

---

# 침입대응을 위한 IP 역추적 시스템 분석 및 설계

이성현\* · 이원구\* · 이재광\*

\*한남대학교

## Analysis and Design of IP Traceback for Intrusion Response

Seoung-Hyeon Lee\* · Won-Goo Lee\* · Jae-kwang Lee\*

\*Hannam University

E-mail : shlee@netwk.hannam.ac.kr

### 요약

컴퓨터와 네트워크의 보급이 일반화되면서, 현재 인터넷으로부터 기업이나 국가 조직 내부의 정보나 자원을 보호하기 위해 여러 가지 정보보호시스템을 비롯한 보안 네트워크를 구성하여 네트워크 및 시스템을 운영하고 있다. 그러나 기존의 침입 차단 시스템과 침입 탐지 시스템과 같은 시스템 외 부방어 개념의 보안 대책은 전산망 내의 중요한 정보 및 자원을 보호함에 있어서 그 한계를 갖는다. 본 논문에서는 해킹으로 판단되는 침입에 대하여 라우터의 구조적 변경 없이 효율적으로 역추적하기 위해서 ICMP 역추적 메시지(ICMP Traceback Message)를 이용한 ICMP 기반의 역추적 시스템을 설계한다. ICMP 역추적 메시지의 생성은 라우터를 포트 미러링하는 "역추적 Agent"가 담당하며, 이 메시지를 수신하는 피해 시스템은 해당 메시지를 저장하고, "역추적 Manager"가 DDoS류 공격을 탐지하게 되면 해당 메시지 정보를 이용하여 역추적을 시작하여 공격자의 근원지를 찾아내고, 이를 통하여 침입대한 대응을 시도할 수 있게된다.

### ABSTRACT

As computers and networks become popular, corporation or country organization composes security network including various kinds information protection system to protect informations and resources from internet and is operating system and network. But current firewall and IDS(Intrusion Detection System) of the network level suffers from many vulnerabilities in internal computing informations and resources. In this paper, we design of ICMP-based Traceback System using a ICMP Traceback Message for efficiently traceback without change structure of routers. ICMP-based Traceback System. Create of ICMP message is managed by "Traceback Agent" mirroring port for router. Victim's systems that are received the message store it and "Traceback Manager" is detect a attack(like a DDoS). Using a information of this message starting a traceback and detecting a source of attacker, so response a attack.

### 키워드

역추적, Agent, Manager, ICMP, DDoS

### I. 서 론<sup>1)</sup>

인터넷 사용자의 급증에 따라, 인터넷을 통한 다양한 해킹 및 불순한 의도를 지닌 공격에 의한 침

해사고 역시 크게 증가되고 있다. 이러한 해킹의 피해로부터 네트워크 시스템 및 서버를 보호하기 위해 각종 보안 강화 시스템이 개발되어 운용되고 있으나, 현재 사용 중인 보안강화 도구들은 수동적인 방어 위주로 공격자의 해킹 시도 자체를 제한하는 것이 아니라 해킹이 시도된 후 대처하는 제약 등으로 해킹 자체를 방지하는 데는 한계를 가지고

1) 본 연구는 산업자원부의 지역혁신 인력양성사업의 연구결과로 수행되었음.

있다. 능동적인 해킹 방어를 위한 가장 기본적인 기술은 해커의 실제 위치를 추적하는 역추적 시스템이라 할 수 있다[1]. 현재 이에 대한 연구가 활발히 진행 중에 있다. 따라서 본 논문에서는 능동적인 해킹 방어를 위한 역추적 시스템을 분석하고, 침입 대응을 위한 역추적 시스템을 설계하였다.

