

방송통신 서비스 융합에 따른 산업 구조적 변화 분석

이형유, 박재천

인하대학교 정보 통신 대학원

bymoment@hanmail .net jcpark@inha .ac.kr

Study on Industrial structural change in the development of convergence

HyungYu Lee, JaeChon Park

Graduate School of Information Technology and Telecommunications, Inha University

요약

네트워크의 진화는 필수 설비(Bottle neck Facility)의 변화를 가져오게 한다. 이는 현재 정부에서 발표, 진행중인 광대역 통합망 계획이 convergence node라는 새로운 필수 설비를 만들어낸다는 의미와 상통한다. 본 논문에서는 이러한 필요성에 따라, 광대역 통합망의 발전에 맞추어 방송 통신 융합시대에 새로이 바뀌어 가는 산업의 구조를 분석한다. 그리고 네트워크의 진화에 따라 등장한 convergence node의 구조와 node의 장악권에 대한 정책 방향을 제안한다.

I. 서론

정부는 BcN(Broadband convergence network)이라 불리는 광대역 통합망 계획을 2004년부터 2010년까지 7년에 걸쳐 추진 중이다. 통신 방송 인터넷이 융합된 품질보장형 광대역 멀티미디어 서비스를 언제 어디서나 끊임없이 안전하게 이용할 수 있는 차세대 통합네트워크를 말한다.(박재천, 2003)

네트워크 시장은 90년대 중반 이후 인터넷의 확산으로 급속히 성장해 왔으나 2000년을 정점으로 기존 서비스에 대한 수요의 포화와 새로운 서비스에 대한 품질 및 보안, 비즈니스 모델의 부재 등으로 인해 성장의 한계에 봉착했다. 정부의 광대역 통합망 계획의 추진은 또한 양 시장의 이러한 난관을 타개하기 위해 둘의 융합을 통해 새로운 시장을 형성하여 또 다른 성장을 이끌어 내려는 의도가 엿보인다.

이는 성장이 계속되어야만 다른 시장들과 비교하여 국제적인 경쟁력이 떨어지지 않는다는 경제학적 논리에서 살펴보아도 지극히 타당한 것이다. 이에 더하여 오늘날의 통신과 방송의 경계가 무너지고 있는 것 또한 통신과 방송의 융합 추진에 한결 더 박차를 가하게 해주는 원인이 되고 있다. 단방향의 서비스를 중심으로 하던 방송서비스와 양방향으로 데이터를 주고 받을 수 있던 통신서비스가 인터넷, 통신기술의 발달로 필수 불가결적으로 서로의 영역에 섞이고 있는 것이 요즘의 추세이다. 방송통신 융합 서비스가 개시되면 양방향 서비스, interactive TV, VOD,

T-commerce, VoIP 등의 다양한 부가 서비스가 통합된 단일 네트워크를 통해 사용자에게 전달될 수 있을 것이다.(정보통신부, 2003)

이 같은 계획의 추진은 방송 통신 간의 융합이라는 결과를 가져오고 산업 구조의 변화를 일으키게 되었다. 그리고 FTTH의 등장은 언제 어느 곳에서나 광대역(Broadband)의 이용을 가능하게 해주었다. 결과 convergence node라는 새로운 bottleneck facility의 등장이라는 결과가 발생한다.

본 논문에서는 광대역망의 발전에 따라 변화되는 기존의 방송 통신 산업의 변화와 더불어 방송 통신 융합의 경쟁구조의 변화에 대해서 알아보도록 하겠다. 이와 함께 방송 통신 융합 시대에 convergence node에 의해 벌어질 network의 topology와 산업구조의 변화를 분석하겠다.

본 논문의 구성은 서론에 이어 2장에서 기존의 방송통신 산업의 변화되어가는 경쟁 구조를 알아보겠다. 3장에서 네트워크의 발전에 따라 등장한 필수 설비의 구조와 이에 대한 장악권 경쟁에 대해서 소개하고 4장에서 본 논문의 결론을 맺는다.

II. 통신 방송 산업의 경쟁 구조의 변화

일반적으로 방송과 통신은 매우 상이한 개념으로 이해되고 있다. 방송은 전기통신 설비를 이용하는 송신망을 구축하고 이를 통해 불특정 다수에게 음성 및 영상이 포함된 방송 프로그램을 단방향 적으로 전달