

# 제목적 Oolong-to-SIL 중간 언어 번역기

권혁주<sup>o</sup>, 김영근, 이양선  
서경대학교 컴퓨터공학과  
e-mail : {hjkwon<sup>o</sup>, ykkim, yslee} @pl.skuniv.ac.kr

## Retargetable Oolong-to-SIL IL Translator

Hyeok-Ju Kwon<sup>o</sup>, Young-Koun Kim, Yang-Sun Lee  
\*Dept of Computer Engineering, SeoKyeong University

### 요 약

자바는 컴파일러에 의해 아키텍처 독립적인 바이트코드로 구성된 바이너리 형태의 클래스 파일을 생성하면 JVM에 의해 하드웨어와 운영체제에 상관없이 실행이 가능한 플랫폼 독립적인 언어로 현재 가장 널리 사용되는 범용 프로그램 언어중 하나이다. EVM(Embedded Virtual Machine)은 Microsoft사의 .NET 언어와 SUN사의 Java 언어 등을 모두 수용할 수 있는 임베디드 시스템을 위한 가상기계이며, SIL(Standard Intermediate Language)은 EVM에서 실행되는 중간언어로 다양한 프로그래밍 언어를 수용하기 위해서 객체지향 언어와 순차적 언어를 모두 수용하기 위한 연산 코드 집합을 갖고 있다.

본 논문에서는 자바 프로그램을 EVM에서 실행 될 수 있도록 자바 프로그램을 컴파일하여 생성된 클래스 파일로부터 Oolong 코드를 추출하고 추출된 Oolong 코드를 EVM의 SIL 코드로 변환하는 Oolong-to-SIL 번역기 시스템을 구현하였다. 번역기 시스템을 정형화하기 위해 Oolong 코드의 명령어들을 문법으로 작성하였으며, PGS를 통해 생성된 어휘 정보를 가지고 스캐너를 구성하였고, 파싱태이블을 가지고 파서를 설계하였다. 파서의 출력으로 AST가 생성되면 번역기는 AST를 탐색하면서 의미적으로 동등한 SIL 코드를 생성하도록 번역기 시스템을 컴파일러 기법을 이용하여 모듈별로 구성하였다. 이와 같이 번역기를 구성함으로써 목적기계의 중간언어 형태에 따라 중간언어 번역기를 자동으로 구성할 수 있어 재목적성(Retargetability)을 높일 수 있다.

### 1. 서론

임베디드 시스템을 위한 가상기계는 모바일 디바이스, 디지털 TV, 홈 관리 시스템 등에 탑재할 수 있는 핵심 기술로서 다운로드 솔루션에서는 꼭 필요한 소프트웨어 기술이다. EVM(Embedded Virtual Machine)은 Microsoft사의 .NET 언어와 SUN사의 Java 언어 등을 모두 수용할 수 있는 임베디드 가상기계이고, SIL(Standard Intermediate Language)은 EVM의 중간언어로 .NET 언어, Java 언어 등으로 작성된 프로그램을 어셈블리 언어 형태인 \*.sil 파일로 변환한 후에, EVM에서 실행 시킨다 [8,9,10].

자바는 운영체제 및 하드웨어 플랫폼에 독립적인 본 연구는 한국과학재단 목적기초연구(R01-2002-000-00041-0) 지원으로 수행되었음.

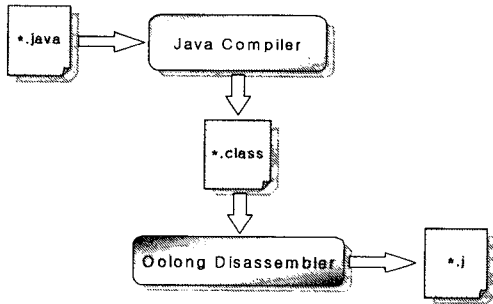
차세대 언어로 최근에 가장 널리 사용하는 범용 프로그래밍 언어 중 하나이다. 자바 프로그램은 컴파일러에 의해 아키텍처 독립적인 중간 코드 형태의 바이트코드로 변환된 클래스 파일이 생성되는데 JVM에 의해서만 실행이 가능하다. 본 논문에서는 이런 점을 보완하기 위해서 자바 프로그램을 컴파일하여 생성된 클래스 파일에서 Oolong 코드를 추출하고 추출된 Oolong 코드를 EVM의 가상기계 코드인 SIL 코드로 변환하여 자바로 구현된 프로그램이 EVM에서 실행할 수 있도록 하는 Oolong-to-SIL 번역기 시스템을 구현하였다.

