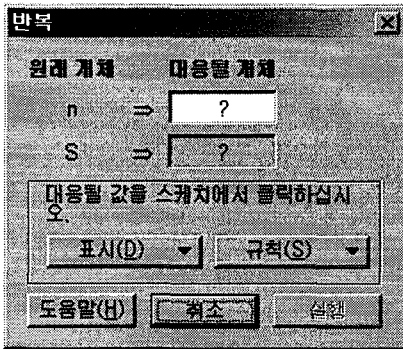
주어진 깊이로의 반복 만들기

④ 반복을 주기 위한 대응될 개체를 [측정] 메뉴의 [계산]을 선택해서 $n+1 = 2.00$ 을 계산합니다.

⑤ 반복의 깊이에 해당하는 매개변수 $m = 1.00$ 을 만든다.

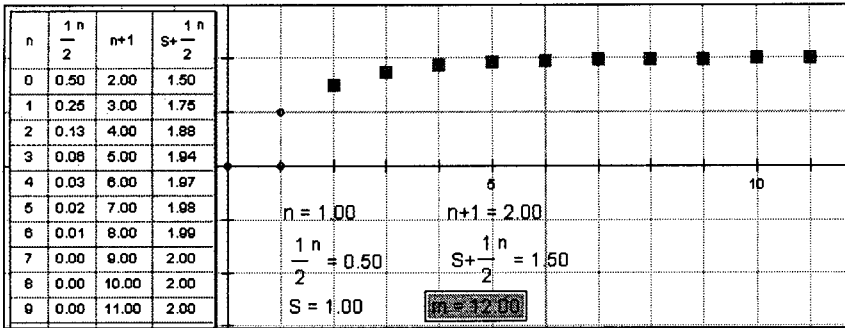
⑥ $n = 1.00$, $S = 1.00$ (원래개체)와 $m = 1.00$ (반복의 깊이)를 순서대로 선택하고 “(Shift) key”를 누른 상태에서 [변환] 메뉴의 [주어진 깊이로 반복]을 선택한다. (반복의 깊이에 해당하는 매개변수 $m = 1.00$ 를 맨 나중에 선택해야 한다.)

⑦ 반복창이 나타나면 원래 개체 “n”에 해당하는 대응될 개체 $n+1 = 2.00$ 을 “클릭”하고 원래 개체 “S”에 해당하는 대응될 개체 $S + \frac{1 \cdot n}{2} = 1.50$ 을 “클릭”한다. (반복을 이용한 다음 항 만들기)



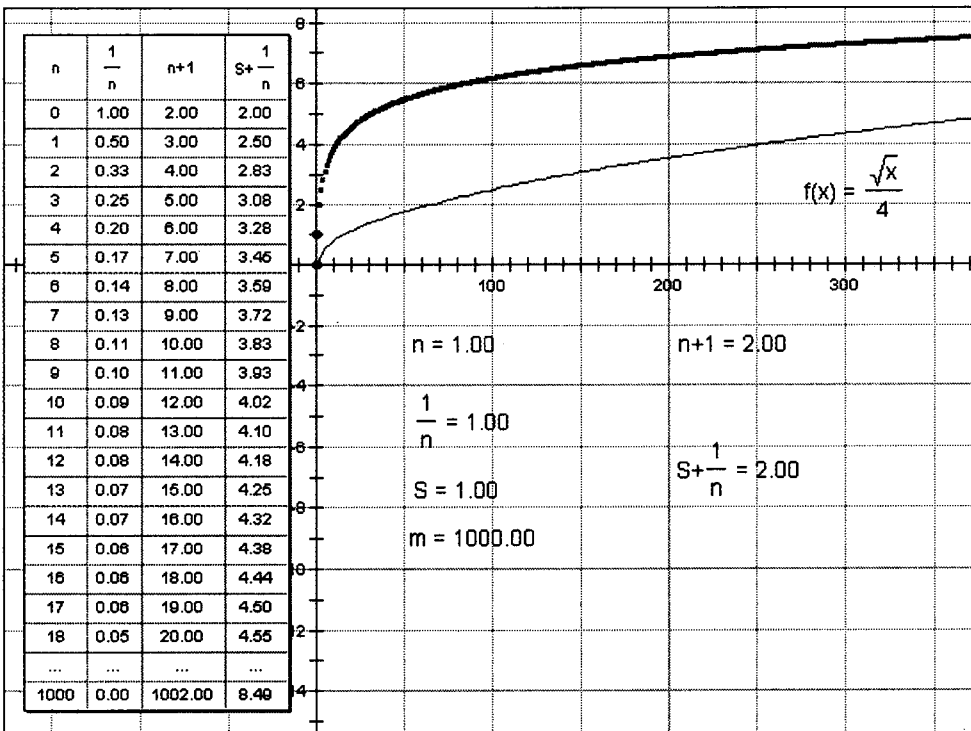
⑧ 여기서 $m = 1.00$ 을 선택해서 + key와 - key를 눌러서 반복의 깊이를 변화시키면 수열

$\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{2^{n-1}}$ 의 값이 2에 한없이 가까워지는 것을 표와 그래프를 통해서 살펴볼 수 있다.



【수행평가】

그림 위의 아이디어로 $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n} = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots + \frac{1}{n}$ 을 GSP4의 반복기능을 이용하여 무한급수의 수렴, 발산을 생각해 보자.



잘 알려진 대수적 증명 $S_2 > 1 + \frac{n}{2}$ 와 함께 “ $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n} = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots + \frac{1}{n}$ ”의 유한 번째 항까지의 합을 $y = \frac{\sqrt{x}}{4}$ 와 시각적으로 비교하여 보자.