

# 하이 터치 개념의 의료 공간 제안

Plan for Medical Space of High Touch Concept

이주혜\* / Lee, Ju-Hye  
이도희\*\* / Lee, Do-Hee

## Abstract

Recently, the Korean medical system changed with diversification & specialization and the field of medical service is also specialized in these days. The medical space settings are usually designed for staff needs rather than for patient needs. but The purpose of this project was to identify the design elements for the patient-focused.

Main keyword of this project is 'high touch' and basic design concept is 'a sense of stability/velocity'. This medical space is located in Sanbon, and it has an area of 171m<sup>2</sup>.

The material scheme in the interior design of medical space is an important factor for the hospital users. Painting, stainless steel, wood veneer, fabric and p-tile were used as interior finishing material.

키워드 : 하이터치, 감성, 의료공간

## 1. 서론

### 1.1. 계획의 배경과 목적

오늘날 소득 수준과 교육수준의 향상, 인구의 노령화, 사회 복지 지향, 국민 기본권리로서의 의료화 등으로 인하여 의료수요는 계속 증가하고 있다. 특히 1989년 전 국민 의료보험의 실시로 의료기관에 대한 문턱이 낮아지고 의료에 대한 국민의식의 향상 및 경제적 소득 증대로 인해 고급의료 선호 경향이 높아지면서 양질의 의료 서비스대한 욕구와 함께 병원을 둘러싼 경쟁적 요인들도 급격하게 변화하고 있다.

또한 최근 디자인 장르에는 21세기 디자인의 중요한 주제의 하나로 감성 디자인이 대두되기 시작했는데, 이는 20세기 전반에 영향을 미친 기능주의 디자인의 이성적, 논리적 한계를 극복하고 그 후 포스트 모던 상황 하에서도 도의시되어 온 인간의 감성적 측면까지를 포함하는 종합적 디자인이 요구되기 때문이다.

디자인에 있어 이러한 감성의 코드는, 하이테크 디자인이 기능주의 시대의 효율성과 경제성이라는 가치 기준을 대변했다면, 하이터치는 인간성 회복과 인간 감성을 중요시하는 생태학적 가치관을 대변하는 것이라 할 수 있다. 여기서, 하이터치(hight touch)라는 용어는 1980년부터 사용되기 시작해서 1991년 뉴욕타임지에 크게 보도된 후 널리 알려지게 된 개념인 동시에,

감성디자인의 핵심개념을 지칭하는 용어로도 정착되었는데, 바우하우스로 대변되는 엄격한 기능주의 디자인의 단조로움(monotony)에 반대하여, 표면과 형태 그 자체와 그들이 불러일으키는 새로운 감성적 활력을 중요시하였다.

따라서 이제는 의료의 주체가 된 소비자가 느끼는 병원의 이미지가 중요한 경쟁력으로 대두되고 있는 시점에서 'High Tech, High Touch,' 즉 양질의 의료 서비스와 함께 감성에 호소하는 디자인을 통한 차별화된 의료 공간을 제안한다.

### 1.2. 디자인 개념

본 프로젝트의 주요 키워드는 '하이터치(High Touch)'이며, 기본적인 디자인 컨셉은 다음과 같다.

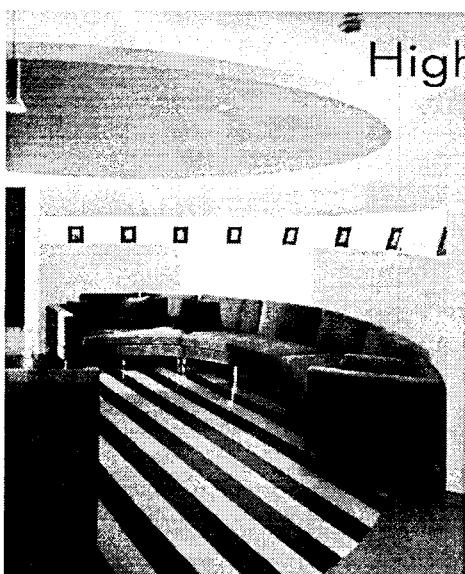
첫 번째, 수평선(horizontal line)의 반복 사용으로 평형감각에서 기인한 안정감을 주는 요소와 동시에 속도감을 주는 요소로 작용하도록 했다.

두 번째, 도입부의 통과 동선인 동심원의 사용으로 동선의 유도와 확장된 공간감을 의도하고 방향성과 운동감(kinetic energy)을 부여했다.

세 번째, 중앙의 대기공간에는 갤러리 개념을 도입하여 비교적 짧은 체류시간이지만 지루하지 않도록 배려했다.

\* 정회원, 신성대학 인테리어 건축계열 조교수

\*\* 정회원, 흥익대학교 건축학과 박사과정



High Tech,

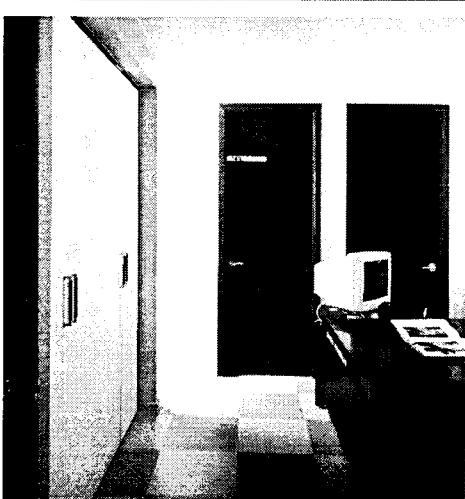
# HIGH TOUCH

하이터치 개념의 의료공간 제안

## Intro.

Medical space 는 변화하고 있다.....

양질의 의료서비스에 대한 요구와 함께 병원을 둘러싼 경쟁적 요인들도 급격하게 변화하고 있다. 따라서 이제는 의료의 주체가 된 소비자가 느끼는 병원의 이미지가 중요한 경쟁력으로 대두되고 있는 시점에서 'HIGH TECH, HIGH TOUCH', 즉 양질의 의료 서비스와 함께 감성에 호소하는 디자인을 통한 차별화는 의료 공간 디자인의 필수 과제라 하겠다.



## Design Concept

... a sense of stability/velocity

horizontal line의 반복 사용은 행렬감각에서 기인한 안정감을 주는 요소와 동시에 충돌감을 주는 요소로 작용한다.

... intermediation space

도입부의 통과 통선의 중심점의 사용으로 중선의 유도와 확장된 공간감을 의도했으며 활약성과 운동감(kinetic energy)을 부여한다.

... gallery

머루들은 또 다른 행위를 유발하여 비일상적인 재현을 유도한다.  
중앙의 대기공간 – gallery가 그것이다.

