

국제우주정거장 데이터 인터페이스 시뮬레이터의 UML 분석

서석배, 김종우, 이주희, 김연규, 최기혁, 최해진

한국항공우주연구원 위성운영센터

UML (Unified Modeling Language)은 정해진 기호와 다이어그램을 사용하여 개발할 시스템에 대한 비전을 가지도록 하며, 시스템에 관여하는 사람들에게 자신의 비전을 알리고 의견을 얻을 수 있도록 도와주는 언어이다. 본 논문에서는 이미 설계가 완료되고 구현의 막바지에 이른 국제우주정거장 (ISS; International Space Station)을 위한 데이터 인터페이스 시뮬레이터를 UML을 이용하여 표현한다. 먼저 데이터 인터페이스 시뮬레이터의 전반적인 내용과 UML의 특징을 간단히 알아보고, 시스템을 모델링 한 7개의 UML 다이어그램인 Deployment Diagram, Use Case Diagram, Component Diagram, State Chart Diagram, Collaboration Diagram, Sequence Diagram, Activity Diagram을 설명한다. 각 다이어그램의 목적에 맞게 시스템을 해석해 봄으로써 전체적인 동작은 물론 세부의 모듈간의 관계도 명확하게 정의할 수 있었다.