

# 백제역사문화 사이버 박물관 및 인터넷 관광지원 지리정보시스템 개발과 과제 - 공주대학교 특성화 사업단 시범시스템1) -

김 만 규, 곽 소 연

공주대학교 지리학과 전임강사, 석사과정

## 1. 연구배경 및 목적

### 1) 연구개발의 필요성

화려한 문화를 가지고 있던 백제는 한반도의 고대국가이다. 수려한 자연경관과 함께, 수많은 백제유적이 산재해 있는 공주·부여권은 살아있는 문화·역사의 학습장이다. 현재 공주·부여를 중심으로 하는 백제문화권은 유적·자연경관 중심의 경유 관광지로 그 명색이 유지되고 있다.

정부는 “21세기 문화지식기반 정보화 대국”으로 알려진 선진문화정보화 산업육성책의 일환으로 2010년까지를 목표 년도로 하여 종합문화정보시스템 구축 및 문화정보화 여건조성에 대한 “문화정보화 추진기본계획”을 제시하였다<sup>2)</sup>. 정부의 정책에 따라 사회 전반에 걸쳐 정보화가 이룩되고 있지만, 문화적인 부분과 교육적인 부분에서 정보수요를 충족시킬 수 있는 기반환경이 열악한 실정이다. 한편, 백제문화유산은 서울에서부터 일본·중국에 이르기까지 그 영역이 매우 넓게 분포하고 있다. 유물, 유적이 분산되어 있을 뿐만 아니라 각 지역의 연구기관, 박물관, 행정기관의 연계성이 부족하다<sup>3)</sup>. 이렇게 산재된 백제문화를 집대성하고, 체계적으로 연구하기 위해서는 사이버 공간에서의 통합과 정리가 절실히 요구되고 있다.

### 2) 연구 및 시범시스템 제작 대상지역 범위

본 연구는 공주대학교 교육정보화 특성화사업단의 시범시스템 제작을 위해 이루어 졌다. 주 대상 지역은 한강, 금강, 영산강 지역 등 한반도의 백제문화권이다. 이 가운데 관광지원 지리정보시스템은 시범제작이란 차원에서 5세기의 백제 도읍지였던 웅진(공주)권으로 한정하였다. 일본과 중국지역의 백제 문화유산 정리사업은 본 시범 시스템 제작에서 제외하였다.

### 3) 연구방법 및 시스템의 차별성

#### ① 연구 및 시스템 제작 방법

백제 역사·문화 사이버 박물관 및 관광지원 지리정보시스템의 연구는 ㉞ 백제권 연구가(교수·교사), GIS 전문가, 웹 디자인 전문가로 연구진을 구성하여, ㉟ 해당 전문분야별로 나누어 내용연구

1) 본 연구와 시스템 개발은 교육부 지방대학 특성화사업의 연구개발비 지원으로 이루어 졌다.