### 2. Oolong 코드와 SIL 코드

#### 2.1 Oolong 코드

JVM(Java Virtual Machine)은 자바로 작성된 프

로그래머는 자바 컴파일러에 의해 클래스 파일 형태의 중간언어를 생성하고 실행하는데, 클래스 파일이 바이너리 형식으로 되어 있기 때문에 분석하거나 수정하기가 매우 어렵다. 이에 비해 또 다른 형태의 자바 중간언어인 Oolong 코드로 작성된 파일은 클래스 파일 내에 있는 바이트코드와 유사한 형태의 실제 프로그램 로직 부분을 텍스트 형식으로 저장하므로 프로그래머 입장에서 좀 더 쉽게 접근할 수 있기 때문에 코드의 이해와 프로그램의 작성 및 수정을 용이하게 한다. Oolong 코드는 존 메이어(John Meyer)의 Jasmin 언어를 기반으로 만들어 졌으며 프로그래머가 바이트코드 수준에서 프로그램을 작성할 수 있도록 설계되어 있다. [그림1]은 자바 클래스 파일로부터 역어셈블하여 Oolong 코드를 추출하는 과정이다. 이렇게 추출된 Oolong 코드를 중간언어 번역기 시스템의 입력으로 사용할 것이다[1,2,4,7].



[그림 1] Oolong 코드 추출과정

## 2.2 SIL 코드

SIL(Standard Intermediate Language)은 EVM(Embedded Virtual Machine)의 중간언어로 다양한 프로그래밍 언어를 수용하기 위해서 기존의 가상기계 어셈블리 언어들의 분석을 토대로 정의 되었으며, 객체지향 언어와 순차적 언어를 모두 수용하기 위한 연산 코드 집합을 갖고 있다[8,10].

SIL 코드에는 클래스 선언 등 특정 작업의 수행을 나타내는 의사 코드(Pseudo code)와 실제 명령어에 대응되는 연산코드(Operation code)로 이루어져 있다. 의사코드는 가독성을 높이기 위해서 원시코드 수준의 키워드를 사용하였다. 연산코드는 크게 6개의 카테고리로 되어있으며, 니모닉(Mnemonic)은 연산코드가 수행하는 일을 약자로 구성하였다. 연산코드는 매개변수를 가질 수 있으며 매개변수의 수는 코드마다 다르다. 또한, 연산코드의 다형성(Polymorphism)을 위해서 피연산자가 타입을 유지

하도록 설계되었다. [표 1]은 SIL 코드 명령어의 종류를 요약한 것이다.

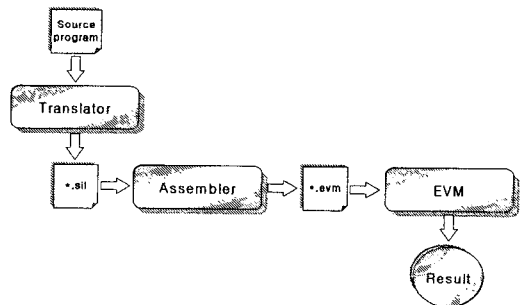
[표 1] SIL 코드 명령어

Arithmetic Operations		Object Operations	
add	value1과 value2를 더해서 결과값을 스택에 push	ldfld	Field의 값을 스택 top에 push
sub	value1에서 value2를 뺀 결과를 스택에 push	strfld	스택 top의 값을 field에 저장
neg	value1을 negati	new	객체 생성
...	...	...	...
Statement Operations		Flow Control Operations	
pop	value1을 제거	ujp	레이블로 무조건 분기
pup	value1을 복사	eq	value1 - value2이면 레이블로 분기
...	...	...	...
Convert Type Operations		Other Operations	
convl	value1을 integer로 변환하여 결과값을 push	throw	value1이 참조하고 있는 타입의 예외를 발생
...	...	...	...

## 2.3 EVM

EVM(Embedded Virtual Machine)은 모바일 디바이스, 셋톱 박스, 디지털 TV 등에 탑재되어 동적 응용 프로그램을 다운로드하여 실행할 수 있는 가상기계 솔루션이다.

EVM은 크게 번역기, 어셈블러, 가상기계의 세 부분으로 구성된다. 번역기는 자바 프로그램과 .NET 언어로 작성된 프로그램을 입력으로 받아 컴파일된 프로그램을 SIL로 번역하고, 번역된 SIL은 SIL 어셈블러에 의해 EVM 실행파일(\*.evm)로 변환되며, \*.evm 파일은 가상기계인 EVM에서 실행된다. [그림 2]는 전체 EVM 시스템의 구성도이다[8,10].