## II. 본 론

대표적으로 연구 중인 IP 역추적 기술로는 IP 패킷 마킹(IP Packet Marking) 기술이 있다. IP 패킷 마킹 기법은 패킷이 전송되는 동안 라우터에서 패킷에 확률적으로 경로정보를 마킹하는 방법이다. 지금까지 IP 기반의 패킷 마킹 기술의 흐름은 DDoS 공격에 대한 해결책으로서 많이 연구되고 있다. 공격자는 여러 명이 될 수도 있으며, 수많은 패킷을 생성하여 전송할 수 있다. 이 기법은 네트워크에서 패킷이 전송되는 동안 부분적인 경로 정보를 가지고 라우터에서 확률적으로 패킷에 마킹을 하게 된다. 이렇게 마킹된 패킷을 받은 피해 호스트는 마킹된 패킷을 이용하여 공격자의 근원지를 네트워크 상에서 찾아가게 되는 기법이다. 하지만 이러한 마킹 기술들은 라우터가 해당 패킷에 대해서 마킹을 한 후, 다음 노드로 전송해야 하기 때문에 라우터의 과부하 문제가 발생할 수 있으며 하나의 패킷에 마킹 될 필드에 대한 공간 문제가 발생할 수 있다. 또한 단편화(Fragmentation) 문제를 유발할 수 있다[2][3].

이와 같이 현재의 역추적 방식의 문제점을 해결하여 해킹에 능동적으로 대응할 수 있는 기술이 요구된다고 할 수 있으며, 능동적인 해킹 방어를 위한 가장 기본적인 기술로 해커의 실제 위치를 추적하는 역추적 기술을 활용할 수 있어야 한다. 그러나 현재까지 제안된 역추적 기술들은 인터넷이 보유한 다양성을 극복하지 못하여 현재의 인터넷 환경에 적용하는데 어려움이 따른다.

## III. 역추적 시스템 동향 분석

### 1. 호스트 기반 역추적 시스템

호스트 기반 역추적 시스템의 대표적인 예인 CIS(Caller Identification System)는 H.T. Jung에 의해 1993년 제안된 시스템이다. 이 역추적 시스템은 실제 역추적이라기보다는 미리 사용자가 거쳐온 시스템의 목록을 관리하는 것으로, 정상적인 사용자들이 접속하는 데도 많은 지연을 초래하게 된다. 또한 침입이 발생하기 이전에 수행하는 작업이 많기 때문에, 자원 활용 면에서 비효율적이라고 할 수 있다. 그리고, CIS는 접속을 원하는 사용자가 거쳐온 시스템 각각에 대한 인증을 거쳐가는 시스템마다 요구하므로 이로 인한 네트워크 부하가 크

고, CIS에 오고 가는 인증을 위한 메시지의 무결성을 보장하지 못하는 단점이 있다[2][3].

### 2. 네트워크 기반 연결 역추적 시스템

네트워크 기반 연결 추적 시스템의 대표적인 예에는 Thumbprints based algorithm이 있다. Thumbprint란 말 그대로 지문을 의미한다. Thumbprint를 이용하는 방법은 역추적 시스템 전체를 의미하는 것이 아니라 역추적을 위해 공격자의 시스템으로부터 공격 대상 시스템까지의 연결체인을 구성하는 알고리즘이다. 본 알고리즘은 연결체인에 속하는 호스트들이 속한 네트워크 상에 송수신되는 데이터를 수집하여 비교한다. 그러나 패킷이 암호화되거나 터널링되어 패킷의 내용이 변경되는 경우, 해당 연결체인을 구성할 수 없는 경우가 발생할 수 있다[2].

