

홈네트워킹 서비스 운영관리 모델 연구

정하재*

*한국전자통신연구원

Studies on Operation & Management Model for Home Networking Services

Ha-Jae Chung*

*Electronics & Telecommunications Research Institute

E-mail : hjchung@etri.re.kr

요약

최근 홈네트워크 산업 및 시장에 대한 전망과 기대가 커지고 있는 가운데, 여러 사업자들이 경쟁력 있는 퀄리티 홈네트워킹 서비스를 찾기 위하여 노력하고 있다. 본 논문에서는 초고속통신사업자가 다양한 ISP들의 서비스나 컨텐츠를 수집, 검증하고, 가입자의 홈 네트워킹 환경을 원격에서 관리하여, 사용자에게 홈네트워킹 서비스를 증개하는 홈네트워킹 서비스 사업모델을 제안 고찰하였다.

ABSTRACT

Even though everyone foresees quick growth of home network industry and market, no one has confirmed the killer application of digital home as yet. The purpose of this paper is to propose an operation & management model for home networking services, which is adequate to the existing wired communication companies, and examine it.

키워드

디지털홈, 홈네트워크, 비즈니스 모델, 수익 모델

I. 서론

IT기술의 급속한 발달과 초고속망을 통한 인터넷 보급에 힘입어, 네트워크 환경이 가정내의 전자기기로까지 확산되어 가면서 홈네트워크 시장에 대한 관심이 높아지고 있다. 지난 5월 정부는 2007년까지 1,000만 가구에 디지털홈을 구축하겠다는 계획을 발표한 바 있으며, 홈네트워크 시장이 2007년까지 5년 동안 22조 2천억원에 달하는 생산유발 효과와 16만 명 규모의 고용창출 효과가 발생할 것이라는 장미빛 전망을 내어 놓고 있다. 또 세계적으로는 2007년까지 홈네트워크 산업이 1,183억 달러 시장으로 성장할 것이라는 예상과 함께 정부가 홈네트워크를 차세대 주력 수출산업으로 육성한다는 방침을 세우고 있다.

본 고에서는 국내 초고속 통신사업자에게 경쟁 우위가 예상되는 홈네트워킹 서비스 운영관리 사업모델을 제시하고자 한다. 이를 위해 먼저 홈네

트워크의 개념을 정의하고, 홈네트워킹 서비스 진화 방향과 최근 사업동향을 파악하고 제안한 사업모델에 대해 분석하였다.

II. 홈네트워크의 개념

정보기술의 발전으로 PC 뿐만 아니라 휴대전화, 디지털TV, PDA, 게임기 등 다양한 정보기기가 네트워크로 연결되는 환경이 급속하게 형성되고 있다. 이와 같은 네트워크 환경이 가정 내로 파급되고 있으며 홈네트워크 관련 비즈니스가 최근에 각광을 받고 있다.

홈네트워크는 가정내의 정보기기들 사이에 네트워크를 형성하여 디지털 데이터를 공유하고 광대역 통신을 사용할 수 있도록 한 환경 구성을 말한다. 즉 정보를 처리, 관리, 전달 및 저장함으로써 가정내의 여러 계산, 관리, 감시 및 통신 장치들을

연결과 통합을 가능하게 하는 구성요소들의 모임이다. 홈네트워크는 연결되는 정보기기의 특성에 따라 데이터 네트워크, 엔터테인먼트 네트워크, 제어 네트워크로 구분할 수 있다. 데이터 네트워크는 인터넷 접속, 파일 및 주변기기 공유, 온라인 게임 등을 위해 PC 중심으로 형성되는 네트워크이며, 엔터테인먼트 네트워크는 DVD, 디지털 TV, 셱톱 박스, 게임기 등의 엔터테인먼트 가전기기 사이의 디지털 컨텐츠를 공유하는 네트워크이며, 제어 네트워크는 조명 및 온도제어, 에너지 관리, 가정내 보안, 백색가전 제어 등의 기능을 가진 네트워크를 의미한다. 그림 1은 홈네트워크 구성도를 보이고 있는데 외부 가입자 망과 홈을 연결하는 홈게이트웨이, 가정내 통신망과 정보기기를 제어 연동시키는 미들웨어, 홈네트워크 기능이 추가된 홈정보기기, 그리고 이를 통해 이루어지는 홈네트워킹 서비스 등이 주요 구성요소이다.