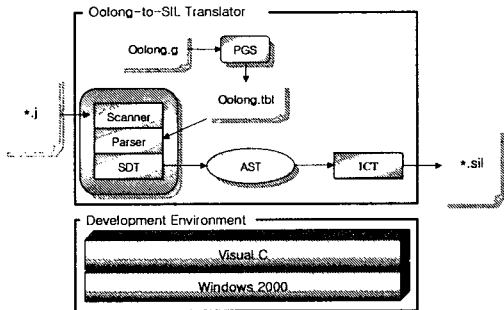
[그림 2] EVM 시스템 구성도

## 3. Oolong-to-SIL 번역기 시스템

Oolong-to-SIL 번역기 시스템은 클래스 파일로부터 추출된 Oolong 코드를 입력으로 받아 EVM의 중간언어인 SIL을 생성하는 번역기이다. 번역기는

다른 플랫폼에 용이하게 설치하기 위한 재목적성을 위해 단일패스 방식을 사용하는 기존의 번역기들과 달리 AST를 이용한 컴파일러 기법을 사용하여 AST가 가지고 있는 정보에 대해 최적화 작업을 수행하여 보다 효과적인 코드 변환을 할 수 있도록 설계하였다[9].

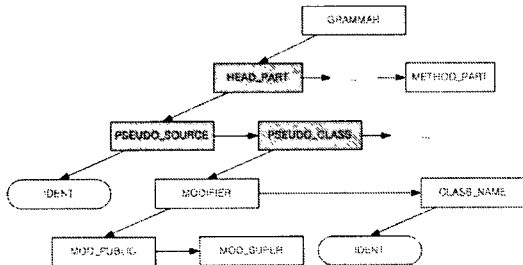
시스템 구현 환경은 Windows 2000에서 Visual C를 사용하였다. 번역기 시스템의 구성은 스캐너(Scanner), 파서(Parser), SDT(Syntax Directed Translation), AST(Abstract Syntax Tree) 그리고 ICT(Intermediate Code Translator)의 5부분으로 구성된다. [그림 3]은 번역기 프로그램의 구성도이다.



[그림 3] 번역기 시스템 구성도

첫번째 단계인 스캐너와 두번째 단계인 파서를 구현하기 위해서 분석한 바이트코드를 기반으로 하여 context-free 문법을 고안하였다. 그리고 문법을 입력으로 받아서 PGS(Parser Generator System)를 이용해 어휘정보와 파싱테이블을 얻는다. 어휘정보를 가지고 스캐너에서 Oolong 코드(\*.j)를 토큰단위로 파서에 전달하고 파싱테이블을 참조하여 파서에서는 스캐너로부터 토큰을 읽으면서 파싱을 한다.

세번째 단계로 파싱한 노드와 트리구조를 받아서 입력문법의 구조에 따라 생성규칙에 대한 의미 수행 코드를 작성하여 AST를 생성한다. [그림 4]는 AST의 기본구조를 보여주는 것이다.



[그림 4] AST의 기본구조

마지막 단계로 코드 변환 부분인 ICT가 생성한 AST를 입력으로 받아 바이트코드와 의미적으로 동일한 SIL 코드(\*.sil)를 생성한다. [표 2]는 코드를 변환하기 위해 Oolong 코드와 SIL 코드의 니모닉을 매핑하여 나타낸 것이다.

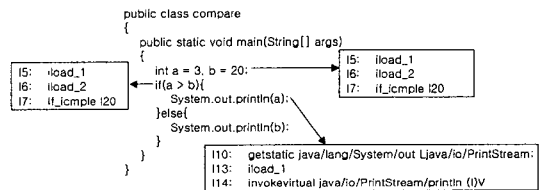
[표 2] Oolong-to-SIL 니모닉 매핑 테이블

Oolong	SIL
iadd, isub, ineg	add, sub, neg
getfield, getstatic, new	ldfld, ldsfld, new
dup, pop	dup, pop
goto, if_icmpeq	ujp, eq
l2i, f2i, d2i	convi
.....	.....

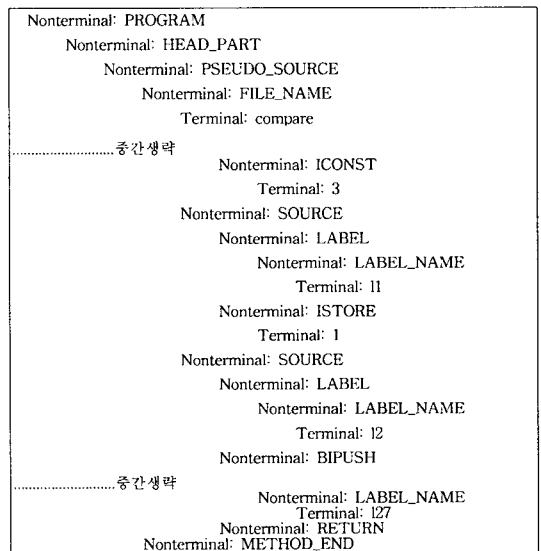
이와 같은 과정을 거쳐서 변환된 SIL 코드는 SIL 어셈블러를 통해 EVM 실행파일(\*.evm)로 생성되고, 가상기계인 EVM에서 실행된다.