### 3. SWT(Sleepy Watermark Tracing)

Sleepy watermark 역추적 시스템은 침입에 대한 응답 패킷에 워터마크를 삽입하여 역추적을 수행한다. SWT 기법은 다음과 같은 형태로 이루어진다. 한 네트워크에는 guardian gateway가 존재하고, 이와 연동되어 동작하는 guarded host가 존재한다. 최초 침입이 발생할 때까지는 아무런 추가적인 동작이 진행되지 않은 일반적인 상태로 존재한다. 침입이 발생되면 이는 guarded host내의 IDS에 의해 탐지된다. guarded host의 SWT subsystem의 sleepy intrusion response 모듈의 작동이 시작되고 이때부터 일반 host에 도착되는 패킷에 의한 응답은 watermark enabled application에 의해 작성되기 시작한다. 이는 일반적인 응답 패킷에 워터마크를 삽입하여 송신을 시작한다. 이렇게 역추적이 시작되면 이는 guardian gateway의 active tracing 모듈과 연동되어 워터마크가 삽입된 패킷을 찾기 시작한다. 본 SWT 역추적 기법은 공격에 대한 응답 패킷을 이용하여 해커의 위치를 추적하기 때문에 빠르고 정확한 역추적이 가능하다. 그러나, watermark enabled application이 필요하다는 문제로 인해 실제 인터넷 환경에 적용하기에는 큰 문제를 가지고 있다. 또한 해커에 의해 사용되는 연결이 암호화 되는 경우에는 역추적이 전혀 불가능할 수 있다는 단점이 존재한다[3].

### 4. IDIP

IDIP(Intruder Detection and Isolation Protocol)는 DC(Discovery Coordinator) 시스템이 해당 도메인의 전체 IDIP 기능을 조율하고 관할하게 되는 'community'와 그 경계를 IDIP가 실장된 시스템으로 이루어지는 'neighborhood'로 이루어진다. 하나의 'community' 내에는 1개의 DC 시스템만이 존재하고, 이 DC 시스템이 해당 'community' 내의 IDIP 기능을 제어, 관할하게 된다. 따라서 'community'는 하나의 독립된 IDIP 관리(administrative) 영역으로 볼 수 있다[7]. 'neighbo-

rhood'는 그 경계 안에 IDIP가 실장된 시스템이 존재하지 않는 경우로 IDIP를 구성하는 가장 기초적인 네트워크 요소로 볼 수 있다. IDIP 네트워크에서 DC는 공격 경로 상에 있는 각 IDIP 노드로부터 상태에 관한 보고를 접수하고 해당 공격에 대한 전체 도메인 상에서의 전체적인 그림을 그리기 위해 각 노드로 접수된 보고 정보를 상호 결합(correlation)하고 각 IDIP가 임시적으로 수행한 대응 방안을 해제하거나 추가적인 대응을 지시함으로써 전체 도메인 상에서의 최상의 대응 방안을 실행하게 된다[4][5].

### 5. ICMP 기반 역추적 시스템

ICMP 기반 역추적 시스템에서는 역추적을 위해 IETF Internet Area의 itrace Working Group에서 표준화 중인 ICMP Traceback Message를 이용하여 역추적을 진행한다. 해당 기술은 수사적 관점에서 해커의 위치를 보다 정확하고 신속하게 파악하고자 하는 공공기관에 적용할 수 있으며, 기업체 및 공공기관 내부망에 설치하여 내부망내의 최초 공격 지점을 찾아 내부망 보호를 위한 기술로 활용할 수 있다[6][7].

## IV. 역추적 시스템 모듈 설계

본 논문에서는 해킹으로 판단되는 침입에 대하여 라우터의 구조적 변경 없이 효율적으로 역추적하기 위해서 ICMP 역추적 메시지(ICMP Traceback Message)를 이용한 ICMP 기반의 역추적 시스템을 설계하였다. ICMP 역추적 메시지의 생성은 라우터를 포트 미러링하는 "역추적 Agent"가 담당하며, 이 메시지를 수신하는 피해 시스템은 해당 메시지를 저장하고, "역추적 Manager"가 DDoS 류 공격을 탐지하게 되면 해당 메시지 정보를 이용하여 역추적을 시작한다.