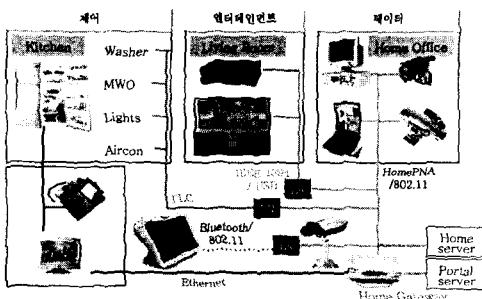


그림 1. 홈네트워크 구성도

III. 홈네트워킹 서비스 진화 및 사업동향

현재 홈네트워킹이 산업계의 큰 관심의 대상이긴 하지만 시장을 주도할 진정한 퀄리 애플리케이션은 찾지 못하고 있는 실정이다. 사이버아파트 구축사업, VoD 서비스, IP 셋톱박스 보급 등 각 사업자들이 상대적으로 경쟁력이 있는 분야에 대한 디지털홈 시장 진출방안을 수립해 가고 있다. 그러나 홈네트워킹 서비스는 IT 기술의 발전과 서비스 소비자의 니즈에 따라 진화하게 될 것이다. 이와 같은 관점에서 홈네트워크 관련 서비스는 첫째, 디지털 방송 보급 등에 기초한 broadband화 둘째, home security를 중심으로 한 디지털 가전기기의 online support, 그리고 컨텐츠와 정보의 연속적인 커뮤니케이션 기능 등을 활용하는 방향으로 진화하게 될 것으로 예상할 수 있다(그림 2 참조).

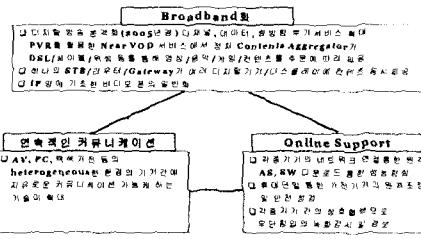


그림 2. 홈네트워킹 서비스 진화방향

이와 같은 서비스 진화방향으로 미루어 볼 때 구체적인 개별 홈네트워킹 서비스의 진화맵의 예상이 가능하다. 광대역을 통한 초고속 인터넷서비스 공유와 정보기기 작동 등의 기능 외에도 홈네트워킹과 관련된 다양한 서비스들이 새롭게 등장하게 될 것이다. 서비스들은 데이터, 엔터테인먼트, 제어 네트워크에 연결되는 기기의 특징에 따라 서로 상이한 특성을 가지게 되며 요구하는 전송속도도 또한 다를 것이다. 데이터 서비스 네트워크의 경우는 1~10Mbps가 요구되며, 엔터테인먼트 서비스 네트워크의 경우는 20Mbps 이상이 요구되는 반면, 제어 서비스 네트워크 경우는 100Kbps 정도의 속도로도 충분히 서비스가 가능할 것이다. 그리고 홈네트워킹 서비스를 장기적 성장단계로 구분하여 보면 그림 3처럼 각 서비스의 영역별로 다양한 특성이 있는 서비스로 분화되어 등장하고 발전되어 갈 것이다.

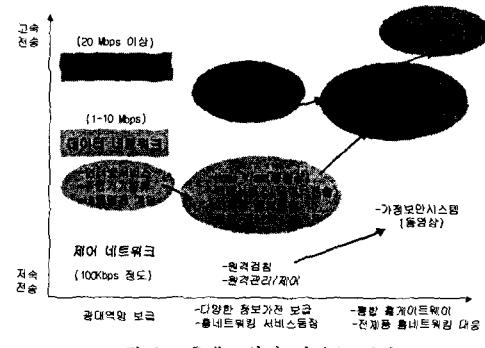


그림 3. 홈네트워킹 서비스 진화

디지털홈은 최근 IT산업 분야에 중요한 핵심으로 떠오르고 있다. 디지털홈 구현의 핵심에 있는 홈네트워크와 홈의内外부를 연결, 차단하는 홈게이트웨이의 등장은 인터넷 세계에 발전적인 변화를 가져오게 되겠지만, 그것의 도입에 따른 문제를 간과해서는 안될 것이다. 그럼에도 현재 관련 업계의 주된 관심은 홈네트워크의 미디어, 표준 프로토콜, 미들웨어 방식, 홈디바이스, 그리고 홈 내에서 필요로 한 기술요소 등에만 집중되어 있는 실정이다. 즉 홈네트워크의 보편화에 따른 서비스 관리에 대한 고려는 관심이 부족한 상황이다. 예를 들면 홈네트워크를 도입, 설치할 사이버아파트 건설에 대한 관

심은 많으나 홈네트워크 설치후의 사후 관리에 대한 방향성이 부족하며, 일반 사용자를 위한 홈네트워크의 지속적인 서비스 관리와 부적절한 접근 등에 대한 관리에는 관심을 가지지 못하고 있다.