#### 4. 실행결과 및 분석

다음은 if 문에 대한 번역하는 과정을 보여주는 예제이다.



[예제 1] 자바 프로그램과 Oolong 코드



[예제 2] Oolong 코드의 AST

```

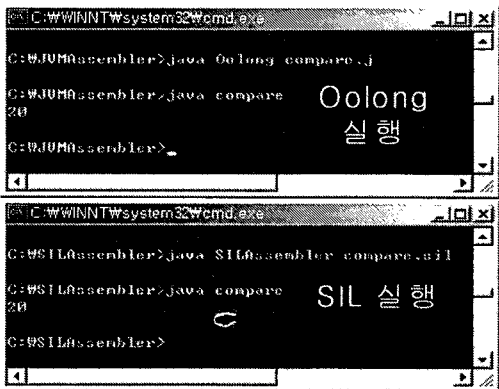
class super compare
.super java/lang/Object

.method V <init> ()
.locals o
l0: ldl 0
l1: call V java/lang/Object/<init> ()
l4: ret
.end

.method public static V main ([Ljava/lang/String;)
.locals o i i
l0: ldc 3
l1: str 1
l2: ldc 20
l4: str 2
l5: ldl 1
l6: ldl 2
l7: le l20
l10: ldsfld Ljava/io/PrintStream; java/lang/System/out
l13: ldl 1
l14: calli V java/io/PrintStream/println (I)
l17: ujp l27
l20: ldsfld Ljava/io/PrintStream; java/lang/System/out
l23: ldl 2
l24: calli V java/io/PrintStream/println (I)
l27: ret
.end
    
```

[예제 3] 번역기에 의해 생성된 SIL 코드

[예제 4]는 Oolong 코드와 번역기로 변환되어 생성된 SIL 코드를 어셈블하여 실행한 결과화면을 나타낸 것이다.



[예제 4] Oolong 코드와 SIL 코드의 실행화면

## 5. 결론 및 향후연구

SIL은 EVM의 가상기계 코드로써 바이트 코드나 MSIL 등을 입력으로 받는 번역기의 중간언어이다. 본 논문에서는 자바 프로그램을 컴파일러에 의해 생성된 클래스 파일에서 Oolong 코드를 추출한 뒤, 추

출된 Oolong 코드를 SIL 코드로 변환하여 EVM에서 실행할 수 있는 Oolong-to-SIL 번역기 시스템을 구현하였다. 또한, 번역기 시스템을 정형화하기 위해 Oolong 코드의 명령어들을 문법으로 작성하였으며, PGS를 통해 생성된 어휘 정보를 가지고 스캐너를 구성하였고, 파싱테이블을 가지고 파서를 설계하였다. 파서의 출력으로 AST가 생성되면 번역기는 AST를 탐색하면서 의미적으로 동등한 SIL 코드를 생성하도록 시스템을 컴파일러 기법을 이용하여 모델별로 구성하였다.

앞으로 자바 플랫폼 프로그래밍 언어에서 지원하는 기능 및 모듈들을 EVM 플랫폼 환경에서도 동일하게 사용할 수 있도록 번역기를 확장하고, Oolong 코드와 SIL 코드의 분석을 통해 보다 효과적인 코드를 낼 수 있는 코드 최적화를 위한 연구를 수행할 예정이다.

## 참고문헌

- [1] Bill Venners, "Inside JAVA Virtual Machine", Second Edition, McGraw-Hill, 1999.
- [2] Hoshua Engel, "Programming for the Java Virtual Machine", Addison-Wesley, 1999.
- [3] John Gough, "Compiling for the .NET Common Language Runtime(CLR)", Prentice Hall, 2002.
- [4] John Meyer & Troy Downing, "Java Virtual Machine", O'REILLY, 1997.
- [5] Microsoft Corporation, "Common Language Infrastructure(CLI)", 2001.
- [6] Ser Lidin, ".NET IL ASSEMBLER", Microsoft Press, 2002.
- [7] Tim Lindholm & Frank Yellin, "The Java™ Virtual Machine Specification", Second Edition, Addison-Wesley, 1997.
- [8] 남동근·윤성림·오세만, "가상기계의 어셈블리 언어", 한국정보처리학회 춘계학술발표논문집, 제10권 제1호, pp.783-786, 2003.
- [9] 정지훈·박진기·이양선, "자바 바이트코드의 .NET MSIL 중간언어 번역기", 한국정보처리학회 추계학술발표논문집, 제10권 제2호, pp.663-666, 2003.
- [10] 정한중·윤성림·오세만, "가상 기계를 위한 실행 파일 포맷", 한국정보처리학회 추계학술발표논문집, 제10권 제2호, pp.647-650, 2003.