### 1. 역추적(IP Traceback) 시스템

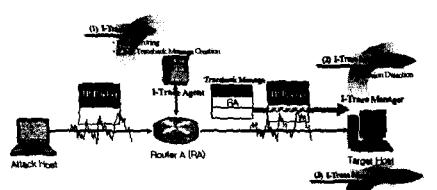


그림 1 ICMP 기반의 역추적시스템의 전체구성도

현재의 인터넷 환경에 적용하여 사용할 수 있는 새로운 역추적 시스템은 기존의 역추적 시스템들

과는 달리 비록 모든 중간 경유지를 확인할 수 없다하더라도 해커의 최종 위치를 찾을 가능성을 최대화한다는 점에서 장점을 지닌다고 할 수 있다. [그림 1]은 ICMP 기반의 역추적 시스템의 전체 구성도를 보여주고 있다. 역추적 에이전트는 지속적으로 라우터에 대해서 포트 미러링을 수행하면서 확률적 근거에 의해서 ICMP 역추적 메시지를 생성하여 대상 호스트에 전달한다. 침입탐지 기능을 가지고 있는 역추적 manager가 설치된 대상 호스트는 DDoS류 공격에 대해서 공격을 탐지하면 그 동안 수집된 ICMP 역추적 메시지를 이용하여 역추적을 수행하게 된다. 이러한 역추적을 수행하기 위해서는 다음과 같은 구성이 필요하다.

#### (1) 역추적 Agent

- 역추적 에이전트에 의한 포트 미러링
- 역추적 검출 확률 설정에 의한 ICMP 메시지 생성 및 Target 호스트 주소로 전송

#### (2) 역추적 Manager (침입 탐지 기능)

- 임계치에 근거한 DDoS 공격 탐지

#### (3) 역추적 Manager (역추적 기능)

- ICMP 역추적 메시지에 대한 데이터 마이닝을 통한 공격경로 추적 및 근원지 확인

## 2. ICMP Trace 기법

ICMP 역추적 기법은 라우터에 거쳐 가는 패킷에 대해서 패킷의 일부가 포함된 ICMP 역추적 패킷을 생성하고 목적지 주소로 전송하고, 전송 받은 시스템은 해당 정보를 수집하여, 공격이 검출되면 수집된 정보를 이용하여 해커를 역추적 하는 기법이다.

## 3. ICMP 역추적 메시지

ICMP 역추적 메시지(ICMP Traceback Message)는 현재 IETF Internet Area의 itrace Working Group에서 Internet draft로 제출된 상태이다. ICMP 역추적 메시지는 ICMP 패킷의 Message Body에 일련의 스트링으로 포함된다. ICMP Traceback Message를 위한 ICMP Type은 현재 정의되지 않았지만, IANA에서 조만간 정의 할 예정이다. Code 필드는 항상 '0'으로 설정되며, Message Body는 하나의 이상의 TLV (Type-Length-Value) 엔트리로 구성된다. [그림 2]는 ICMP 역추적 메시지 형태를 보여주고 있다.

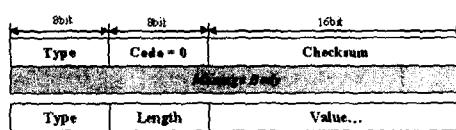


그림 2. ICMP Traceback Message 형태

최상의 TVL 엔트리는 0개 이상의 서브 TVL 엔트리를 가지며, 서브 TVL 엔트리는 최상의 TVL 엔

트리의 Value에 포함된다. Type의 범위는 0x01~0x08이다. [표 1]은 최상의 TVL 엔트리를 보여주고 있다[7].

표 1. 최상의 TVL

Type	Element Name
0x01	Back Link
0x02	Forward Link
0x03	Timestamp
0x04	Traced Packet Contents
0x05	Probability
0x06	RouterId
0x07	HMAC Authentication Data
0x08	Key Disclosure List

## V. 임계치 설정 및 패킷 모니터링

설정 임계치에 따라 패킷 모니터링을 통한 패킷 캡처를 제공하며, 패킷 헤더 정보를 ICMP 메시지 생성 모듈에 전달한다. ICMP 생성 모듈은 ICMP 헤더를 작성하고, 작성된 ICMP 헤더 정보를 전송 모듈에 전달하여 생성된 ICMP 메시지를 역추적 매니저에게 전달한다.