2) 문화체육부, 1997, '98 문화정보화촉진시행계획, p 5

3) 충청남도, 1999, 사이버백제 역사문화관 지리정보시스템, p 1



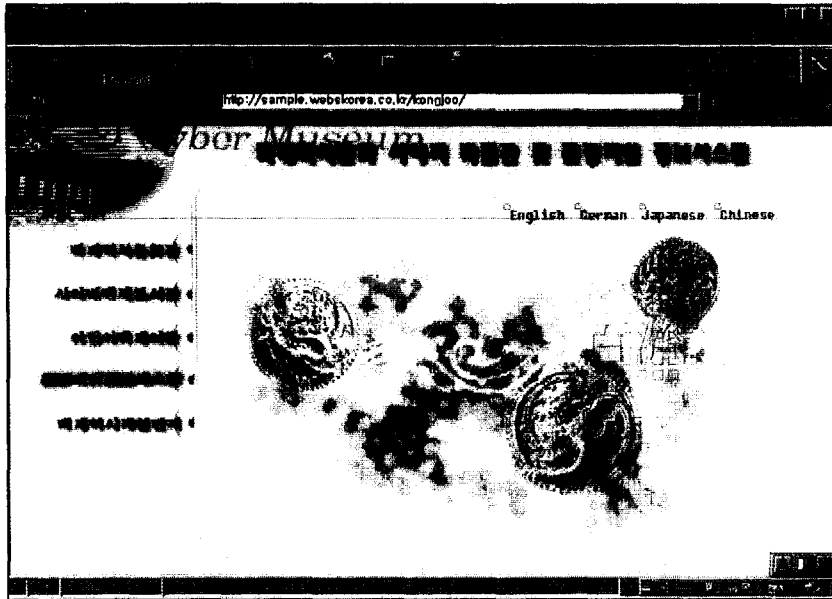


그림 1 시스템의 웹페이지 초기 화면

관광 지리정보시스템의 초기화면은 지역(읍,면,동) 또는 상호, 건물, 관광명소 등으로 선택된 사항을 검색하여 벡터 전자수치지도상에서 위치정보를 찾아 줄 수 있는 서비스를 지원한다. 전자 지도를 이용하여 찾아낸 대상물에 대한 정보를 알기 위해 그 대상물을 클릭하면, 시스템은 대상에 대한 지리정보를 웹상에서 보여준다.

### 3. 백제 역사·문화 사이버 박물관 및 관광지원 정보시스템의 기대효과

첫째 교육정보화 매체로서의 기능이다. 사이버 공간상에서 제공되고 있는 대부분의 사이트는 고졸 이상의 학력층과, 10대 후반의 연령층을 대상으로 시스템이 구성되었다. 컴퓨터를 처음 접하고 배우기 시작하는 저연령층을 위한 가능한 사이트는 매우 부족한 실정이다. 초등학생에게는 백제권에 대한 흥미를 유도하고, 부모와 자녀가 함께 학습할 수 있는 공간으로 이용할 수 있도록 구성되었다. 컴퓨터 사용이 익숙한 중고등학교의 학생들과 교사에게는 교과서의 단편적인 내용을 탈피하여 사운드와 동영상 등을 시청각 교재로 이용할 수 있도록 함으로서 교과서 내용과 관련된 자료서비스를 제공한다. 아울러 지역정보화와 지역경제 활성화에 대한 기여의 측면인데, 백제권을 시작으로 충청남도 지역정보화에 기여하는 계기가 되기를 기대한다.

### 4. 맺는말

백제 역사·문화 사이버 박물관 및 관광지원 정보시스템은 지속적으로 유지 관리되어야 교육정보화와 지역정보화라는 목적을 달성할 수 있다. 이 시스템은 공주대학교 특성화사업단이 지역통신망 사업자와 공동으로 운용할 초고속 인터넷 전용망을 통해서도 가동될 예정으로 있다. 유지보수 비용은 이러한 교육정보화사업에서 얻어지는 수익금과 교육부 지방대학 특성화사업비의 지원으로 이루어져 갈 것이다.

본 시범연구제작은 백제역사문화에 대한 “최상의 사이버 학습공간”과 백제권의 중심지역인 “공주 지역을 대상으로 관광지원 인터넷 지리정보시스템”을 구축함이다. 향후 부여권과 충청남도 전역으로 관광지원 지리정보시스템 구축 대상지역을 확대할 경우에 필요한 기술과 개선방안이 확보된 것이 본 시범시스템 제작연구의 성과이다. 이 작업이 완료되고 최신의 지리정보가 사용자들에 의해 인터넷으로 관리자에게 제공될 경우, 초고속정보통신망 시대에 맞는 고품격 문화정보서비스 체계가 구현되어 세계 전역에서 인터넷 홈페이지(www)를 통해 공간제약 없는 사이버(가상)학습과 관광이 가능한 서비스가 제공될 것이다.

## 참고문헌

- 충청남도, 1998, “Cyber 백제 역사 문화관 구축 및 운영방안에 관한 연구”  
충청남도, 1999, “사이버 백제역사 문화관 지리정보시스템”  
문화체육부, 1996, “문화정보화촉진시행계획”