IV. 홈네트워킹 서비스 운영관리 사업

앞에서 홈네트워킹 서비스의 진화방향과 진화맵 그리고 서비스 관리의 필요성에 대한 인식부족의 문제점을 살펴보았다. 이처럼 홈 네트워킹은 IT산업에 광범위한 과급효과를 가져올 것으로 기대되어 활발한 논의들은 이루어지고 있으나 실제 시장의 활성화는 아직 기대에 미치지 못하고 있다.

이와 같은 상황에서 국내 초고속 통신사업자들은 아직 국내 홈네트워크 표준도 정해지지도 않아 서비스 시장성장에 한계가 있을 것으로 예상되는 특정 홈 애플리케이션 서비스의 발굴과 진출에 노력은 기울이기 보다는, 향후의 큰 시장을 바라보며 중장기적인 관점에서 홈네트워킹 시장을 선도하고 주도할 수 있는 사업영역을 찾아보는 것이 바람직한 방향이 될 것이라 판단된다. 본 장에서는 기존의 초고속 통신사업자에게 가장 유리할 것으로 판단되는 홈네트워킹 서비스 운영관리 사업에 대하여 기술한다.

가. 홈네트워킹 서비스 운영관리 모델

홈네트워킹 서비스 운영관리 사업 모델은 외부 인터넷 세계에 있는 서비스 제공자와 가정 내에 있는 서비스 소비자의 이원적 공급-소비 구성자 사이에 제3의 사업자가 등장하여, 양자 모두에게 유익이 되면서 서비스 제공자가 제공하는 서비스/컨텐츠를 효율적으로 증개하고, 서비스 가입자의 홈네트워킹 시스템을 효율적으로 운영 관리하는 사업 모델이라 할 수 있다.

이 모델에 의하면 홈네트워킹 서비스는 서비스 제공자, 네트워크 운영관리자와 서비스 가입자 3자 간에 유연하고도 밀착된 관계 속에서 사업이 이루어 진다. 네트워크 운영관리자 역할에 가장 적합한 통신사업자는 홈네트워킹 서비스에 필요한 통신서비스를 제공하여 서비스 제공자와 서비스 가입자를 매개한다. 그러므로 서비스 제공자는 별도의 통신시설의 구축 없이 자신의 서비스 솔루션과 컨텐츠를 효과적으로 가입자에게 전달할 수 있으며, 서비스 가입자는 네트워크 운영관리자가 제공하는 단일 창구를 통해 신뢰성 있는 다양한 홈서비스를 집중화된 형태로 제공 받을 수 있다.



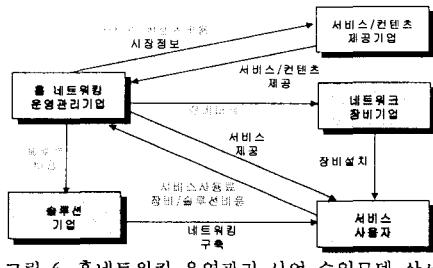


그림 6. 홈네트워크 운영관리 사업 수익모델 상세

본 사업모델의 주체인 홈네트워크 운영관리 사업자의 주요 역할들은 아래와 같이 정리할 수 있다.

- 서비스/컨텐츠 creator 발굴 및 관리
- 서비스/컨텐츠 수집, 검증 및 등록
- 고객 니즈별 맞춤형 서비스 개발
- 대내 서비스/컨텐츠 배포
- 서비스/컨텐츠 통합 관리
- 서비스 가입자/사용자 관리
- 사용자 서비스 소비성향 조사분석
- 홈네트워크 설치 및 원격 유지관리 솔루션 공급
- 홈게이트웨이/네트워크 접속관리 및 유지 보수

라. 사업 참여자 혜택

본 사업 모델은 서비스 공급자와 서비스 가입자 간 1 대 1로 계약하여 직접 서비스하는 경우보다 여러 측면에서 좋은 점들이 예상된다.