## VI. 결 론

정보화 사회는 긍정적인 측면이 있는 반면에 부정적인 측면도 대두되게 되었다. 특히 부정적인 측면은 개인 생활의 파멸을 초래할 수도 있을 뿐만 아니라, 국가적인 안보의 위협까지 초래할 수 있다. 대표적인 부정적인 측면은 인터넷을 통한 해킹, 악성 웹과 바이러스의 유포, 지적 재산권의 침해, 사이버 범죄에의 이용, 대규모 네트워크에 대한 가용성 고갈 등을 열거할 수 있으며, 이는 최근 발생한 “1.25 인터넷 대란”을 보면 쉽게 알 수 있다. 따라서 본 논문에서는 이러한 침입에 대한 대응을 위해 ICMP 기반의 역추적 시스템을 분석 및 설계하였다. 향후 연구로는 세밀한 분석을 통하여 모듈을 설계하고, 이 설계를 바탕으로 역추적 Agent와 역추적 Manager를 구현하고자 한다. ICMP 역추적 메시지는 현재 IETF internet Area의 itrace Working Group에서 Internet draft로 제출된 상태이며, ICMP 역추적 기법은 라우터에 거쳐 가는 패킷에 대해서 패킷의 일부가 포함된 ICMP 역추적 패킷을 생성하고 목적지 주소로 전송하고, 전송 받은 시스템은 해당 정보를 수집하여, 공격이 검출되면 수집된 정보를 이용하여 해커를 역추적 하는 기법이다. 더 나아가 이를 능동 네트워크 기반으로 발전시켜 새로운 역추적 시스템을 구현하고자 한다.

## 참고문헌

- [1] 강동호 외 3명, “IP 역추적 기술 동향”, 주간기술동향, 97-39 한국전자통신연구원
- [2] S. Savage, D. Wetherall, A. Karlin, and T. Anderson, Network Support for IP Traceback , IEEE/ACM transactions on networking, vol. 9, No. 3, June 2001.
- [3] D. Song and A. Perrig, Advanced and authenticated marking schemes for IP Traceback , in Proc. IEEE INFOCOM, vol. 2, April 2001, pp. 878-886.
- [4] NAI Labs and Boeing Phantom Works. Intruder Detection and Isolation Protocol (IDIP) Message Layer, NAI Labs Report #02-005, February 2002.
- [5] NAI Labs and Boeing Phantom Works. Intruder Detection and Isolation Protocol (IDIP) Application Layer, NAI Labs Report #02-006, February 2002.
- [6] Allison Mankin 외 4명, “On Design and Evaluation of Intention-Driven ICMP Traceback”
- [7] Steve Bellovin 외 2명, “ICMP Traceback Messages”, Internet Draft, IETF, Feb. 2003.

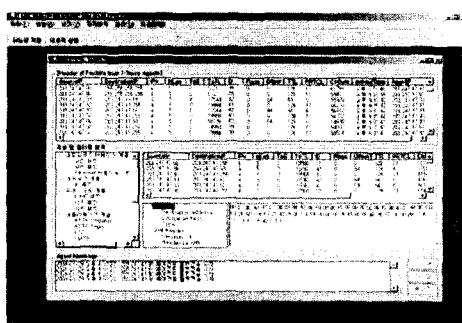


그림 3. I-Trace Manager 패킷 모니터링

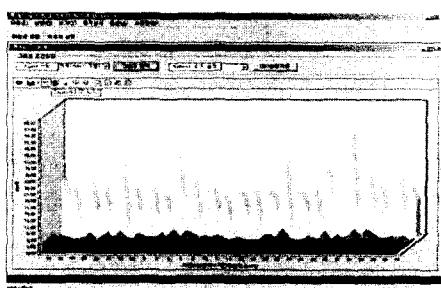


그림 4. I-Trace Manager 패킷 모니터링(그래프)