우선 대내에서 서비스를 소비하는 가입자는 사전에 네트워크 운영관리자가 검증한 서비스 소프트웨어로 안정적이고 신뢰성 있는 서비스 환경을 제공받을 수 있으며, 하나님의 홈게이트웨이를 통해 여러 서비스 제공자의 다양한 서비스를 이용할 수 있는 장점이 있다. 반면에 서비스 제공자는 각 애플리케이션 서비스 개별로 서비스 사용자를 관리하고 홈게이트웨이를 관리해야 하는 부담이 없으므로 오로지 서비스/컨텐츠 제공에만 전념할 수 있을 것이며, 네트워크 운영관리자가 서비스 홍보와 통합과금 등을 대행함으로써 사용자의 불신을 사전에 막을 수 있다. 네트워크 운영관리자는 사용자의 니즈에 맞는 신뢰성 있는 서비스들을 발굴, 생성하여 사용자들에게 안정적이고 효율적으로 공급하고, 사용자와 홈게이트웨이 등의 관리를 대행하는 새로운 수익모델을 얻게 된다. 따라서 이 사업모델은 모든 사업 참여자에게 장점과 혜택이 있는 모델이라 볼 수 있다.

마. 운영관리 서비스 예

□ 서비스 게이트웨이 원격관리 서비스

본 서비스의 주요 내용은 서비스 라이프사이클 관리, SG 상태 원격 관리, SG 인증 관리, 사용자 사생활 보호를 위한 보안 통신 (사용자 사생활 보

호), 그리고 과금 정보 수집 등을 들 수 있다

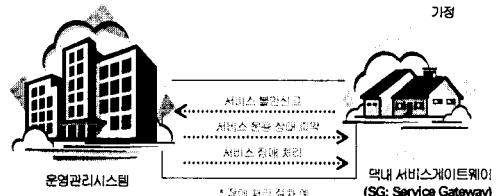


그림 7. 서비스 게이트웨이 원격관리 서비스

□ VoD 서비스

폭발적인 증가가 예상되는 콘텐츠 제공자를 유연하게 지원하는 서비스의 대표적인 예이다.

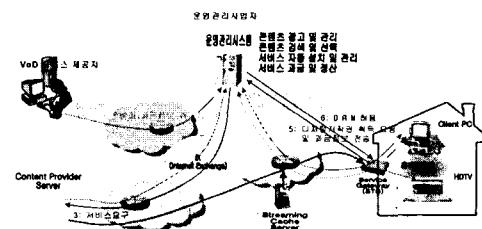


그림 8. VoD 서비스

V. 결 론

인터넷을 통한 초고속 서비스의 확대와 개인 정보 보안의 활발한 보급 그리고 유무선 네트워크 접속 기술의 급속한 진전으로 홈네트워크 시장에 대한 전망과 기대가 커지고 있다. 2002년을 기점으로 본격적인 시장이 이루어지면서 관련 기술과 제품이 상용화되고 있으며, 홈네트워크 인증주택 같은 체험모델도 등장하고 있다.

본격적인 홈네트워크 산업 활성화에 대비하고자 하는 초고속 통신사업자는 개별 홈서비스에서 퀄리티를 찾기보다는 본 논문에서 제안하는 BM과 같이 향후 등장할 다양한 홈서비스들을 매개, 관리하는 서비스 수집형 사업모델의 개발에 관심을 가져야 할 것으로 판단된다.

참고 문헌

- [1] 디지털 라이프 구현을 위한 디지털홈 구축계획, 정보통신부, 2003.
- [2] 정하재, "OSGi 기반의 홈네트워크 운영관리 사업," ETRI 내부 워크샵자료, 2003. 7. 2
- [3] 이윤철, "최근의 홈네트워크 기술동향 및 시장전망," 주간기술동향, 한국전자통신연구원, 2003. 6.
- [4] 홈서버 플랫폼 기술 개발, 연구개발결과보고서, 정보통신부, 2002년 12월

- [5] 홈게이트웨이 시스템 기술 개발, 연구개발결과보고서, 정보통신부, 2003년 1월
- [6] 손성용, "디지털홈 서비스 Framework 기술 동향," 2003 International Conference, 한국정보처리학회, 2003. 6. 19.
- [7] Dr. Susan Schwarze, "Benefits of the OSGi -solution for manufacturers and service providers," OSGi, 2002.
- [8] John Barr, "Managed Services for the New Millennium," OSGi, 2002.